



강의계획

유니티부드캠프 15기

[프로젝트 3] 캡쳐기술 활용 버추얼 캐릭터 영상

이제학 강사

2월 5일 - 2월 11일

프로젝트3 2월 5일 - 2월 11일

2월 5일

- 프로젝트 선정, 팀빌딩
- 기획서 작성 및 발표
- 시네마신 카메라
- 타임라인
- 프로젝트 작업(오후)

2월 6일

- 레벨 기획 & 디자인
- 라이팅 & 최적화
- 포스트 프로세싱
- 프로젝트 작업(오후)

2월 9일

- 블렌더 모델링 & 리깅
- 유니티 애니메이션
- 모션캡쳐
- 프로젝트 작업(오후)

2월 10일

- VFX 그래프
- 프로젝션 매핑
- 프로젝트 작업(오후)

2월 11일

- 프로젝트 작업(오픨)
- 결과 발표회(오후)

