

# 순환신경망 RNN

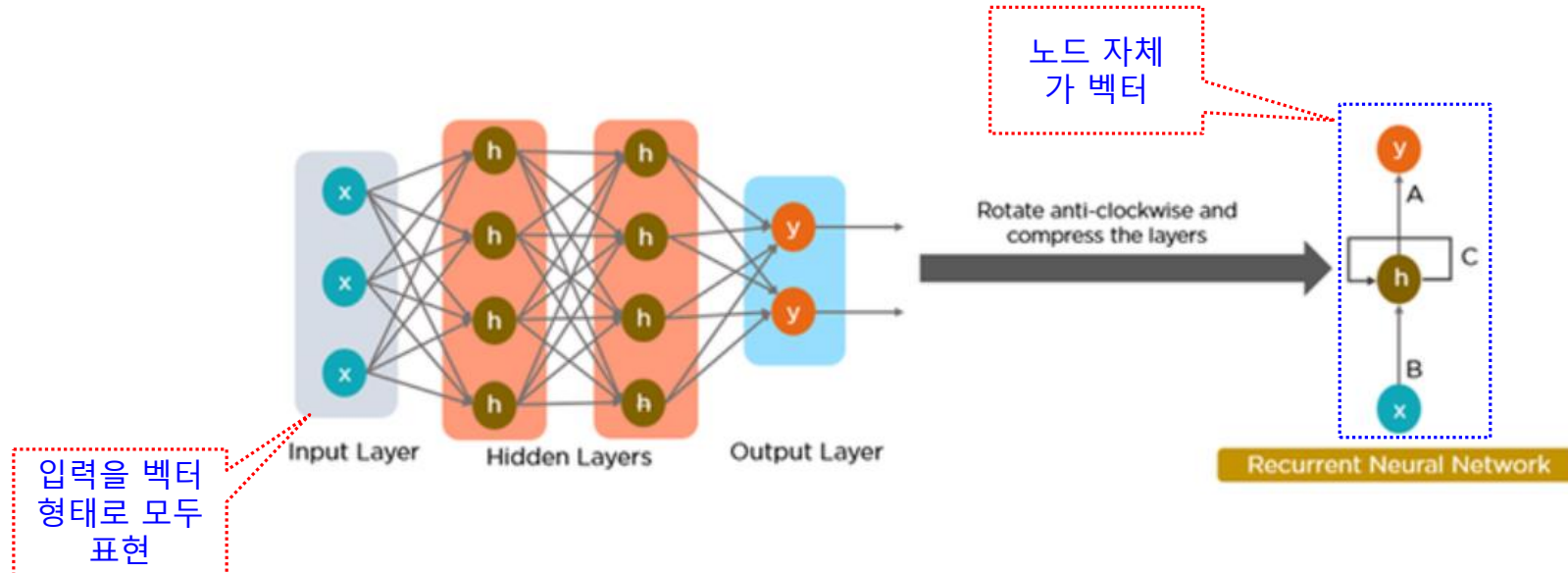
## 7장 순환신경망

2020.08.13목 2h

# 순환 신경망 개요

## • Recurrent Neural Networks(RNN)

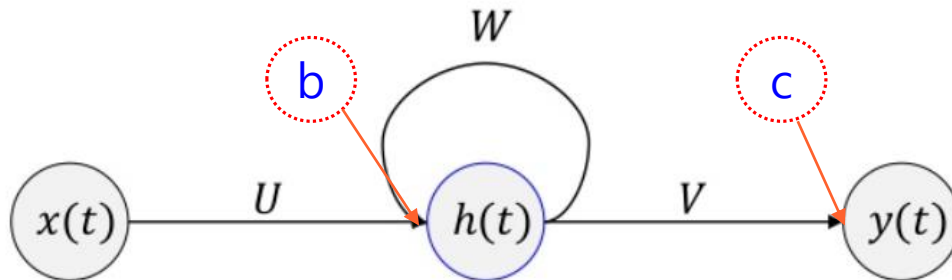
- 순서가 있는 데이터를 입력으로 받고, 같은 네트워크를 이용해 변화하는 입력에 대한 출력을 생성
  - 시간과 연관된 일
    - 예를 들자면, 책을 읽을 때 앞에 있는 내용을 기억하면서 글을 읽음
- 순서가 있는 데이터
  - 음악, 자연어, 날씨, 주가 등 시간의 흐름에 따라 변화하고 그 변화가 의미를 갖는 데이터



# RNN(Recurrent Neural Network) 기본 구조

## • 첫 번째 활성화 함수

- 보통  $\tanh(x)$  사용
- 어떤  $t$ (타임스텝)에 대해서도 같은 가중치  $U, W, V$ , 편향  $b, c$ 를 사용
  - 가중치와 편향을 공유
    - 계산량이 감소
  - 편향은 언급하지 않는 경우도 대부분



