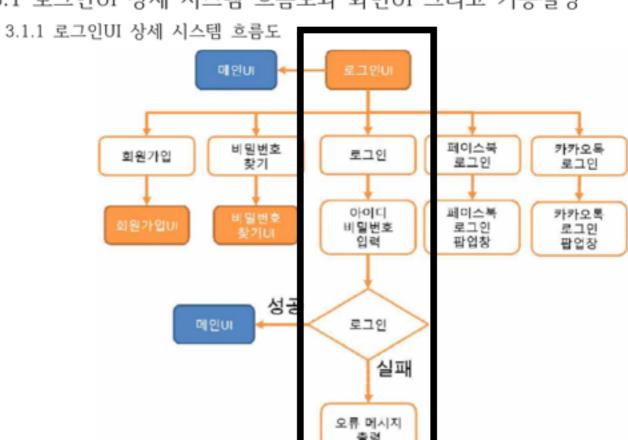
로그인UI

로그인기능 구현

기회서 - (2)

3.1 로그인UI 상세 시스템 흐름도와 화면UI 그리고 기능설명



3.1.2 로그인UI 기능 설명

- 로그인UI에서 상단의 Pikicast버튼을 누르면 메인UI로 이동한다.
- 로그인UI에서 회원가입 텍스트링크를 누르면 회원가입UI로 이동한다.
- 로그인UI에서 비밀번호찾기 텍스트링크를 누르면 비밀번호찾기UI로 이동한다.
- 로그인UI에서 아이디, 비밀번호를 입력하고 로그인버튼을 누르면 로그인한다.
- 로그인 시 로그인이 성공한다면 메인UI로 이동한다.
- 로그인 시 아이디가 틀리다면 "가입한 사용자가 아니에요"라는 메시지를 출력한다.
- 로그인 시 비밀번호가 틀리다면 "잘못된 아이디 또는 비밀번호를 입력하셨어요"라는 메시지를 출력한다.
- 로그인 시 탈퇴한 회원의 아이디, 비밀번호를 입력하면 "이 분은 이미 피키캐스트를 떠나셨어요"라는 메시지를 출 력한다.

프로젝트 패키지

- ▼ № Project-P
 - ▼ # src/main/java
 - ▼

 controller
 - LoginUI_Controller.java
 - MainUl_Controller.java
 - ▼ 🖶 dao
 - MemberDao.java
 - MemberInfoDao.java
 - MemberInfoRowMapper.java
 - - ▶ In NotFindEmailException.java
 - NotMatchPasswdException.java
 - - LoginRequestService.java
 - ▼
 table
 - Member.java
 - MemberInfo.java
 - ▼

