绿色底纹的是老师最后一节课展示的考试原题。蓝色底纹的是经过修改之后的。

考试题型及分值：

一。填空题（20分） 每空1分

二。判断题（15分）

三。单选题（10分） 每题1分

四。多项选择题（10分） 共5题，每题2分

五。 阅读程序并写出正确的执行结果 （15分） 3小题，每题5分

六。简答题（20分） 共5题，每题4分。

七。编程题（10分） 共2题，每题5分

一.填空

1.MFC单文档应用程序的四个主要类是：CView, CDocument, CMainFrame, CWinApp

2.MFC应用程序中，用户自定义消息的编号必须从WM\_USER开始。

3.对话框的两种形式：模态，非模态

4.线程分为：用户界面线程和工作者线程

5.列举线程同步的三种方法：事件对象，互斥对象，关键段代码。

（这个答案应该也对。。。求大神解答）

线程同步的三种方法：原子访问， 互锁函数，关键段代码。

线程同步的几种技术：事件，关键段，互斥，信号量。

6.在MFC框架对象中，声明消息映射，开始消息映射，结束消息映射的宏：DECLARE\_MESSAGE\_MAP(),BEGIN\_MESSAGE\_MAP(),END\_MESSAGE\_MAP()

7.对话框根据操作形式不同，分为模态和非模态

8.列举三个SDI（单文档应用程序）程序的主要框架类：CView, CDocument, CMainFrame还有CWinApp

9.基于MFC的应用程序，根据其结构可以分为：Dialog，SDI, MDI三种。

10.在MFC框架应用程序中，视图类通过OnDraw() 成员函数完成绘制函数

1.操作符可以重载为 成员函数和友元函数两种

2.动态链接库的入口函数名称是： DLLMain

二.判断

1.MFC程序可在对话框和程序的其它窗口间切换焦点而不必关闭对话框。 （正确）

2. 如果一个类需要支持序列化，则该类应该从COject类及其派生类派生 （正确）

3. 在MFC中，视图类是窗口类的派生类 （正确）

4. 无模式对话框可在对话框和其它窗口间变换焦点而不必关闭对话框 （正确）

5. 在MFC中，应用类是窗口类的派生类 （错误）

6.一个视图对象可以同时连接到多个文档 （错误）

解析：一个视图对象可以连接到一个文档。一个文档可以连接到多个视图对象

7. 动态拆分中的视图类可以是不同视图类的对象 （错误）

8. 窗口句柄用来识别消息和确保正确响应消息 （错误）

9. 当在一个类的成员函数内（构造函数除外）调用其虚拟成员函数时，采用动态绑定 （正确）

1.动态拆分中的视图必须属于同一视图类的对象 （正确）

2.变量必须先定义或说明，后使用 （正确）

三.选择

没找到MFC的选择

1.C++源程序编译后所生成的文件的扩展名是 （B）

A .cpp B.obj C.h D.exe E.lib

2.对于int \*pa[5]中，描述正确的是 （D）

A.pa是一个指向数组的指针，所指的数组是5个int 型元素

B.pa是一个指向数组中第五个元素的指针，该元素是int 型变量

C.pa[5]表示某个数组中第五个元素的值

D．pa是一个具有五个元素的指针数组，每个元素是一个int型的指针

四.多项选择

1.下列关于重载函数的说明正确的是 (AC)

A.重载函数名必须相同

B. 重载函数返回值必须相同

C. 重载函数的参数必须有所区别

D重载函数参数不能有缺省值

四.简答

1.叙述WINDOWS应用程序的启动过程

答：调用WinMain函数->设计窗口类->注册窗口类->->创建窗口类

显示窗口类->消息循环->遇到WM\_CLOSE消息后返回

2.对话框的创建过程

答：1.添加对话框资源

2.为新加入的对话框资源添加类

3.声明该对话框类的对象，并添加该类的头文件

4.调用该类的DoModal函数来激活模式对话框

或者调用Create函数，然后调用ShowWindow函数来激活非模式对话框

3.介绍MFC框架程序的打印处理和相关函数使用

打印需要的设备上下文由框架生成，并作为参数

显示： OnPaint->OnDraw，显示设备上下文

打印： OnPrint->OnDraw，打印机设备上下文

OnPreparePrinting:设置页码

OnBeginPrinting:创建GDI对象

OnPrepareDC:设置映射模式

OnPrint()：具体完成打印

OnEndPrinting:删除GDI对象

4.解释下面函数的作用及其参数的意义

BOOL SendMessage(HWND Hwnd,UNIT message,WPARAM wPram,LPARAM lParam)

SendMessage:发送消息

Hwnd：目的窗口句柄

Message：将要发出的消息

wPram：第一消息参数

lParam：第二消息参数

5.SDI程序消息的路由过程

View->Document->SDI MainFrame Window->Application

6.MDI程序消息的路由过程

View->Document->MDI ChildFrame Window-> MDI MainFrame Window ->Application

7.简要叙述用MFC编写的Windows程序的启动过程

WINDOWS将程序载入内存，构造全局对象theApp,WINDOWS调用全局函数WinMain(),WinMain()寻找唯一一个CWinAPP的派生类的对象，WinMain调用

theApp的InitInstance()函数，调用自己写的InitInstance()函数启动，载入文档并显示主架窗口和视图窗口。WinMain()调用theApp的run（）函数进入消息循环。

8.WinMain()函数的主要功能

注册窗口类； 创建主窗口； 显示主窗口； 进入消息循环。