



Chapter 2

2-1 기본형 data 크기

- 논리형 - Boolean - 1byte
- 문자형 - Char - 2 byte
- 정수형
 - byte - 1 byte -128 127
 - short - 2 byte
 - int - 4 byte 2의31승
 - long - 8 byte
- 실수형
 - float - 4 byte
 - double - 8 byte

2-2 주민등록 번호 저장 자료형

- long regNo = 주민번호L;
- 주민번호는 13자리 이기에 int형의 범위를 벗어남.
- 유효성을 파악하기 위해서는 String으로 하는게 편하다

2-3 리터럴, 변수, 상수 키워드

- 리터널 : 100, 100L, 3.14f
- 변수 : i, l, PI
- 키워드 : int, long, final, float
- 상수 : PI
- 리터널은 바뀌지 않는 값
변수는 변하는 값
키워드
상수

2-4 기본형이 아닌것

- 기본형은 boolean, char, byte, short, int, long, float, double가 있다. 그 외 타입은 모두 참조형이다.
-

2-5 출력 결과

1. "12" → 문자열 + 문자열
2. "true" → true + 문자열
3. 131 → A-64 B-66 64 + 65
4. 51 → 1-49 49+2
5. 99 → 1-49 2-50 49+50
6. Java → J + ava
7. 오류 → null 값은 덧셈이 안된다. 둘 중 하나가 문자열이면 가능

2-6 키워드가 아닌것

abstract	default	if	package	this
assert	do	goto	private	throw
boolean	double	implements	protected	throws
break	else	import	public	transient
byte	enum	instanceof	return	true
case	extends	int	short	try
catch	false	interface	static	void
char	final	long	strictfp	volatile
class	finally	native	super	while
const	float	new	switch	
continue	for	null	synchronized	

2-7 변수이름으로 사용할 수 있는 것

변수 이름의 특징

- 숫자로 시작하면 안된다.

- 특수문자는 _ \$ 두가지만 허용
- 대소문자가 구문되면 길이 제한이 없다.
- 예약어는 사용하면 안된다.

2-8 참조형과 같은크기

- 모든 참조형은 4 byte 이므로 int, float와 같은 크기

2-9 형변환 생략이 가능한 것

- 작은 크기 → 큰 크기 ex) byte → short 는 자동 형변환 됨.
- byte → char 범위가 달라서 형변환 필요
- char → short 크기는 같지만 범위가 달라서 형변환 필요

2-10 char타입에 저장될 수 있는 정수값

- char은 2byte 2의16제곱 → 0 ~ 65535

2-11 변수를 잘못 초기화한것

- byte는 -126 ~ 127까지
- char는 반드시 한 개의 문자를 지정해야한다.
- char는 두 개의 문자를 저장할 수 없다.
- float에는 f접미사를 붙이거나 형변환이 필요하다.

2-12 main의 선언부

- args의 이름은 달라도됨.
- public 과 static은 위치가 바뀌어도 됨.
- String[] args와 String args[]는 같은 의미

2-13 타입과 기본값

- boolean → false
- char → '\u0000'
- float → 0.0f
- int → 0
- long - 0L
- double → 0.0
- String 은 참조형 → null