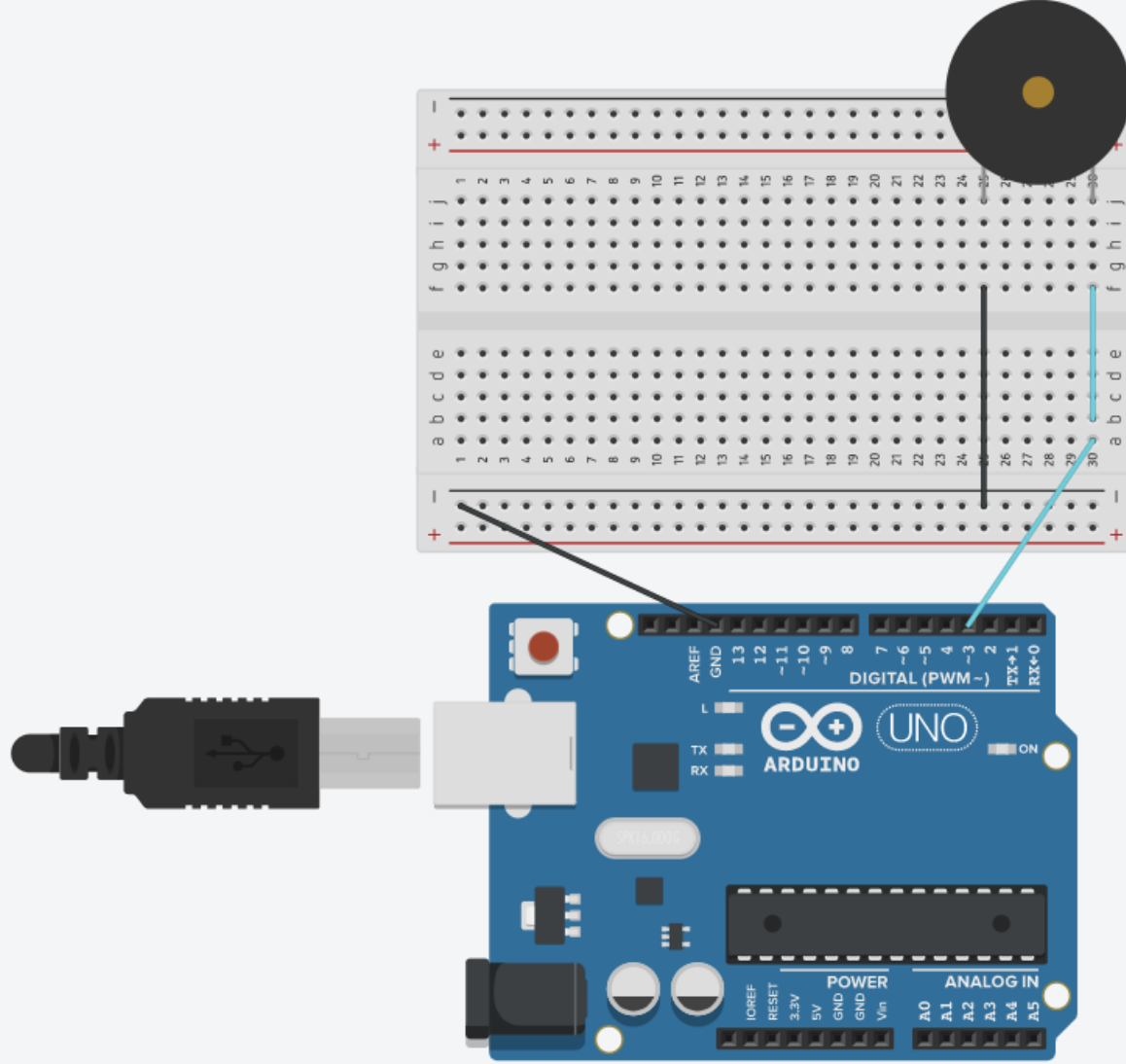


아두이노 센서 활용

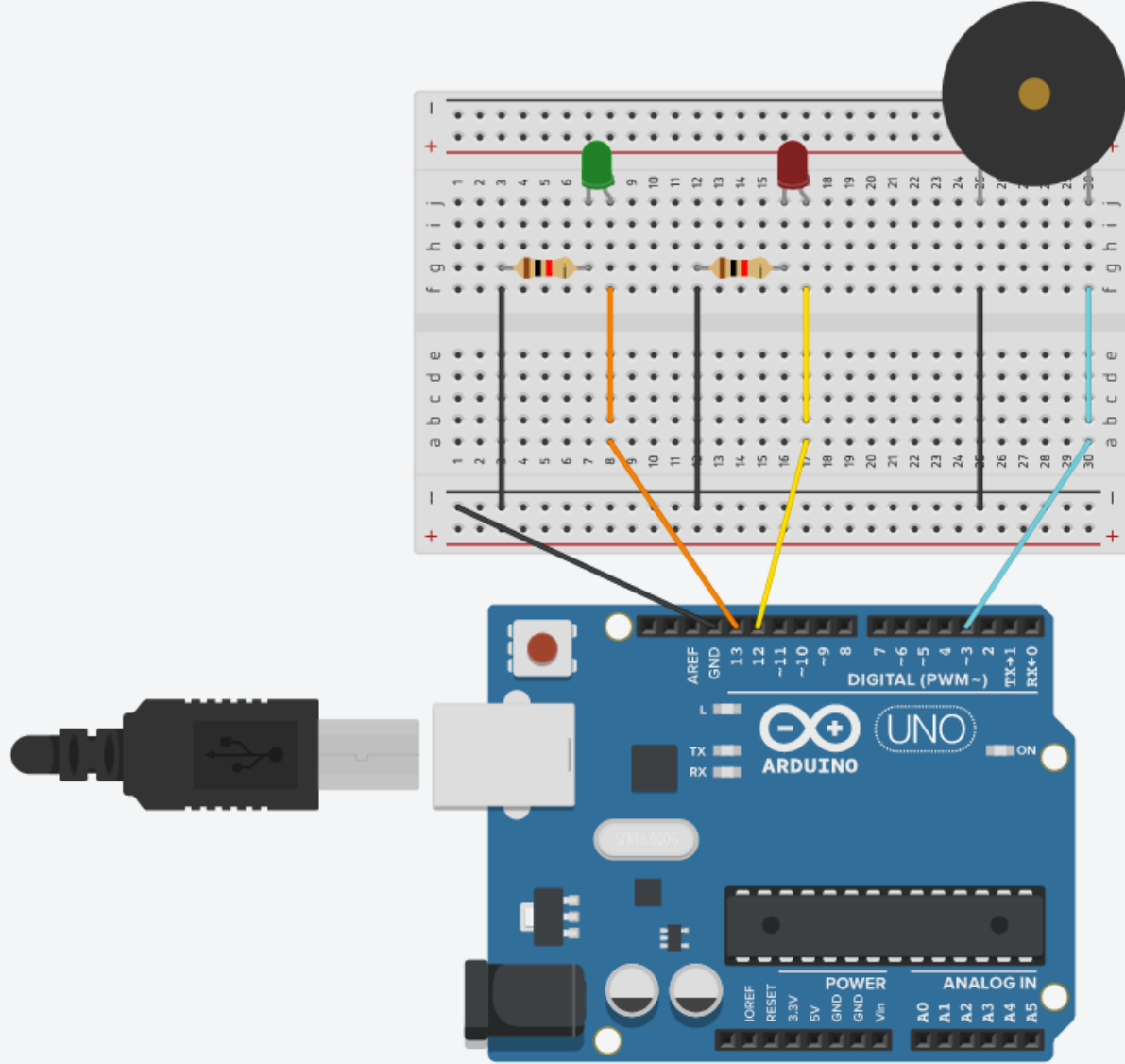
▶ 부저 사용하기



▶ 부저 사용하기

```
1 int buzzerPin = 3;           // 피에조 부저 핀 등록
2
3 void setup() {
4     pinMode(buzzerPin, OUTPUT);    // 피에조 부저 핀 선언
5 }
6
7 void loop() {
8     // 피에조 부저는 PWM(펄스 폭 진동 : 0 ~ 255)을 통하여
9     // 소리를 내기 때문에 ~표시가 있는 디지털 핀 번호를 사용해야 함
10
11     analogWrite(buzzerPin, 64);      // PWM 25% 적용
12     delay(1000);                     // 1초 대기
13
14     analogWrite(buzzerPin, 128);     // PWM 50% 적용
15     delay(1000);                     // 1초 대기
16
17     analogWrite(buzzerPin, 256);     // PWM 100% 적용
18     delay(1000);                     // 1초 대기
19 }
```

▶ 응용 (뮤직박스)



▶ 응용 (뮤직박스)

```
1 // 부저에서 PWM 50% 대역에서 사용할 주파수 설정 (31~65535Hz)
2 // like 풀잎피리의 떨림을 통한 소리
3 const int c = 261, d = 294, e = 329, f = 349, g = 391;
4 const int gS = 415, a = 440, aS = 455, b = 466, cH = 523;
