시작과 종료

- 종료하는 방법
 - ① 바탕 화면의 [사용자 이름] → [컴퓨터 끄기] → <컴퓨터 끄기>
 - ② 터미널/콘솔에서 시스템 종료 명령 입력 "shutdown -P now", "halt -p", "init 0"
- # 프롬프트는 root 사용자\$ 프롬프트는 일반 사용자

- 시스템 재부팅
 - ① 바탕 화면의 [사용자 이름] → [컴퓨터 끄기] → <다시 시작>
 - ② 터미널/콘솔에서 시스템 재부팅 명령 입력 "shutdown -r now", "reboot", "init 6"
- 로그아웃
 - ① 바탕 화면의 [사용자 이름] → [로그아웃]
 - ② 터미널/콘솔에서 시스템 종료 명령 입력 "logout" 또는 "exit"

가상 콘솔

- 쉽게 '가상의 모니터'라 생각하면 됨. CentOS는 총 6개의 가상 콘솔을 제공.
- 각각의 가상 콘솔로 이동하는 단축키는 Ctrl+ Alt + F2 ~ F6 (Ctrl + Alt + F1은 X윈도우 모드)

〈실습1〉여러 명의 사용자가 동시 접속

- 실습목표
 - 멀티유저의 환경을 실습해 본다.
 - □ 가상 콘솔 기능을 활용해 본다.
 - 이번 실습은 Windows 버전/Vmware 버전/키보드 종류에 따라서 잘 수행되지 않을 수 있음.
 대신 'chvt 가상콘솔번호' 명령을 사용해도 됨.

런 레벨(Runlevel)

• 'init' 명령어 뒤에 붙는 숫자를 런레벨RunLevel이라고 부른다.

| 런레벨 | 영문 모드 | 설명 | 비고 |
|-----|------------|-------------------|-----------|
| 0 | Power Off | 종료 모드 | |
| 1 | Rescue | 시스템 복구 모드 | 단일 사용자 모드 |
| 2 | Multi-User | | 사용하지 않음 |
| 3 | Multi-User | 텍스트 모드의 다중 사용자 모드 | |
| 4 | Multi-User | | 사용하지 않음 |
| 5 | Graphical | 그래픽 모드의 다중 사용자 모드 | |
| 6 | Reboot | | |

• 런레벨 모드를 확인하려면 /lib/systemd/system 디렉터 리의 runlevel?.target 파일을 확인



〈실습2〉 시스템에 설정된 런레벨을 변경

- 실습목표
 - 런레벨의 개념을 파악한다.
 - 런레벨을 변경하는 방법을 파악한다.

• 실습화면(런레벨 3로 변경)

```
root@localhost:~
파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)

[root@localhost ~] # ln -sf /lib/systemd/system/multi-user.target /etc/systemd/system/default.target
[root@localhost ~] # ls -l /etc/systemd/system/default.target
lrwxrwxrwx 1 root root 37 8월 26 21:04 /etc/systemd/system/default.target -> /lib/systemd/system/multi-user.target
[root@localhost ~] #
```

자동 완성과 히스토리

• 자동 완성이란 파일명의 일부만 입력한 후에 Tab키를 눌러 나머지 파일명을 자동으로 완성하는 기능을 말함.

예) cd /etc/sysconfig/network-scripts/ 를 입력하려면 cd /et[Tab키]sysco[Tab키]network[Tab키]

- 자동 완성기능은 빠른 입력효과도 있지만, 파일명이나 디렉터리가 틀리지 않고 정확하게 입력되는 효과도 있으므로 자주 활용된다.
- 도스 키란 이전에 입력한 명령어를 상/하 화살표 키를 이용해서 다시 나타내는 기능을 말함.



- 실습목표
 - □ 자동 완성 기능과 도스 키 기능을 익힌다.
 - □ history 명령어의 기능을 확인한다.
- 실습화면(history 명령어)

```
root@localhost:~
파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)

[root@localhost ~] # history
1 cd /etc/yum, repos. d/
2 mkdir backup
3 ls
4 cat CentOS-Sources repo
18 rm
19 clear
20 cd
21 clear
```

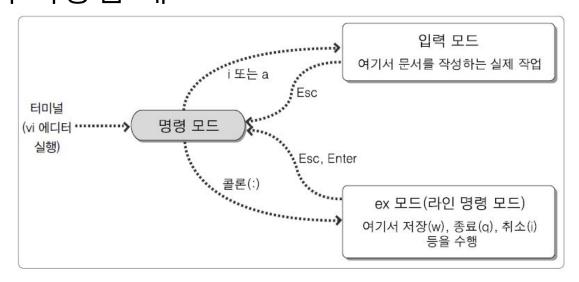
에디터 사용

〈실습4〉에디터를 사용하자

- 실습목표
 - □ gedit의 기본적인 사용법을 익힌다.
 - □ vi의 사용법을 연습한다.

▶ vi는 자주 사용해야 할 기능이므로 반드시 익혀야 한다.

• vi 에디터 사용법 개요도



실습5> vi의 비정상 종료시 조치법

- 실습목표
 - □ vi 에디터가 비정상적으로 종료 시에 조치법을 익힌다.
- 실습 화면 (vi의 비정상 종료 후 다시 열었을 때)

vi 기능 요약

• 명령모드 -> 입력모드

▶ 문자열을 치환은 ":%s/기존문자열/새문자열"▶ 행번호 표시는 ":set number"

| i | 현재 커서의 위치부터 입력(🔲) | 1 | 현재 커서 줄의 맨 앞에서부터 입력(Shift) + []) |
|---|------------------------|---|----------------------------------|
| а | 현재 커서의 위치 다음 칸부터 입력(🗚) | Α | 현재 커서 줄의 맨 마지막부터 입력(Shift) + A) |

• 명령 모드에서 커서를 이동

| h | 커서를 왼쪽으로 한 칸 이동(←)와 같은 의미 (Ⅱ) | j | 커서를 아래로 한 칸 이동(♪와 같은 의미, ☑) |
|---|-------------------------------|---|--------------------------------|
| k | 커서를 위로 한 칸 이동(1)와 같은 의미, 区) | 1 | 커서를 오른쪽으로 한 칸 이동(→)와 같은 의미, □) |

• 명령 모드에서 삭제, 복사, 붙여넣기

| x | 현재 커서가 위치한 글자 삭제() 과 같은 의미, 区) | X | 현재 커서가 위치한 앞 글자 삭제(BackSpace)와 같은 의미, Shift) + X) |
|----|-----------------------------------|----------|--|
| dd | 현재 커서의 행 삭제(미 연속 두 번 입력) | 숫자 dd | 현재 커서부터 숫자만큼의 행 삭제(숫자 다음 D) 연 속 두 번 입력) |
| уу | 현재 커서가 있는 행을 복사(∑ 연속 두 번 입력) | 숫자 yy | 현재 커서부터 숫자만큼의 행을 복사(숫자 다음 Y) Y) 연속 두 번 입력) |
| р | 복사한 내용을 현재 행 이후에 붙여 넣기(만) | Р | 복사한 내용을 현재 행 이전에 붙여 넣기((Shift) + P) |