 walidator
 - LoginRequestValidator.java

- ▼ # src/main/resources
 - - label.properties

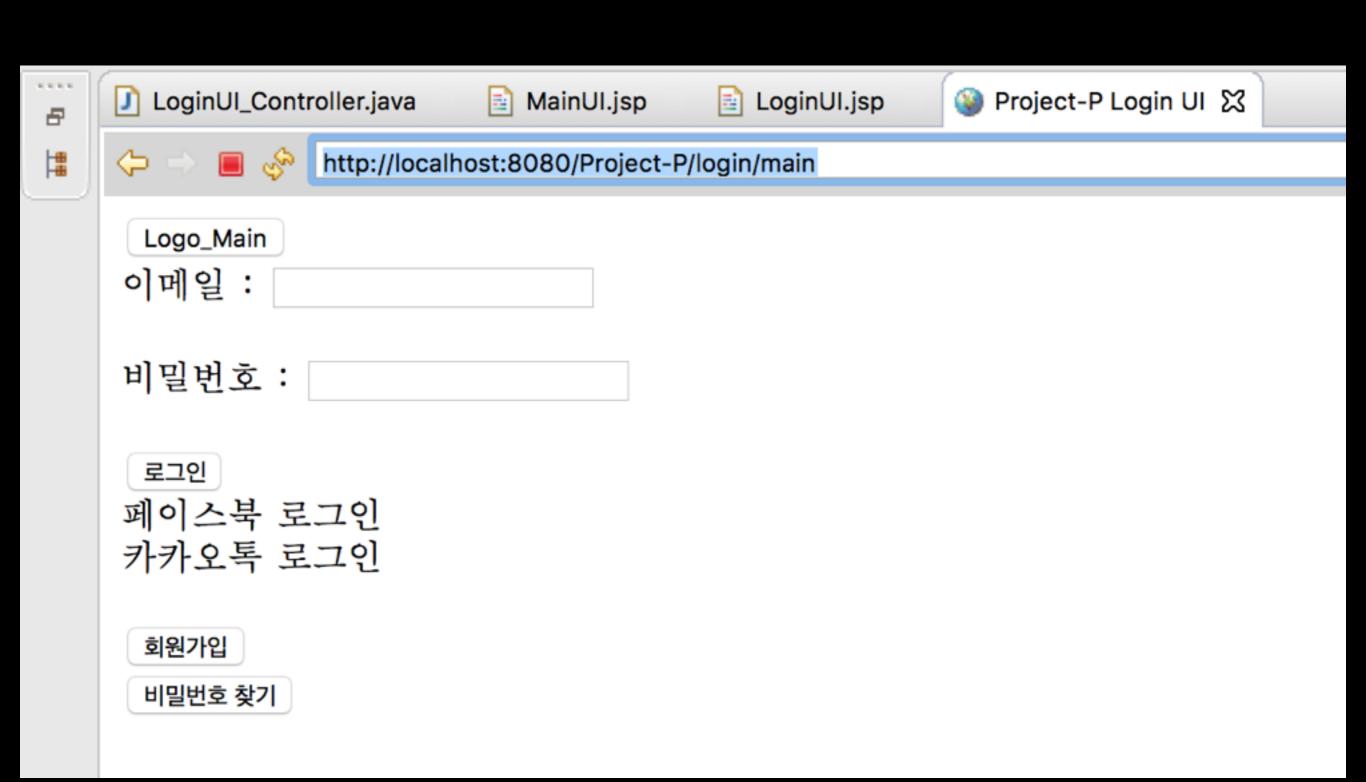
 - spring-dao.xml
 - spring-mvc.xml





- - ▼ 🇁 WEB-INF
 - ▼ 🌦 view
 - LoginUI.jsp
 - MainUI.jsp
 - 🖹 web.xml

로그인UI-메인UI



로그인UI-LoginUI_Controller

```
controller
     nport org.springframework.stereotype.Controller;
   @Controller
   @RequestMapping("/login")
       lic class LoginUI_Controller {
       private MemberInfoDao memberInfoDao;
 19
       public LoginUI_Controller(MemberInfoDao memberInfoDao){
           this.memberInfoDao = memberInfoDao;
23
       @RequestMapping("main")
       public String showLoginUI(Model model) {
 26
           model.addAttribute("memberInfo", new MemberInfo());
           return "LoginUI";
       }//end login(Model model)
29
       @RequestMapping("loginRequest")
       public String loginRequest(MemberInfo memberInfo, Errors errors, Model model) {
           new LoginRequestValidator().validate(memberInfo, errors);
           if(errors.hasErrors())
               return "LoginUI";
           String email = memberInfo.getEmail()
           String passwd = memberInfo.getPasswd();
           try[
               LoginRequestService.authenticate(memberInfoDao, email, passwd);
               //변수명을 Login_Email_Text -> MainUI에서 받는 변수명으로 변경해야함.
               model.addAttribute("Login_Email_Text", email);
               return "MainUI":
           lcatch(NotFindEmailException e){
                e.printStackTrace();
                return "LoginUI";
            }catch(NotMatchPasswdException e){
                e.printStackTrace():
               return "LoginUI";
            }//end try
        }//end loginRequest(MemberInfo memberInfo, Errors errors)
     //end class LoginUI_Controller
```

로그인UI-LoginUI_Controller

```
@RequestMapping("loginRequest")
       public String loginRequest(MemberInfo memberInfo, Errors errors, Model model) {
           new LoginRequestValidator().validate(memberInfo, errors);
           if(errors.hasErrors())
               return "LoginUI";
           String email = memberInfo.getEmail()
           String passwd = memberInfo.getPasswd():
               LoginRequestService.authenticate(memberInfoDao, email, passwd);
               //변수명을 Login_Email_Text -> MainUI에서 받는 변수명으로 변경해야함.
               model.addAttribute("Login_Email_Text", email);
               return "MainUI";
           }catch(NotFindEmailException e){
                e.printStackTrace();
               return "LoginUI";
            }catch(NotMatchPasswdException e){
                e.printStackTrace():
               return "LoginUI";
            }//end try
        }//end loginRequest(MemberInfo memberInfo, Errors errors)
    }//end class LoginUI_Controller
```

로그인UI에서 아이디, 비밀번호를 입력하고 로그인버튼을 누르면 로그인한다.
 로그인 시 로그인이 성공한다면 메인UI로 이동한다.
 로그인 시 아이디가 틀리다면 "가입한 사용자가 아니에요"라는 메시지를 출력한다.
 로그인 시 비밀번호가 틀리다면 "잘못된 아이디 또는 비밀번호를 입력하셨어요"라는 메시지를 출력한다.

