# 순환신경망 RNN

7장 순환신경망

2020。08。15号 2h

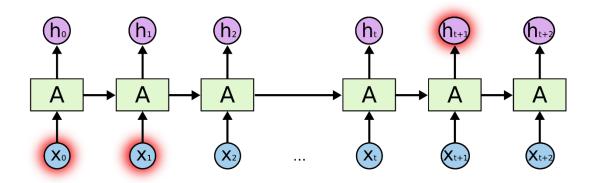
## 7장 순환 신경망

# 2 LSTM layers

1.5h

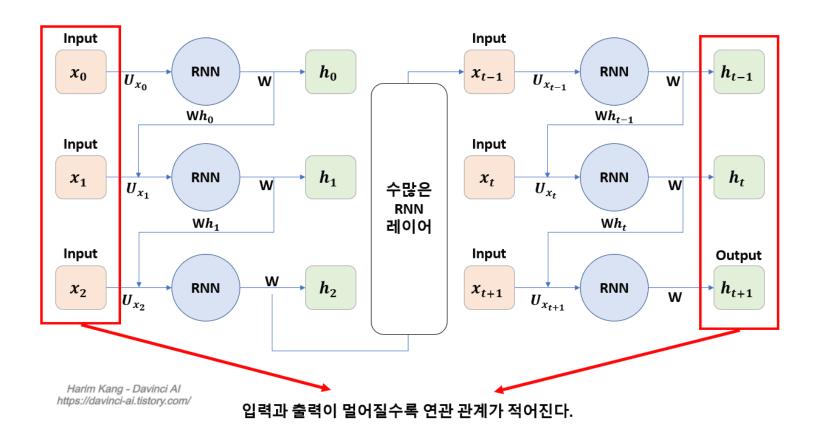
## RNN(Recurrent Neural Network) 문제

- 경사 소실 문제
  - 시간을 많이 거슬러 올라갈수록(long term) 경사를 소실하는 문제가 있음
    - 초기값에 따라서 과거 데이터를 계속 곱할수록 작아지는 문제가 발생
- 장기 의존성 (Long-Term Dependency) 문제
  - 입력 데이터가 길어질수록, 즉 데이터의 타임 스텝이 길어질수록 학습 능력이 떨어진 다는 점
  - 입력 데이터와 출력 사이의 길이가 멀어질수록 연관 관계가 적어지는 문제
    - 예: 책을 읽을 때, 몇 페이지/챕터 전에 있는 정보를 머리 속에 기억하고 있어야 하는 경우
  - 시퀀스가 있는 문장에서 문장 간의 간격(gap, 입력 위치의 차이)이 커질수록
    - RNN은 두 정보의 맥락을 파악하기 어려워 짐