도움말 사용법

➤ man 페이지는 섹션 1~9까지로 나뉨

• "man 명령어"를 사용하면 도움말 출력

마운트와 CD/DVD 및 USB 메모리의 활용 [p167]

• 물리적인 장치를 특정한 위치(대개는 디렉터리)에 연결 시켜 주는 과정



- 실습목표
 - X 윈도우에서 CD/DVD 와 USB 사용법을 익힌다.
 - □ 텍스트모드에서 CD/DVD 와 USB 사용법을 익힌다.
- 실습 화면 (X윈도우와 텍스트모드에서 USB 마운트)

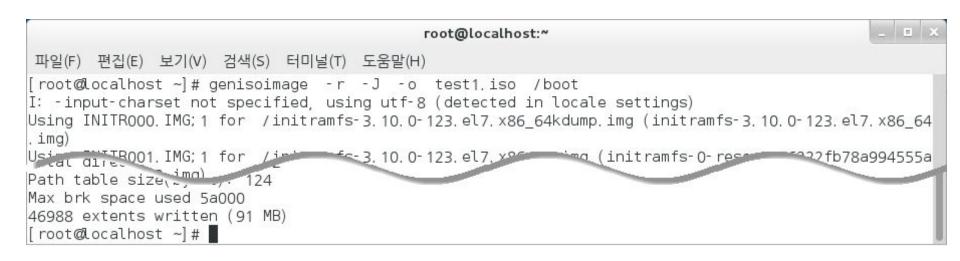


```
[root@localhost ~]# mount
proc on /proc type proc (rw,nosuid,nodev,noexec,relatime)
sysfs on /sys type sysfs (rw,nosuid,nodev,noexec,relatime)
     __on /dev type devtmnf___nosuid,size=48276k_
                                                       modes=12069, mode=7<u>55</u>)
hugetlbfs on /us/kernel/debug type debugfs (rw,relatime)
                                                                lev, noexe
/dev/sr0 on /media/cdrom type iso9660 (ro,relatime)
dev/sdb1 on /media/usb type vfat (rw,relatime,fmask=0022,dmask=0022,codepage=437,iocharset=ascii,sh
ortname=mixed,errors=remount-ro)
[root@localhost ~1# ls /media/cdrom
CentOS_BuildTag EULA images
                                LiveOS
                                          repodata
                                                                 RPM-GPG-KEY-CentOS-Testing-7
                 GPL isolinux Packages RPM-GPG-KEY-CentOS-7 TRANS.TBL
[root@localhost ~]# ls /media/usb
config-3.10.0-123.el7.x86_64 System Volume Information VMware-guest64check-5.5.0-18463.exe
securable.exe
                              UMware???
[root@localhost ~]#
```



〈실습7〉리눅스에서 ISO 파일을 제작

- 실습목표
 - CD 레코딩 명령어 "genisoimage" 사용법을 익힌다.
 - ISO 파일을 리눅스에서 마운트 해서 사용하는 방법을 익힌다.
- 실습 화면 (ISO 파일 생성)



리눅스 기본 명령어 (1)

|S

Windows의 "dir"과 같은 역할로,해당 디렉터리에 있는 파일의 목록을 나열예) # ls /etc/sysconfig

'.'(현재 디렉터리)

'..' (현재의 상위 디렉터리)

- cd 디렉터리를 이동예) # cd ../etc/sysconfig
- pwd
 현재 디렉터리의 전체 경로를 출력
- rm
 파일이나 디렉터리를 삭제
 예) # rm -rf abc
- ▶ 리눅스는 별도의 숨김 파일(Hidden File)이라는 속성이 존재하지 않는다. 파일명이나 디렉터리의 제일 앞 글자를 "."으로 하면 자동으로 숨김 파일이 된다.

리눅스 기본 명령어 (2)

cp

파일이나 디렉터리를 복사예) # cp abc.txt cba.txt

touch

크기가 0인 새 파일을 생성, 이미 존재하는 경우 수정 시간을 변경예) # touch abc.txt

mv

파일과 디렉터리의 이름을 변경하거나 위치 이동 시 사용예) mv abc.txt www.txt

mkdir

새로운 디렉터리를 생성예) # mkdir abc

리눅스 기본 명령어 (3)

rmdir

디렉터리를 삭제. (단, 비어 있어야 함) 예) # rmdir abc

cat

텍스트로 작성된 파일을 화면에 출력예) # cat a.txt b.txt

head, tail

텍스트로 작성된 파일의 앞 10행 또는 마지막 10행만 출력예) # head anaconda-ks.cfg

more

텍스트로 작성된 파일을 화면에 페이지 단위로 출력예) # more anaconda-ks.cfg

리눅스 기본 명령어 (4) [p183~p186]

less

more와 용도가 비슷하지만 기능이 더 확장된 명령예) # less anaconda-ks.cfg

file

File이 어떤 종류의 파일인지를 표시예) # file anaconda-ks.cfg

clear

명령창을 깨끗하게 지워줌 예) # clear

사용자와 그룹(1)

- 리눅스는 다중 사용자 시스템(Multi-User System) 임
- 기본적으로 root라는 이름을 가진 수퍼유저(Superuser)
 가 있으며, 모든 작업을 할 수 있는 권한이 있음
- 모든 사용자를 하나 이상의 그룹에 소속되어 있음
- 사용자는 /etc/passwd 파일에 정의되어 있음



• 각 행의 의미는 다음과 같음

<u>사용자 이름:암호:사용자 ID:사용자가 소속된 그룹 ID:전체 이름:홈 디렉터리:기본 셸</u>

사용자와 그룹(2)

- 사용자의 비밀번호는 /etc/shadow 파일에 정의되어 있음
- 그룹은 /etc/group 파일에 정의되어 있음



- 각 행의 의미는 다음과 같음
 - 그룹명:비밀번호:그룹 id:그룹에 속한 사용자명

사용자와 그룹 관련 명령어(1)

useradd

새로운 사용자를 추가 예) # useradd newuser

passwd

사용자의 비밀번호를 지정하거나 변경예) # passwd newuser

usermod

사용자의 속성을 변경 예) # usermod -g root newuser

userdel

사용자를 삭제 예) # userdel newuser ● 사용자 생성시 옵션
-u: ID 지정
-g: 그룹 지정
-d: 홈 디렉터리 지정
-s: 셸 지정

