

번호	질문 내용	평가 항목	점수 부호
Q1	Never tell anyone the real reason you did something unless it is useful to do so (말해주는 것이 나에게 이익이 되지 않는 한, 내가 어떤 일을 한 이유를 다른 사람들에게 말해주지 않는다.)	Tactics	+
Q2	The best way to handle people is to tell them what they want to hear. (사람들을 다루는 가장 좋은 방법은 그들이 듣기 원하는 말을 해주는 것이다.)	Tactics	+
Q3	One should take action only when sure it is morally right. (사람이라면 도덕적으로 정당할 때만 행동을 해야 한다.)	Tactics	-
Q4	Most people are basically good and kind. (대부분의 사람들은 어질고 친절하다.)	Views	-
Q5	It is safest to assume that all people have a vicious streak and it will come out when they are given a chance. (모든 사람에게는 악한 구석이 있고, 기회만 주어진다면 그 성향이 표출될 것이라고 생각하는 것이 가장 안전하다.)	Views	+
Q6	?	?	?
Q7	There is no excuse for lying to someone else. (누군가에게 거짓말을 한 것에 대해서는 어떠한 변명의 여지도 없다.)	Tactics	-
Q8	Generally speaking, people won't work hard unless they're forced to do so. (일반적으로 말해, 사람들은 강제받지 않는 한, 열심히 일하지 않는다.)	Views	+
Q9	All in all, it is better to be humble and honest than to be important and dishonest. (대체로 덜 출세하더라도 정직한 사람이 되는 것이, 중요하지만 부정직한 인물이 되는 것보다 낫다.)	Morality	-
Q10	When you ask someone to do something for you, it is best to give the real reasons for wanting it rather than giving reasons which carry more weight. (어떤 일을 해달라고 누군가에게 요청할 때, 내가 그 일을 원하는 실제 이유를 알려주는 것이, 더 많은 부담을 지게될 지도 모르는 이유들을 대는 것보다 더 좋은 방법이다.)	Tactics	-

Q11	Most people who get ahead in the world lead clean, moral lives. (세상을 이끌어가는 사람들은 깨끗하고 도덕적인 삶을 산다.)	Views	-
Q12	Anyone who completely trusts anyone else is asking for trouble. (누군가를 완전히 믿는 사람은 고생을 자처하는 셈이다.)	Tactics	+
Q13	The biggest difference between most criminals and other people is that the criminals are stupid enough to get caught. (범죄자들과 일반 사람들의 가장 큰 차이점이라면 , 범죄자들은 잡힐만큼 멍청하다는 것이다.)	Views	+
Q14	?	?	?
Q15	It is wise to flatter important people. (중요한 사람들에게 아첨하는 것은 현명한 일이다.)	Tactics	+
Q16	It is possible to be good in all respects. (모든 면에서 좋은 일이란 것이 있을 수 있다.)	Views	-
Q17	P.T. Barnum was wrong when he said that there's a sucker born every minute. (바넘이란 사람이 했던 '매 분마다 선천적으로 잘 속는 사람이 태어난다' 라는 말은 틀렸다.)	Views	-
Q18	?	?	?
Q19	People suffering from incurable diseases should have the choice of being put painlessly to death. (불치병에 걸린 사람들에게 안락사를 선택할 권리를 갖게 해야 한다.)	Morality	+
Q20	Most people forget more easily the death of their parents than the loss of their property. (대부분의 사람들은 그들의 부모의 죽음보다는 재산을 잃은 것을 더 잊지 못한다.)	Views	+
Q21	?	?	?
Q22	?	?	?

Q23	?	?	?
Q24	?	?	?
Q25	?	?	?
Q26	?	?	?

[비식별 조치된 질문 예측]

번호	질문 내용 (추측)	평가항목	점수 부호
Q6	Honesty is the best policy in all cases. (어떠한 경우에도 정직이 최선의 방책이다.)	Tactics	-
Q14	Most people are brave. (대부분의 사람들은 용감하다.)	Views	-
Q18	It is hard to get ahead without cutting corners here and there. (편법을 쓰지 않는다면 출세하기 힘들다.)	Views	+
Q21	?	?	?
Q22	?	?	?
Q23	?	?	?
Q24	?	?	?
Q25	?	?	?
Q26	?	?	?

[]

<MACH-IV Scaling>

- 3 가지 평가항목

⇒ Tactics

: 개개인의 대인 전략 (Interpersonal Tactic)

⇒ Views

: 인간 본성에 대한 관점

⇒ Morality

: 개개인의 도덕 관념

- MACH-IV 점수 계산법

⇒ 각 문항들 별 점수의 산술평균이 최종적 MACH-IV 점수

⇒ 각 문항에 대한 동의정도는 5가지이며, 최소점수는 1, 최대점수는 5

☞ 전혀 그렇지 않음 (Disagree) - 1 (점)

☞ 약간 그렇지 않음 (Slightly Disagree) - 2 (점)

☞ 그저 그럼/모르겠음 (Neutral) - 3 (점)

☞ 약간 동의 (Slightly Agree) - 4 (점)

☞ 매우 동의 (Agree) - 5 (점)

⇒ 각 문항의 경우, 크게 마키아벨리즘에 대한 긍정적 문항, 부정적 문항으로 나뉘 볼 수 있음

☞ 마키아벨리즘-긍정적 문항

-ex) '편법을 쓰지 않는다면 출세하기 힘들다.', '누군가를 완전히 믿는 사람은 고생을 자처하는 셈이다.' 등과 같이, 상기 문항 표에서, 점수 부호가 + 인 것들

▶ 긍정적 문항에 대한 점수는 동의정도에 대한 점수와 동일 (변환 필요 ×)

☞ 마키아벨리즘-부정적 문항

-ex) '대부분의 사람들은 용감하다.', '어떠한 경우에도 정직이 최선의 방책이다.' 등과 같이, 상기 문항 표에서, 점수 부호가 - 인 것들

▶ 부정적 문항에 대한 점수는, 6 에서 동의정도에 대한 점수를 뺀 것과 동일 (변환 필요 ○)

<기타 마키아벨리즘 테스트 관련 데이터 설명>

- 테스트 응시 시간 관련

⇒ introelapse

: 테스트 소개글 읽는데 소요된 시간, 상대적 값

⇒ testelapse

: 마키아벨리즘 테스트(26개 문항) 응답에 소요된 시간, 상대적 값

⇒ surveyelapse

: 뒷 설문 부분 (TIPI, 및 개인에 대한 성장 배경 등을 묻는 문항들) 응답에 소요된 시간, 상대적 값

<비식별 문항에 대한 고찰...?>

- 특이한 점은, MACH-IV 설문은 20 문항이라는 것, 반면 본 데이터 셋에서의 문항은 26 문항

⇒ MACH-IV 문항 20 개 + ??? 문항 6 개

- ??? 문항에 대한 추측

⇒ 각각의 심리테스트 마다 상이한 Scaling 방법을 사용함. (<https://openpsychometrics.org/> 에 등록된 심리테스트 모두 참고)

+ 기존 17 문항은 MACH-IV 문항과 일치함 + MACH-IV 테스트는 기존 50개의 분별력있는 문항에서도 가장 분별력 높은 20 문항을 선별한 것

▶ 문제에서 정의된 심리테스트는 MACH-IV 의 확장형, 정확히는, 6개 문항(Q21~Q26)이 추가된 MACH-IV 테스트가 아닐까 ?
(추측...뇌피셜)

▶ 만약 위의 추측이 맞다면, 비식별화된 6개 문항에 대해 점수 부호 및 평가항목이 존재할 것!!! (임의로 부여해봐야하나?)