



# 本科毕业设计（论文）

**毕业设计指导佐证材料**

**学 院 计算机学院**

**专 业 网络工程**

**年级班别 2015级（4）班**

**学 号 3115005534**

**学生姓名 李楚豪**

**指导教师 张海笑**

**2019年 5 月**

毕业设计进展报告

时间：2019年3月4日 至 2019年3月10日

完成人：李楚豪

本周完成内容：

注册了个人微信小程序，开始使用微信web开发者工具构造前端网页。

下周计划：

微信小程序如果要上线的话需要一个具有备案的域名，考虑使用natapp来进行内网穿透或者真正去备案一个个人域名；

微信小程序采用的前端语言和传统的html语言有比较大的差别，需要详细阅读官方提供的api开发文档。

签名：李楚豪

毕业设计进展报告

时间：2019年3月11日 至 2019年3月17日

完成人：李楚豪

本周完成内容：

在腾讯云使用Springboot 与mybatis搭建起了一个服务器，可以进行web访问。

下周计划：

由于服务器是使用腾讯云的云服务器，因此在使用的时候需要注意远程连接的一些问题，比如说项目的版本更新等；

在进行网络穿透的时候使用本机和云服务器有很大差别，需要重复进行调试。

签名：李楚豪

毕业设计进展报告

时间：2019年3月18日 至 2019年3月24日

完成人：李楚豪

本周完成内容：

上周发现微信后端要求具体的域名，不支持ip+端口的形式。本周我通过natapp利用内网穿透的形式实现了稳定的域名；

撰写需求分析文档，重新梳理需要实现的功能

下周计划：

在数据库添加所需要的数据，预计包括：商品信息（商品名称，商品种类，商品简介等），订单信息（订单号，商品信息，购买信息），用户信息（用户邮箱，用户姓名等）

签名：李楚豪

毕业设计进展报告

时间：2019年4月1日 至 2019年4月7日

完成人：李楚豪

本周完成内容：

完成了数据库的设计，包括建立表，以及插入相关数据。具体数据形式为：

游戏信息：商品ID，商品名称，售卖价格，游戏简介，图片地址，游戏类型（GID, name, cost, introduction, url, type）

用户信息：用户ID， 用户邮箱（UID, emial）

订单信息：订单ID， 用户ID， 游戏ID， 购买日期， 游戏key，使用状况（RID, UID, GID, buydate, gamekey, used）

下周计划：

利用之前搭建的后端框架实现对数据库的读写，编写前端的接口。

签名：李楚豪

毕业设计进展报告

时间：2019年4月8日 至 2019年4月15日

完成人：李楚豪

本周完成内容：

在接受了老师的进度检查之后，重新认识到自己设计不足之处，因此调整设计的一些结构与逻辑，调整任务书内容。

数据库修改用户（user），添加微信userinfo 中的nickname属性；

服务器端开始添加对后台商家管理商品的页面的支持

下周计划：

完成对后台管理的支持，并通过测试。实现后台界面管理的功能。

签名：李楚豪

毕业设计进展报告

时间：2019年4月16日 至 2019年4月23日

完成人：李楚豪

本周完成内容：

接受指导老师的论文检查

下周计划：

修改论文

签名：李楚豪

毕业设计进展报告

时间：2019年4月24日 至 2019年4月30日

完成人：李楚豪

本周完成内容：

对系统进行新的评价，更改需求

下周计划：

优化系统界面显示

签名：李楚豪

毕业设计进展报告

时间：2019年5月1日 至 2019年5月8日

完成人：李楚豪

本周完成内容：

根据新的需求，修改毕业设计论文

下周计划：

准备对论文查重。

签名：李楚豪

毕业设计进展报告

时间：2019年5月8日 至 2019年5月13日

完成人：李楚豪

本周完成内容：

修改论文，符合查重要求

下周计划：

为论文答辩做准备

签名：李楚豪

毕业设计进展报告

时间：2019年5月14日 至 2019年5月21日

完成人：李楚豪

本周完成内容：

重新整理项目的相关知识

签名：李楚豪

毕业设计进展报告

时间：2019年5月22日 至 2019年5月27日

完成人：李楚豪

本周完成内容：

接受答辩委员会指导老师的答辩，回答老师提出的问题

签名：李楚豪