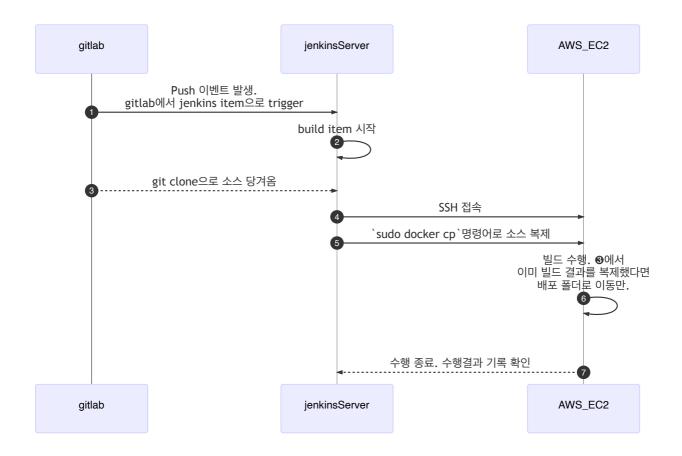
이 들은 docker jenkins 이미지로 설치한 경우 gitlab과의 연동을 정리한 글입니다.

docker image로 jenkins를 설치한 이유는 AWS EC2가 배포 및 운영 서버이기 때문에 jenkins를 바로 EC2에 설치하면 DB나 기타 서버 환경에 영향을 줄 수 있기 때문입니다. (docker를 통해 빈 가상 컴퓨터 하나를 더 만들었다고 생각하시면 됩니다)

gitlab서버는 <u>https://lab.ssafy.com/sungoonkim/cheuora\_personel</u> 이며 jenkins는 AWS EC2에 docker image로 설치하였습니다.

시퀀스 다이어그램을 그려보면 다음과 같습니다.



먼저 AWS\_EC2 서버에 docker image 로 jenkins를 설치합니다. 설치 방법은 아래 링크를 참조 바랍니다.

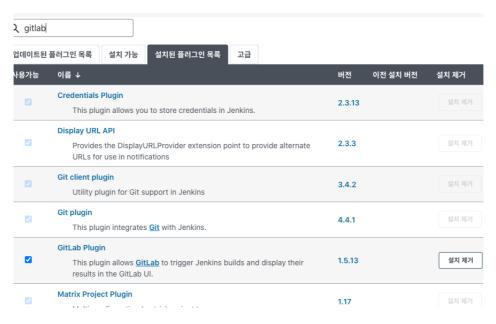
http://jmlim.github.io/docker/2019/02/25/docker-jenkins-setup/

https://github.com/jenkinsci/docker/blob/master/README.md

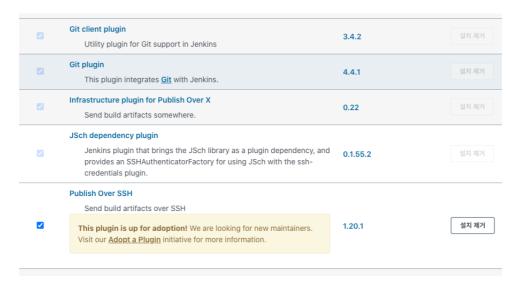
설치후에 유저생성 후 로그인하면 기본 플러그인만 깔린 상태 입니다. 여기에 우리는 두 가지 플러그인을 더 추가합니다.

- gitlab
- publish over SSH

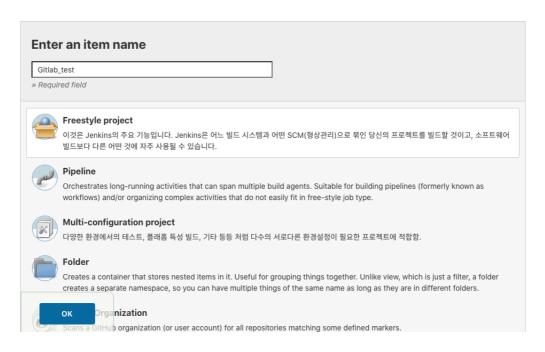
설치는 Jenkins관리--> 플러그인 관리 에서 설치할 수 있습니다. (아래는 설치 후 화면) 먼저 gitlab의 설치 후 화면 입니다.