$$h(t) = f(Ux(t) + Wh(t-1) + b)$$

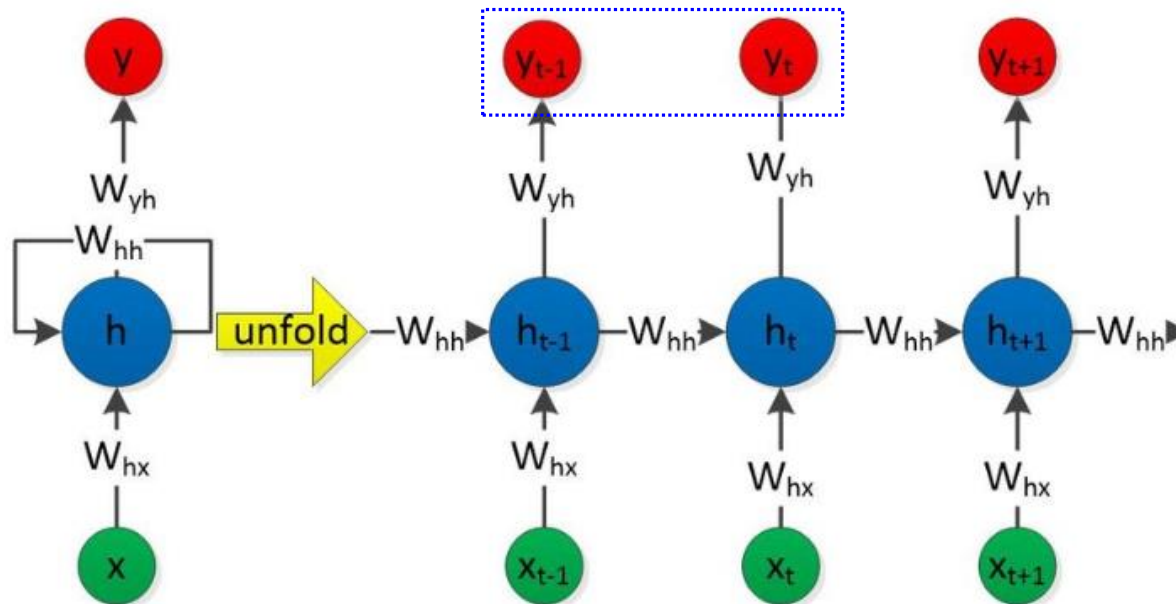
$$y(t) = g(Vh(t) + c)$$

### 직관적인 표현

- \*  $x(t)$  : 현재 입력 (자극)
- \*  $h(t-1)$  : 과거 기억
- \*  $h(t)$  : 현재 기억

# RNN 딥러닝 구조

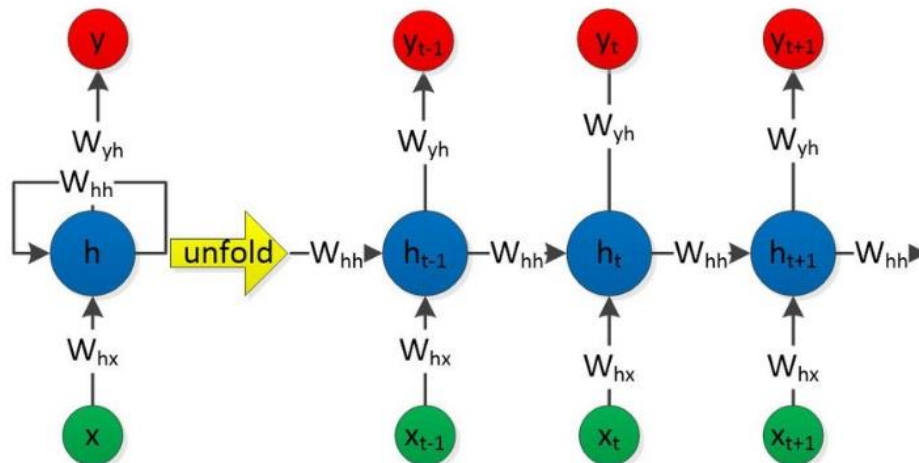
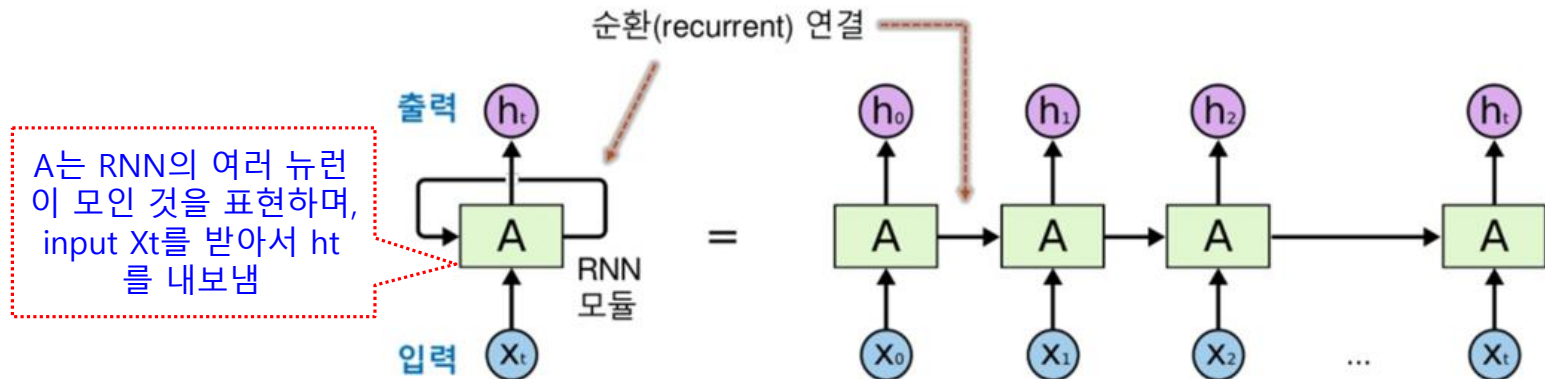
- 순환 모양의 화살표
  - 중간층이 순환
    - 순환의 각각을 타임스텝  $t-1$ ,  $t$ ,  $t+1$ 이라 함
- 입력  $X$ 를 받아서, 출력  $Y$ 를 반환하는 순환구조
  - 어떤 레이어의 출력을 다시 입력으로 받는 구조
  - 순환 신경망은 입력과 출력의 길이에 무제한



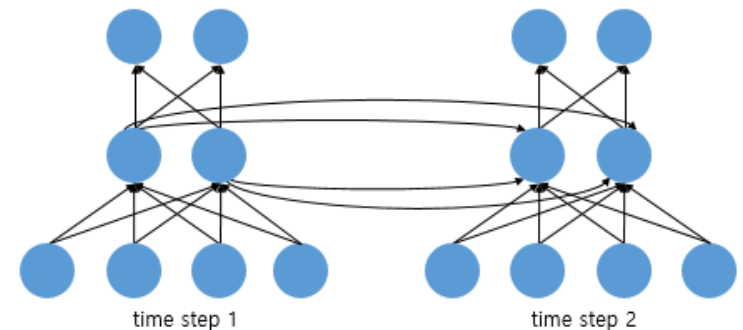
The architecture of RNN.

# RNN 딥러닝 구조의 다양한 그림

- 입력  $X$ 를 받아서, 출력  $Y$ 를 반환하는 순환구조
  - 순환 모양의 화살표, 중간층이 순환



뉴런 단위로 표현



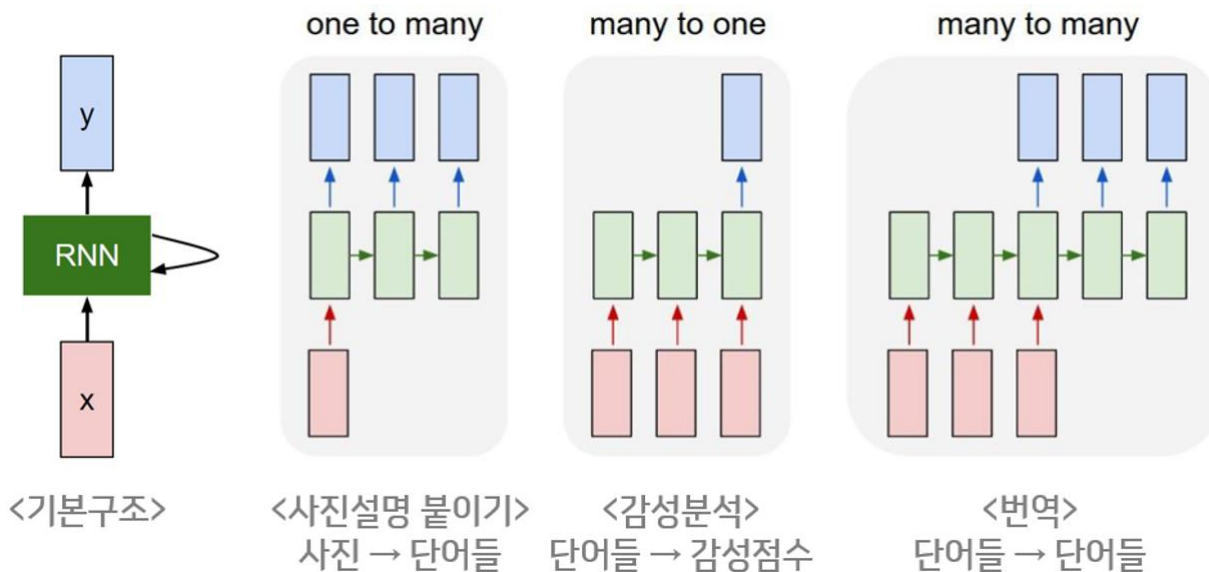
= The architecture of RNN.

