

Chapter 3

173p

3-1 연산 결과

연산자의 종류

자바에서 제공하는 연산자의 종류는 아래의 표와 같습니다.

종류	연산자	우선순위
증감 연산자	++,	1순위
산술 연산자	+, -, *, /, %	2순위
시프트 연산자	>>, <<, >>>	3순위
비교 연산자	>, <. >=, <=, ==, !=	4순위
비트 연산자	&, , ^, ~	~만 1순위, 나머지는 5순위
논리 연산자	&&, , !	!만 1순위, 나머지는 6순위
조건(삼항) 연산자	?,:	7순위
대입 연산자	=, *=, /=, %=, +=, -=	8순위

1. 산술 이후 쉬프트연산자
- 1 + 2 << 33
int는 32bit이므로 1번만 쉬프트 된다.
따라서 3 << 1 → 3 * 2 = 6

Chapter 3 1

- 2. && 이후 || → true
- 3. 증감 이후 산술 이후 대입 하지만 증감이 후위형이라 먼저 계산 후 마지막에 ++ $5 += 10 2 \rightarrow 13$ 출력 y = 13, x = 3
- 4. x 가 앞에 계산으로 3이 되어서 3+2
- 5. 조건문이 true이고 거기에 !로 반대를 출력 false
- 6. $C-67 \rightarrow 2$
- 7. $5-53\ 0-48 \rightarrow 5$
- 8. $c-6565+1 \rightarrow 66$
- 9. ++c 이므로 ++이후 출력 → B
- 10. c++ 이므로 출력이후 ++ → B

3-2 코드 넣기

사과 123; 바구니 10;

• int 바구니 = (사과 / 바구니) + (사과 % 바구니 == 0 ? 0 : 1)

3-3 삼항 연사자

• num > 0 ? "양수" : (num < 0 ? "음수" : "0")

3-4 백의 자리 이하 버리기

• num / 100 * 100;

3-5 일의 자리를 1로 바꾸기

• num / 10 * 10 + 1

3-6 10의 배수에서 num값 빼기

• 10 - num%10;

3-7 화씨를 섭씨로 변환

• (int)((5/9f * (F - 32)) * 100 + 0.5) / 100f;

3-8 코드의 문제 수정

- byte c = (byte)a+b;
- ch = (char)ch + 2;
- float f = 3 / 2f;
- long I = 3000 * 3000 * 3000L;
- boolean result = (float)d == f2;

3-9 ch가 영문자 혹은 숫자 일대만 true

• 3가지 타입 비교

3-10 대문자 → 소문자

• 대문자 인지 판별하는 삼항 연산자를 이용하여 대문자일 경우 (char) ch + 32를 실행

Chapter 3 3