台灣中小學日文教師合作備課平台

台湾12年国民教育日本語教師ネットワーク



TAIWAN Japanese-Language Teachers' Network of 12-Year Basic Education

12年國教日語 教育資源共享

指導單位 科技部(105·106·108·109學年度專題研究計畫) 淡江大學(104~107學年度外國語文學院重點研究計畫)

單元名稱 快快樂樂過日本年一聽故事、做賀卡

總節數 1節 ☑2節 3節 4節 5節 6節 7節 8節

學習目標

- 1. 認識並能敘述日本新年的習俗、遊戲、年菜,及相關用語。
- 2. 能實際運用日本新年用語撰寫賀年卡,並搭配插圖繪製具有新年氣氛的賀年卡。

分享內容

1. 教學單元案例	□ 無	☑ 有	
2. 學習單	□ 無	☑ 有	
3. 簡報(PPT)	☑ 無	□ 有,	請來信索取
4. 無浮水印單元案例	□ 無	☑ 有,	請來信索取
5. 無浮水印學習單	□無	☑ 有,	請來信索取

本網站以創用 CC 分享教材教案內容,禁止營利使用。來信索取教材教案,請告知下列資料:①真實姓名、②服務學校、③現職、④使用目的、⑤索取單元名稱與內容,以及連繫用 E-mail。若無告知上述資料,恕不提供使用。

例如:賴建承、新北市正德國中、淡江大學日文系碩士生(國中外聘日語教師)、彈性學習日文社團使用、洗手七字訣 PPT。E-mail:rai@mail.tku.edu.tw

教學單元案例

42.4 200.44								
領域/科目	國中彈性學習	日文社團	設計者	監修/協同教學 教案設計/教學 協同教學	闕百華 王靖雅 佐川藍			
實施年級	Level-1		總節數	共 <u>2</u> 節, <u>90</u> 分鐘 建議人數約 20 人				
單元名稱	快快樂樂過日本	年—聽故事、做賀卡	84-					
設計依據又《人								
學習重點	學習內容	5-IV-6 能看懂日常生活中簡易留言、賀卡、邀請卡並以口語或書面簡短回應。 7-IV-1 能認識課堂中所介紹的目標與國家主要節慶習俗。 Bk-V-5 邀請祝賀語Bk-IV-1 主要節慶習俗	核心素養	外 J-B1 具備入門 讀、寫第二外國語 引導下,能運用所 彙及句型進行簡易日 外-J-C3 具有基本的 於以簡易第二人 。 。 。 。 以 的 是 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。	文學習 內吾風、 能字溝 界介民重 。、通 觀紹情生 在詞。 ,國,命			
議題	學習主題	多元文化教育 文化差異與理解						
融入	實質內涵	多 J5 瞭解及尊重不同文化的習俗與禁忌。						
與其他領域	/科目的連結	連結 綜合活動						
1、教育部教育雲第教育媒體影音>語文>第二外國語文(闕百華 教材來源								
教學設備/資源 電腦網路、資源、投影、播音設備								
課程設計與教學策略說明								

一、課綱轉化:

透過日本紙芝居的說故事方式認識日本過年文化,學生宛如進入日本戲院欣賞藝術般,能以多元文化觀點欣賞不同的文化習俗。此外,台灣與日本交流日益頻繁,〇〇國中與日本〇〇高等学校學中文的學生交換賀年卡,不但學到日本的新年賀詞,運用在未來的生活中,也符合第二外語課網強調實用性的課程目標,達到不同文化習俗的交流。

二、課程安排:

本課程先以日本傳統的說故事方式介-紙芝居紹日本的過年文化,進行中提醒同學注意畫中的圖案,進而思考與本國文化的異同。故事結束後的搶答活動會讓同學更專注、且更掌握故事的重點。接著教授故事中出現的單字,並玩「聽音辨字」的遊戲,最後以打「羽毛毽(羽根突き)」來體驗日本文化做總結。賀年卡的撰寫則先由老師設計好賀卡的基本樣式,再由學生填入日本筆友名、賀詞、日期、署名及插圖,最後再以學生互評方式選出優秀作品,並幫學生與作品拍照留下紀念。

