基于微信小程序的游戏微店系统

由于移动互联网的飞速发展，互联网与日常生活的联系也越来越密切。2018年，雅加达第18届亚运会将游戏列为亚运会表演项目。电子竞技首次正式踏上国际体育赛事的舞台。

随着人们版权意识的不断提高，各类付费游戏也越来越受年轻一代青睐。国外的value公司旗下的steam平台已经基本覆盖了全世界范围，中国的腾讯体推出了本土化的wegame游戏平台。而在这些游戏平台上都支持一种游戏购买方式：游戏激活码。

国外有很多通过售卖游戏激活码（也称为游戏key）来经营的网站，比如fanatical、gamersgate、indiegala、humblebundle等等。这些网站通过联系游戏开发者、游戏发行商、或者利用不同区域的定价来获得游戏key，在将这些游戏key对用户进行销售。

之所以选择微信小程序来作为平台的开发，是因为微信本身的客户流量非常巨大，另外微信小程序以微信的h5内核进行开发，可以兼容大部分设备，android以及ios都对h5有很好的支持。

小程序的功能有

1. 注册：绑定邮箱或者手机号
2. 商品：查看商品的详细信息
3. 购物车：添加商品到购物车
4. 支付：微信支付
5. 订单：可以查看以往的订单记录
6. 发货：通过绑定的邮箱或者手机进行发送激活码

采用的技术：前端打算使用vue.js框架进行开发；后端使用的是java作为后台，预计使用springboot框架；另外预计还会使用mysql等技术。