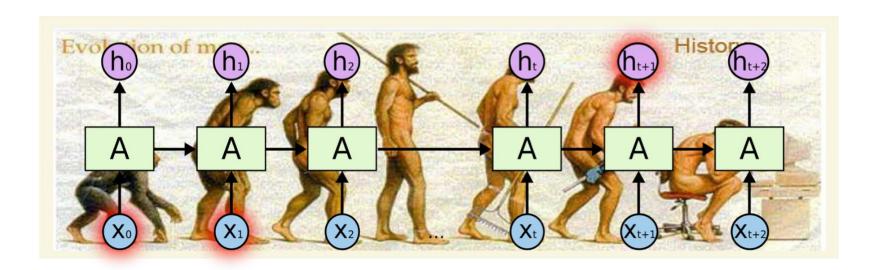
## 장기 의존성(Long-Term Dependency)문제

- 입력 데이터와 출력 데이터 사이의 길이가 멀어질수록
  - 연관 관계가 줄어드는 문제



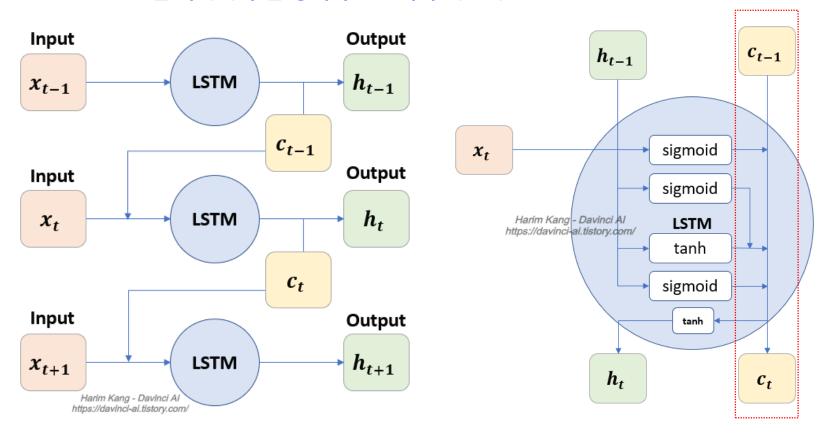
## LSTM(Long Short Term Memory) 개요

- 1997년, 셉 호흐라이터(Sepp Hochreiter) 유르겐 슈미트후버(Jurgen Schmidhuber)에 의해 제안
  - 많은 개선을 통해 언어, 음성인식 등 다양한 분야에서 사용
  - RNN의 장기 의존성 문제를 해결할 수 있음
  - 직전 데이터뿐만 아니라, 좀 더 거시적으로 과거 데이터를 고려하여 미래의 데이터를 예측하기 위함



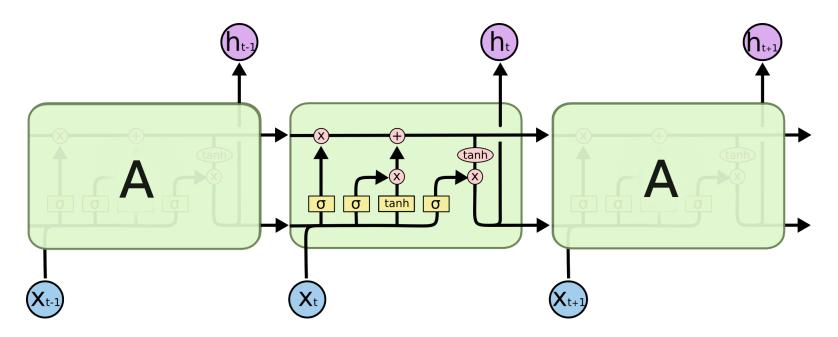
## LSTM의 구조

- 셀 상태(cell state) 변수 활용, Ct-1, Ct
  - 장기 의존성 문제 해결
    - LSTM 셀 사이에서 셀 상태가 보존되기 때문에



## 활성화 함수 시그모이드와 tanh

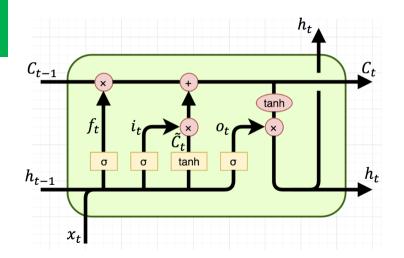
- 시그로이드 함수: (0, 1)
  - 이 값은 각 컴포넌트가 얼마나 정보를 전달해야 하는지에 대한 척도를 표현
    - 값이 0이라면 "아무 것도 넘기지 말라"가 되고
    - 값이 1이라면 "모든 것을 넘겨드려라"라는 의미
- tanh 함수: (-1, 1)