사용자와 그룹 관련 명령어(2)

chage

사용자의 암호를 주기적으로 변경하도록 설정예) # chage -m 2 newuser

groups

현재 사용자가 속한 그룹을 보여줌 예) # groups

groupadd

새로운 그룹을 생성 예) # groupadd newgroup

groupmod

그룹의 속성을 변경

예) # groupmod -n newgroup mygroup

사용자와 그룹 관련 명령어(3)

groupdel그룹을 삭제예) # groupdel newgroup

gpasswd
 그룹의 암호를 설정하거나, 그룹의 관리를 수행
 예) # gpasswd newgroup



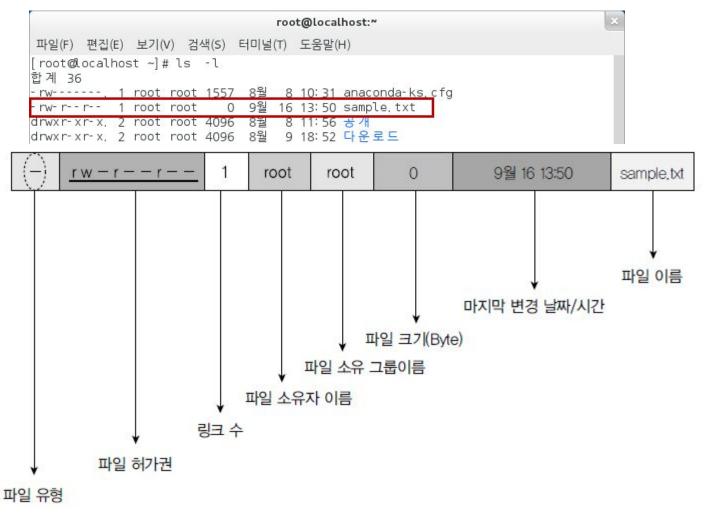
〈실습8〉 사용자와 그룹 관리 연습

- 실습목표
 - □ 사용자와 그룹의 생성/삭제/변경 명령어를 연습한다.
 - □ 사용자와 그룹의 관련 파일을 파악한다.
 - X윈도우에서 사용자 관리 툴을 확인한다.
- 실습 화면 (system-config-users)



파일과 디렉터리의 소유와 허가권 (1)

• 파일의 리스트와 파일 속성



파일과 디렉터리의 소유와 허가권 (2)

- 파일 유형
 - □ 디렉터리일 경우에는 d, 일반적인 파일일 경우에는 -가 표시
- 파일 허가권(Permission)
 - □ "rw-", " r--", " r--" 3개씩 끊어서 읽음 (r은 read, w는 write, x는 execute 의 약자)
 - □ 첫 번째 "rw-"는 소유자(User)의 파일접근 권한
 - □ 두 번째의 "r--"는 그룹(Group)의 파일접근 권한
 - □ 세 번째의 "r--"는 그 외의 사용자(Other)의 파일접근 권한
 - □ 숫자로도 표시 가능 (8진수)

| 소유자(User) | | | 그룹(Group) | | | 그 외 사용자(Other) | | |
|-----------|---|---|-----------|---|---|----------------|---|---|
| r | w | - | r | - | - | r | - | - |
| 4 | 2 | 0 | 4 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 |
| | 6 | | | 4 | | | 4 | |

파일과 디렉터리의 소유와 허가권 (3)

- chmod 명령
 - □ 파일 허가권 변경 명령어
 - □ 예) # chmod 777 sample.txt
- 파일 소유권(Ownership)
 - □ 파일을 소유한 사용자와 그룹을 의미
- chown/chgrp 명령
 - □ 파일의 소유권을 바꾸는 명령어
 - 예) # chown centos.centos sample.txt 또는 # chown centos sample.txt 및 # chgrp centos sample.txt



〈실습9〉파일의 허가권 및 소유권 연습

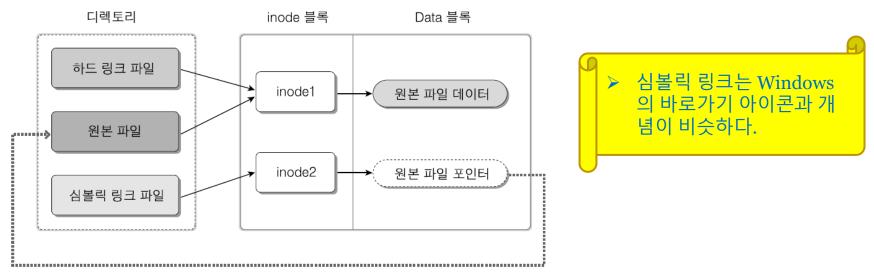
- 실습목표
 - 파일의 허가권에 대한 개념과 명령어를 익힌다.
 - □ 파일의 소유권에 대한 개념과 명령어를 익히고, 보안에 관련된 내용도 확인해 본다.
- 실습 화면 (소유권 변경 실패)

```
fedora@localhost:~
파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)

[fedora@localhost ~] $ whoami
fedora
[fedora@localhost ~] $ chown root, root test
chown: changing ownership of `test': 명령을 허용하지 않음
[fedora@localhost ~] $ ■
```

링크

• 파일의 링크(Link)에는 하드 링크(Hard Link)와 심볼릭 링크 (Symbolic Link 또는 Soft Link) 두 가지가 있음



- 하드 링크를 생성하면 "하드링크파일"만 하나 생성되며 같은 inode1을 사용 (명령 : # In 링크대상파일이름 링크파일이름)
- 심볼릭 링크를 생성하면 새로운 inode2를 만들고, 데이터는 원본 파일을 연결하는 효과

(명령: # In -s 링크대상파일이름 링크파일이름)

〈실습10〉하드 링크, 심볼릭 링크 연습

- 실습목표
 - □ [그림 4-87]의 개념을 실습을 통해 익힌다.

• 실습 화면 (링크 실습 화면)

```
root@localhost:~/linktest
파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)

[root@localhost linktest] # ln basefile hardlink
[root@localhost linktest] # ln -s basefile softlink
[root@localhost linktest] # ls -il
합계 8

14040634 - rw- r-- r-- 2 root root 60 12월 4 17: 35 basefile
14040634 - rw- rr-- - 2 root root 60 12월 4 17: 35 hardlink
14040633 | lrwxrwxrwx 1 root root 8 12월 4 17: 46 softlink -> basefile
[root@localhost linktest] # ■
```

프로그램 설치를 위한 RPM (1)

- RPM(Redhat Package Manager)
 - □ Windows의 "setup.exe"와 비슷한 설치 파일
 - □ 확장명은 *.rpm이며, 이를 '패키지(Package)'라고 부름.
- 파일의 의미

```
root@localhost:/run/media/root/CentOS 7 x86_64/Packa
파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)
[root@localhost Packages] # pwd
/run/media/root/CentOS 7 x86_64/Packages
[root@localhost Packages] # ls -l gedit-3*
-rw-rw-r-- 2 root root 2706324 7월 4 10:27 gedit-3.8.3-6.el7.x86_64.rpm
[root@localhost Packages] # ■
```

<u>패키지이름-버전-릴리즈번호.CentOS버전.아키텍처.rpm</u>

- •패키지이름 : gedit → 패키지(프로그램)의 이름
- •버전: 3.8.3 → 대개 3자리수로 구성. 주버전, 부버전, 패치버전
- •릴리즈번호 : 6 → 문제점을 개선할 때마다 붙여지는 번호
- •CentOS 버전 : el7 → CentOS에서 배포할 경우에 붙여짐
- •아키텍처 : x86 64 → 64비트 CPU를 의미

➤ x86 64:64 🗏 E CPU

프로그램 설치를 위한 RPM (2)

