**总体设计**

1. 项目总体设计

《基于微信小程序的游戏微店》模型是典型的网上购物实践中最为普遍的电子商务企业对客户（B2C）模式，主要包括用户注册、订单管理搜索、支付等基本功能。在系统的设计与开发过程中严格遵守软件工程的规范，运用软件设计模式，从而减少系统模块间的偶合，力求做到系统的稳定性、可重用性和可扩充性。

1. 各模块功能
2. 前端功能
3. 用户管理：用户的登录、注册等功能
4. 分类显示：商品按照类别进行分别，可以通过类型查找商品
5. 商品显示：显示商品的简略信息（在分类中）、显示商品的详细信息（选中某样商品）
6. 订单管理：显示当前用户的购买信息（购买时间、购买的详细情况）
7. 服务器端功能
8. 注册添加用户：在数据库中添加新的用户信息
9. 登录校验：在用户登录的时候进行校验
10. 读取商品信息：在分类显示和商品显示中，读取数据库信息发送到前端
11. 读取订单信息：在订单管理中，查找当前用户的订单信息，游戏激活码也会在此处显示
12. 后台页面
13. 用户管理：用户的查询、添加、修改信息
14. 游戏管理：游戏信息的查询、添加、修改游戏的信息
15. 订单管理：为游戏添加可用订单、对订单进行修改、查询订单
16. 系统模块设计图