#### PYTHON PROGRAMMING

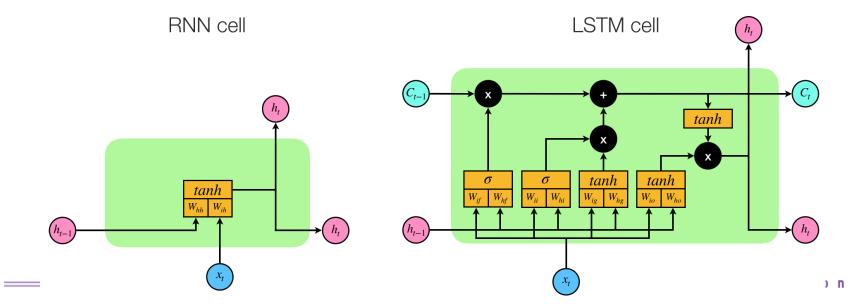
## LSTM 계산 흐름

• 장기 의존성 문제를 해결



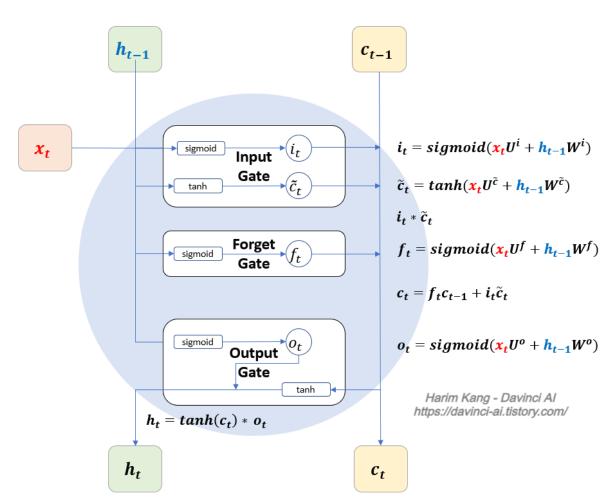
## LSTM: solves long-term dependencies

Cell State & Gates



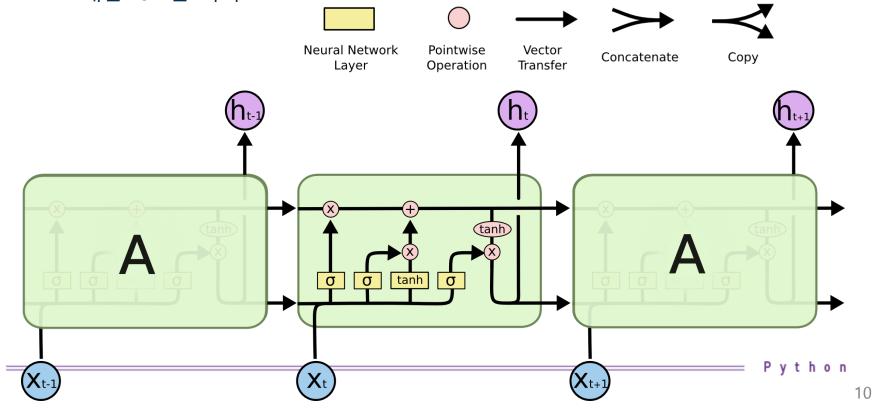
## LSTM의 셀의 세부 구조

- 값을 얼마나 통과시 킬 것인가를 제어하 는 게이트
  - Input Gate
  - Forget Gate
  - Output Gate
- U, W
  - 가중치
- it, ft, ot
  - Input, forget, output
     게이트를 통과한 출력
- $\tilde{c}_t$ 
  - SimpleRNN에도 있던 뉴런의 출력
  - 셀 상태인 Ct가 되기전의 출력 값



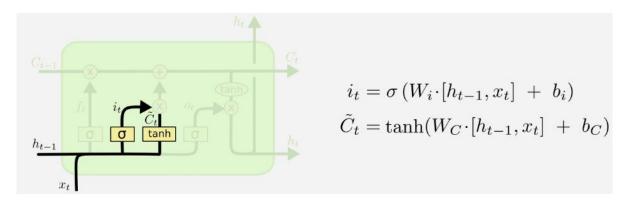
## LSTM의 다양한 표현

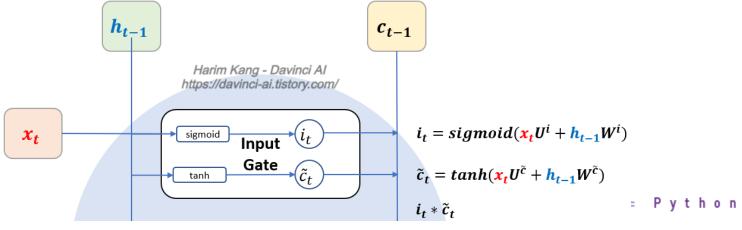
- LSTM의 반복 모듈에는 4개의 상호작용하는 layer로 구성
  - 각 선(line)은 한 노드의 output을 다른 노드의 input으로 보내는 흐름을 표현
  - 분홍색 동그라미는 vector 합과 같은 pointwise operation을 표현
  - 노란색 박스는 학습된 neural network layer
  - 합쳐지는 선은 concatenation을 의미, 갈라지는 선은 정보를 복사해서 다른 쪽으로 보내는 fork를 의미



## **Input gate layer**

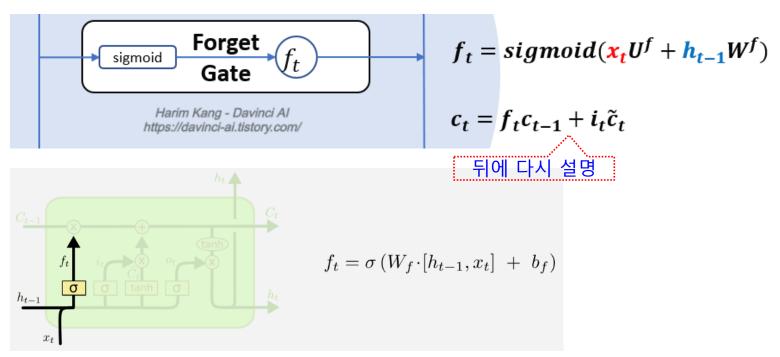
- 이전 상태의 hidden state(h)와 현재 상태의 input(x)값에 대해
  - 시그모이드와 하이퍼볼릭탄젠트(tanh)로 연산
    - 시그모이드를 지난 값은 0~1의 값을 가지며 gate의 역할을 하게 되고(input gate),
    - tanh를 지난 값은 -1~1의 값을 가지며 현재 cell state를 나타내게 표현