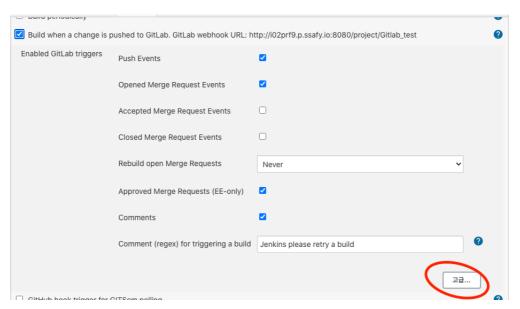
## 다음은 publish over SSH 설치 후 화면 입니다.



이제 Jenkins내에서 작업 item을 생성해야 합니다. 메인 페이지에서 새로운아이템을 클릭하고 "Freestyle Project"를 선택하고 OK를 클릭합니다.



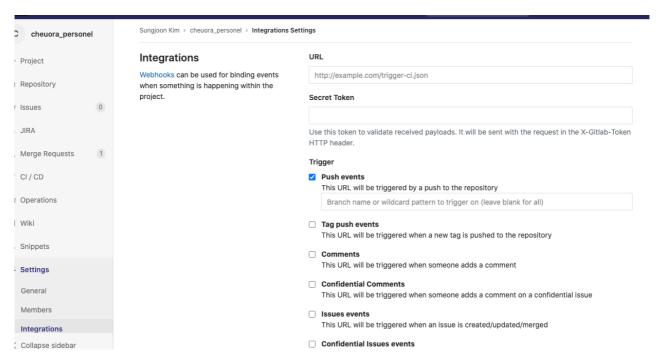
이제 ❶을 위한 작업을 하겠습니다. gitlab에서 jenkins에 트리거를 전송하려면 jenkins에서 제공하는 secrete token이 필요합니다. 이 코드는 생성된 작업 아이템 설정 중 **빌드유발** 섹션중 'Build when a change is pushed to GitLab. GitLab webhook URL: <a href="http://i02prf9.p.ssafy.io:8080/project/Gitlab\_test">http://i02prf9.p.ssafy.io:8080/project/Gitlab\_test</a>' 를 클릭 --> '고급' 버튼을 누르면 생성할 수 있습니다.



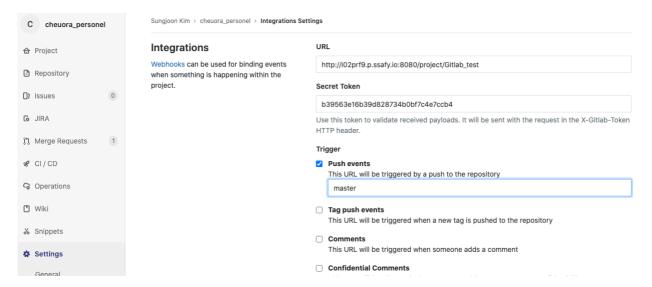
Set build description to build cause (eg. Merge request or Git Push )		
Build on successful pipeline events	0	
Pending build name for pipeline		2
Cancel pending merge request builds on update		
Allowed branches	Allow all branches to trigger this job	
	Filter branches by name	
	Filter branches by regex	
	☐ Filter merge request by label	
Secret token	b39563e16b39d828734b0bf7c4e7ccb4	?
	Generate	

생성된 Secret token값을 복사하고 '저장' 을 눌러 저장하고 빠져 나옵니다.

이제 gitlab에서 push이벤트에 대한 trigger를 만들어 줍니다. 먼저 gitlab페이지에서 Settings-->integration 에 접속합니다.

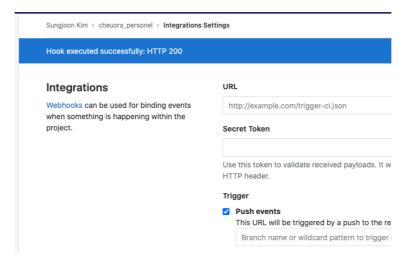


url에 trigger할 jenkins 작업 item URL를 입력하고 Secret Token 부분에는 아까 복사한 Token를 입력합니다. push events에는 적용할 브랜치를 적어 줍니다. 빈 값이면 모든 브랜치에 적용됩니다. 저는 master만 적용하도록 하겠습니다.