Python

# RNN 활용

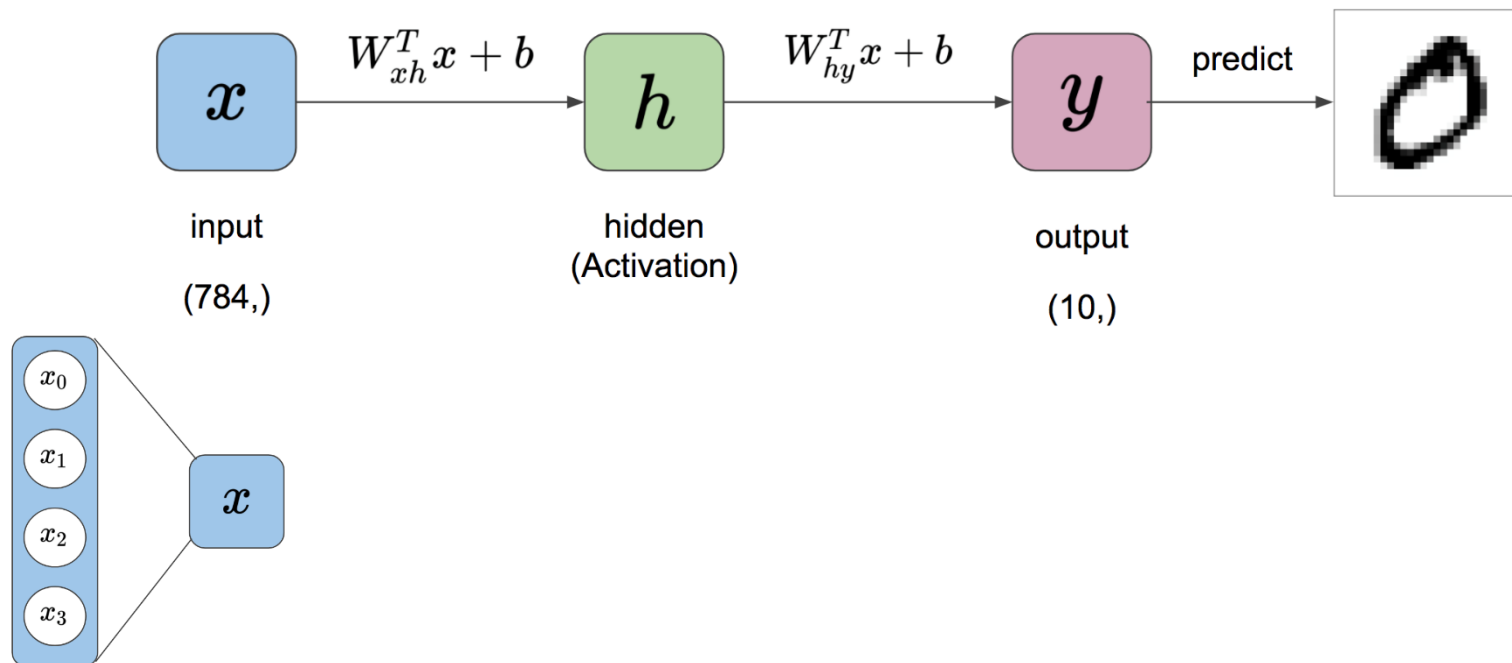
## • 활용 분야

- 이미지 설명 문구 생성
  - 순환 신경망은 이미지에 대한 설명을 생성
- 문장 감성 분석
  - 문장의 긍정/부정을 판단하는 감성 분석
- 기계 번역(Machine Translation) 등
  - 하나의 언어를 다른 언어로 번역



# 기본 신경망 구조

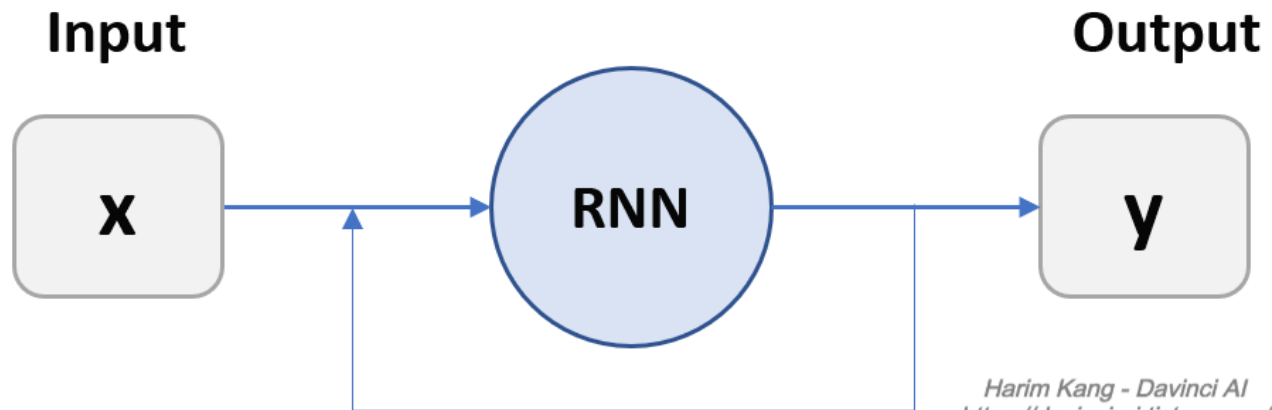
## • MNIST 손글씨



- 첫 번째 데이터( $x_1$ )와 그 다음 데이터( $x_2$  등) 간의 구조는 독립적
  - input  $x$ 가 선형 결합 후, Hidden에 Activation function을 거쳐 다시 선형 결합을 통해 Output  $y$ 를 구해 예측하는 알고리즘

# RNN 구조와 특징

- **RNN은 순환 구조**
  - 레이어의 출력을 다시 입력으로 받아서 사용
    - 이전의 데이터가 함께 결과에 영향을 미침
- **RNN은 입력과 출력의 길이에 제한이 없음**
  - 구조를 바꾸면 다양한 형태, 스타일의 네트워크를 형성
  - 기본적으로 Fully connected 구조