- 자주 사용하는 RPM 명령어 옵션
 - □ 설치 : rpm -Uvh 패키지파일이름.rpm
 - U → (대문자) 패키지가 설치/업그레이드
 - v → 설치과정의 확인
 - h → 설치진행과정을 "#"마크로 화면에 출력
 - 삭제 : rpm -e 패키지이름
 - 이미 설치된 패키지 질의
 - rpm -qa 패키지 이름 → 패키지가 설치되었는지 확인
 - rpm -qf 파일의절대경로
 → 파일이 어느 패키지에 포함된 것인지 확인
 - □ 아직 설치되지 않은 rpm 파일에 대한 질의
 - rpm -qlp 패키지파일이름.rpm
 → 패키지 파일에 어떤 파일들이 포함되었는지 확인
 - rpm -qip 패키지파일이름.rpm → 패키지 파일의 상세정보

프로그램 설치를 위한 RPM (3)

- RPM 단점
 - '의존성' 문제
 - A패키지가 설치되기 위해서 B패키지가 필요할 경우, RPM으로 는 해결이 까다로움.
 - 이를 해결하기 위해 YUM이 등장함

실습11> rpm 패키지 설치 연습

- 실습목표
 - RPM 명령어의 사용법을 익힌다.
 - □ RPM 파일의 의존성 문제를 파악한다.
- 실습화면 (mc 패키지 설치)

편리한 패키지 설치, YUM (1)

- YUM(Yellowdog Updater Modified) 개념
 - □ "rpm"명령의 패키지 의존성 문제를 완전하게 해결됨.
 - □ 인터넷을 통하여 필요한 파일을 저장소(Repository)에서 자동으로 모두 다운로드해서 설치하는 방식
- YUM 기본적인 사용법
- ▶ 저장소의 URL은"/etc/yum.repos.d/"디렉터리
- □ 기본 설치 : yum install 패키지이름
 - 주로 "yum -y install 패키지이름"으로 사용
 - "-y"는 사용자의 확인을 모두 "yes"로 간주하고 설치를 진행한다는 옵션
- □ RPM 파일 설치 : yum localinstall rpm파일이름.rpm
- □ 업데이트 가능한 목록 보기 : yum check-update
- □ 업데이트 : yum update 패키지이름
- □ 삭제 : yum remove 패키지이름
- □ 정보 확인 : yum info 패키지이름



- 실습목표
 - □ 의존성 문제가 있는 패키지를 "yum"명령으로 설치해 본다.
- 실습 화면 (의존성 패키지 자동 다운로드)

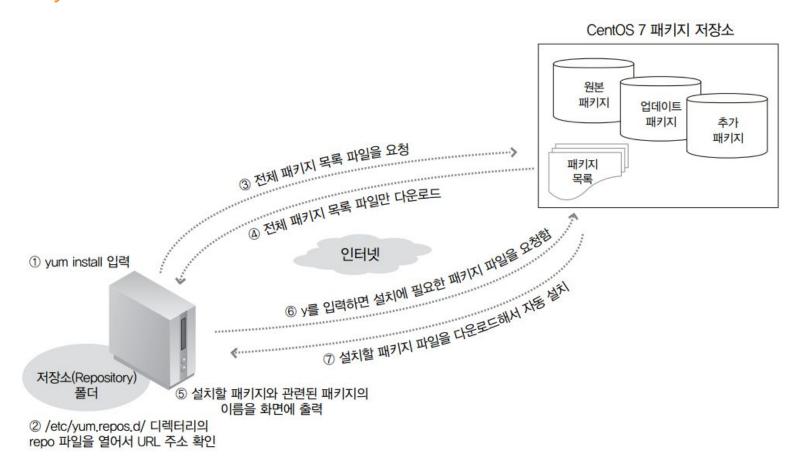
| Dependencies Resolved | | | | | | | | |
|--|------------------|-------------------------------------|--------------|----------------|--|--|--|--|
| Package | Arch | Version | Repository | Size | | | | |
| Installing: mysql-connector-odbc Installing for dependencies: unixODBC | ×86_64 ×86_64 | 5. 2. 5- 6. el7 2. 3. 1- 10. el7 | base base | 146 k 413 k | | | | |
| Transaction Summary | | | | | | | | |
| Install 1 Package (+1 Dependent package) | | | | | | | | |
| Total download size: 559 k Installed size: 1.6 M Is this ok [y/d/N]: ■ | | | | | | | | |

편리한 패키지 설치, YUM (2)

- YUM 고급 사용법
 - 패키지 그룹 설치
 - yum groupinstall "패키지그룹이름"
 - 패키지 리스트 확인
 - yum list 패키지이름
 - 특정 파일이 속한 패키지 이름 확인
 - yum provides 파일이름
 - □ GPG 키 검사 생략
 - yum install --nogpgcheck rpm파일이름.rpm
 - CentOS 19에서 검증되지 않은 패키지를 강제로 설치할 때 사용
 - 기존 저장소 목록 지우기
 - yum clean all

편리한 패키지 설치, YUM (3)

- YUM 작동 방식 설정 파일
 - □ 'yum install 패키지이름' 명령이 작동하는 방식

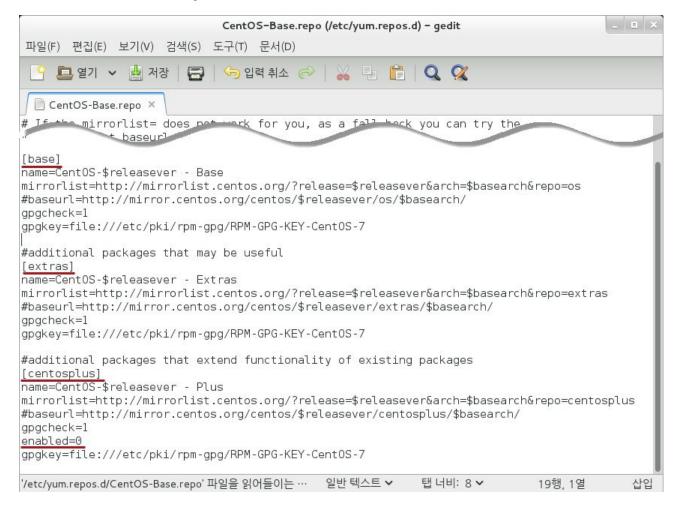


편리한 패키지 설치, YUM (4)

- YUM 작동 방식 설정 파일
 - □ /etc/yum.conf 파일 : 특별히 변경할 필요 없음
 - □ /etc/yum.repos.d/ 디렉터리
 - yum 명령을 입력했을 때 검색하게 되는 네트워크의 주소가 들어 있는 여러 개의 파일이 있음
 - /etc/yum.repos.d/ 디렉터리의 *.repo 파일
 - CentOS-Base.repo : [base], [extra]만 남기고 [updates] 부분은 삭제했음. 즉, 출시 시점의 원본 패키지만 설치됨.

