

## **Chapter 4**

- 1. 문장을 조건식으로
- 10 < x && x < 20
- ch!= ' ' && ch!='\t'
- ch == 'x' || ch == 'X'
- '0' ≤ ch && ch ≤ '9'
- 'a' ≤ ch && ch ≤ 'Z'
- (year % 400) == 0 || (year % 4) == 0 && (year & 100)  $\neq$  0
- !(powerOn)
- str.equals("yes")
- 2. 1~20까지정수 중 2 또는 3의 배수가 아닌 수의 총 합

```
int sum = 0;
for(int i = 1; i <= 20; i++) {
  if(i%2!=0 && i%3!=0) {
    sum += i;
  }
}</pre>
```

3.  $1 + (1+2) + (1+2+3) \dots (1+2+..+10)$ 

```
int sum = 0;
for(int i = 1; i <= 10; i++) {
  for(int j = 1; j <= i; j++) {
    sum += j;
  }
}</pre>
```

4. 1+(-2)+3+(-4)... 의 결과가 몇까지 더해야 100이상이 되는지

```
int sum = 0;
for(int i = 1; ; i++) {
  if(i%2 == 2) {
    i = i * -1;
  }
  sum += i;
  if(100 <= sum) {
    break;
  }
}</pre>
```

5. for문을 while문으로

```
int i = 0;
while(i <= 10){
  int j = 0;
  while(j <= 10) {
    syso("*");
    j++;
  }
  i++;
}</pre>
```

6. 두 개의 주사위를 던졌을때 눈의 합이 6이 되는 모든 경우의 수를 출력하는 프로그램

```
for(int i = 1; i <= 6; i++) {
  for(int j = 0; j <= 6; j++) {
    if(i+j == 6) {
      syso(i + "/" + j);
    }
}</pre>
```

7. 1부터 6사이의 임의의 정수를 변수에 저장하는 코드

```
Math.random() * 10
(int)Math.randeom() * 6) + 1;
```

8. 방정석 2x + 4y = 10의 모든 해를 구하시오

```
for(int x = 0; x <= 10; i++) {
  for(int y = 0; y <= 10; j++) {
    if((2*x) + (4 * y) == 10) {
      sout("x = " + x + ", y = " + y);
    }
}</pre>
```

9. 문자열 str의 각 자리의 합

```
sum += str.charAt(i) - '0';
```

10. int 타입의 변수 num이 있을때 각자리의 합을 더하는 코드

```
while(num > 0) {
   sum += num % 10;
   num = num / 10;
   if(num < 10) {
      sum += num;
      break;
   }
}
while(num > 0) {
   sum += num%10;
   num /= 10;
}
```

11. 파보나치 수열

```
num3 = num1 + num2;
num1 = num2;
num2 = num3;
```

## 12. 구구단

```
for(int i = 2; i <= 9; i++) {
  for(int j = 1; j < 4; j++) {
    sout(i+"*"+j+"="+i*j);
  }
}</pre>
```

13. 문자열이 숫자인지 판별하는 프로그램

```
if('0' <= value.charAt(i) && value.charAt(i) <= '9')
  isNumber = true;
else
  isNumer = false;</pre>
```

14. 숫자맞추기 게임

1.

```
(int)Math.random() * 100 + 1;
```

2.

```
if(input < answer) {
    sout("더 큰수를 입력하세요");
} else if(input > answer) {
    sout("더 작은수를 입력하세요");
} else {
    break;
}
```

15. 회문수를 구하는 프로그램(회문수란 거꾸로 읽어도 앞으로 읽는 것과 같은 수)

```
result = result * 10 + tmp%10;
tmp /= 10;
```