# RNN의 가중치와 편향

## 가중치 부류

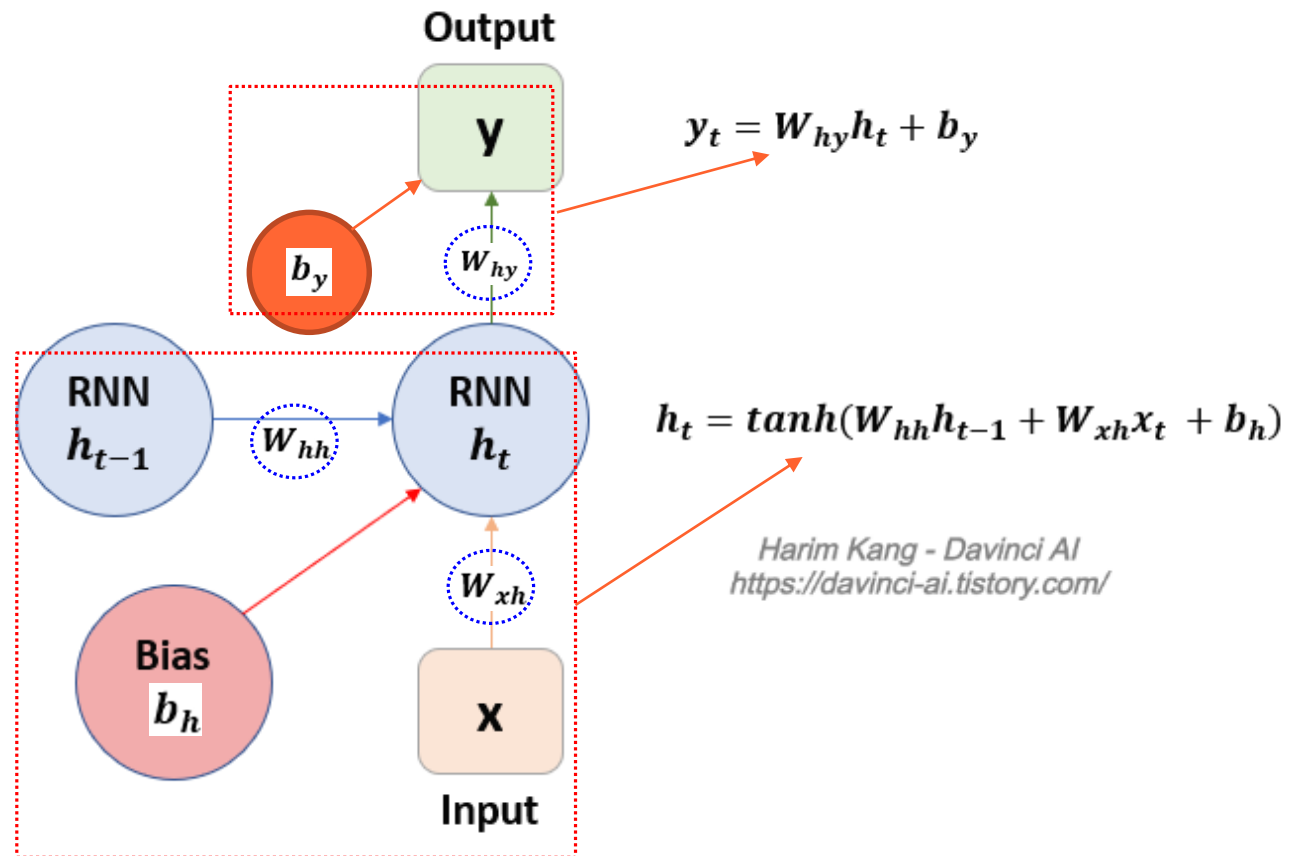
- 총 3개 부류

- $W_{xh}$
- $W_{hh}$
- $W_{hy}$

## 편향

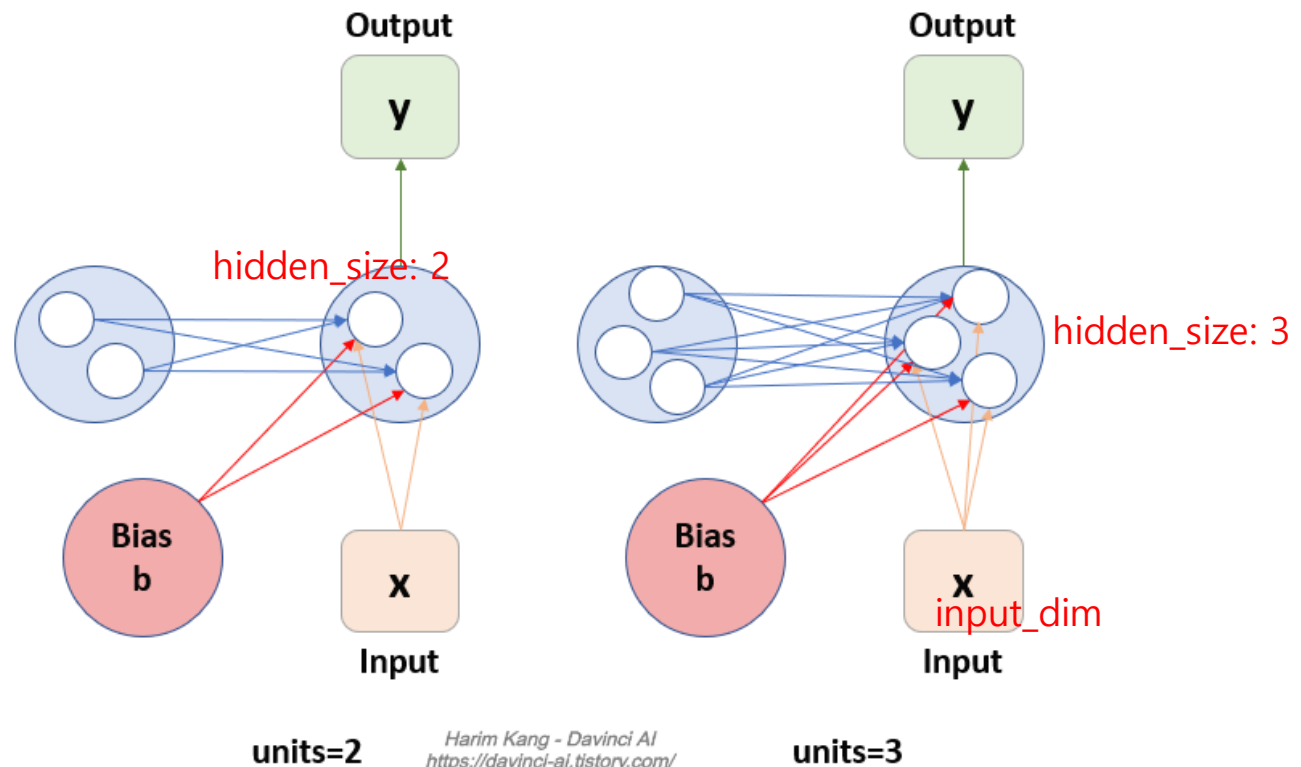
- 총 2개 부류

- $b_h$
- $b_y$



# RNN 파라미터

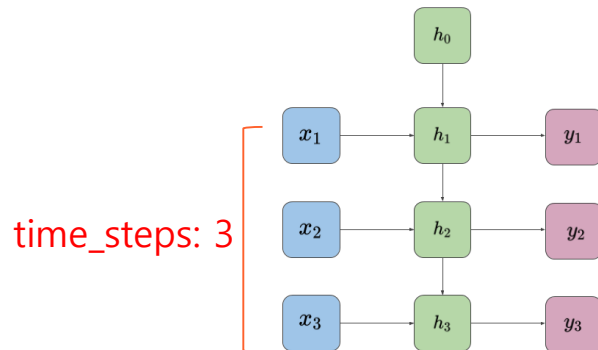
- RNN은 모든 시간대에 동일한 변수를 사용
  - units 패러미터는 RNN 신경망에 존재하는 뉴런의 개수
    - `SimpleRNN(hidden_size, input_shape=(timesteps, input_dim))`
    - `SimpleRNN(units=10, input_shape=[4,1])`



# Time step(t) 3인 RNN

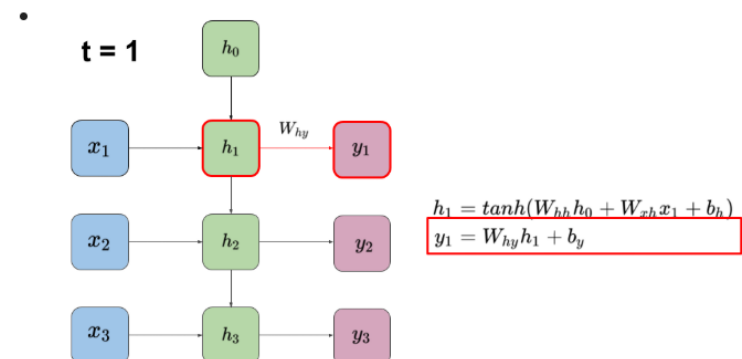
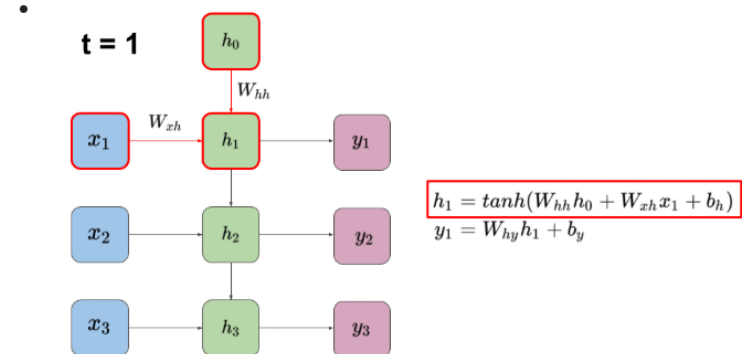
## • Time step = 0

- 각각 Layer들의 Weight를 초기화
  - $h_0$  층은 0으로, 나머지는 Xavier 가중치 초기값으로 초기화
- 또한 각 가중치는 각각 layer에서 공유



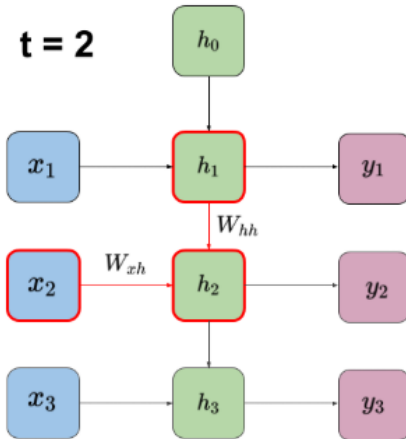
$$h_t = \tanh(W_{hh}h_{t-1} + W_{xh}x_t + b_h)$$