三、教學策略:

(一)聽故事玩童玩,學日本文化:藉由紙芝居的方式來體驗日式的說故事文化,並認識日本的 過年的各種習俗。故事結束後運用搶答方式集點,贏的優先玩過年童玩「羽毛毽」增加學習的樂 趣與印象。(二) 差異化教學:同學完成賀年卡的賀詞等文字書寫後,提供具有過年氛圍的圖案,由同學畫上適合的圖案裝飾。也鼓勵提早完成的同學,寫上中文或英文的祝賀語。

學習目標

- 1、認識並能敘述日本新年的習俗、遊戲、年菜,及相關日文用語。
- 2、能實際運用日本新年用語撰寫賀年卡,並搭配插圖繪製具有日本新年氣氛的賀年卡。

教學活動

【第一節】

1、暖身:「恭喜呀恭喜發呀發大財、、、」一聽到這首喜氣洋洋的歌,就知道要過台灣年了。學第二外語的我們知道日本人什麼時候過新年?日本人過新年時都吃些什麼?玩些什麼?請同學看戲找答案。【5分鐘】

- 2、以紙芝居講述日本的新年文化。【20分鐘】
- (1)讓同學圍坐在紙芝居四周,確認每個人都能清 楚看到紙芝居。
- (2) 吸引同學的注意。示範老師身穿法被, 敲著拍子木, 大喊「はじまり、はじまり、紙芝居の始まり」, 提醒同學戲劇即將開演。
- (3)發下學習單〔附錄〕並寫下姓名,提醒同學戲劇結束後有搶答遊戲。
- (4)因為時間紙芝居的時間長達20分鐘,在聽故事時可引導同學看紙芝居圖片,引導同學注意門松、日本的年菜、過年時玩的遊戲(風箏、羽毛鍵),增加與同學的互動,加深同學的印象及專注力。
- 3、學習單題目的搶答時間。老師數到三,學生必須喊「選我選我選我」且最快舉手的人獲得搶答權, 答對的獲得紅點一枚。【5分鐘】
- 4、學習門松、年菜(蝦、昆布捲)、放風箏、羽毛 鍵的日文說法。【10分鐘】
- (1) 先以圖片介紹單字。請日籍老師示範讀音,同學再複誦。
- (2)接著邀請同學上台玩「聽音辨字」的遊戲。由 日文老師念,同學選出正確圖卡,完全正確者獲得 紅點一枚。
- 5、體驗日本的打「羽毛毽」遊戲。【5分鐘】
- (1) 老師說明「羽毛鍵」(羽根つき)的毽子底部是

評量策略

專心看戲,題目就在「紙芝居」裡。
 可用撥放影片替代(詳見:參考資料)







- 2. 學習單的完成度
- 3. 舉手搶答,答對給集點卡紅點的獎勵。 同學上台完聽音辦字的遊戲,答對給紅點 的獎勵。此活動可讓同學記住新年相關日 文的發音。
- 4. 積分高者優先體驗過年童玩「羽毛毽」

「無患子」表示「子無患」,拍來拍去像是蜻蜓飛來 飛去要吃蚊子,帶走疾病,有祈求小孩健康成長之 意。隨後,由兩位老師示範羽毛鍵的玩法。(示範時 可稍微搞笑些)

