

정수, 실수

- 정수
 - 소수가 없는 숫자
 - 123, -123 ...
- 실수
 - 소수를 가진 숫자
 - 1.23, 1.0 ...
- JS는 정수, 실수를 구분하지 않음
 - 1, 1., 1.0 모두 1.0으로 간주(단, 표시는 1로 표시)
 - **why?** IEEE 754 표준을 준수하기 때문!
(https://ko.wikipedia.org/wiki/IEEE_754)
- **부동 소수점 처리란?**
 - 정수를 실수로 간주하여 처리하는 것 >> 123을 123.0으로 처리

```
console.log(.123);  
console.log(0.12 + 5);
```

1. .123처럼 소수점 앞에 값을 작성하지 않으면, 0을 붙여 0.123으로 사용함
 2. 정수와 실수를 구분하는 언어에서는 0.12와 5를 더할 수 없으며, 정수를 실수로 변환하여 더해야함
 3. **JS는 정수와 실수를 구분하지 않고, 실수로 계산함**
- ES6에 정수, 실수 구분 추가