$$y_t = W_{hy}h_t + b_y \quad \text{for } t \text{ in } T$$



# Time step(T) 2, 3, 단계

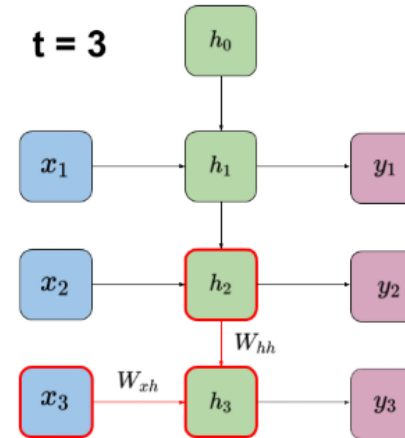
t = 2



$$h_2 = \tanh(W_{hh}h_1 + W_{xh}x_2 + b_h)$$

$$y_2 = W_{hy}h_2 + b_y$$

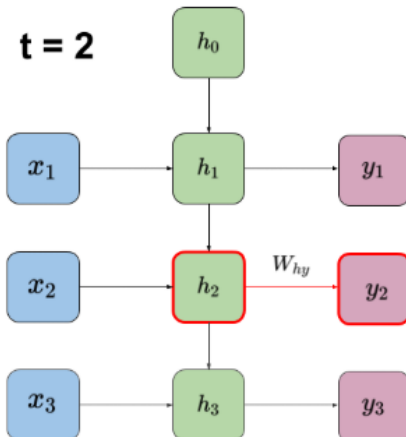
t = 3



$$h_3 = \tanh(W_{hh}h_2 + W_{xh}x_3 + b_h)$$

$$y_3 = W_{hy}h_3 + b_y$$

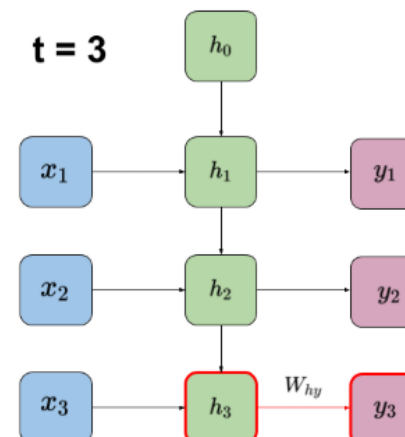
t = 2



$$h_2 = \tanh(W_{hh}h_1 + W_{xh}x_2 + b_h)$$

$$y_2 = W_{hy}h_2 + b_y$$

t = 3



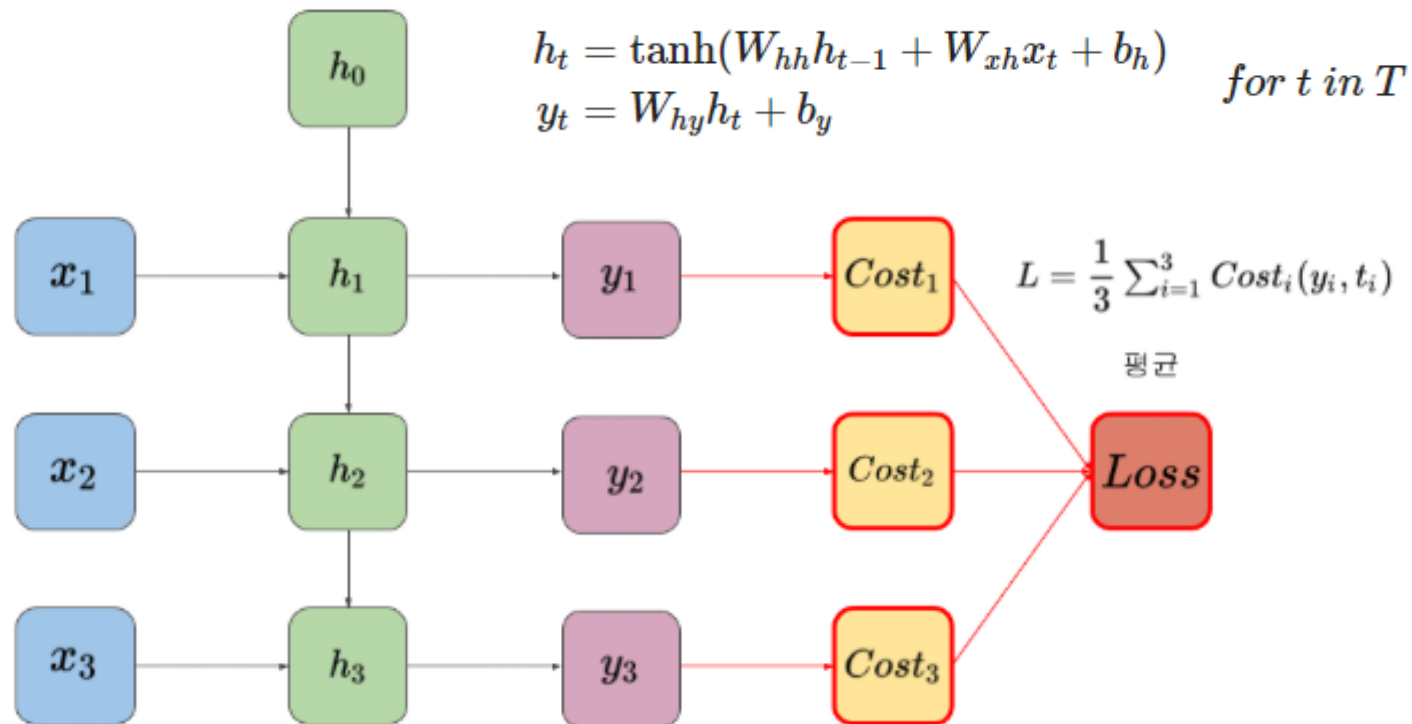
$$h_3 = \tanh(W_{hh}h_2 + W_{xh}x_3 + b_h)$$

$$y_3 = W_{hy}h_3 + b_y$$

# 손실 함수

## • 최종 Cost

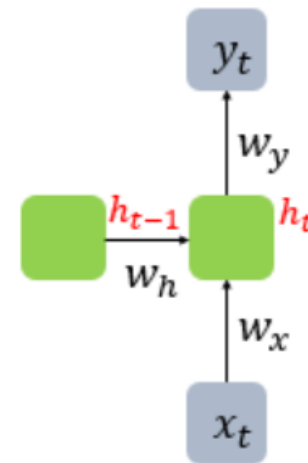
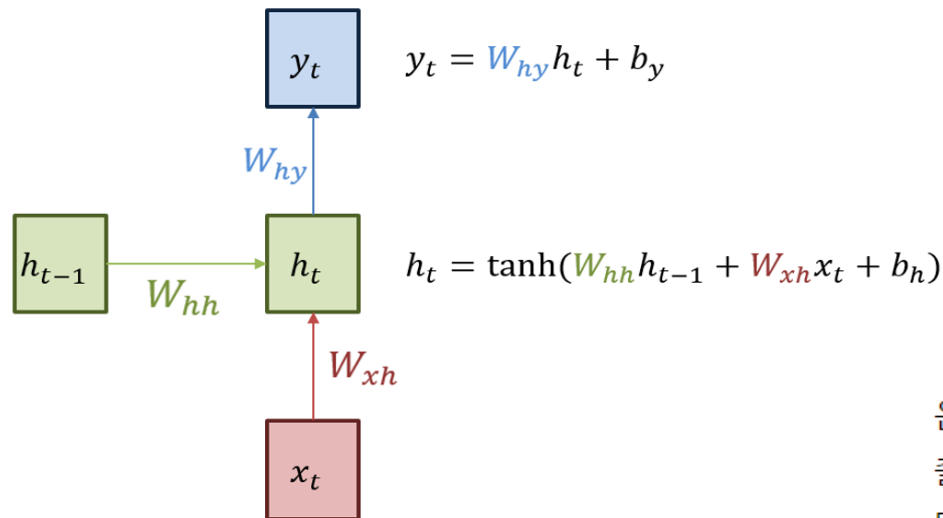
- 모든 Cost Function의 평균



# RNN의 연산

## • 현재 시점 $t$ 에서의 은닉 상태값을 $h_t$

- 은닉층: 메모리 셀  $h_t$ 를 계산
  - 총 두 부분의 가중치
    - 하나는 입력층에서 입력값을 위한 가중치  $W_{xh}$
    - 하나는 이전 시점  $t-1$ 의 은닉 상태 값인  $h_{t-1}$ 을 위한 가중치  $W_{hh}$
- 출력층:  $y_t$  계산
  - 한 부분의 가중치  $W_{hy}$



은닉층 :  $h_t = \tanh(W_x x_t + W_h h_{t-1} + b)$

출력층 :  $y_t = f(W_y h_t + b)$

단,  $f$ 는 비선형 활성화 함수 중 하나.