편리한 패키지 설치, YUM (5)

• CentOS-Base.repo 파일





〈실습13〉 yum 고급 실습

- 실습목표
 - CentOS DVD에서 직접 설치하기 위한 방법을 알아 본다.
 - □ *.repo 파일을 직접 편집해 본다.
 - □ 네트워크와 DVD를 동시에 사용하는 효율적인 방법을 알아 본다.
 - □ '패키지 그룹'을 설치하는 방법을 익힌다.
- 실습 화면 (네트워크와 DVD를 동시 사용)

| | root@local | host:/etc/yum.repos.d | | |
|---|-------------------|---|--------------|-------|
| 파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터 | 미널(T) 도움말(H) | | | |
| > Package texlive-tetex-bin | noarch 2: svn2734 | 4. 0-32.20130427_r30134.el7 will | be installed | |
| o texlive-tex-bi | 2: svn26912. | | | |
| ependencies no | | 2012 | | |
| :====================================== | | .====================================== | | |
| Package | Arch | Version | Reposito | |
| | | | | Size |
| nstalling: | | | | |
| html2ps | noarch | 1. 0-0. 14. b7. el7 | network | 90 k |
| mysql-connector-odbc | x86_64 | 5. 2. 5-6. el7 | dvd | 146 k |
| nstalling for dependencies: | | | | |
| ImageMagick | ×86_64 | 6. 7. 8. 9- 10. el7 | dvd | 2.1 M |
| ImageMagick-perl | x86_64 | 6. 7. 8. 9- 10. el7 | dvd | 147 k |
| OpenEXR-libs | x86_64 | 1. 7. 1-7. el7 | dvd | 217 k |
| ilmbase | x86 64 | 1. 0. 3-7. el7 | dvd | 100 k |
| libXaw | ×86 64 | 1, 0, 11-6, 1, el7 | dvd | 189 k |
| libpaper | 2000 CO (1000 CO) | 1, 1, 24-8, el7 | network | 37 k |
| libwmf-lite | x86 64 | | dvd | 66 k |
| tex <u>live</u> -amsfonts | noarch | | dvd | 3.6 M |
| | noarch | 2; 20 127 r30134, el 7 | | 322 k |

비타민 퀴즈 4-1

- ▶ 힌트 1 : 설치할 패키지가 많으므로 DVD에서 설치하자.
- ▶ 힌트 2 : 패키지 환경 그룹 중에서 GNOME Desktop을 설치한다.
- ▶ 힌트 3 : 설치 후에 startx 명령으로 X 윈도를 시작한다.
- ▶ 힌트 4 : 재부팅 후 깨진 글자가 나오면 2 → 2 → c → c
- 를 입력한다(라이선스 동의 화면임)

파일의 압축과 묶기(1)

- 파일 압축
 - □ 압축파일 확장명은 xz, bz2, gz, zip, Z 등
 - □ xz나 bz2 압축률이 더 좋음
- 파일 압축 관련 명령
 - xz : 확장명 xz로 압축을 하거나 풀어준다
 예) xz 파일명
 xz -d 파일명.xz
 - bzip2 : 확장명 bz2로 압축을 하거나 풀어준다
 예) bzip2 파일명
 bzip2 -d 파일명.bz2
 - □ bunzip2 : "bzip2 -d"옵션과 동일한 명령어
 - gzip : 확장명 gz으로 압축을 하거나 풀어준다
 예) gzip 파일명
 gzip -d 파일명.gz
 - gunzip: "gzip -d"옵션과 동일한 명령어

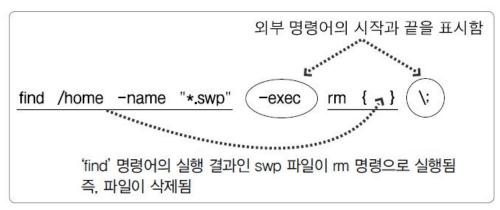
파일의 압축과 묶기(2)

- 파일 묶기
 - □ 리눅스(유닉스)에서는 '파일 압축'과 '파일 묶기'는 원칙적으로 별 개의 프로그램으로 수행
 - □ 파일 묶기의 명령어는'tar'이며, 묶인 파일의 확장명도'tar'이다
- 파일 묶기 명령(tar)
 - tar: 확장명 tar로 묶음 파일을 만들어 주거나 묶음을 풀어 준다 동작: c(묶기), x(풀기), t(경로확인)
 옵션: f(파일), v(과정보이기), J(tar+xz), z(tar+gzip), j(tar+bzip2)
 - □ 사용 예
 - # tar cvf my.tar /etc/sysconfig/ → 묶기
 # tar cvfJ my.tar.xz /etc/sysconfig/ /etc/sysconfig/ → 묶기 + xz 압축
 # tar xvf my.tar → tar 풀기
 # tar xvfJ my.tar.xz /etc/sysconfig/ → xz 압축 해제 + tar 풀기

파일 위치 검색

- find [경로] [옵션] [조건] [action] : 기본 파일 찾기
 - □ [옵션] -name, -user(소유자), -newer(전,후), -perm(허가권), -size(크기)
 - [action] -print(디폴트), -exec (외부명령 실행)
 - □ 사용 예

```
# find /etc -name "*.conf"
# find /bin -size +10k -size -100k
# find /home -name "*.swp" -exec rm { } ₩;
```



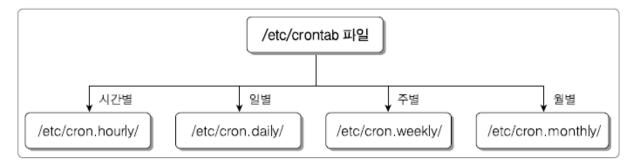
- which 실행파일이름: PATH에 설정된 디렉터리만 검색
- whereis 실행파일이름 :실행 파일,소스,man페이지 파일까지 검색
- locate 파일이름 : 파일 목록 데이터베이스에서 검색

시스템 설정

- 날짜 및 설정(system-config-date)
- 네트워크 설정 (nmtui)
- 방화벽 설정(firewall-config)
- 서비스 설정(ntsysv)
- 그 외 설정
 - •system-config-keyboard → 키보드 설정
 - •system-config-language → 언어 설정
 - •system-config-printer → 프린터 설정
 - •system-config-users → 사용자 설정
 - •system-config-kickstart → 네임 서버 설정

CRON과 AT (1)

- cron
 - 주기적으로 반복되는 일을 자동적으로 실행될 수 있도록 설정
 - □ 관련된 데몬(서비스)은"crond", 관련 파일은 "/etc/crontab"



- /etc/crontab 예
 - 01 * * * * root run-parts /etc/cron.hourly
 - 02 4 * * * root run-parts /etc/cron.daily
 - 03 4 * * 0 root run-parts /etc/cron.weekly
 - 42 4 1 * * root run-parts /etc/cron.monthly
- 첫 줄은 매시간 1분에 /etc/cron.hourly 디렉터리 안에 있는 명령
 들을 자동으로 실행한다

CRON과 AT (2)

