



台灣中小學日文教師合作備課平台

台灣12年国民教育日本語教師ネットワーク
TAIWAN Japanese-Language Teachers' Network of 12-Year Basic Education

12年國教日語教材教案資源共享

指導單位 科技部 (105・106・108・109 學年度 專題研究計畫)
淡江大學 (104~107 學年度 外國語文學院重點研究計畫)



淡江大學
TANKOU 日本文化塾
TANKOU Japanese Camp

單元名稱 50音大富翁

實施級別 ☒Level-1 Level-2

總節數 1 節 ☒2 節 3 節 4 節 5 節 6 節 7 節 8 節

學習目標

1. 能了解平假名和片假名的字源從何而來。
2. 能知道50音正確發音。

分享內容

- | | | |
|-------------|----------------------------|---|
| 1. 教學單元案例 | <input type="checkbox"/> 無 | <input checked="" type="checkbox"/> 有 |
| 2. 學習單 | <input type="checkbox"/> 無 | <input checked="" type="checkbox"/> 有 |
| 3. 簡報(PPT) | <input type="checkbox"/> 無 | <input checked="" type="checkbox"/> 有，請來信索取 |
| 4. 無浮水印單元案例 | <input type="checkbox"/> 無 | <input checked="" type="checkbox"/> 有，請來信索取 |
| 5. 無浮水印學習單 | <input type="checkbox"/> 無 | <input checked="" type="checkbox"/> 有，請來信索取 |

本網站以創用 CC 分享教材教案內容，**禁止營利使用**。來信索取教材教案，請告知下列資料：①真實姓名、②服務學校、③現職、④使用目的、⑤索取單元名稱與內容，以及連繫用 E-mail。**若無告知上述資料，恕不提供使用。**

例如：賴建承、新北市正德國中、淡江大學日文系碩士生(國中外聘日語教師)、彈性學習日文社團使用、洗手七字訣 PPT。E-mail:rai@mail.tku.edu.tw