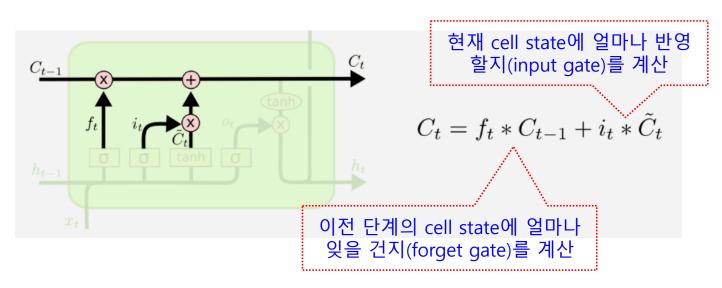
## Forget gate layer

- 이전의 셀 정보를 어느 정도 잊을 지에 대한 게이트
  - 얼마나 잊어버릴 지에 대한 가중치를 사용
    - 이전 state c에 forget gate 출력 값을 곱해서 state를 업데이트
      - input 게이트를 통해 나온 출력 값들을 곱하여 state에 합
    - 가중치
      - forget을 위한 Uf, Wf



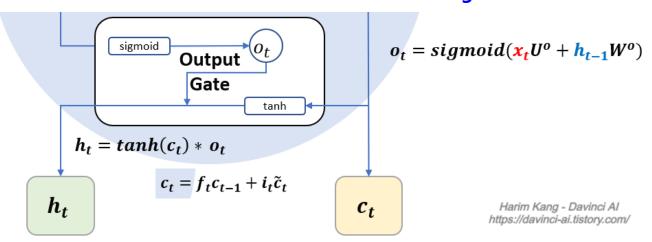
## 현 상태 수정

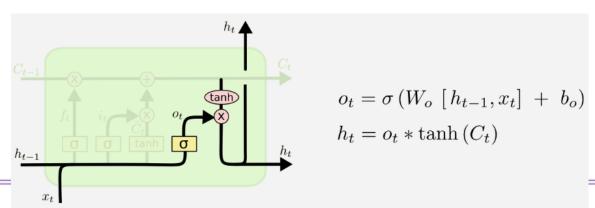
- 현셀 상태 값 업데이트
  - cell state의 값
    - 이전 셀 값과 현재 셀의 계산 값 사용
  - forget gate의 값
    - 이전 타임 스텝의 셀 상태를 얼마만큼 남길지가 결정
  - input gate의 값을 사용
    - 현 타임 스텝의 셀 상태를 얼마만큼 남길지가 결정



## **Output gate layer**

- 어떤 값을 출력할지를 결정하는 게이트
  - sigmoid layer: Ot
  - 최종 출력 값을 연산
    - cell state를 tanh 하여 나온 -1과 1 사이의 값을 sigmoid 출력 값과 곱





## 파일

ch7\_RNN\_study.ipynb

## 곱셈 문제(Multiplication Problem)

- LSTM의 학습 능력을 확인하기 위한 예제
  - LSTM을 처음 제안한 논문에 나온 실험 여섯 개 중 다섯 번째
  - 고려해야 할 실수의 범위가 100개이고 그 중에서 마킹된 두 개의 숫자만 곱하기
    - 책 p186 그림 7.9

## 문제와 정답 데이터 생성

```
[[0.
                                                           0.568580551
   데이터
                                                [0.
                                                           0.695886291
                                                [0.
                                                           0.677357981
    2560개 학습 데이터
                                                [0.
                                                           0.278710651
                                                ſΟ.
                                                           0.355860341
    - 440개 테스트 데이터
                                                           0.121003081
    - 1이 마킹된 두 개의 원소의 곱
                                                           0.14539513]
                                                0.
                                                           0.43342875]
                                                [0.
                                                           0.49999051]
X = []
                                                [0.
                                                           0.89730127]
Y = []
for i in range (3000):
  # 0 ~ 1 범위의 랜덤한 숫자 100개를 만듭니다.
                                                [0.
                                                           0.862711161
  lst = np.random.rand(100)
                                                [0.
                                                           0.963271911
                                                 [0.
                                                           0.980425031
  # 마킹할 숫자 2개의 인덱스를 뽑습니다.
                                                           0.5772363
  idx = np.random.choice(100, 2, replace=False)
                                               [1.
                                                           0.214614131
  # 마킹 인덱스가 저장된 원-핫 인코딩 벡터를 만듭니다.
                                                [0.
                                                           0.959330641
  zeros=np.zeros(100)
                                                [0.
                                                           0.221114691
  zeros[idx]=1
                                                 [0.
                                                           0.24241146]
                                                 [0.
                                                           0.759508821
  # 마킹 인덱스와 랜덤한 숫자를 합쳐서 X에 저장합니다.
                                                [0.
                                                           0.51717453]
  X.append(np.array(list(zip(zeros, lst))))
  # 마킹 인덱스가 1인 값만 서로 곱해서 Y에 저장합니다.
  Y.append(np.prod(lst[idx]))
                                                [0.
                                                           0.3700633 ]
                                                                           X (곱하기)
                                                [0.
                                                           0.550556341
print(X[0], Y[0])
                                                           0.20978592]] 0.03120384949137252
                                                [0.
```