로그인 실패 - 존재하지 않는 email을 입력하거나 비밀번호가 가 틀렸을 경우

```
package service;

import dao.MemberInfoDao;

public class LoginRequestService {

public static void authenticate(MemberInfoDao memberInfoDao, String email, String passwd){

MemberInfo memberInfo = memberInfoDao.selectByEmail(email);

if(memberInfo == null)

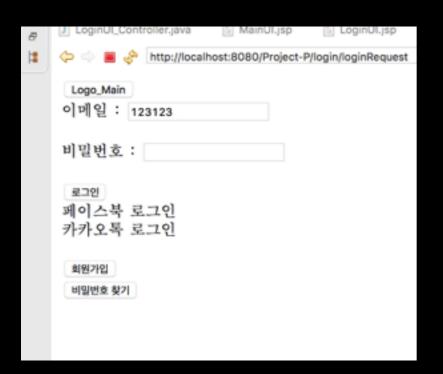
throw new NotFindEmailException("존재하지 않는 email입니다.");
else if(!memberInfo.getPasswd().equals(passwd))

throw new NotMatchPasswdException("아이디 또는 비밀번호가 일치하지 않습니다.");
}//end authenticate(MemberInfoDao memberInfoDao, String email, String password)

**Proprocessor of the password of the
```

- 로그인 시 아이디가 틀리다면 "가입한 사용자가 아니에요"라는 메시지를 출력한다.
- 로그인 시 비밀번호가 틀리다면 "잘못된 아이디 또는 비밀번호를 입력하셨어요"라는 메시지를 출력한다.

로그인 실패 - 존재하지 않는 email을 입력하거나 비밀번호가 가 틀렸을 경우



```
Interpolation | NotFindEmailException | NotMatchPasswdException.java |
Impackage exceptions;

public class NotFindEmailException extends RuntimeException {
    /**
    *
    *
    private static final long serialVersionUID = 1L;

public NotFindEmailException(String message) {
    super(message);
}
}
```

```
NotFindEmailException.java ② ② NotMatchPasswdException.java ②

package exceptions;

public class NotMatchPasswdException extends RuntimeException {

    /**
    *
    private static final long serialVersionUID = 1L;

public NotMatchPasswdException(String message){
    super(message);
}
```

로그인UI-MemberInfoDao

```
oackage dao:
    import java.util.List; 🗌
 3e
10
    public class MemberInfoDao {
11
        private JdbcTemplate jdbcTemplate;
12
13•
        public MemberInfoDao(DataSource dataSource) {
14
15
16
            this.jdbcTemplate = new JdbcTemplate(dataSource);
        }// end MemberInfoDao(DataSource dataSource)
170
        public void insert(MemberInfo memberInfo) {
18
19
20
        }
        public List<MemberInfo> selectAll() {
22
23
24
25
26
            String sql = "select * from DvelopDB.memberInfo"
            List<MemberInfo> results = jdbcTemplate.query(sql, new MemberInfoRowMapper());
            return results:
27
        }// end selectAll()
28
290
        public MemberInfo selectByEmail(String email) {
30
            String sql = "select * from memberInfo where email = ?";
31
32
            List<MemberInfo> result = jdbcTemplate.query(sql, new MemberInfoRowMapper(), email);
33
34
            return result.isEmpty() ? null : result.get(0);
        }// end selectByEmail(String email)
       end class MemberInfoDao
```

로그인UI-MemberInfoRowMapper

```
dao
  2
  3e import java.sql.ResultSet;
    import java.sql.SQLException;
  5
    import org.springframework.jdbc.core.RowMapper;
  7
  8
    import table.MemberInfo;
  9
    public class MemberInfoRowMapper implements RowMapper<MemberInfo> {
 11•
        @Override
<u>^</u>12
        public MemberInfo mapRow(ResultSet rs, int rowNum) throws SQLException {
            // TODO Auto-generated method stub
213
 14
15
16
            MemberInfo memberInfo = new MemberInfo();
            memberInfo.setEmail(rs.getString("email"));
            memberInfo.setPasswd(rs.getString("passwd"));
 17
            memberInfo.setBirth_date(rs.getString("birth_date"));
 18
            memberInfo.setReg_date(rs.getString("reg_date"));
 19
            memberInfo.setSex(rs.getString("sex"));
 20
            return memberInfo;
 21
```

로그인UI-MemberInfo

```
ackage table;
    public class MemberInfo {
        String email:
        String passwd;
        String reg_date;
        String birth_date;
        String sex;
 10
11•
        public String getEmail() {
 12
            return email;
 13
 14
        public void setEmail(String email) {
 16
17
            this.email = email;
 18
19•
        public String getPasswd() {
 20
21
22
23•
            return passwd;
        public void setPasswd(String passwd) {
 24
25
26
            this.passwd = passwd;
        public String getReg_date() {
 28
29
30
            return reg_date;
        public void setReg_date(String reg_date) {
            this.reg_date = reg_date;
```

