

# if, debugger

## ✓ if

- 형태 : if(표현식) 문장1  
if(표현식) 문장1 else 문장2
- 조건에 따른 처리
  - 먼저 표현식을 평가
  - 평가 결과를 true/false로 변환
  - true이면 문장1을 실행

```
var a = 1, b = 1;
if(a == b) console.log('블록을 사용하지 않음');

if(a === b)
  console.log('1번 줄')
  console.log('2번 줄');
/* 실행결과
블록을 사용하지 않음
1번 줄
2번 줄 */
```

## ✓ debugger

- debugger 위치에서 실행 멈춤
  - 브라우저의 개발자 도구 창이 열려있을 때만 멈춤(열려져 있지 않으면 멈추지 x)
  - ES5부터 지원

```
var sports = '스포츠';
debugger;
console.log(sports); // 스포츠
```

- **현업에서 디버거를 사용하는 방법**: 코드가 1000줄이 있다. 100줄까지 테스트가 끝났다고 치자. 나중에 101줄부터 봐야하잖아. 그럼 debugger를 작성해놓으면 나중에 창을 열면 자동으로 101줄에서 멈춤. 이렇게 쓰면 가독성도 좋고, 편함. 테스트가 필요한 곳에 여러개 놓고서 완료되면 하나씩 지워나가는 진도 관리로도 쓸 수 있음.