# 7장 순환 신경망

## 1 SimpleRNN layers

# SimpleRNN 레이어

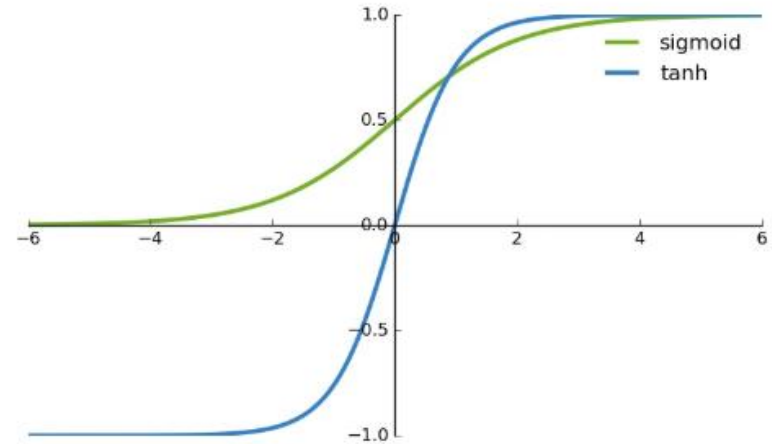
## • 간단한 형태의 RNN 레이어

### – 활성화 함수

#### • tanh 사용

- 실수 입력을 받아 -1에서 1사이의 출력 값을 반환
- ReLU 같은 다른 활성화 함수도 사용

$$a = \tanh(z) = \frac{e^z - e^{-z}}{e^z + e^{-z}}$$



## • 코드

- `rnn1 = tf.keras.layers.SimpleRNN(units=1, activation='tanh', return_sequences=True)`

#### • units

- SimpleRNN의 레이어에 존재하는 뉴런의 수

#### • return\_sequences

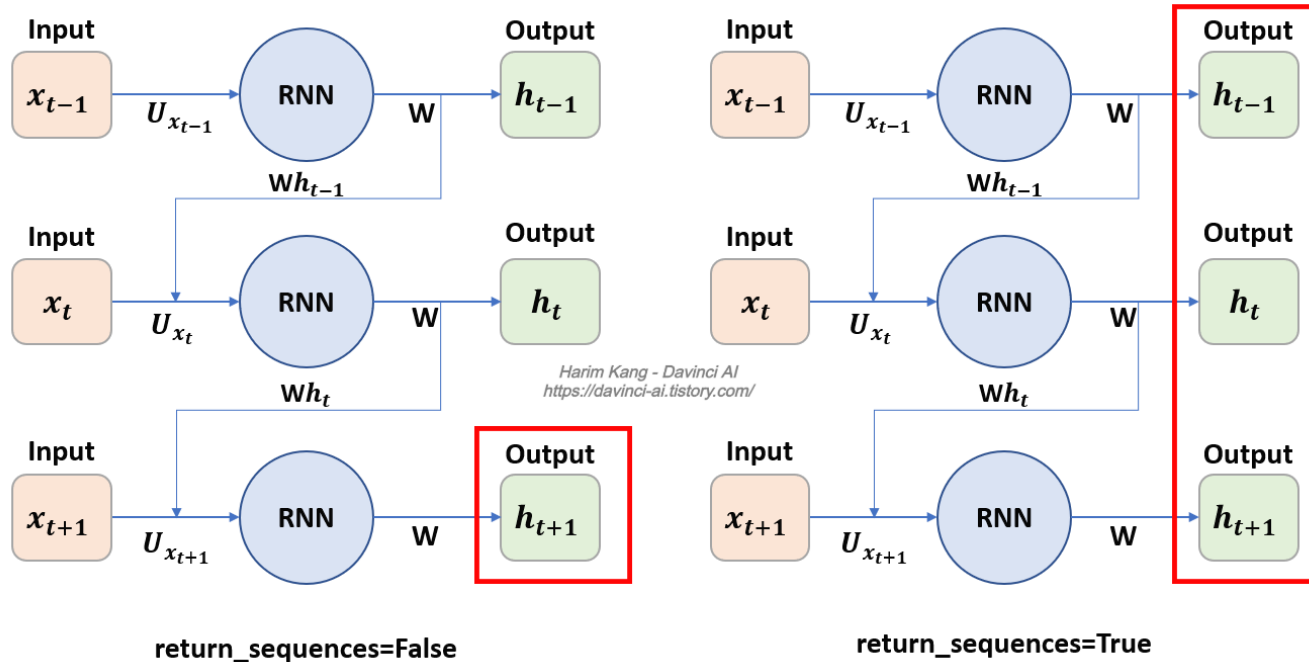
- 출력으로 시퀀스 전체를 출력할지 여부를 나타내는 옵션
- 여러 개의 RNN 레이어를 쌓을 때 사용



# 인자 return\_sequences

## • return\_sequences

- RNN 계산 과정에 있는 hidden state를 출력할 것인지에 대한 값을 의미
- return\_sequences = True
  - 다층으로 이루어진 RNN
  - one-to-many, many-to-many 출력을 위해서 사용



# 파일

- `ch7_RNN_study.ipynb`

# 시퀀스 예측 모델 예제

- 4개의 숫자로 그 다음에 숫자를 예측
  - [0.0 0.1 0.2 0.3]이라는 0.1씩 늘어나는 수열을 줄 때
    - `input_shape=[4, 1]`
      - `step_size` 4
      - 한 순간의 자료 0.0 인 `input_dim` 벡터 1
  - 이후의 값 0.4를 예측하는 네트워크
    - 출력인 결과 벡터 1
- `units`
  - `hidden_size` 10은 하이퍼파라미터
- `return_sequences=False`
  - 중간 결과는 사용 안함

```
model = tf.keras.Sequential([
    tf.keras.layers.SimpleRNN(units=10, return_sequences=False, input_shape=[4,1]),
    tf.keras.layers.Dense(1)
])
```

# 학습과 테스트 데이터 생성

```

X = []
Y = []

for i in range(6):
    # [0, 1, 2, 3], [1, 2, 3, 4]
    lst = list(range(i, i+4))

    # 위에서 구한 시퀀스의 숫자들을 각각 10으로 나눈 다음 저장합니다.
    # SimpleRNN에 각 타임스텝에 하나씩 숫자가 들어가기 때문에
    # 여기서도 하나씩 분리해서 배열에 저장합니다.
    X.append(list(map(lambda c: [c/10], lst)))

    # 정답에 해당하는 4, 5 등의 정수 역시 앞에서처럼 10으로
    # 나눠서 저장합니다.
    Y.append((i+4)/10)

X = np.array(X)
Y = np.array(Y)

for i in range(len(X)):
    print(X[i], Y[i])

```

```

☞ [[0. ]
    [0.1]
    [0.2]
    [0.3]] 0.4
[[0.1]
    [0.2]
    [0.3]
    [0.4]] 0.5
[[0.2]
    [0.3]
    [0.4]
    [0.5]] 0.6
[[0.3]
    [0.4]
    [0.5]
    [0.6]] 0.7
[[0.4]
    [0.5]
    [0.6]
    [0.7]] 0.8
[[0.5]
    [0.6]
    [0.7]
    [0.8]] 0.9

```

# 모델 정의

## • SimpleRNN 레이어를 사용한 네트워크를 정의

- units = 10
  - RNN 신경망의 은닉 층에 존재하는 뉴런의 개수
- input\_shape = [4,1]
  - 입력 형태 = [time\_step, input\_dim]
- return\_sequences=False
  - RNN 계산 과정에 있는 hidden state를 출력 사용하지 않음

```
[[0. ]
 [0.1]
 [0.2]
 [0.3]]
```

## • 출력을 위한 시퀀셜 모델

- Dense 레이어가 뒤에 추가
  - 활성화 함수 없이 사용

# 7.3 시퀀스 예측 모델 정의

```
model = tf.keras.Sequential([
    tf.keras.layers.SimpleRNN(units=10, return_sequences=False, input_shape=[4,1]),
    tf.keras.layers.Dense(1)
])
```

```
model.compile(optimizer='adam', loss='mse')
model.summary()
```