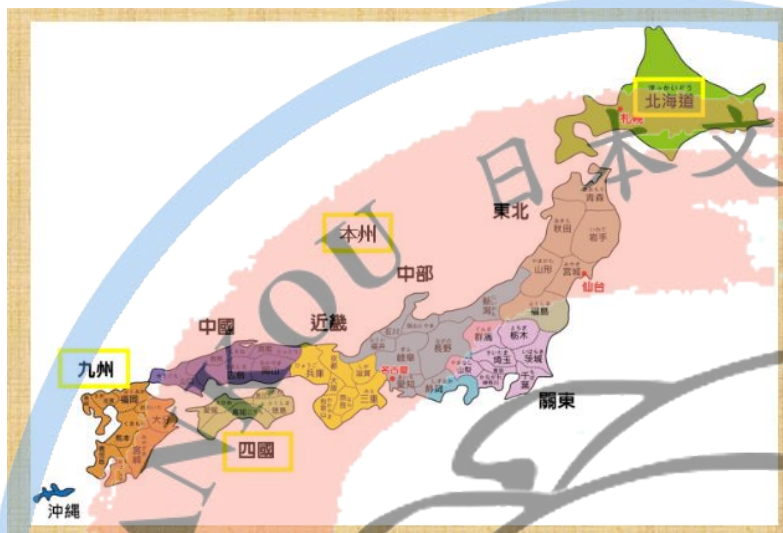
教學單元案例

領域/科目	國中彈性學習 日文社團/高中 日文選修		設計者	教案監修 關百華 教學/設計 黃于瑄 試用/卡片修正 康翊軒、朱禮聖
實施年級	Level-1		總節數	共2節，90~100分鐘
單元名稱	50音大富翁			
設計依據				
學習重點	學習表現	1-IV-1 能聽辨字母。 2-IV-1 聽字母發音能模仿。 6-IV-2 樂於參與各種課堂練習。 6-IV-3 樂於回答教師或同學提問的題。	核心素養	外-J-B1 具備入門的聽、說、讀、寫第二外國語文能力。在引導下，能運用所學字母、詞彙及句型進行簡易日常溝通 外-J-C2 積極參與課內及課外第二外國語文團體學習活動，培養團隊合作精神。
	學習內容	Aa-IV-1 平假名、片假名及漢字的辨識與書寫。 Ab-IV-1 清音、濁音、半濁音、拗音、促音、長音之正確發音。		
議題融入	學習主題	國際教育、國際素養		
	實質內涵	國J4 尊重與欣賞世界不同文化的價值		
與其他領域/科目的連結		(高中日語生活營)		
教材來源		教師自製投影片(或海報)、講義		
教學設備/資源		50音大富翁桌遊、電腦、投影機、麥克風		
課程設計與教學策略說明				
<p>一、課綱轉化：</p> <p>第二外語課綱日語Level-1中，第一個學習重點在於「50音」的辨識與發音。由於傳統教學中五十音偏向老師講解，容易讓學生覺得枯燥且實際練習度不足。本課程是希望翻轉傳統教學模式因此採遊戲設計，結合五十音和大富翁遊戲，再配合異質性分組讓每個學生都能在遊戲中獲得練習機會。</p> <p>二、課程安排：</p> <p>課程分為上下兩節，第一節介紹日本、以及50音的字源與由來，配合講義(含羅馬拼音)讓學生習慣日文發音由「子音+母音」組合，以及介紹如何利用聯想記憶法速記日文50音，最後則是分組使用50音賓果進行活動。第二節則是講解大富翁遊戲規則，並利用異質性分組配合教學策略進行遊戲，讓每位同學除了獲得練習機會亦有獎勵機制。</p> <p>三、教學策略：</p> <p>(一) 網路資源：配合「日文的表記方式與50音由來」、「あいうえおのうた(Myu sings AIUEO)」影片播放讓每位同學觀賞。</p> <p>(二) 差異化教學：學生以日文程度分組，每組必須包含已學過日文經驗者、學過但仍不太熟悉者、完全未學過者。組長以活動參與度高者擔任，並擔任小老師協助課程進行。</p>				
學習目標				
1. 能了解平假名和片假名的字源從何而來。 2. 能知道50音正確發音。				
教學活動			教學策略和評量 (包含評量方法、過程、標準)	

第一節

一、 介紹日本(10分)

先詢問同學有關日本的印象，是否知道日本在世界地圖的哪個位置上？相對台灣的位置是？對面積是否有概念，還有日本是由哪些大型島嶼組成？名字為何叫日本？



放出日本地圖讓大家對日本的整體以及組成有個初步概念。

日本地圖來源：<https://match-s.co.jp/wp-content/uploads/2018/04/kennmei.gif>

二、 50音先備知識影片(10分)

