# MMST 손글씨 예측과 오류 확인

#### 테스트 데이터의 첫 번째 손글씨 예측 결과를 확인

- model.predict(input)
  - 모델의 fit(), evaluate()에 입력과 같은 형태가 필요
- 첫 번째 손글씨만 알아보더라도 3차원 배열로 입력
  - 슬라이스해서 사용
    - x\_test[:1]
  - 예측
    - pred\_result = model.predict(x\_test[:1])
- 결과
  - 정수?
  - \_ 실제
    - (1, 10)의 이차원 배열
  - \_ 결과
    - 10개의 0~1의 실수

```
이게 과연 무엇일까?
```

```
[33] 1# 테스트 데이터의 첫 번째 손글씨 예측 결과를 확인
2 print(x_test[:1].shape)
3
4 pred_result = model.predict(x_test[:1])
5 print(pred_result.shape)
6 print(pred_result)
7 print(pred_result[0])
```

```
(1, 28, 28)

(1, 10)

[[8.7629097e-12 4.7056760e-14 2.5735870e-12 1.3529770e-07 1.9923079e-21

...1.6554103e-12 2.3112234e-21 9.9999988e-01 2.5956004e-10.3.6446388e-10]

[8.7629097e-12 4.7056760e-14 2.5735870e-12 1.3529770e-07 1.9923079e-21

1.6554103e-12 2.3112234e-21 9.9999988e-01 2.5956004e-10 3.6446388e-10]
```

#### 정답으로 나온 10개의 실수 예측

- 0~1
  - \_ 확률 값?
  - 10 개 합이 1
- One hot encoding
  - Indicator/dummy ?

import numpy as np

• argmax() 로

```
# 10 개의 수를 더하면?
one_pred = pred_result[0]
print(one pred.sum())
```

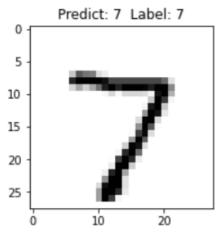
```
# 혹시 가장 큰 수가 있는 첨자가 결과
one = np.argmax(one_pred)
print(one)
```

## 실제 손글씨를 그려 결과와 비교

- 맞은 결과 7
  - 예측
    - predict()
    - 예측 결과는 원핫 인코딩
      - 다시 argmax()로 변환

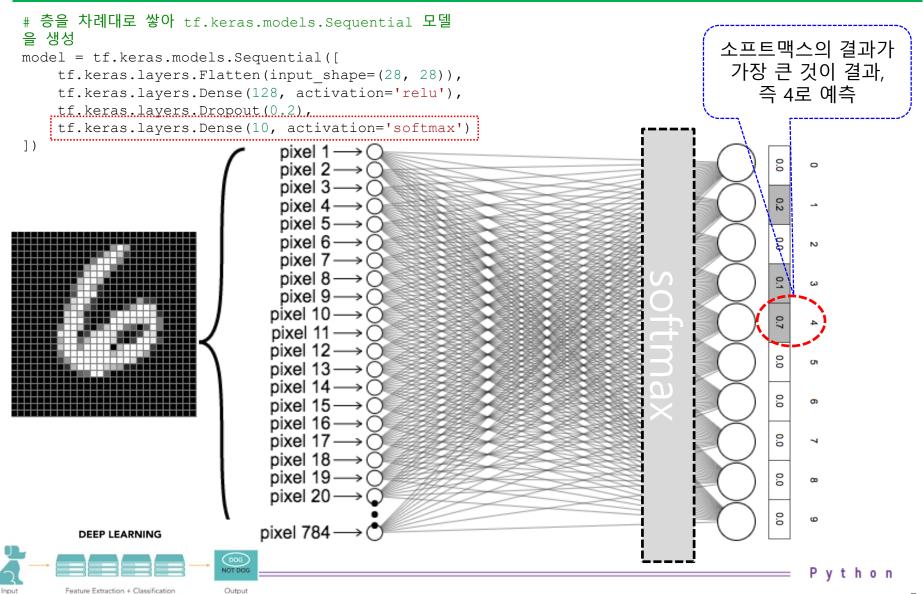
```
import numpy as np
# 10 개의 수를 더하면?
one_pred = pred_result[0]
print(one_pred.sum())
# 혹시 가장 큰 수가 있는 첨자가 결되
one = np.argmax(one_pred)
print(one)
import matplotlib.pyplot as plt
```