- at
 - □ cron은 주기적으로 반복되는 작업을 예약하는 것이지만, at는 일 회성 작업을 예약
 - □ 사용 예

```
•예약: # at <시간>
예) # at 3:00am tomorrow → 내일 새벽 3시
# at 11:00pm January 30 → 1월 30일 오후 11시
# at now + 1 hours → 1시간 후

•at> 프롬프트에 예약 명령어 입력 후 [Enter]

•완료되면 [Ctrl] + [D]

•확인: # at -l

•취소: # atrm <작업번호>
```

(실습14) cron, at 실습

- 실습목표
 - CRON을 활용하여 매월 15일 새벽 3시 1분에 /home디렉터리와 그 하위 디렉터리를 /backup 디렉터리에 백업하는 방법을 익힌 다.
 - AT의 사용법을 익힌다.
- 실습 화면 (백업 진행)

```
root@localhost:~
파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)
[root@localhost ~] # date 011503002017
2017. 01. 15. (일) 03:00:00 KST
[root@localhost ~] # systemctl restart crond
[root@localhost ~] # ls -l /backup
합계 4
-rw-r--r-- 1 root root 524 1월 15 03:01 backup-01, 15, tar, xz
[root@localhost ~] # date 021503002017
2017. 02. 15. (수) 03:00:00 KST
[root@localhost ~] # systemctl restart crond
[root@localhost ~] # ls -l /backup
한계 8
-rw-r--r-- 1 root root 524 1월 15 03:01 backup-01,15,.tar.xz
-rw-r--r-- 1 root root 524 2월 15 03:01 backup-02,15, tar.xz
[root@localhost ~]#
```

비타민 퀴즈 4-2

▶ 힌트 없음

네트워크 관련 필수 개념 (1)

- TCP/IP
 - □ 컴퓨터끼리 네트워크 상으로 의사소통을 하는 "프로토콜" 중 가 장 널리 사용되는 프로토콜의 한 종류
- 호스트 이름(Hostname)과 도메인 이름(Domain name)
 - □ 호스트 이름은 각각의 컴퓨터에 지정된 이름
 - □ 도메인 이름(또는 도메인 주소)는 hanbit.co.kr과 같은 형식
- IP 주소
 - □ 각 컴퓨터의 랜카드에 부여되는 중복되지 않는 유일한 주소
 - □ 4바이트로 이루어져 있으며, 각 자리는 0~255까지의 숫자
 - □ 예) Server의 IP 주소는 192.168.111.100
- 네트워크 주소
 - □ 같은 네트워크에 속해 있는 공통된 주소 (예: 192.168.111.0)

네트워크 관련 필수 개념 (2)

- 브로드캐스트(Broadcast) 주소
 - 내부 네트워크의 모든 컴퓨터가 듣게 되는 주소
 - □ 현재 주소의 제일 끝자리를 255로 바꾼 주소(C클래스)
- 게이트웨이(Gateway), 라우터(Router)
 - □ 라우터 = 게이트웨이
 - □ 네트워크 간에 데이터를 전송하는 컴퓨터 또는 장비
 - □ Vmware의 게이트웨이 주소는 192.168.111.2로 고정
- 넷마스크(Netmask) & 클래스(Class)
 - □ 넷마스크 : 네트워크의 규모를 결정(예:255.255.255.0-C클래스)
- DNS(Domain Name System) 서버(= 네임 서버) 주소
 - URL을 해당 컴퓨터의 IP주소로 변환해 주는 서버
 - □ 설정 파일은 /etc/resolv.conf
 - Vmware를 사용하면 Vmware가 192.168.111.2번을 게이트웨이 및 DNS 서버로, 192.168.111.254를 DHCP 서버로 설정함.

네트워크 관련 필수 개념 (3)

- 리눅스에서의 네트워크 장치 이름
 - CentOS 7은 랜카드를 ens32 또는 ens33으로 할당함
 - □ 이전버전에서는 eth0, eth1 등으로 인식했음.
 - Vmware에 CentOS를 설치할 경우에는 Vmware 버전에 따라서 완전히 다른 이름으로 인식할 수도 있음.

중요한 네트워크 관련 명령어 (1)

- nmtui
 - □ 네트워크와 관련된 대부분의 작업을 이 명령어에서 수행
 - •자동 IP 주소 또는 고정 IP주소 사용 결정
 - •IP주소, 서브넷 마스크, 게이트웨이 정보 입력
 - •DNS 정보 입력
 - •네트워크 카드 드라이버 설정
 - •네트워크 장치(ens32)의 설정
 - □ 텍스트 기반으로 작동함

➤ X 윈도의 그래픽 모드를 사용하려면 'gnome-control-center network' 명령어를 사용한다.

- systemctl <start/stop/restart/status> network
 - 네트워크의 설정을 변경한 후에, 변경된 내용을 시스템에 적용시 키는 명령어

중요한 네트워크 관련 명령어 (2)

- ifup <장치이름> 및 ifdown <장치이름>
 - □ 네트워크 장치를 On 또는 Off 시키는 명령어
- ifconfig <장치이름>
 - □ 장치의 IP주소 설정 정보를 출력
- nslookup
 - DNS 서버의 작동을 테스트하는 명령어
- ping <IP주소 또는 URL>
 - 해당 컴퓨터가 네트워크상에서 응답하는지를 테스트하는 간편한 명령어

네트워크 설정과 관련된 주요 파일

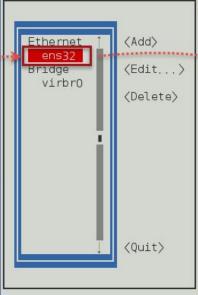
- /etc/sysconfig/network
 - □ 네트워크의 기본적인 정보가 설정되어 있는 파일
- /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-ens32
 - ens32 장치에 설정된 네트워크 정보가 모두 들어 있는 파일
- /etc/resolv.conf
 - DNS 서버의 정보 및 호스트 이름이 들어 있는 파일
- /etc/hosts
 - □ 현 컴퓨터의 호스트 이름 및 FQDN이 들어 있는 파일
 - "nmuti"명령을 수행하면 위 4개 파일이 변경되는 효과임.
 즉, 이 4개파일을 직접 편집하면 "nmuti"를 사용하지 않아도 됨.