## 모델 생성

- 뉴런 수 10
  - return\_sequences=True로 설정
    - RNN 레이어를 겹치기 위해 첫 번째 SimpleRNN 레이어 설정
      - return\_sequences는 레이어의 출력을 다음 레이어로 그대로 넘겨 줌

```
[ ] 1 model = tf.keras.Sequential([
    2    tf.keras.layers.SimpleRNN(units=30, return_sequences=True, input_shape=[100,2]),
    3    tf.keras.layers.SimpleRNN(units=30),
    4    tf.keras.layers.Dense(1)
    5 ])
    6
    7 model.compile(optimizer='adam', loss='mse')
    8 model.summary()
```

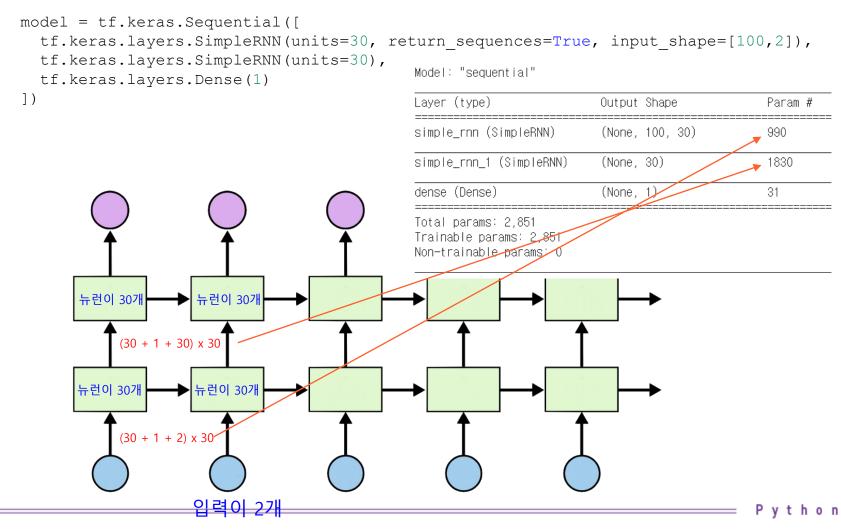
Model: "sequential"

Layer (type)	Output Shape	Param #
simple_rnn (SimpleRNN)	(None, 100, 30)	990
simple_rnn_1 (SimpleRNN)	(None, 30)	1830
dense (Dense)	(None, 1)	31
Total params: 2 851		

Trainable params: 2,851 Non-trainable params: 0

## 다중 RNN(Stacked RNN)

• RNN layer도 여러 겹 쌓아 다중 RNN을 구현 p188 그림 7.10 참조



## 학습

#### • 반드시 GPU 설정

- 런 타임 | 런 타임 유형 변경

```
X = np.array(X)
Y = np.array(Y)
# 2560개의 데이터만 학습시킵니다. 검증 데이터는 20%로 저장합니다.
History = model.fit(X[:2560], Y[:2560], epochs=100, validation_split=0.2)
```

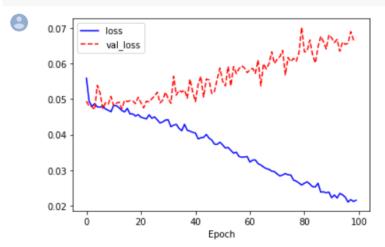
## 훈련 과정 시각화

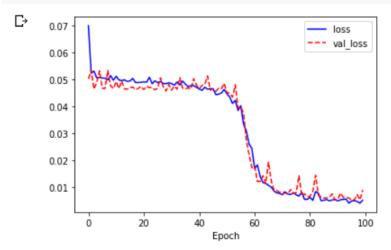
#### • 손실 시각화

- 훈련 데이터의 손실(loss)과 검증 데이터의 손실(var\_loss)는 감소하지 않고 오히려 증가
- 잘 되는 경우도 있는 듯

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2 plt.plot(history.history['loss'], 'b-', label='loss')
3 plt.plot(history.history['val_loss'], 'r--', label='val_loss')
4 plt.xlabel('Epoch')
5 plt.legend()
6 plt.show()
```

