하드웨어 기술

**풀트래킹**

**핸드트래킹** : 오큘러스 HMD 핸드트래킹, valve index 너클컨트롤러

-오큘러스 핸드트래킹이 가능해진다면 별도의 컨트롤러가 필요 없어지게 된다.

-컨트롤러 파손위험이 적어지기 때문에 더 과감한 액션이 가능해질 듯

-투척무기에 대한 액션과 컨트롤이 훨씬 자연스러워 질 듯

Valve의 너클컨트롤러의 경우

**크루즈이동: KATVR의 LOCO**

발 모션을 인식한 이동과 크루즈 이동기능을 추가시 자연스러운 이동이 가능하다.

대전액션이기 때문에 이동은 중요한 컨트롤 요소가 되는데 오큘러스의 HMD장비로 핸드트래킹이 가능해져 컨트롤러가 사라진다면 발로 이동을 제어 해야 한다.

**초음파 햅틱**

초음파햅틱은 초음파를 발생시켜 촉각을 재현하는 기술

Ex) vr로 피아노건반을 누르면 누르는 저항감이 생김

슈트를 입지 않아도 타격을 발생시킬 수 있을 듯…

컨트롤러가 없어도 촉각을 구현할 수 있음

인게임상에서 아공간의 형태로 인벤토리를 소환하고 아이템을 직접 손으로 꺼내는 것을 구현할 수 있다.