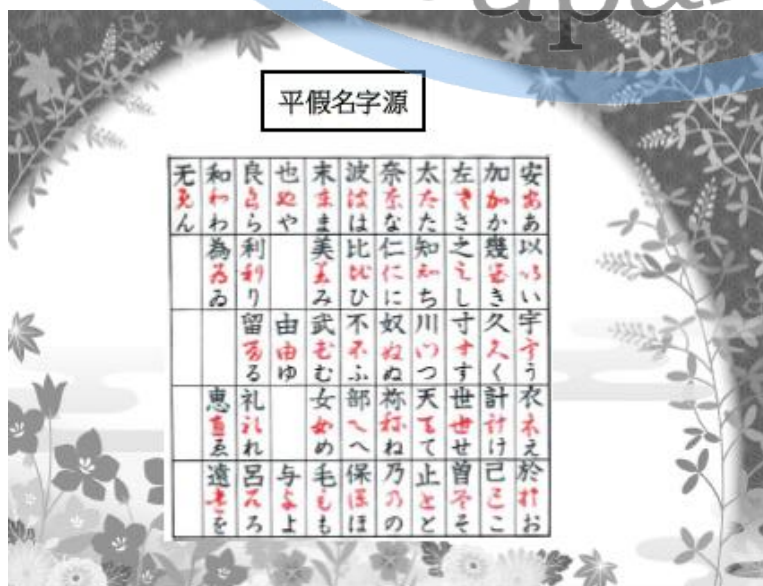
先備知識影片與自製講義：

【先備知識】日文的表記方式與50音

<https://www.youtube.com/watch?v=0L1m0IW4Kv0&feature=youtu.be>

わ行 wa	ら行 ra	や行 ya	ま行 ma	は行 ha	な行 na	た行 ta	さ行 sa	か行 ka	あ行 a	
わ	ら	や	ま	は	な	た	さ	か	あ	あ段 a
wa	ra	ya	ma	ha	na	ta	sa	ka	a	
	り		み	ひ	に	ち	し	き	い	い段 i
	ri		mi	hi	ni	chi	shi	ki	i	
を	る	ゆ	む	ふ	ぬ	つ	す	く	う	う段 u
o/wo	ru	yu	mu	hu	nu	tsu	su	ku	u	
	れ		め	へ	ね	て	せ	け	え	え段 e
	re		me	he	ne	te	se	ke	e	
ん	ろ	よ	も	ほ	の	と	そ	こ	お	お段 o
n	ro	yo	mo	ho	no	to	so	ko	o	

講義配合PPT做講解讓同學比較有概念，另外補充先備知識沒有提到一些口訣聯想記憶法，例如「しshi」這個字長得像魚鉤，可以聯想到溪(shi)邊釣魚等等。



50音講義（含羅馬拼音）為自製講義，可依上課需求做變化。

字源圖片來源：

<https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%B9%B3%E5%81%87%E5%90%8D>



三、重點提問(5分)

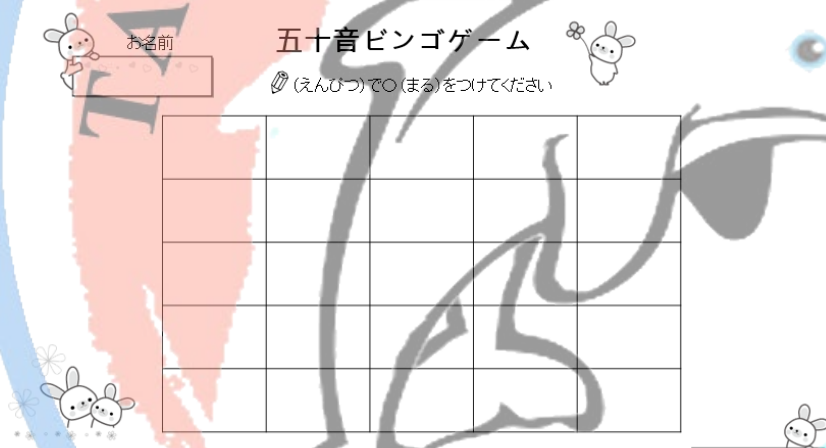
在台灣是否有哪些運用日語的例子？像是台語中的蘋果、貨車，或是直接引用漢字的「大丈夫」等等。

四、50音發音(10分)

請同學觀察看看講義中所附的羅馬拼音。同學會發現50音的發音類似英文發音是由一個子音和一個母音所組成，但不同的是50音沒有雙母音，組成一定是子音加母音，而且有鼻音、長音等規則。另外介紹幾個較難的50音可以使用聯想記憶法速記。

五、50音賓果遊戲(10分)

請同學以5-6人為一組分享一張5*5九宮格圖形，並決定每組每位的順序。而老師也在黑板上畫上5*5九宮格並填入課堂所學之50音。由老師先起頭圈選一個50音，由老師提問和今天上課相關的問題，以抽點或搶答方式答對之組別可以選擇想要圈選之50音，最快連成三條線之組別每人可獲得小獎品一個。



