Chào tất cả các mọi người! Em tên đầy đủ là Đặng Diệp Hòa Thiên đến từ k14 ngành kĩ thuật phần mềm.

Trong thời gian thử thách, em được phân công đảm nhận chức vụ thư kí với công việc chủ yếu là phân công công việc cho từng người, viết báo cáo tiến độ, triển khai timeline.

Trong phần phân công công việc:

- Đức Anh với chức vụ nhóm trưởng điều phối các hoạt động trong group còn đảm nhận công việc phát triển các ý tưởng, nội dung cốt truyện game.

- Hiếu và Huy là hai thành viên có khá nhiều kinh nghiệm nhất trong lập trình ban đầu được giao nhiệm vụ tìm hiểu và giảng dạy gamemaker studio cho các thành viên khác, đồng thời là người viết code chính và fix lỗi trong quá trình chạy game.

- Duy Thái là thành viên chủ chốt trong quá trình tạo dựng và design web truyền thông.

- Trong quá trình làm việc nhóm thì mọi người đều có công việc chung là làm map, design cảnh vật và tạo dựng các yếu tố âm thanh, đồ họa trong game.

Về phần timeline:

- Nhóm đã dành ra 10 ngày để lên ý tưởng, tìm hiểu cách sử dụng gamemaker studio và phân công việc.

- Bắt đầu từ 24/12 thì nhóm bắt đầu làm việc như đã được yêu cầu và sau khoảng 3 tuần nhóm đã hoàn thiện sản phẩm và web truyền thông, đồng thời chuẩn bị nội dung thuyết trình sắp tới.

Công cụ sử dụng

Trong quá trình hoàn thiện sản phẩm, các thành viên trong nhóm đã sử dụng trang web bitbucket để trao đổi, lưu trữ các tiến triển hoàn thành trong game. Vì các thành viên trong nhóm ko có cùng một lịch học nên thỉnh thoảng có tổ chức trao đổi online trên skype. Ngoài ra còn có sử dụng teamviewer để tương tác lẫn nhau và các công cụ khác như notepad, powerpoint banner, paint,…