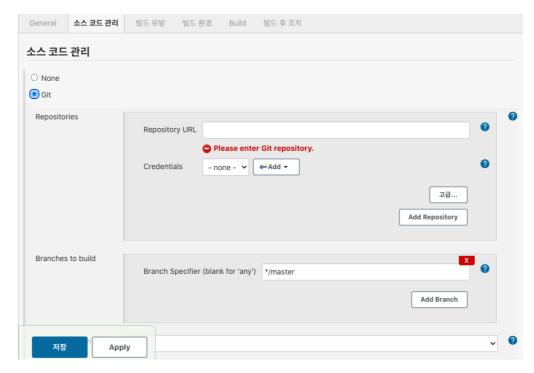
주의할 점은 URL 값은 jenkins 작업아이템 설정 중 빌드유발 섹션에서 생성된 URL을 입력해야 한다는 것입니다.(여기에서는 <a href="http://i02prf9.p.ssafy.io:8080/project/Gitlab\_test">http://i02prf9.p.ssafy.io:8080/project/Gitlab\_test</a> 가 되며 웹 페이지에서 다이렉트로 접근하는 URL과는 조금 다름)

하단의 'Add Webhook' 버튼을 눌러 트리거를 생성하고 push 이벤트로 테스트 해 봅니다. 성공입니다.



이제 ❷ 및 ❸를 위한 작업을 해 봅시다.

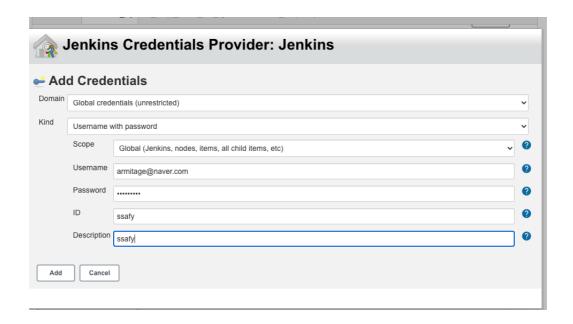
생성한 작업아이템 'Gitlab\_test' 의 구성-->소스코드관리 탭을 보시면



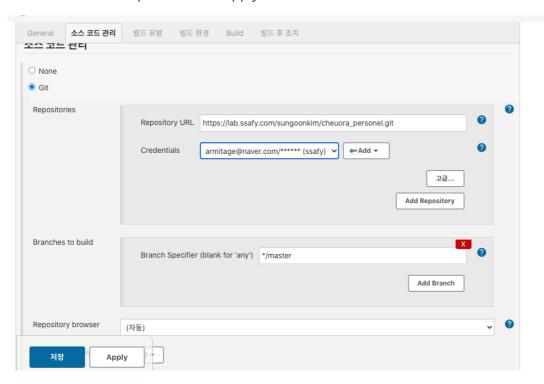
gitlab에서 git clone을 하기 위한 url과 Credential을 입력하는 란이 있습니다. Repository URL에는 gitlab의 clone URL을 입력하고 Credential에서는 아직 설정된게 없기 때문에 Add를 클릭합니다.



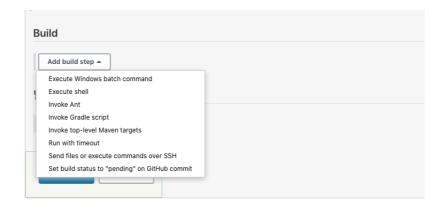
Kind는 Username with password를 선택하고 gitlab의 ID와 PW를 차례로 입력하고 Add를 클릭합니다.



credential에서 방금 입력한 id/pw를 선택하고 apply를 클릭합니다.



작업 아이템이 수행될때 먼저 수행되는게 **Build** 섹션의 내용입니다. 이 섹션으로 이동하여 Add build step을 선택합니다.



