시나리오를 작성하면서 소재 선정이 빠른 속도로 이루어짐

-시나리오 집필에 빠르게 착수 할 수 있었음

키워드를 통한 세계관 구축

-특정한 키워드를 중심으로 세계관을 효율적으로 구축함

설정과 세계관에 대한 충분한 설명 부족

-구축된 세계관을 쉽게 전달하지 못해 팀원들의 이해에 차질이 생김

체계적인 문서화 부족

-빠르게 작성하는 데에 집중하다 보니 문서 양식이 갖추어지지 않고 정리가 되지 않음

테크니컬 라이팅 부족

-게임에 즉시 적용할 수 있을 정도로 체계적으로 작성하지 못했음