- (2) 贏的人說「勝った」、輸的一方說「負けた」,順便複習學過的單字。
- (3) 累積紅點數最多的兩位同學,可體驗打羽毛鍵遊戲。

【第二節】

6、運用 PPT 教授賀年卡製作【10 分鐘】

簡單說明製作賀年卡的注意事項,包含筆友姓名、 日文賀詞、日期、署名、插圖,因為日本筆友學習 中文,因此外也可加上中、英文,三語溝通。

(1) 謄寫日本筆友名字【5分鐘】

發下老師事前製作的賀年卡及「賀年卡交換日本學生名單」。請每位同學唸出自己的賀年卡筆友名字, 並抄寫於賀年卡上。



圖片取自: さん・おいけ「年賀状のマナー」http://www.sunoike.co.jp/manners/manner07/04.html

(2) 謄寫過年的日文問候語。【10分鐘】

請日籍老師示範「あけまして おめでとうございます」(新年快樂!)「ことしもよろしくおねがいします」(今年也請多多指教),同學跟讀。接著先在其他地方練習書寫後再正式謄寫於賀年卡上)

(3)寫上日期及署名【5分鐘】

提醒同學日期要寫「天皇年號+在位年數+元旦」,署 名則寫上「自己的名字」。





參考資料:羽毛毽教學影片

溫馨小提醒:日文賀卡祝賀語,不使用標點符號,表示好運源源不斷。新年新希望, 避免在賀卡上修改文字,以免失禮。

溫馨小提醒:同學日文漢字和中文有些許差 異,要小心書寫。例如:日語「謹」⇔中文 「謹」、日語「令」⇔中文「令」。

可補充說明:在過年前12月底的祝賀語-「よいお年を」(祝您有個好年)。新的一年則是用「あけまして おめでとうございます」(新年快樂!)。在日本,通常賀年卡於12月25日左右即會寄出,郵局統一在1月1日寄送。所以賀詞要寫「あけまして おめでとうございます」(新年快樂!)

(4) 畫插圖。【10 分鐘】

提供新年相關圖片、富士山、當年的生肖、台日國旗等象徵友好等圖片,作為同學繪製圖像的參考。



圖片取自:イラストレイン http://illustrain.com/?cat=118

7、票選最佳賀年卡作品【5分鐘】

同學與自己的賀年卡成品合照後繳交給老師。老師整理好賀年卡後,由同學自行票選出製作最精美的前三名作品。

※補充

如果台灣學校和日本進行賀年卡交換,以航空信統 一卡片寄送日本。建議可以設計雙面賀卡,使用英 文、日文雙語,並於卡片上面寫筆友名字。這樣對 方學校收件後才知道要發給哪一位學生。









學生作品

同學票選出一個最喜愛的作品,依票數高低選出前三名,分別給予紅點3、2、1枚表揚。

評量標準:

內容是否書寫正確、書寫字體是否乾淨沒 有使用立可白、繪圖是否美觀。

令和3年台日交換賀卡、聖誕卡作品範例,詳見本教案末端附錄2範例。

nese

教學省思:

- 1、交換賀年卡的學生都有些許的中文基礎,學生除了謄寫日文新年賀詞外,也可鼓勵學生加上中、英文,讓內容更加豐富。
- 2、每個人書寫文字、畫圖的時間的長短不短,老師需掌控好時間,確認每位同學皆能跟上進度, 在時間內完成作品。
- 3、老師可以先印好新年的用語讓學生練習描寫,更能節省時間。
- 4、講義最好能彩印,同學較能快速掌握圖像。另外也可加入台灣、日本的國旗等象徵台、日友好的圖像。
- 5、畫圖能力每個人不同,除了表揚賀年卡製作精美的學生外,也可挑出字體工整、內容豐富的學生,給予紅點鼓勵。
- 6、國一生仍較為羞澀,羽毛鍵遊戲若改為學生和老師 PK,過程會更有趣。

參考資料:

- 1. 【紙芝居】年神與新年(日文版) https://youtu.be/WVay8nKIOrs
- 2. 【紙芝居 教育実践】年神與新年(中日雙語版) https://youtu.be/atDgwm2_U-c
- 3. 【創作紙芝居】日本年台灣年(中文版) https://youtu.be/zxFHY2f2KmM
- 4. 【日本文化體驗】羽毛毽 https://youtu.be/F3s8HQo0gDs

