스테이지 진행 시나리오

1. 마을

노인의 집에서 일어남

침대에서 일어서면서 이동키 습득

문을 열면서 상호작용버튼 습득

노인=NPC와의 대화

2. 길목

길을 막고있는 잡초를 베면서 공격키 습득

3. 던전 1스테이지

전투 위주의 스테이지

약간의 길찾기

4. 던전 2스테이지

퍼즐요소 위주의 스테이지

5. 유물의 방으로

좁은 통로, 외길, 약간의 독백

6. 유물의 방

유물에 다가가면 방해자 출현

시나리오

-정신을 잃었던 주인공은 눈을 떠 보니 처음 보는 방에 모포를 깔고 누워 있었다.

문 밖에서 자신을 부르는 듯 한 목소리가 들려 문을 열고 나간다.

그곳에는 의자에 앉아 있는 괴팍한 노인이 있었다.

그는 자신이 주인공을 주워왔으며, 주인공은 이틀 동안 누워 있었다고 말했다.

주인공은 자신의 상태를 살펴보다 자신의 잘려나간 손가락 등이 회복되었음을 깨닫는다.

노인은 그를 보고 음흉하게 웃으며 그가 유물에 사로잡혔음을 알려준다.

주인공은 유물이 지닌 힘에 대해 듣고 유물을 얻기 위해 유적으로 향한다.

마을을 나서 유적으로 난 길을 따라가던 주인공은 길을 막고있는 덤불과 풀들을 발견한다.

주인공은 무기를 휘둘러 이를 쳐내고 앞으로 나아간다.

주인공이 유적의 입구를 발견해 들어가자 곧 인간의 모습을 한 괴물이 나타난다.

괴물을 공격하면서 스태미나가 다 차면 스태미나 칸에 스킬 사용 키 가이드가 떠오른다.

유적 1스테이지에 존재하는 적들을 쓰러뜨리고 2스테이지로 넘어간다.

유물의 방으로 향하기 위해서는 함정을 피하고 퍼즐을 풀어 올바른 길을 연결시키거나 장애물들을 치우거나 잠긴 문을 열어야 한다..

주인공은 퍼즐을 풀어 유물이 있는 방으로 나아간다.

유물의 방으로 향하는 좁은 통로를 지나면서 주인공은 많은 생각을 한다.

하지만 곧 옛날로 되돌아갈 수 있다는 생각에 가슴이 벅찬다.

주인공이 유물에 방에 들어가 방 한가운데에 있는 유물로 다가가자 갑자기 눈앞에 사람이 나타나 그를 가로막고 싸움을 건다.

그를 쓰러뜨리고 누군지 확인하려 하지만 시체는 온데간데 없이 사라진다.

주인공은 유물에 다가가고, 상호작용을 하자 유물을 만진다, ~~유물을 파괴한다~~, 그만둔다 선택지가 나온다.

유물을 만진다를 선택하고, 시간이 되돌아간다.