**基于微信小程序的游戏微店的设计**

**——网络工程4班 3115005534 李楚豪**

设计进度分为两个部分：

1. 前端部分:

当前进度：注册了个人微信小程序，开始使用微信web开发者工具构造前端网页。

目前遇到的问题：

1. 微信小程序如果要上线的话需要一个具有备案的域名，考虑使用natapp来进行内网穿透或者真正去备案一个个人域名；
2. 微信小程序采用的前端语言和传统的html语言有比较大的差别，需要详细阅读官方提供的api开发文档
3. 后端部分：

当前进度：在腾讯云使用Springboot 与mybatis搭建起了一个服务器，可以进行web访问。

目前遇到的问题：

1. 由于服务器是使用腾讯云的云服务器，因此在使用的时候需要注意远程连接的一些问题，比如说项目的版本更新等；
2. 在进行网络穿透的时候使用本机和云服务器有很大差别，需要重复进行调试。