以生活中常見的字彙做連結，其實很多日文的漢字和發音早就充斥在我們生活之中，藉此降低同學對學習新知的不安。

講解後請大家跟著唸過50音一遍，了解50音發音是由一個子音和母音組成。

第一次上課尚未了解同學的程度還不能異質性分組，所以在抽點方法可以下點功夫。例如：請每一組的3號回答問題。或是利用小道具讓學生搶答增加趣味性。

評量方式：是否踴躍參與回答。

第二節

一、複習五十音(5分)

利用網路資源「あいうえおのうた (Myu sings AIUEO)」或50音之歌，讓同學暖身複習。

二、「50音大富翁」規則 (5分)



大富翁桌布可影印或使用投影在白板、布幕，以便利貼當棋子。

遊戲進行前可以讓每組學生決定順序，依順序上台骰骰子並唸出走過的50音格子。如果踩到需抽卡的格子，若是不會，可以向組員求救。

玩法介紹

- ★一組5個人，每人輪流骰骰子。
- ★經過的五十音格子需【大聲】唸出發音。
- ★卡片分為命運卡、陷阱卡、魔法卡。
～可利用卡片前進或者讓對手後退～
- ★最快達到終點之組別獲勝。
(獲勝的組別每個人都能得到小禮物哦！)

先介紹整體路線圖，以及活動目標：最快到達END之組別者獲勝。接著介紹遊戲中使用的三種卡片，分別是命運卡、陷阱卡、魔法卡，各自對應不同的項目。例如陷阱卡若無法完成指示，將會有懲罰出現等。

卡片為教具之一，並非絕對必要，規則和內容則是因應每位教師的課程進度配合。

命運卡

～あなたの運命は～
你的命運是！？

うんめい
運命カード
フェイト
FATE

あなたの運命は
日本の新しい元号は何ですか？言えたら、3マスすすむ。
日本の新年號是？
答對可前進3格。

完成命運卡之指示可前進1-3格

陷阱卡

～トラップから脱出せよ～
從陷阱逃脫出來吧！

トラップカード
トラップ
trap

トラップから脱出せよ
15秒で「た行」と「な行」を言ってください。できなかったら、1回休み。

限制15秒內唸出
「た行」「な行」
未完成者，停止一回合。

未完成陷阱卡的指示將停止一回合



魔法卡

まほう
魔法カード

マジック
magic

あなたの願いを叶える

制限時間20秒、
日本のジェスチャーを使っ
て、1～10まで数えてくださ
い。対戦相手を1回休ませる
ことができる。

在20秒內比出
日本的手勢語1～10。
發動魔法指定敵隊停止一回

完成魔法卡的指示可陷害你的對手

三、分組（5分）

可以依據上次上課學生的表現來判斷，每組分配要配有高中低學習程度之同學。此舉不僅是為了使每組組成公平，更是為了促進每個學生的學習風氣，讓有經驗者帶領其他同學。

四、實際進行遊戲（30分）

先請小組長出來示範如何進行遊戲，之後開始實際進行遊戲。遊戲中可配合骰子等教具。若在本節之前已教過數字唸法，也可同時測驗同學在擲出骰子時需唸出數字的日文。

省思與建議(主筆: 閔百華、黃于瑄):

第一節剛開始，先讓學生對日本地理有初步認識，再進行50音教學。50音源自中文漢字，和日常生活所使用的中文、台語，以及切身經驗，多少有所連結。因此，善用生活中日文發音詞彙或相關用語切入，有助於提升學習動機。第一節後半，以50音賓果遊戲讓學生反覆練習。

第二節，再次導入影片複習50音。因應日文課節數少，通常1週僅1節或隔週上2節。上課若無簡單複習，通常學生容易忘記。另外，大富翁遊戲的進行，為了促使同學融入遊戲中，獎勵不可少。而大富翁使用卡片內容，可因應教學對象不同，以及教師本身的教學進度、學生的學習經驗稍做改變。包含: 日本傳統文化、日本藝能或動漫相關內容、日文單字或日文常用生活會話、日本時事等等，都可以是50音大富翁卡片出題的來源。