# 모델 RNN의 뉴런 수 units

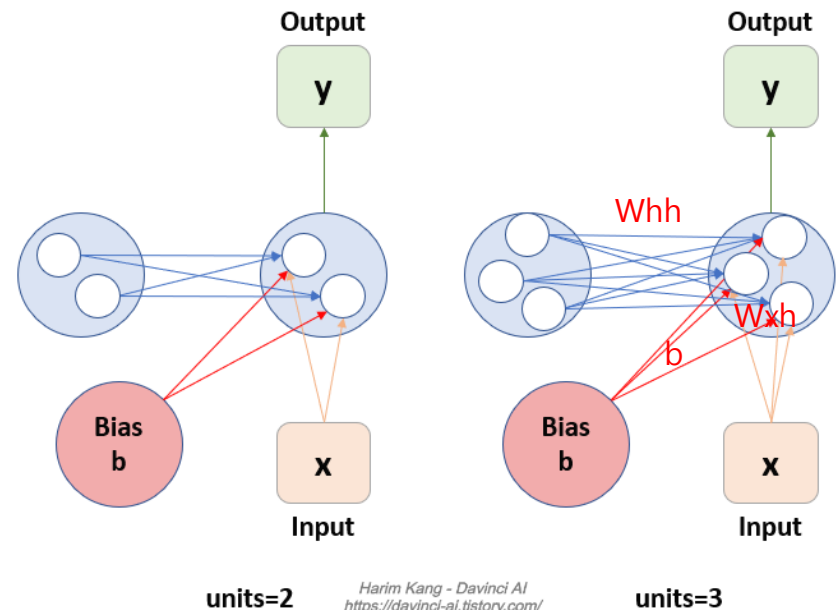
- 중간층의 뉴런 수가 10개
  - 입력
    - Whh 10개, 편향 b 1개, input 1개
  - 출력
    - 중간층 뉴런 수 10개

# 7.3 시퀀스 예측 모델 정의

```
model = tf.keras.Sequential([
    tf.keras.layers.SimpleRNN(units=10, return_sequences=False, input_shape=[4,1]),
    tf.keras.layers.Dense(1)
])
model.summary()
```

Model: "sequential"

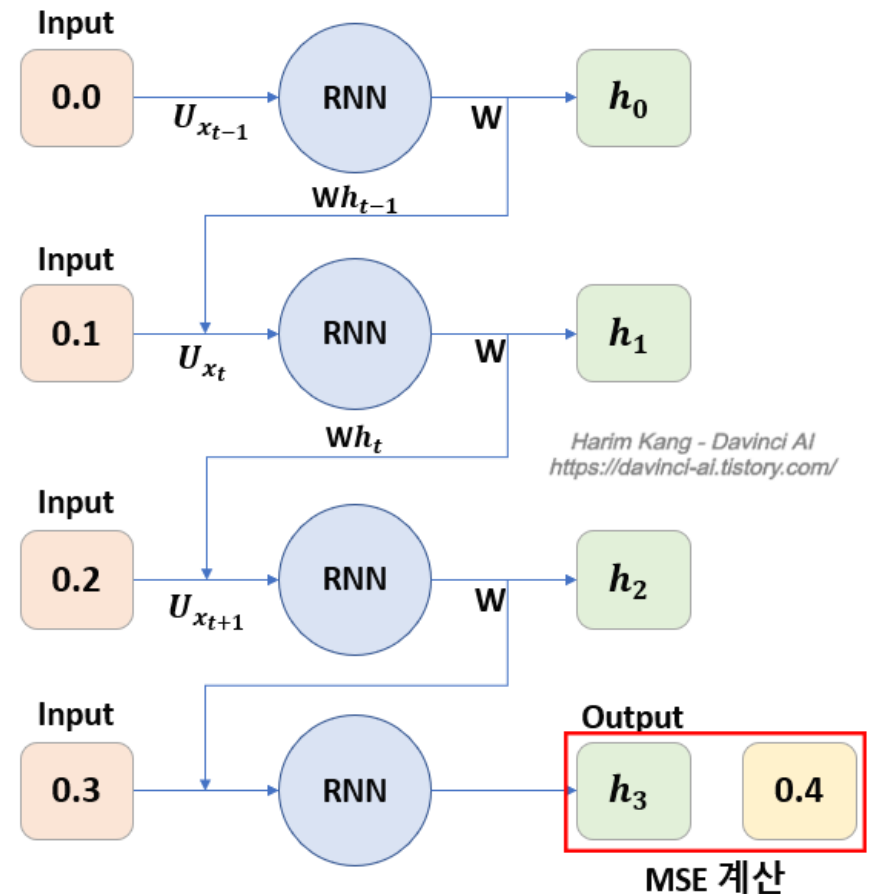
Layer (type)	Output Shape	Param #
simple_rnn (SimpleRNN)	(None, 10)	120 ?
dense (Dense)	(None, 1)	11
Total params: 131		
Trainable params: 131		
Non-trainable params: 0		



Harim Kang - Davinci AI  
<https://davinci-ai.tistory.com/>

# 모델 RNN의 입력 형태 input\_shape

- **input\_shape=[4, 1]**
  - [4,1]은 각각 timesteps, input\_dim
    - [[0. ]
    - [0.1]
    - [0.2]
    - [0.3]]
  - 타임스텝(timesteps)
    - 순환 신경망이 입력에 대해 계산을 반복하는 횟수
  - input\_dim
    - 입력 벡터의 크기, 1
  - 시퀀스 예측 모델은 4 타임 스텝에 걸쳐 입력을 받고,
    - 마지막에 출력 값을 다음 레이어로 반환
- **Dense 레이어**
  - 별도의 활성화함수가 없음
  - 손실 함수
    - 이 값과 0.4와의 차이가 mse
      - 평균 제곱 오차(Mean Squared Error)



# 학습과 예측

- 6개 문제에 대한 예측 값
  - 정답은 4, 5, 6, 7, 8, 9

```
model.fit(X, Y, epochs=100, verbose=0)
print(model.predict(X))
```

```
↳ [[0.37758377]
    [0.5054759 ]
    [0.61844903]
    [0.71716857]
    [0.8032897 ]
    [0.8785695 ]]
```



```
1 print(model.predict(np.array([[[0.6], [0.7], [0.8], [0.9]]])))
2 print(model.predict(np.array([[-0.1], [0.0], [0.1], [0.2]]])))
```



```
[[0.94448555]]
[[0.23629726]]
```



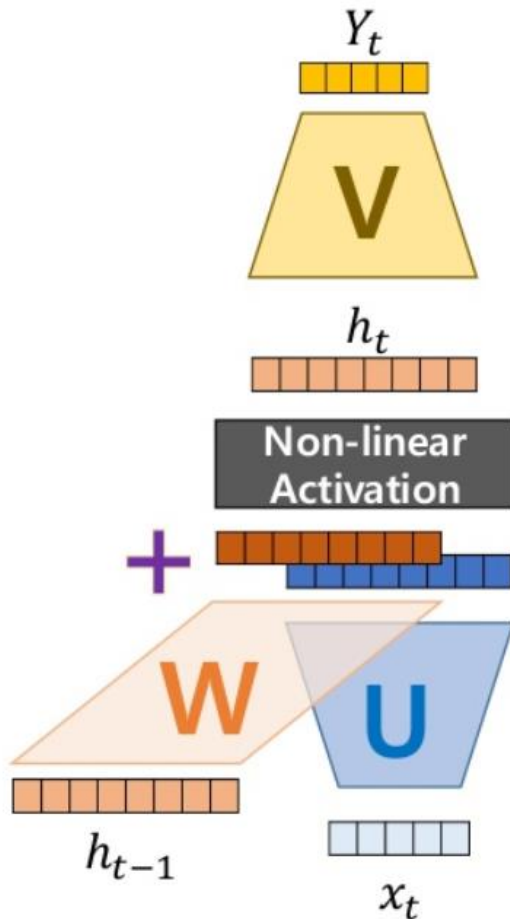
# 순환신경망 RNN

## 7장 순환신경망

### 패러미터 수 계산

# RNN 패러미터 계산 개요

- 전통적 RNN(vanilla RNN)