1.0
7
<matplotlib.image.AxesImage at 0x7f4a7890f2b0>



```
plt.figure(figsize=(5, 3))
tmp = "Predict: " + str(one) + " Label: " + str(y_test[0])
plt.title(tmp)
plt.imshow(x_test[0], cmap='Greys')
```

# 활성화 함수 softmax()



# 원핫 인코딩과 flatten

메소드 np.argmax()

#### • 메소드 arr.flatten()

```
[0.00784314 0.01176471 0.99607843 0.01960784 0.02352941 0.01176471] [[0.00784314 0.01176471 0.99607843] [0.01960784 0.02352941 0.01176471]] [0.00784314 0.01176471 0.99607843 0.01960784 0.02352941 0.01176471]
```

# 임의의 20개 예측 값과 정답

- 예측 값과 20개의 첨자 구하기
  - 리스트 pred\_result
    - 모델의 예측 결과, 확률 값
  - 리스트 pred\_labels
    - 모델의 예측 결과, 정수
  - 리스트 samples
    - 출력할 20개의 첨자 리스트

```
from random import sample import numpy as np

# 예측한 softmax의 확률이 있는 리스트 pred_result pred_result = model.predict(x_test)

# 실제 예측한 정답이 있는 리스트 pred_labels pred_labels = np.argmax(pred_result, axis=1)

#랜덤하게 20개의 훈련용 자료를 예측 값과 정답, 그림을 그려 보자. samples = sorted(sample(range(len(x_test)), nrows * ncols)) # 출력할 첨자 선정
```

# 임의의 20개 예측 값과 정답, 손글씨 그리기

- pred\_labels[n] == y\_test[n]
  - 예측이 맞는 경우
  - 리스트 pred\_labels
    - 모델의 예측 결과, 정수
  - 리스트 y\_test
    - 훈련 데이터 정답
- 예측이 틀린 것은 'Blues'로 그리기

```
# 임의의 20개 그리기

count = 0

nrows, ncols = 5, 4

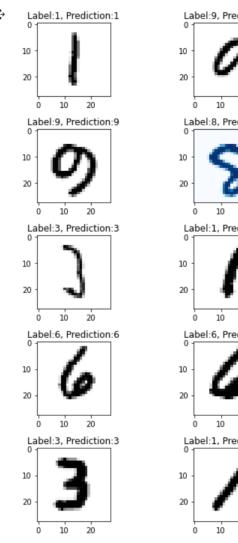
plt.figure(figsize=(12,10))

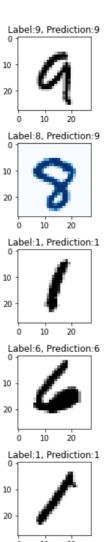
for n in samples:
    count += 1
    plt.subplot(nrows, ncols, count)
    # 예측이 틀린 것은 파란색으로 그리기
    cmap = 'Greys' if ( pred_labels[n] == y_test[n]) else 'Blues'
    plt.imshow(x_test[n].reshape(28, 28), cmap=cmap, interpolation='nearest')
    tmp = "Label:" + str(y_test[n]) + ", Prediction:" + str(pred_labels[n])
    plt.title(tmp)

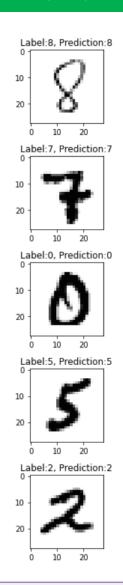
plt.tight_layout()
plt.show()
```

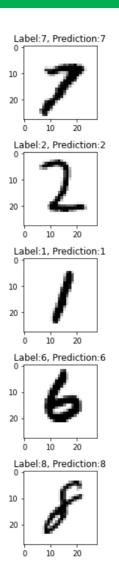
# 임의의 20개 샘플 예측 값과 정답 그리기

• 8을 9로 예측









#### 임의의 20개 샘플 예측 값과 정답 그리기 소스

```
from random import sample
import numpy as np
# 예측한 softmax의 확률이 있는 리스트 pred result
pred result = model.predict(x test)
# 실제 예측한 정답이 있는 리스트 pred labels
pred labels = np.argmax(pred result, axis=1)
#랜덤하게 20개의 훈련용 자료를 예측 값과 정답, 그림을 그려 보자.
samples = sorted(sample(range(len(x test)), nrows * ncols)) # 출력할 첨자 선정
# 임의의 20개 그리기
count = 0
nrows, ncols = 5, 4
plt.figure(figsize=(12,10))
for n in samples:
   count += 1
   plt.subplot(nrows, ncols, count)
   # 예측이 틀린 것은 파란색으로 그리기
   cmap = 'Greys' if ( pred labels[n] == y test[n]) else 'Blues'
   plt.imshow(x test[n].reshape(28, 28), cmap=cmap, interpolation='nearest')
   tmp = "Label:" + str(y test[n]) + ", Prediction:" + str(pred labels[n])
   plt.title(tmp)
plt.tight layout()
plt.show()
```