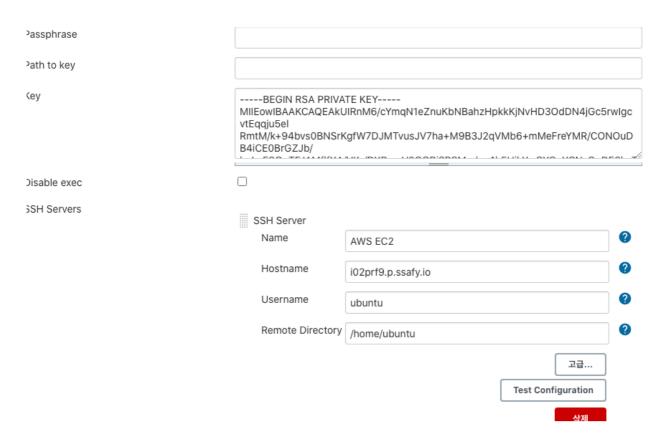
여기에서는 Execute shell을 선택하겠습니다. Build섹션의 내용은 jenkins서버에서 실행되며, 우리가 설치한 jenkins는 docker image를 통한 가상서버에서 실행되는 것입니다. (여기에는 최소 jenkins실행을 위한 OS정도로 깔려 있습니다. vi도 없습니다.) 일단 Build섹션에서는 내용 확인을 위해 1s -1 명령을 실행하는 것으로 하겠습니다.



이제 빌드 이후의 작업들인 ④,⑥,⑥을 위한 설정을 해 봅시다. 먼저 jenkins시스템이 SSH서버(여기서는 AWS\_EC2)를 인식하기 위한 설정을 해야 합니다. 이는 홈 페이지 --> Jenkins관리 --> 시스템 설정 --> Publish over SSH 섹션에서 설정합니다.

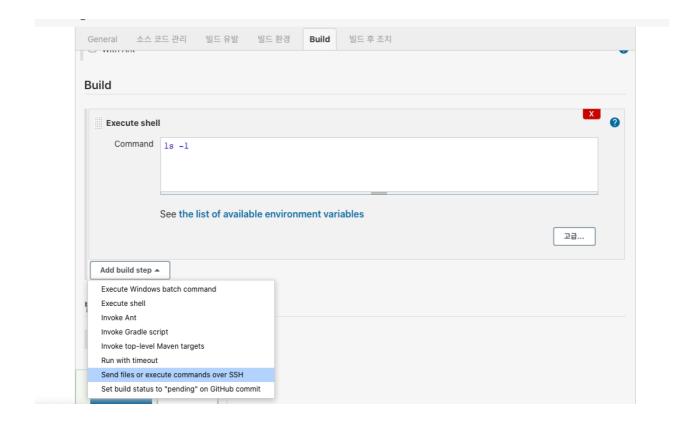
## Publish over SSH Jenkins SSH Key Passphrase Path to key Key Disable exec SSH Servers 추가

key 부분에 AWS EC2접속에 사용되는 \*.pem 파일 내용을 그대로 복사해 넣습니다. 그리고 SSH Server의 추가 버튼을 클릭한 후 서버 접속 정보를 넣습니다.

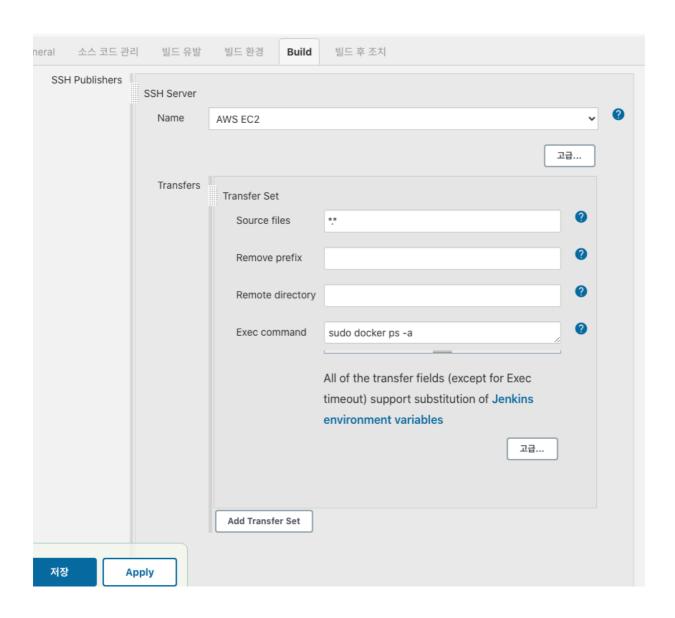


'Test Configuration'버튼으로 접속 테스트를 한 후 성공이 뜨면 '저장' 버튼을 눌러 빠져나옵니다.