```
[11] 1 import matplotlib.pyplot as plt
2 plt.plot(history.history['loss'], 'b-', label='loss')
3 plt.plot(history.history['val_loss'], 'r--', label='val_loss')
4 plt.xlabel('Epoch')
5 plt.legend()
6 plt.show()
```





## 테스트 데이터에 대한 예측

• 논문에서는 오차가 0.04 이상일 때 오답으로 처리

```
[] 1 model.evaluate(X[2560:], Y[2560:])
2 prediction=model.predict(X[2560:2560+5])
3
4 # 5개 테스트 데이터에 대한 예측을 표시합니다.
5 for i in range(5):
6 print(Y[2560+i], '\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\titt{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tex{
```

```
14/14 [============== ] - Os 16ms/step - Ioss: 0.0667
0.009316712705671063
                          -0.05508966
                                         diff: 0.06440637269455123
0.1595728709352136
                         0.051416673
                                         diff: 0.10815619816900496
0.343633615267837
                         0.27744463
                                          diff: 0.06618898440655463
0.047836290850227836
                         0.23675384
                                                                   0.19511518
0.07471709800989841
                                                                    0.031904534
                                                                               diff: 0.01904842381163844
correctness: 12.727272727272727 %
                                                                    0.14164282
                                                                               diff: 0.011182144954746648
                                                 0.12109961540418425
                                                                    0.21557826
                                                                               diff: 0.09447864263338289
                                                 0.004848609688217153
                                                                    0.14511059
                                                                               diff: 0.14026198255783845
                                                                               diff: 0.232667765284365
                                                 0.40852896246832054
                                                                   0.6411967
                                                 correctness: 29.772727272727273 %
```

## LSTM 모델

```
[ ] 1 model = tf.keras.Sequential([
    2    tf.keras.layers.LSTM(units=30, return_sequences=True, input_shape=[100,2]),
    3    tf.keras.layers.LSTM(units=30),
    4    tf.keras.layers.Dense(1)
    5 ])
    6
    7 model.compile(optimizer='adam', loss='mse')
    8 model.summary()
```

8

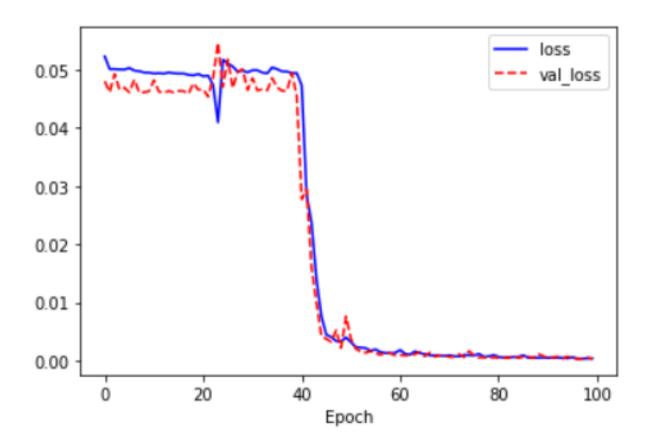
Model: "sequential\_1"

Layer (type)	Output Shape	Param #
Istm (LSTM)	(None, 100, 30)	3960
Istm_1 (LSTM)	(None, 30)	7320
dense_1 (Dense)	(None, 1)	31
Total parame: 11 311		

Total params: 11,311 Trainable params: 11,311 Non-trainable params: 0

## 학습과 시각화

- loss와 val\_loss는 40 에포크를 넘어가면서 매우 가파르게 줌
  - val\_loss는 변동폭이 loss보다 크지만 전체적으로는 계속 감소하는 경향



### 예측

- 테스트 데이터에 대한 loss는 0에 가까운 값
  - 다섯 개의 샘플에 대한 오차도 0.04를 넘는 값이 없으며
  - 정확도 역시 95.9%로 거의 96%에 가까운 것을 확인

```
[] 1 model.evaluate(X[2560:], Y[2560:])
2 prediction=model.predict(X[2560:2560+5])
3
4 # 5개 테스트 데이터에 대한 예측을 표시합니다.
5 for i in range(5):
6  print(Y[2560+i], '\text{*t'}, prediction[i][0], '\text{*tdiff:', abs(prediction[i][0] - Y[2560+i]))}
7
8 prediction = model.predict(X[2560:])
9 fail = 0
10 for i in range(len(prediction)):
11 # 오차가 0.04 이상이면 오답입니다.
12 if abs(prediction[i][0] - Y[2560+i]) > 0.04:
13  fail +=1
14
15 print('correctness:', (440-fail)/440*100, '\text{*t'})
```