附錄: 附錄 1 學習單、 附錄 2 令和 3 年台日國中生交換賀卡作品

附錄 1-1

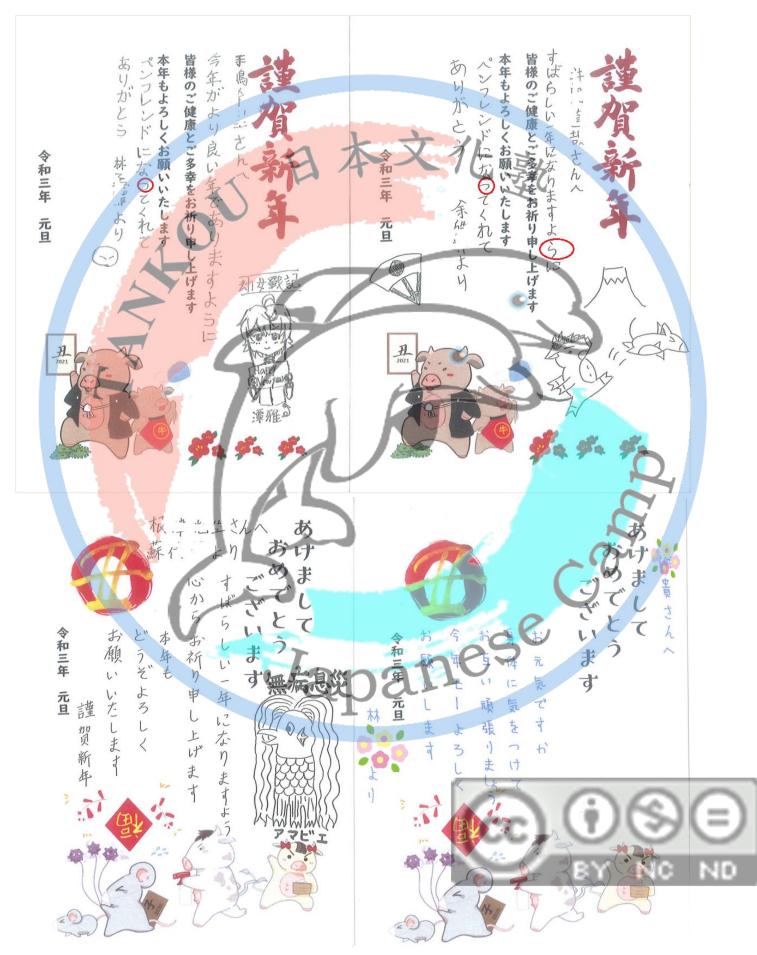




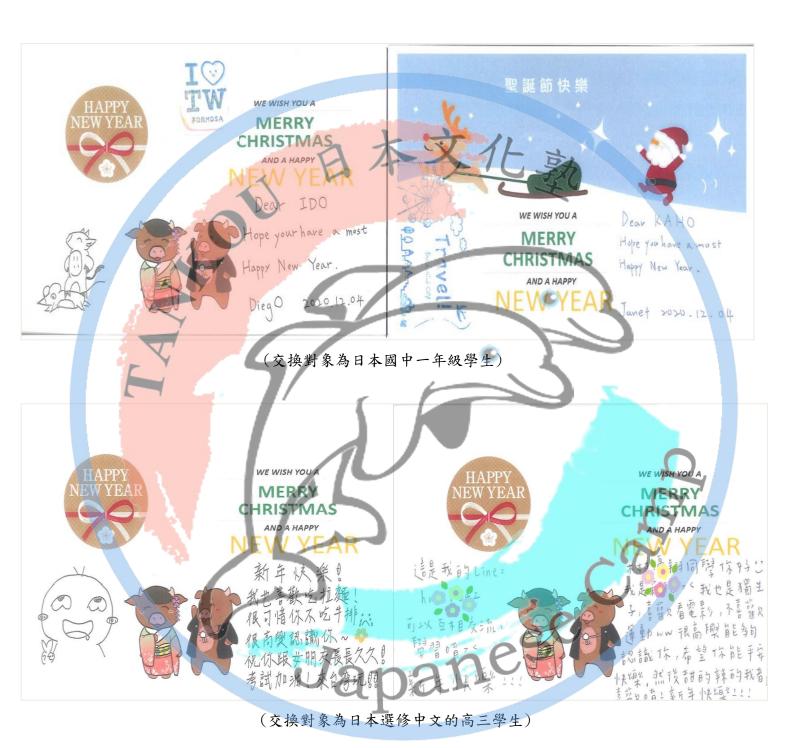
※本教案參照 106 年度教育部外語領域教學研究中心「中等教育階段外語領域教學研究中心臨床教學與教學實驗」(計畫主持人暨協同教學專家: 闕百華/臨床教師:王靖雅老師/協同助教:佐川藍)教學實踐,修改而成。