빌드 이후의 작업들은 빌드 환경, build스텝 등에 설정을 할 수 있으며, 여기에서는 build스텝에서 "Add build step" 버튼을 눌러 설정하겠습니다. 버튼을 눌러 'Send files or execute commands over SSH' 를 선택합니다.



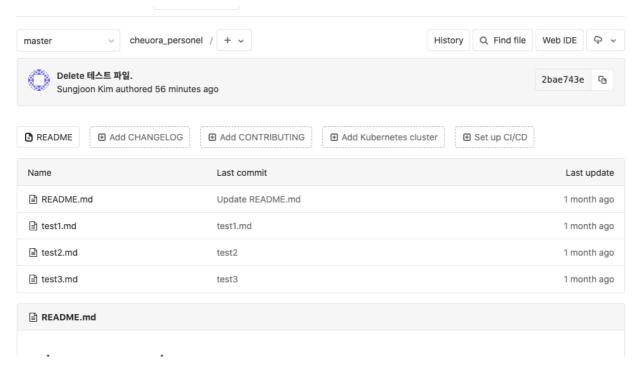
선택하면 아까 설정한 AWS EC2서버가 기본으로 뜨고 이동시킬 파일 형식 및 수행할 커멘드를 입력합니다. 다시 여기에서 빌드를 하려면 npm run build 명령을 입력하셔도 되며 여기에서는 그냥 테스트로 docker 명령어를 입력하였습니다.



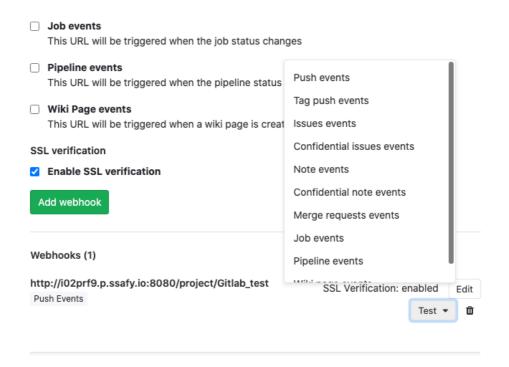
이 세트의 의미는 git clone한 모든 파일(\*.\*) 들을 SSH서버로 이동시키고 그냥 sudo docker ps -a 명령을 SSH 서버상에서 실행하고 마칩니다.

테스트를 해 보겠습니다.

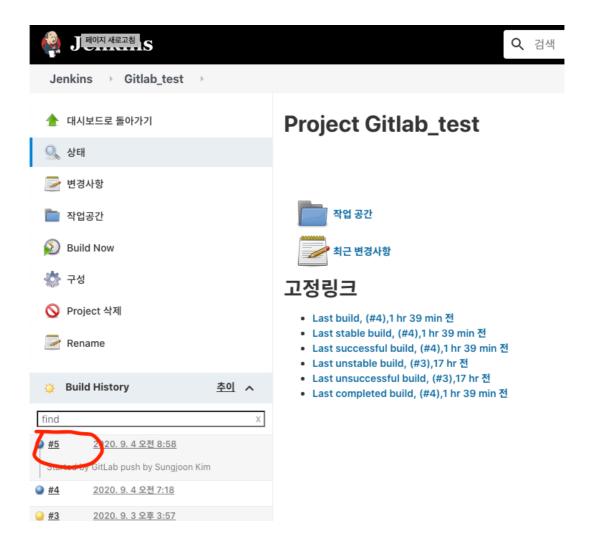
먼저 gitlab 사이트 입니다.



gitlab의 Setting --> Integrations 에서 설치된 Web hook에서 test --> Push event를 선택합니다.



gitlab 페이지에서 성공이 뜨면 이제 jenkins에서 확인



#5번 빌드가 새로 만들어진 빌드이며 이에 대한 console output(해당 빌드를 클릭하면 보임)을 확인하면 성공적으로 수행된 것 을 알 수 있습니다.