```
0.009316712705671063
                   0.02192213
                              diff: 0.012605417432010898
0.1595728709352136
                  0.15154022
                              diff: 0.008032651151430648
0.343633615267837
                  0.33932722
                              diff: 0.004306399119460513
0.047836290850227836
                   0.03347582
                              diff: 0.014360470875090126
0.07471709800989841
                   0.06377047
                              diff: 0.01094662500651096
correctness: 95,9090909090909 %
```

## 7장 순환 신경망

# 3 GRU layers

.5h

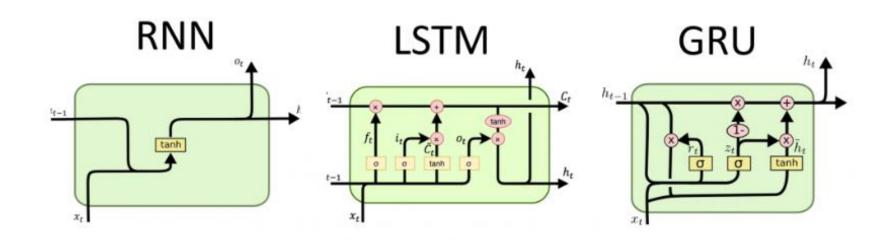
## GRU(Gated Recurrent Unit) 레이어

- LSTM과 비슷한 역할, 더 간단한 구조
  - 특정 문제에서는 LSTM보다 더 적합한 레이어
  - 2014, 뉴욕 대학교의 조 경현 교수가 참여한 팀
    - 벤지오 교수의 제자



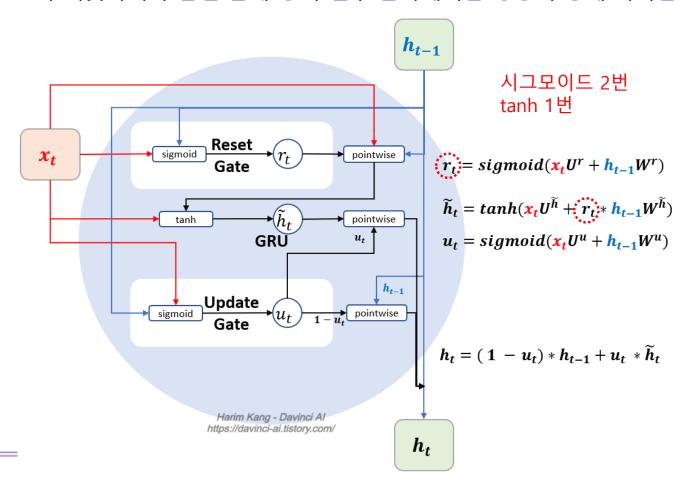
## GRU 구조

- GRU는 LSTM에서의 셀 상태(cell state) 역할을 하는 c가 없음
  - cell state의 역할을 다음의 출력 h에서 그 역할을 함께 함
- GRU에서는 Update Gate, Reset Gate 두 가지만 존재
  - 활성화 함수는 sigmoid 2번과 tanh 1번 사용



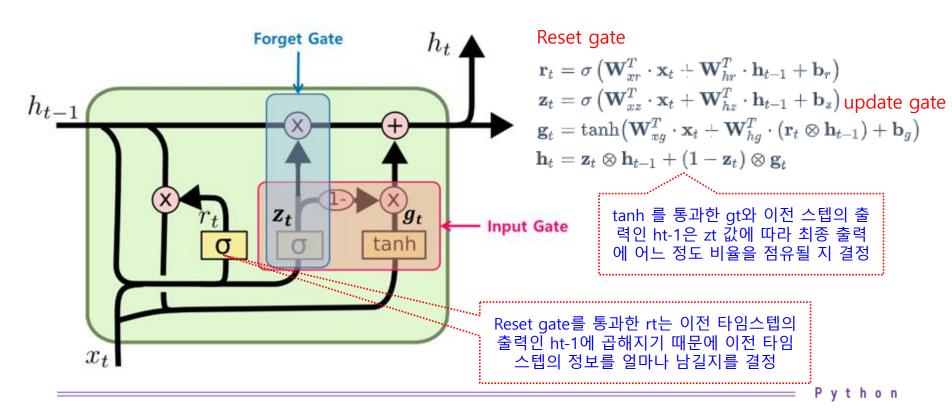
## GRU 장점

- 구조가 간단하고 문제에 따라 성능이 좋음
  - 계산 상의 이점
  - LSTM와 비슷하거나 곱셈 문제 등의 일부 분야에서는 성능이 좋게 나타남



## GRU의 reset gate Rt, update gate Zt

- LSTM Cell에서의 두 상태 벡터 c<sub>t</sub>와 h<sub>t</sub>가 하나의 벡터 h<sub>t</sub>로 합쳐졌다.
- 하나의 gate controller인  $\mathbf{z}_t$ 가 forget과 input 게이트(gate)를 모두 제어한다.  $\mathbf{z}_t$ 가  $\mathbf{1}$  을 출력하면 forget 게이트가 열리고 input 게이트가 닫히며,  $\mathbf{z}_t$ 가  $\mathbf{0}$  일 경우 반대로 forget 게이트가 닫히고 input 게이트가 열린다. 즉, 이전(t-1)의 기억이 저장 될때 마다 타임 스텝 t의 입력은 삭제된다.
- GRU 셀은 output 게이트가 없어 전체 상태 벡터  $\mathbf{h}_t$ 가 타임 스텝마다 출력되며, 이전 상태  $\mathbf{h}_{t-1}$ 의 어느 부분 이 출력될지 제어하는 새로운 gate controller인  $\mathbf{r}_t$ 가 있다.



## 파일

ch7\_2\_RNN\_study.ipynb

## 마킹 곱셈 문제

#### • 데이터 생성