參考資料：

影片：

【先備知識】日文的表記方式與50音

<https://www.youtube.com/watch?v=0L1m01W4Kv0&feature=youtu.be>

あいうえおのうた (Myu sings AIUEO)

<https://www.youtube.com/watch?v=LrXHizFao10>

【唱歌學日文】50音之歌

<https://www.youtube.com/watch?v=4tolMUR1xfA&list=PLxfUPI3dpJJdsYUDer0czxWknRFwGoDVq&index=18>

圖片：

日本地圖來源：

<https://match-s.co.jp/wp-content/uploads/2018/04/kenmei.gif>

字源圖片來源：

<https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%B9%B3%E5%81%87%E5%90%8D>

附錄:50音大富翁卡片(20190422 教育部高中二外推動計畫 教師研習工作坊 公開版本)







※科技部專題研究計畫「台灣中小學日文教育與國際交流活動—日文教材研發與資源共享」

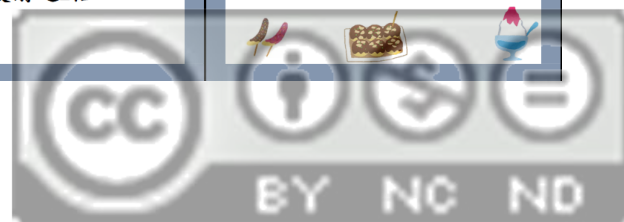
(計畫主持人: 閔百華) 106-2410-H-032 -048 - 特別邀稿



命運卡



<p>あなたの運命は</p> <p>日本の新しい元号は何ですか？言えたら、3マスすすむ。</p> <p>日本の新年號是？ 答對可前進3格。</p>	<p>あなたの運命は</p> <p>神社とお寺の見た目の違いは何ですか？言えたら、2マスすすむ。</p> <p>舉例說出神社和佛寺在外觀上，有何差異？ 答對可前進2格。</p> 	<p>あなたの運命は</p> <p>雛祭りはいつですか？言えたら、2マスすすむ。</p> <p>日本の女兒節是什麼時候？ 答對可前進2格。</p> 	<p>あなたの運命は</p> <p>子どもの日はいつですか？言えたら、3マスすすむ。</p> <p>日本的兒童節是什麼時候？ 答對可前進3格。</p> 
<p>あなたの運命は</p> <p>神社でのお賽銭はいくらがいいですか。言えたら、1マスすすむ。</p> <p>神社的香油錢，投多少比較好？ 答對可前進1格。</p> 	<p>あなたの運命は</p> <p>日本語で自己紹介してください。言えたら、5マスすすむ。</p> <p>請用日文自我介紹。 完成後前進5格。</p> 	<p>あなたの運命は</p> <p>日本のアニメキャラの名前を2つ言ってください。言えたら、2マスすすむ。</p> <p>請說出兩個日本動漫人物的名字。 完成後前進2格。</p>	<p>あなたの運命は</p> <p>お祭りの屋台の売り物を2つ言ってください。言えたら、2マスすすむ。</p> <p>日本的祭典會賣什麼東西？用日文說出2個。 完成後前進2格。</p> 



