



Chapter 9

1. equals를 멤버 변수인 num, iskwang의 값을 기요하도록 오버라이딩

```
if(obj.num == this.num && obj.isKwang == this.isKwang) {  
    return true;  
} else {  
    return false;  
}  
////  
if(obj instanceof SutaCard) {  
    if(this.num == (SutdaCard)obj.num && this.isKwang == (SutdaCard)obj.isKeang) {  
        return true;  
    }  
}  
return false;
```

2. Point3D클래스의 equals를 오버라이딩

```
if(obj instanceof Point3D) {  
    if(this.x == (Point3D)obj.x && ... ) {  
        return true;  
    }  
}  
return false;  
  
return "["+x+", "+y+", "+z+"]";
```

3. 실행결과가 나오도록 코드를 작성

```
path = fullPath.substring(0, fullPath.lastIndexOf("\\"));  
fileName = filePath.substring(fullPath.lastIndexOf("\\")+1);
```

4. printGraph 메소드 작성

```

for(int i : dataArr) {
    for(int j = 0; j < i; i++) {
        syso(ch);
    }
    syso(i);
}

```

5. count 메소드 작성

```

int index = src.indexOf(target);
if (index == -1 ) {
    return;
} else {
    count++;
    pos = index;
    count(src.substring(pos), target);
}

```

6. fillzero 메소드 작성

```

if(src == null || src.length() == length ) {
    return src;
} else if(length < 1) {
    return "";
} else if(length < src.length()) {
    return src.substring(0, length);
}

StringBuffer sb = new StringBuffer(length);
sb.replace(0, src.length() - length, "0");
int index = 0;
for(int i = src.length() - length;; i < length; i++) {
    sb.setCharAt(i, src.charAt(index));
    index++;
}

```

7. contains 메소드

```

public boolean contains(String src, String src2) {
    return src.contains(src2);
}

```

8. round 메소드

```
public double round(double d, int n) {
    int num = Math.pow(10, n);
    return Math.round(d * num) / num;
}
```

9. delChar 메소드

```
StringBuffer sb = new StringBuffer(src.length());
for(int i = 0; i < src.length(); i++) {
    char ch = src.charAt(i);
    if(delCh.indexOf(ch) == -1) {
        sb.append(ch);
    }
}
return sb.toString();
```

10. format

```
public String format(String str, int length, int allgment) {
    if(str.length() > length) {
        return str.substring(0, length);
    }
    char[] ca = new char[length];
    for(int i = 0; i < ca.length; i++) {
        ca[i] = " ";
    }
    if(allgment == 0) {
        System.arraycopy(str.toCharArray(), 0, ca, 0, str.length());
    } else if(allgment == 1) {
        System.arraycopy(str.toCharArray(), 0, ca, (length - str.length())/2, str.length());
    } else {
        System.arraycopy(str.toCharArray(), 0, ca, (length - str.length()), str.length());
    }
    return ca;
}
```

11. 구구단

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
int from;
int to;
try {
```

```

    from = sc.nextInt();
    to = sc.nextInt();
} catch (Exception e) {
    sout("정수를 입력해주세요");
    System.exit(0);
}

try {
    if (from < 2 && to > 9) {
        throw new Exception("범위는 2와 9사이 이어야 합니다");
    }
} catch (Exception e) {
    sout(e.getMessage());
    System.exit(0);
}

for (; from <= to; from++) {
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        sout(from + "*i=" + from*i);
    }
}

```

12. getRand 메소드

```

public int getRand(int from, int to) {
    return (int)(Math.random() * (Math.abs(from - to)) + 1) + Math.min(from, to);
}

```

13. 문자열의 개수

```

while (src.indexOf(key) != -1) {
    count++;
    index = src.indexOf(key);
    src = src.substring(index);
}

```

14. 전화번호의 일부를 입력받아 일치하는 전화번호 출력

```

for (int i = 0; i < phoneNumberArr.length; i++) {
    if (phoneNumberArr[i].contains(s)) {
        list.add(phoneNumberArr[i]);
    }
}

```