```
X = []
Y = []
for i in range (3000):
 # 0 ~ 1 범위의 랜덤한 숫자 100개를 만듭니다.
 lst = np.random.rand(100)
 # 마킹할 숫자 2개의 인덱스를 뽑습니다.
 idx = np.random.choice(100, 2, replace=False)
 # 마킹 인덱스가 저장된 원-핫 인코딩 벡터를 만듭니다.
 zeros=np.zeros(100)
  zeros[idx]=1
 # 마킹 인덱스와 랜덤한 숫자를 합쳐서 X에 저장합니다.
 X.append(np.array(list(zip(zeros, lst))))
 # 마킹 인덱스가 1인 값만 서로 곱해서 Y에 저장합니다.
 Y.append(np.prod(lst[idx]))
```

## 모델 생성

#### • GRU 층

- 패러미터 수가 LSTM보다 23.3% 감소

```
1 model = tf.keras.Sequential([
2    tf.keras.layers.GRU(units=30, return_sequences=True, input_shape=[100,2]),
3    tf.keras.layers.GRU(units=30),
4    tf.keras.layers.Dense(1)
5 ])
6
7 model.compile(optimizer='adam', loss='mse')
8 model.summary()
```

Model: "sequential"

Layer (type)	Output Shape	Param #
gru (GRU)	(None, 100, 30)	3060
gru_1 (GRV)	(None, 30)	5580
dense (Dense)	(None, 1)	31
Total parama: 9 671		

Total params: 8,671 Trainable params: 8,671 Non-trainable params: 0

SimpleRNN	LSTM	GRU
2,851	11,311	8,671

## 학습과 시각화

```
X = np.array(X)
Y = np.array(Y)
# 모형 학습
history = model.fit(X[:2560], Y[:2560], epochs=100, validation split=0
.2)
# 모형 학습 시각화
import matplotlib.pyplot as plt
plt.plot(history.history['loss'], 'b-', label='loss')
plt.plot(history.history['val_loss'], 'r--', label='val_loss')
plt.xlabel('Epoch')
plt.legend()
                                                                          loss
plt.show()
                                                                          val loss
                                     0.05
                                     0.04
                                     0.03
                                     0.02
          20 에폭에서 값이 줄어
          들고 안정적, LSTM보다
                                     0.01
            결과가 매우 좋음
                                                20
                                                               60
                                                                       80
                                                        40
                                                                              100
                                                          Epoch
```

## 예측

- LSTM 레이어보다 GRU레이어로 더 잘 풀리는 문제
  - 정확도는 99.3%로 거의 99%에 가까운 값

```
1 # 모형 테스트 및 결과
     2 model.evaluate(X[2560:], Y[2560:])
     3 prediction=model.predict(X[2560:2560+5])
     4
     5 # 5개 테스트 데이터에 대한 예측을 표시합니다.
     6 for i in range(5):
        print(Y[2560+i], '\text{\pmathrm{t}', prediction[i][0], '\text{\pmathrm{t}diff:', abs(prediction[i][0] - Y[2560+i]))}
     8
     9 prediction = model.predict(X[2560:])
    10 fail = 0
    11 for i in range(len(prediction)):
    12 # 오차가 0.04 이상이면 오답입니다.
       if abs(prediction[i][0] - Y[2560+i]) > 0.04:
          fail +=1
    14
    15
    16 print('correctness:', (440-fail)/440*100, '%')
0.025460655274426407
                                       diff: 0.000786787303721375
                         0.024673868
   0.3193748845131831
                         0.3263419
                                       diff: 0.006967012736038725
                      0.124509096
   0.12277371727313707
                                      diff: 0.0017353788724928099
   0.3530137775509947
                       0.34941977
                                      diff: 0.0035940049260252405
                     0.08783957
   0.08399048857061454
                                       diff: 0.003849085051135334
   correctness: 99.31818181818181 %
```