

# Combat Master

Colosseum



THIS IS GAME.com

01

게임 개요

02

게임 특징

03

게임 컨셉

04

게임 시스템



# 1. 게임개요

.장르: VR, 액션, 대전, RPG

.타겟: 대전 액션, 경쟁요소를 좋아하는 20~40대

.플랫폼: 스팀, 오쿨러스



# 1. 게임개요

기획의도

**SUPER HOT**을 하면서 이런 생각이 들었다.

“이런 실감나는 액션으로 다른 사람과 싸워볼 순 없을까?”





# COMBAT MASTER

Colosseum

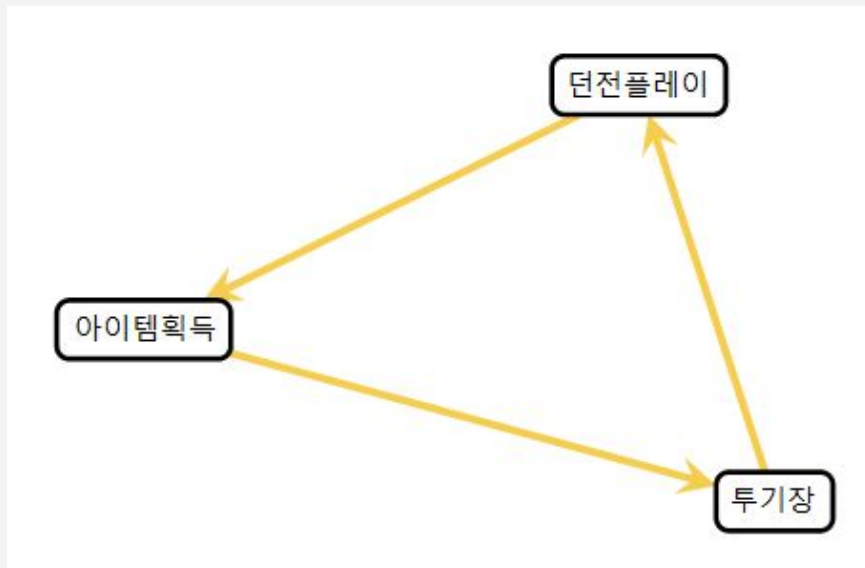
끝없는 전투에서 살아남기 위해

강력한 무기를 찾고

끝 없는 수련으로 자신을 단련해나간다.

## 2. 게임 컨셉

AI몬스터가 나오는 스테이지형 던전과 유저와 PVP를 즐길 수 있는 투기장을 플레이 하며 다양한 액션을 체험할 수 있다.



## 2. 게임 컨셉

### 스테이지형 RPG

다수의 AI몬스터들을 상대하며 던전을 클리어

던전을 클리어시 무기와 방어구 획득

각 아이템들은 등급과 옵션이 달라 반복적인  
플레이로 상위 등급의 아이템 획득가능



## 2. 게임 컨셉

### 투기장

획득한 장비를 무장하고 플레이어와 대전가능

투기장에서 승리할 시 아이템 강화재료를 드랍

배틀로얄 : 10인의 플레이어가 개인전으로  
전투를 벌여 최후의 1인이 남을 때까지 전투를  
한다.

단체전: 5:5로 팀 대전을 펼침

토너먼트: 개인전





### 3. 게임 특징

아이템의 종류에 따른 다양한 액션 플레이

-플레이어는 상황과 전략에 따라 적절한 아이템을 선정해 전투를 유리하게 이끌어감

#### SWORD

가죽갑옷에 효과적 찌르고  
벨 수 있음

#### AXE

판금갑옷에 효과적이고  
적의 무기를 부술 수 있음

#### BOW

원거리 공격이 가능함

#### LEATHER ARMOUR

무게가 가벼워 이동속도가  
빠름

#### PLATE ARMOUR

방어력이 좋지만  
이동속도가 느림

### 3. 게임 특징

VR기반의 배틀로얄 형식으로 플레이어와 PVP를 하기 때문에 PC RPG의 PVP보다 높은 긴장감과 몰입감을 줄 수 있다.



스테이지 형식의 던전을 클리어하며 아이템을 모으는 과정에서 기존의 VR기반 RPG의 재미를 느낄 수 있다.

## 4. 게임 시스템

### 강화 시스템

아이템 데미지 뿐만 아니라 무기의 길이  
, 내구도, 특수능력 등을 강화할 수 있다.



사용자는 강화를 통해 무기의 모양을  
조정할 수 있다.

커스터마이징된 무기로 창의적인  
플레이를 할 수 있다.

## 4. 게임 시스템

### 랭킹시스템

랭킹을 산정하여 플레이어들의  
경쟁의식을 고취시킨다.

더 높은 자리를 차지하기 위한  
동기부여를 제공한다.





## 4. 게임 시스템

### 인벤토리 시스템

전투의 상황에 맞는 아이템을 빠르게  
스왑이 필요하다.

VR의 장점을 살려 직관적이고 쉬운  
인벤토리를 제공한다.



사용자는 아공간을 소환하여 바로 손으로  
잡아 아이템을 사용할 수 있다.