로그인 성공



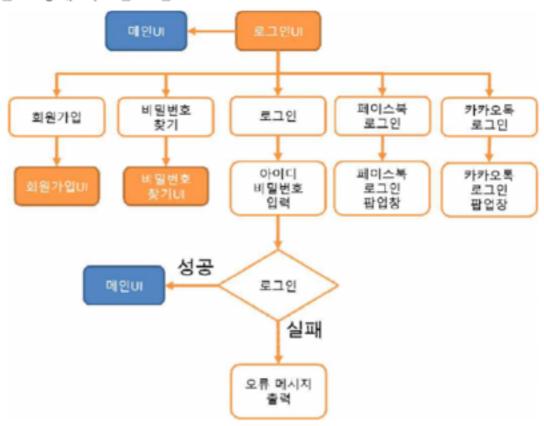
```
// page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"

1
          pageEncoding="UTF-8"%>
       <!DOCTYPE html>
    40 <html>
     50 <head>
    6 <meta charset="UTF-8">
       <title>Insert title here</title>
       </head>
    9e <body>
       ${Login_Email_Text}님 로그인이 되었습니다.
       MainUI 입니다.
    13
       </body>
       </html>
```

로그인 실패 - 이메일, 비밀번호를 입력하지 않았을 경우

3.1 로그인UI 상세 시스템 흐름도와 화면UI 그리고 기능설명

3.1.1 로그인UI 상세 시스템 흐름도



3.1.2 로그인UI 기능 설명

- 로그인UI에서 상단의 Pikicast버튼을 누르면 메인UI로 이동한다.
- 로그인UI에서 회원가입 텍스트링크를 누르면 회원가입UI로 이동한다.
- 로그인UI에서 비밀번호찾기 텍스트링크를 누르면 비밀번호찾기UI로 이동한다.
- 로그인UI에서 아이디, 비밀번호를 입력하고 로그인버튼을 누르면 로그인한다.
- 로그인 시 로그인이 성공한다면 메인UI로 이동한다.
- 로그인 시 아이디가 틀리다면 "가입한 사용자가 아니에요"라는 메시지를 출력한다.
- 로그인 시 비밀번호가 틀리다면 "잘못된 아이디 또는 비밀번호를 입력하셨어요"라는 메시지를 출력한다.
- 로그인 시 탈퇴한 회원의 아이디, 비밀번호를 입력하면 "이 분은 이미 피키캐스트를 떠나셨어요"라는 메시지를 출력한다.

로그인 실패 - 이메일, 비밀번호를 입력하지 않았을 경우

```
    □ LoginUI_Controller.java

                 MainUI.jsp
                             LoginUI.jsp
                                         Project-P Login UI 33
                                                                    Ø■ <body>
http://localhost:8080/Project-P/login/loginRequest
                                                                          <form action="/Project-P/main/showMain" method="post">
 Logo_Main
                                                                              <input type="submit" name="go_Main" value="Logo_Main"> <br>
이메일:
                                                                          </form>
필수항목입니다.
비밀번호 :
                                                                          <form:form action="loginRequest" commandName="memberInfo">
필수항목입니다.
                                                                              <label>이메일 : </label> <form:input path="email"/><br>
                                                                              <form:errors path="email"/><br><!-- 에러메세지를 출력하는 form:errors 태그 -->
페이스북 로그인
                                                                              <label>비밀번호 : </label> <form:password path="passwd"/><br>
카카오톡 로그인
                                                                              <form:errors path="passwd"/><br><!-- 에러메세지를 출력하는 form:errors 태그 -->
                                                                              <input type="submit" value="로그인">
 회원가입
                                                                          </form:form>
 비밀번호 찾기
```

1 reauired=필수항목입니다.

```
    □ LoginRequestValidator.java 
    □

       ckage validator:
      mport org.springframework.validation.Errors:
      ublic class LoginRequestValidator implements Validator {
        @Override
        public boolean supports(Class<?> arg0) {
<u>2</u>12
             // TODO Auto-generated method stub
 13
14
15
16•
             return LoginRequestValidator.class.isAssignableFrom(arg0);
         }//supports(Class<?> arg0)
        @Override
<mark>≏</mark>17
        public void validate(Object target, Errors errors) {
218
19
             // TODO Auto-generated method stub
             //검사대상객체
 20
            MemberInfo memberInfo = (MemberInfo) target;
 21
 22
             //email이 비어있다면 검사대상객체의 email프로퍼티의 에러코드로 required를 추가
 23
             if (memberInfo.getEmail() == null || memberInfo.getEmail().trim().isEmpty())
 24
                 errors.rejectValue("email", "required");
 25
26
             //password가 비어있다면 검사대상객체의 password프로퍼티의 에러코드로 required를 추가
             if(memberInfo.getPasswd() == null || memberInfo.getPasswd().trim().isEmpty())
                 errors_rejectValue("passwd", "required"):
         }//validate(Object target, Errors errors)
      //class LoginRequestValidator
```