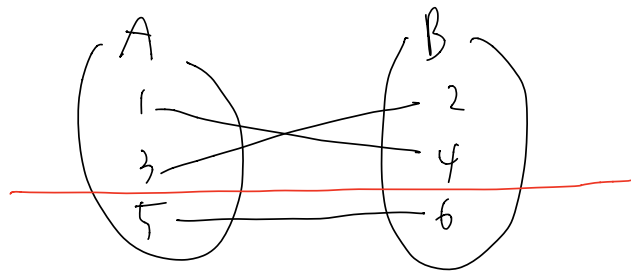


- 문제 : 그래프의 정보가 주어질 때



point: 연결 요소가  
꼭 1개는 아니다.

같은 집합 내에는 서로 인접하지 않도록 하는 것을  
이분 그래프라고 한다.

가능하면 "YES", 아니면 "NO".

- 접근: 임의의 점을 A라고 하고 인접한 정점을 탐색하기

전에 반대되는 팀 번호를 주면 된다.

- 해당 단계 정점과 인접한 정점이 방문된 정점인데도  
팀 번호가 같다면 "NO" !!

⇒ visited 값을 true로 해야함.

\* 3은 기증으로

방문 X면 0.

A 팀 1. → 인접 정점 (3-1) 넘겨줌.

B 팀 2. → 인접 정점 (3-2) 넘겨줌.

↳ 이렇게 하면 현재 노드의 팀 번호 불일치해도 됨.

( 탐색 끝나고 직접 연결된 간선의 정점들끼리  
같은 팀 번호 갖는다면 "NO" !! ).

but, 나는 그냥 -1, 0, 1로 두고 방문 0 인데도 같은 팀 번호  
이면 "NO" 했음.