陷阱卡

<p>トラップカード</p> <p>トラップ trap</p>	<p>トラップカード</p> <p>トラップ trap</p>	<p>トラップカード</p> <p>トラップ trap</p>	<p>トラップカード</p> <p>トラップ trap</p>
<p>トラップカード</p> <p>トラップ trap</p>	<p>トラップカード</p> <p>トラップ trap</p>	<p>トラップカード</p> <p>トラップ trap</p>	<p>トラップカード</p> <p>トラップ trap</p>
<p>🌀 トラップから脱出せよ 🌀</p> <p>15秒で「か行」と「さ行」を ってください。できなかつ たら、2マス戻る。</p> <p>15秒内唸出 「か行」「さ行」 未完成者、退後2格。</p>	<p>🌀 トラップから脱出せよ 🌀</p> <p>15秒で「た行」と「な行」を言 ってください。できなかつたら、 1回休み。</p> <p>限制15秒内唸出 「た行」「な行」 未完成者、停止一回合。</p>	<p>🌀 トラップから脱出せよ 🌀</p> <p>10秒で日本語のあいさつ を2つ言ってください。でき なかつたら、1回休み。</p> <p>限制10秒内説出 2個日文的招呼語。 未完成者、停止一回合。</p>	<p>🌀 トラップから脱出せよ 🌀</p> <p>20秒で50音の「あ」から「と」 まで順番で言ってください。 できなかつたら、スタートに 戻る。</p> <p>限制20秒内、依序説出 50音的「あへと」 未完成者、退到起始點。</p>
<p>🌀 トラップから脱出せよ 🌀</p> <p>15秒で日本語で1～10まで ってください。できなかつ たら、1回休み。</p> <p>限制15秒内 用日文説出1～10 未完成者、停止一回合。</p>	<p>🌀 トラップから脱出せよ 🌀</p> <p>15秒で「ら行」と「や行」を ってください。できな かつたら、3マス戻る。</p> <p>限制15秒内唸出 「ら行」「や行」 未完成者、退後3格。</p>	<p>🌀 トラップから脱出せよ 🌀</p> <p>30秒で「あ行」と「さ行」を書 いてください。できなかつ たら、1回休み。</p> <p>限制30秒内寫出 「あ行」「さ行」 未完成者、停止一回合。</p>	<p>🌀 トラップから脱出せよ 🌀</p> <p>30秒で「は行」と「ま行」を書 いてください。できなかつ たら、2マス戻る。</p> <p>限制30秒内寫出 「は行」「ま行」 未完成者、退後2格。</p>



魔法卡



<p>あなたの願いを叶える</p> <p>制限時間30秒、日本の童謡やアニメソングの第一段落を歌ってください。歌い終わったら、対戦相手を1回休ませることができる。</p> <p>在30秒内唱出 日本童謡或卡通歌的第一段。 發動魔法指定敵隊停止一回</p>	<p>あなたの願いを叶える</p> <p>制限時間30秒、日本のブランド名を5つ言ってください。言えたら、対戦相手にトラップカードを引かせることができる。</p> <p>在30秒内說出 5個日本的知名品牌。 發動魔法指定敵隊抽陷阱卡</p>	<p>あなたの願いを叶える</p> <p>制限時間20秒、日本のジェスチャーを使って、1～10まで数えてください。対戦相手を1回休ませることができる。</p> <p>在20秒内比出 日本の手勢語1～10。 發動魔法指定敵隊停止一回</p>	<p>あなたの願いを叶える</p> <p>制限時間20秒、日本語で色を5つ言ってください。言えたら、対戦相手を3マス後退させることができる。</p> <p>用日文在20秒内說出 5種顏色。 發動魔法指定敵隊倒退3格</p>
<p>あなたの願いを叶える</p> <p>制限時間20秒、日本の地名を5つ言ってください。言えたら、対戦相手にトラップカードを引かせることができる。</p> <p>在20秒内用日文說出 5個日本地名。 發動魔法指定敵隊抽陷阱卡</p>	<p>あなたの願いを叶える</p> <p>制限時間10秒、日本の元号を3つ言ってください。対戦相手を1回休ませることができる。</p> <p>在10秒内說出 3個日本的年號。 發動魔法指定敵隊停止一回</p>	<p>あなたの願いを叶える</p> <p>制限時間20秒、グループで「あ行」「た行」「ら行」を言ってください。対戦相手を3マス後退させることができる。</p> <p>組員一起在20秒内唸出 「あ行」「た行」「ら行」 發動魔法指定敵隊倒退3格</p>	<p>あなたの願いを叶える</p> <p>制限時間20秒、日本語で誉め言葉を3つ言ってください。言えたら、対戦相手を2マス後退させることができる。</p> <p>在20秒内說出 3個稱讚人的日文 發動魔法指定敵隊倒退2格</p>