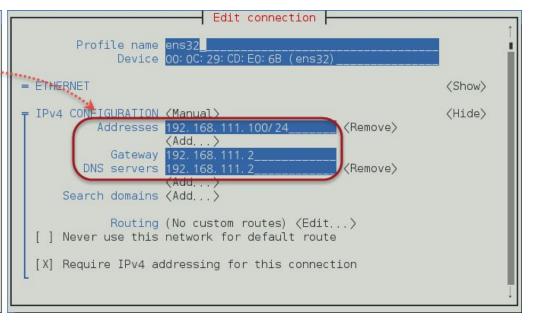


〈실습15〉 nmtui 명령

- 실습목표
 - nmtui 명령의 작동을 이해한다.
 - 네트워크 관련 파일들의 내용을 확인한다.
 - □ DNS의 작동을 /etc/resolv.conf 파일과 연관해서 이해한다.
- 실습 화면 (네트워크 설정)







네트워크 보안을 위한 SELinux

- SELinux(Security Enhanced Linux)는 보안에 취약한 리눅스를 보호 하기 위해 탄생
- 강제(Enforcing), 허용(Permissive), 비활성(Disabled) 세 가지 레벨
- 설정 파일인 /etc/sysconfig/selinux를 편집하거나, system-config-selinux 명령으로 설정
- 작동 방식
 - □ '강제(Enforcing)'는 시스템 보안에 영향을 미치는 기능이 감지되면 아예 그 기능이 작동되지 않도록 시스템에서 막아줌.
 - □ '허용(Permissive)'은 시스템 보안에 영향을 미치는 기능이 감지되면 허용은되지만 그 내용이 로그에 남음.
 - □ '비활성(Disabled)'은 SELinux를사용하지 않음

파이프, 필터, 리다이렉션

- 파이프(pipe)
 - 두 개의 프로그램을 연결해 주는 연결통로의 의미
 - "|"문자를 사용함
 - □ 예) # Is -I /etc | more
- 필터(filter)
 - □ 필요한 것만 걸러 주는 명령어
 - grep, tail, wc, sort, grep, awk, sed 등
 - 주로 파이프와 같이 사용
 - □ 예) # ps -ef | grep bash
- 리다이렉션 (redirection)
 - 🎍 표준 입출력의 방향을 바꿔 줌
 - □ 예) Is -I > list.txt
 - soft < list.txt > out.txt

프로세스, 데몬(1)

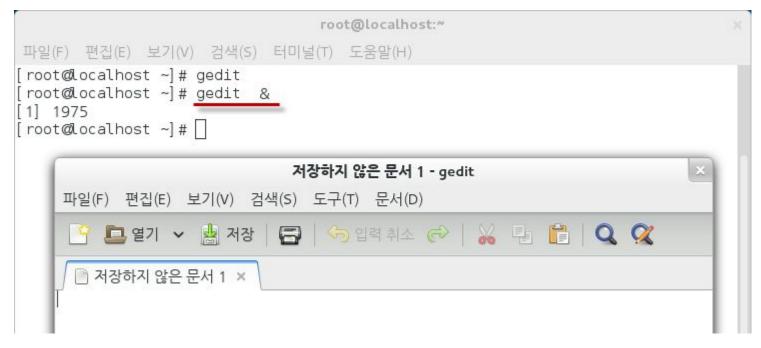
- 정의
 - □ 하드디스크에 저장된 실행코드(프로그램)가, 메모리에 로딩되어 활성화된 것
- 포그라운드 프로세스(Foreground Process)
 - □ 실행하면 화면에 나타나서 사용자와 상호작용을 하는 프로세스
 - 대부분의 응용프로그램
- 백그라운드 프로세스(Background Process)
 - □ 실행은 되었지만, 화면에는 나타나지 않고 실행되는 프로세스
 - 백신 프로그램, 서버 데몬 등
- 프로세스 번호
 - □ 각각의 프로세스에 할당된 고유번호
- 작업 번호
 - 현재 실행되고 있는 백그라운드 프로세스의 순차번호

프로세스, 데몬(2)

- 부모 프로세스와 자식 프로세스
 - 모든 프로세스는 부모 프로세스를 가지고 있음
 - □ 부모 프로세스를 kill 하면, 자식 프로세스도 자동으로 kill 됨
- 프로세스 관련 명령
 - ps
 - 현재 프로세스의 상태를 확인하는 명령어
 - "ps -ef | grep <프로세스 이름>"을 주로 사용함
 - kill
 - 프로세스를 강제로 종료하는 명령어
 - "kill -9 <프로세스 번호>"는 강제 종료
 - pstree
 - 부모 프로세스와 자식 프로세스의 관계를 트리 형태로 보여 줌



- 실습목표
 - 포그라운드 프로세스와 백그라운드 프로세스의 상호 전환 연습을 한다.
- 실습 화면 (백그라운드 프로세스로 실행)



서비스와 소켓(1)

• 서비스

- □ 시스템과 독자적으로 구동되어 제공하는 프로세스를 말한다. 예로 웹 서버(httpd), DB 서버(mysqld), FTP 서버(vsftpd) 등이 있다.
- □ 실행 및 종료는 대개 'systemctl start/stop/restart 서비스이름'으로 사용된다.
- □ 서비스의 실행 스크립트 파일은 /usr/lib/systemd/system/ 디렉터리에 '서비스이름.service'라는 이름으로 확인할 수 있다. 예를 들어 웹 서비스는 httpd.service라는 이름의 파일로 존재한다.



서비스와 소켓(2)

소켓

- 서비스는 항상 가동되지만, 소켓은 외부에서 특정 서비스를 요청 할 경우에 systemd가 구동시킨다. 그리고 요청이 끝나면 소켓도 종료된다.
- 그래서 소켓으로 설정된 서비스를 요청할 때는 처음 연결되는 시간이 앞에서 설명한 서비스에 비교했을 때 약간 더 걸릴 수 있다. 왜냐하면 systemd가 서비스를 새로 구동하는 데 시간이 소요되기 때문이다. 이와 같은 소켓의 대표적인 예로 텔넷 서버를 들 수있다.
- □ 소켓과 관련된 스크립트 파일은 /usr/lib/systemd/system/ 디렉터 리에 소켓이름.socket라는 이름으로 존재한다
- ▶ 예전 CentOS에서는 소켓과 비슷한 개념으로 xinetd 데몬이 주로 사용되었다.
- ▶ CentOS 7도 xinetd 데몬을 지원한다. 하지만 많은 서비스가 xinetd 대신에 소켓으로 사용된다.

응급 복구

• 시스템이 부팅이 되지 않을 경우에 수행

〈실습17〉 root 비밀번호 분실 시

- 실습목표
 - □ root 비밀번호를 분실시, 응급 복구하는 방법을 익힌다.
 - GRUB에서 부팅시 설정을 변경하는 방법을 알아 본다.
- 실습 화면 (GRUB 편집)

```
else search --no-floppy --fs-uuid --set=root d45767af-bda8-4336-b31c-66ad\
d765e665

fi
linux16 /boot/vmlinuz-3.10.0-123.el7.x86_64 root=UUID=d45767af-bda8-43\
36-b31c-66add765e665 ro vconsole.keymap=us vconsole.font=latarcyrheb-sun16 \
init=/bin/sh
initrd16 /boot/initramfs-3.10.0-123.el7.x86_64.img

Press Ctrl-x to start, Ctrl-c for a command prompt or Escape to discard edits and return to the menu. Pressing Tab lists possible completions.
```

GRUB 부트로더(1)

- GRUB 부트로더의 특징
 - 부트 정보를 사용자가 임의로 변경해 부팅할 수가 있다. 즉, 부트 정보가 올바르지 않더라도 수정하여 부팅할 수 있다.
 - 다른 여러 가지 운영체제와 멀티부팅을 할 수 있다.
 - 대화형 설정을 제공해줘서, 커널의 경로와 파일 이름만 알면 부팅이 가능하다.