※科技部專題研究計畫「台灣中小學的日文教育與國際交流活動─日文教材研發與資源共享」(計畫主持人: 闕百華) 106-2410-H-032 -048 - (2018.05.05定稿) 2021.02.05重新修訂

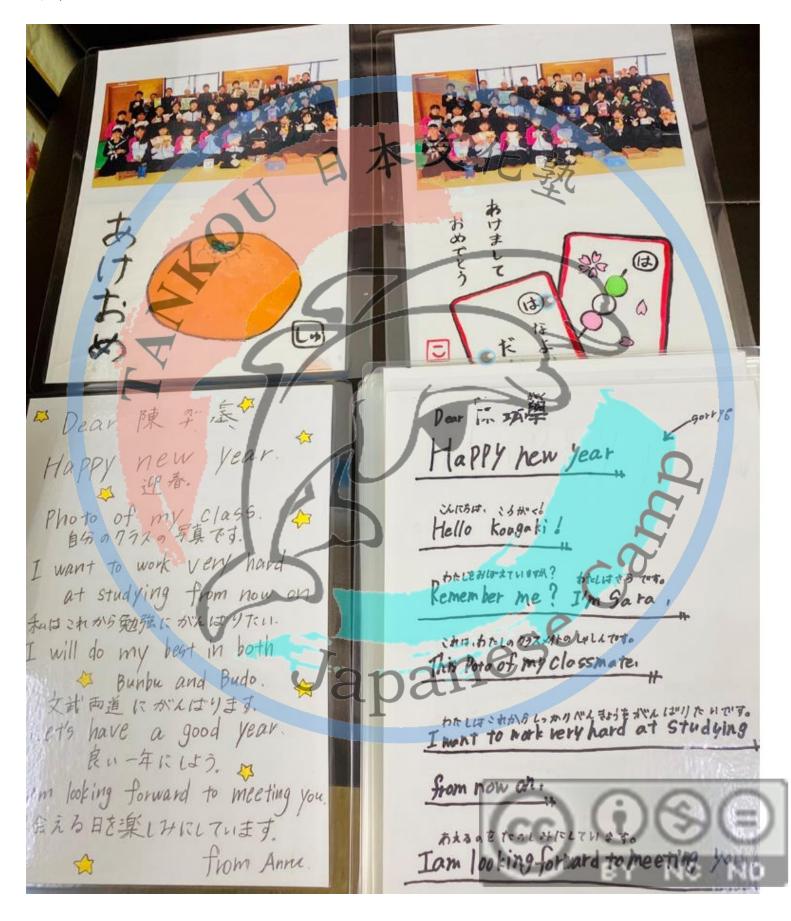
附錄2-1 令和3年台日學生交換賀卡範例(正面日文)



附錄2-2 令和3年台日學生交換賀卡作品(背面英文或中文)









※本教材為科技部專題研究計畫「全球化時代十二年國教第二外語教育的創新-國際教育素養導向的日語課程開發與實踐」108-2410-H-032 -029 -MY2 (計畫主持人: 闕百華)研究成果之一

