

# JAVA 5. Class & Object



## | Background

- ✓ Java Statements
- ✓ Class design
- ✓ Object 생성과 사용

## | Goal

- ✓ Class의 속성과 기능을 설계하고 구현할 수 있다.
- ✓ Object를 생성하고 사용할 수 있다.

## | Problem

S 전자 회사는 사회 환원을 목적으로 누구나 활용할 수 있는 오픈 도서관을 운영하고자 한다. 이 도서관의 도서나 잡지들을 관리하기 위한 프로그램을 구현하고자 한다.

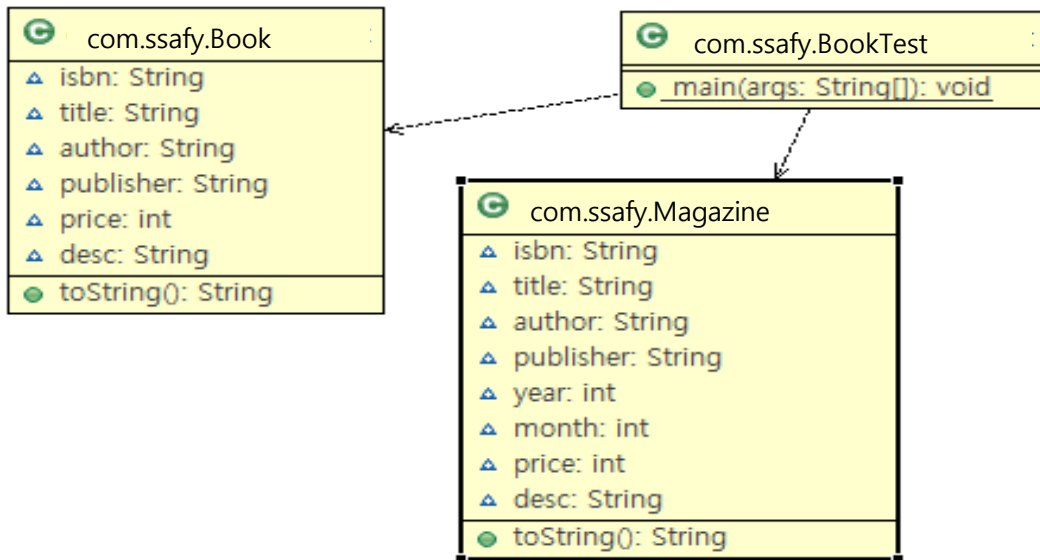
❖ 작성해야 할 프로그램의 기능

1. Book 정보를 저장할 클래스 생성 ( isbn, title, author, publisher, price, desc )
2. Book 클래스가 가지고 있는 정보를 문자열로 리턴시켜주는 toString() 작성
3. Magazine 정보를 저장할 클래스생성 ( isbn, title, author, publisher, year, month, price, desc )
4. Magazine 클래스가 가지고 있는 정보를 문자열로 리턴시켜주는 toString() 작성
5. Book, Magazine 클래스에 생성자, Encapsulation를 구현하고 활용
6. Book 과 Magazine 을 객체 생성할 BookTest 클래스 작성

# JAVA 5. Class & Object



## ❖ Class diagram



- ❖ 결과 화면이 다음과 같이 출력되도록 Book 클래스와 Magazine 클래스를 객체 생성하여 toString()를 호출하는 main()를 작성하세요.

```

***** 도서 목록 *****
21424 | Java Pro | 김하나 | Jaen.kr | 15000 | Java 기본 문법
35355 | 분석설계 | 소나무 | Jaen.kr | 30000 | SW 모델링
35535 | Java World | 편집부 | java.com | 7000 | 첫걸음 | 2018.2
    
```

## ❖ 제출방법

- 프로젝트명 : "java05\_지역\_반\_성명" 으로 작성
- 완성 후 프로젝트를 java05\_지역\_반\_성명.zip으로 압축하여 제출