#### 예측이 틀린 20개 찾기

• 틀린 것을 임의의 20개를 찾아 첨자를 리스트 samples에 저장

```
from random import sample
import numpy as np
# 예측 틀린 것 첨자를 저장할 리스트
mispred = []
# 예측한 softmax의 확률이 있는 리스트 pred result
pred_result = model.predict(x test)
# 실제 예측한 정답이 있는 리스트 pred labels
pred_labels = np.argmax(pred_result, axis=1)
for n in range(0, len(y test)):
   if pred labels[n] != y test[n]:
       mispred.append(n)
print('정답이 틀린 수', len(mispred))
# 랜덤하게 틀린 것 20개의 첨자 리스트 생성
samples = sample(mispred, 20)
print(samples)
```

```
정답이 틀린 수 195
```

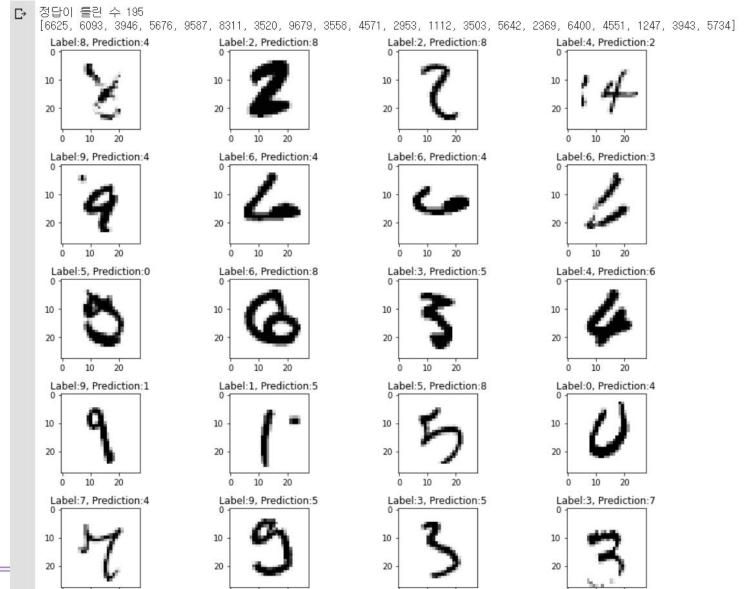
[6625, 6093, 3946, 5676, 9587, 8311, 3520, 9679, 3558, 4571, 2953, 1112, 3503, 5642, 2369, 6400, 4551, 1247, 3943, 5734]

#### 예측이 잘못된 20개 샘플로 그리기

- 틀린 첨자 저장
  - mispred
  - 196개 중 랜덤하게 20개 선택
- 5행 4열로 그리기

```
정답이 틀린 수 195
[6625, 6093, 3946, 5676, 9587, 8311, 3520, 9679, 3558, 4571, 2953, 1112, 3503, 5642, 2369, 6400, 4551, 1247, 3943, 5734]
```

# 예측이 잘못된 20개 샘플



#### 예측이 잘못된 20개 그리기 소스

```
from random import sample
import numpy as np
# 예측 틀린 것 첨자를 저장할 리스트
mispred = []
# 예측한 softmax의 확률이 있는 리스트 pred result
pred result = model.predict(x test)
# 실제 예측한 정답이 있는 리스트 pred labels
pred labels = np.argmax(pred result, axis=1)
for n in range(0, len(y test)):
   if pred labels[n] != y test[n]:
       mispred.append(n)
print('정답이 틀린 수', len(mispred))
# 랜덤하게 틀린 것 20개의 첨자 리스트 생성
samples = sample(mispred, 20)
print(samples)
# 틀린 것 20개 그리기
count = 0
nrows, ncols = 5, 4
plt.figure(figsize=(12,10))
for n in samples:
   count += 1
   plt.subplot(nrows, ncols, count)
   plt.imshow(x test[n].reshape(28, 28), cmap='Greys', interpolation='nearest')
   tmp = "Label:" + str(y test[n]) + ", Prediction:" + str(pred labels[n])
   plt.title(tmp)
plt.tight layout()
plt.show()
```

Python