• GRUB2의 장점

- 셸 스크립트를 지원함으로써 조건식과 함수를 사용할 수 있다.
- □ 동적 모듈을 로드할 수 있다.
- □ 그래픽 부트 메뉴를 지원하며, 부트 스플래시boot splash 성능이 개선되었다.
- □ ISO 이미지를 이용해서 바로 부팅할 수 있다.

GRUB 부트로더(2)

- GRUB2 설정 방법
 - □ /boot/grub2/grub.cfg 설정파일 (직접 변경하면 안됨)
 - □ /etc/default/grub 파일과 /etc/grub.d/ 디렉터리의 파일을 수정한 후에 'grub2-mkconfig' 명령어를 실행해 설정함.
- /etc/default/grub 파일

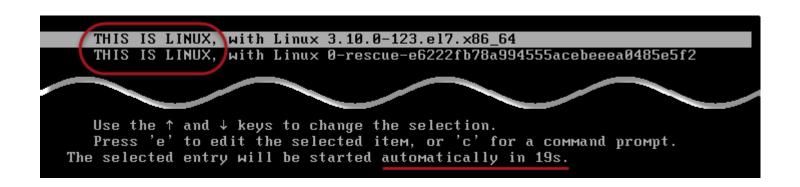
▶ 파일의 설명은 p265~p266 참조

| 1 | GRUB_TIMEOUT=5 | |
|---|---|--|
| 2 | GRUB_DISTRIBUTOR="\$(sed 's, release .*\$,g' /etc/system-release)" | |
| 3 | GRUB_DEFAULT=saved | |
| 4 | GRUB_DISABLE_SUBMENU=true | |
| 5 | GRUB_TERMINAL_OUTPUT="console" | |
| 6 | GRUB_CMDLINE_LINUX="rd.md=0 rd.lvm=0 rd.dm=0 vconsole.keymap=us \$([-x /usole.keymap=us \$([-x /usole. | |
| 7 | GRUB_DISABLE_RECOVERY="true" | |



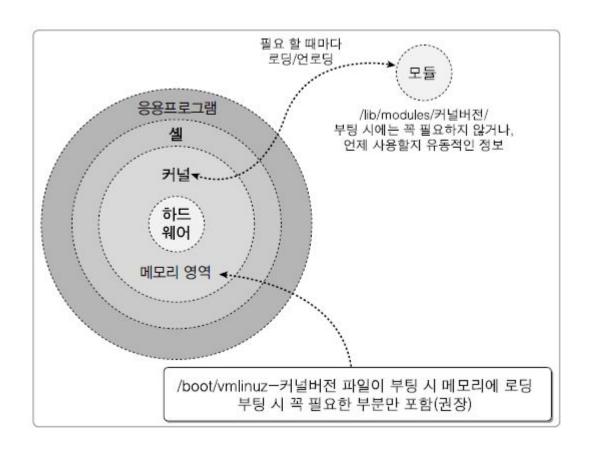
〈실습18〉 GURB 부트로더 변경

- 실습목표
 - □ 부트로더를 변경하는 방법을 익힌다.
 - □ GRUB에 비밀번호를 지정하는 방법을 익힌다.
- 실습 화면 (제목이 변경된 GRUB)



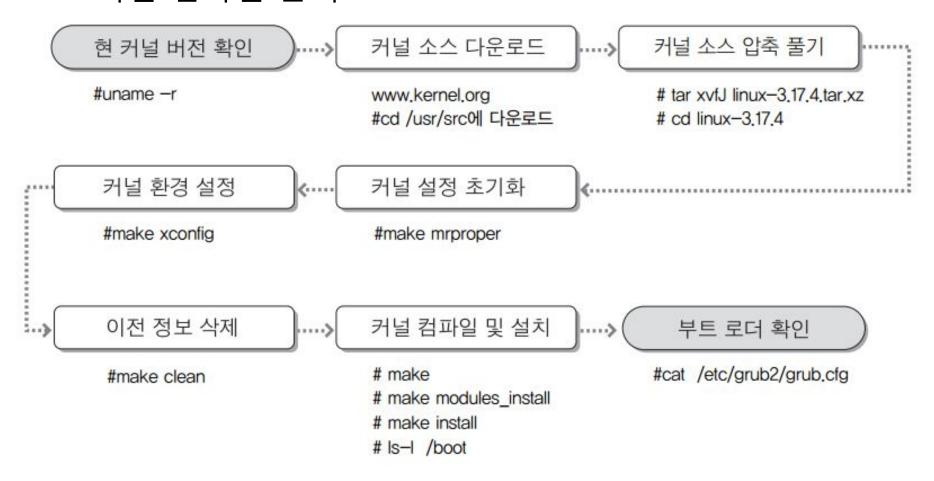
모듈의 개념과 커널 컴파일의 필요성

• 모듈 : 필요할 때마다 호출하여 사용되는 코드



커널 컴파일(업그레이드)

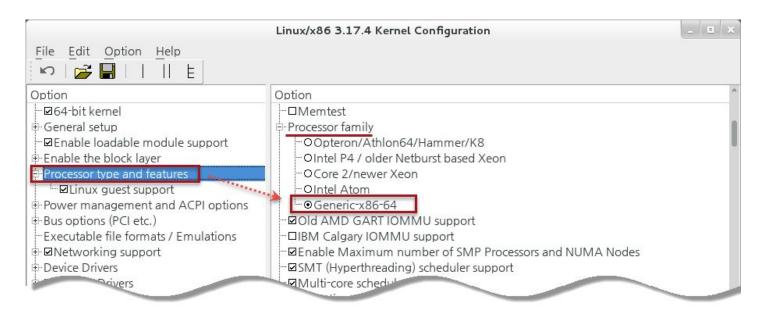
• 커널 컴파일 순서





〈실습19〉 커널 업그레이드

- 실습목표
 - □ 최신의 커널로 업그레이드 하는 방법을 익힌다.
- 실습 화면 (컴파일 환경 설정 및 컴파일 결과)



CentOS Linux (3.17.4) 7 (Core)
CentOS Linux, with Linux 3.10.0-123.el7.x86_64
CentOS Linux, with Linux 0-rescue-e6222fb78a994555acebeeea0485e5f2

비타민 퀴즈 4-3

- ▶ 힌트 1 : 추가 설치할 패키지 → wget, gcc, gcc-c++, tar, ncurses-devel , bc, perl
- ▶ 힌트 2 : 다운로드는 wget
- "ftp.kernel.org/pub/linux/kernel/v3.x/linux-3.17.4.tar.xz"를 사용한다.
- ▶ 힌트 3 : 'make xconfig' 대신 'make menuconfig'를 사용 한다.

비타민 퀴즈 4-4

- ▶ 힌트 1 : 추가 설치할 패키지 → gcc
- ▶ 힌트 2 : http://www.tuxera.com/community/ntfs-3g-download/에서 소스 파일을 다운로드한다(파일명 : ntfs-3g_ntfsprogs-xxxx.xx.xx.tgz).
- ▶ 힌트 3 : 소스를 컴파일한다. ./configure; make; make install
- ▶ 힌트 4 : 다음 명령으로 마운트한다.
 mount -t ntfs-3g USB장치이름 마운트할폴더