Vanilla RNN

$$h_t = f(\underbrace{U}_{\text{tanh}} \underbrace{x_t}_{\text{현재입력}} + \underbrace{W}_{\text{과거기억}} h_{t-1})$$

$$Y_t = g(\underbrace{V}_{g(x)=x} h_t)$$

# RNN의 패러미터 수

## • simpleRNN 층

– ( units + input\_dim + 1(bias) ) x units

• 중간 층 뉴런 수(units=2), 입력 차원(input\_dim) 1, :  $(2+1+1) * 2 = 8$

## • Dense 층

– ( units + 1(bias) ) x Dense층 출력 수

•  $(2 + 1) * 1 = 3$

```
model = tf.keras.Sequential([
    tf.keras.layers.SimpleRNN(units=2,
                               input_shape=[4,1],
                               return_sequences=False),
    tf.keras.layers.Dense(1)
])
```

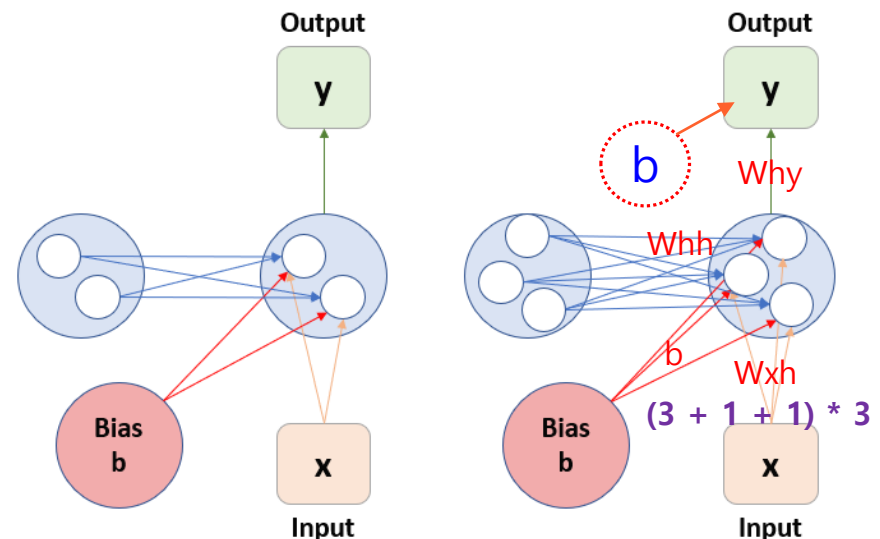
```
model = tf.keras.Sequential([
    tf.keras.layers.SimpleRNN(units=3,
                               input_shape=[4,1],
                               return_sequences=False),
    tf.keras.layers.Dense(1)
])
```

Layer (type)	Output Shape	Param #
simple_rnn_14 (SimpleRNN)	(None, 4, 3)	15
dense_14 (Dense)	(None, 4, 1)	4

Total params: 19  
Trainable params: 19  
Non-trainable params: 0

Layer (type)	Output Shape	Param #
simple_rnn_12 (SimpleRNN)	(None, 2)	8
dense_12 (Dense)	(None, 1)	3

Total params: 11  
Trainable params: 11  
Non-trainable params: 0



units=2

Harim Kang - Davinci AI  
<https://davinci-ai.tistory.com/>

units=3

# RNN의 패러미터 수(2)

## • simpleRNN 층

– ( units + input\_dim + 1(bias) ) x units

• 중간 층 뉴런 수(units=10), 입력 차원(input\_dim) 3, :  $(10+1+3) * 10 = 140$

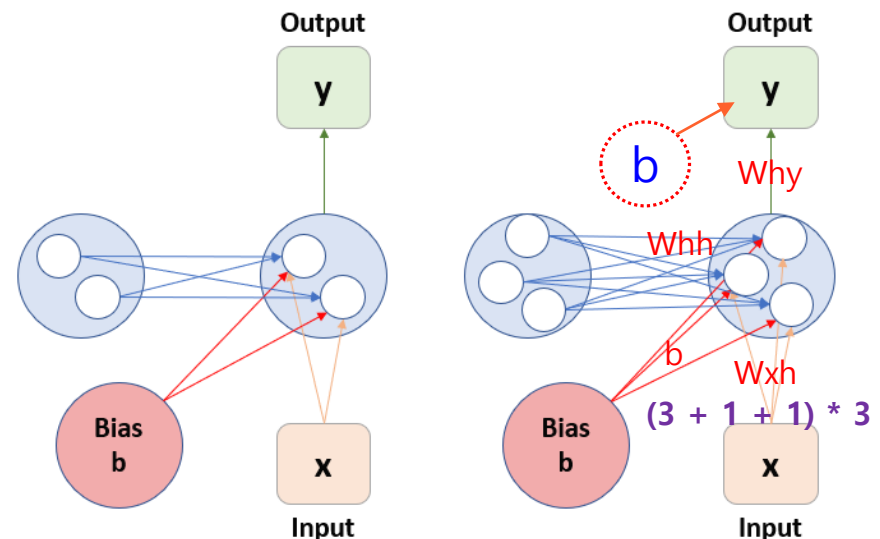
## • Dense 층

– ( units + 1(bias) ) x Dense층 출력 수

•  $(10 + 1) * 2 = 22$

```
model = tf.keras.Sequential([
    tf.keras.layers.SimpleRNN(units=10,
                               input_shape=[4, 3],
                               return_sequences=False),
    tf.keras.layers.Dense(2)
])
```

Layer (type)	Output Shape	Param #
simple_rnn_15 (SimpleRNN)	(None, 10)	140
dense_15 (Dense)	(None, 2)	22
Total params: 162		
Trainable params: 162		
Non-trainable params: 0		



units=2

Harim Kang - Davinci AI  
<https://davinci-ai.tistory.com/>

units=3

# RNN의 벡터와 행렬의 크기

## • 입력 $x_t$

–  $d$ : 입력 벡터의 차원

• 예,  $[[1], [2], [3], [4]] : 1, [[1, 2], [2, 3], [3, 4], [4, 5]] : 2$

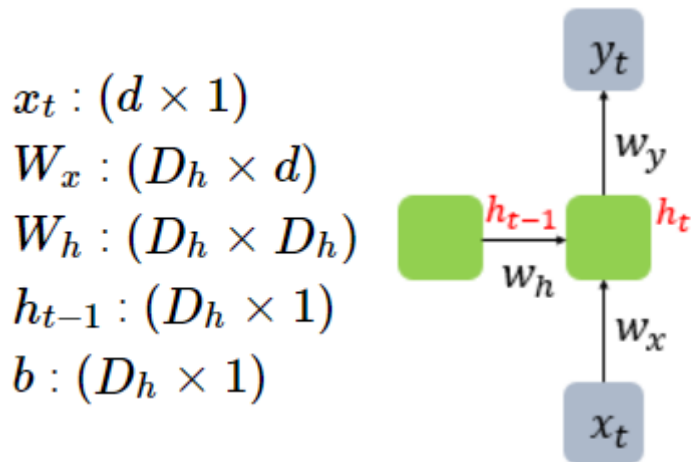
## • $D_h$

– 은닉 상태의 크기, units 수

## • 각각의 가중치 $W_x, W_h, W_y$

– 모든 시점에서 값을 동일하게 공유

• 은닉층이 2개 이상일 경우에는 은닉층 2개의 가중치는 서로 다름



은닉층 :  $h_t = \tanh(W_x x_t + W_h h_{t-1} + b)$

출력층 :  $y_t = f(W_y h_t + b)$

단,  $f$ 는 비선형 활성화 함수 중 하나.

$$\tanh \left( \begin{matrix} W_h \\ D_h \times D_h \end{matrix} \times \begin{matrix} h_{t-1} \\ D_h \times 1 \end{matrix} + \begin{matrix} W_x \\ D_h \times d \end{matrix} \times \begin{matrix} x_t \\ d \times 1 \end{matrix} + \begin{matrix} b \\ D_h \times 1 \end{matrix} \right) = \begin{matrix} h_t \\ D_h \times 1 \end{matrix}$$