5 const int cSH = 554, dH = 587, dSH = 622, eH = 659, fH = 698;
6 const int fSH = 740, gH = 784, gSH = 830, aH = 880;
7
8 const int buzzerPin = 3;
9 const int ledPin1 = 12;
10 const int ledPin2 = 13;
11
12 // LED를 번갈아 켜기 위한 변수
13 int counter = 0;
```

▶ 응용 (뮤직박스)

```
15 void setup()
16 {
17     // 핀 설정하기
18     pinMode(buzzerPin, OUTPUT);
19     pinMode(ledPin1, OUTPUT);
20     pinMode(ledPin2, OUTPUT);
21 }
22
23 void loop()
24 {
25
26     // 첫번째 파트 재생
27     firstSection();
28     // 두번째 파트 재생
29     secondSection();
30
31     // 중간 연결 부
32     beep(f, 250);
33     beep(gS, 500);
34     beep(f, 350);
```

```
35     beep(a, 125);
36     beep(cH, 500);
37     beep(a, 375);
38     beep(cH, 125);
39     beep(eH, 650);
40
41     delay(500);
42
43     // 두번째 파트 재생
44     secondSection();
45
46     // 마무리 음악
47     beep(f, 250);
48     beep(gS, 500);
49     beep(f, 375);
50     beep(cH, 125);
51     beep(a, 500);
52     beep(f, 375);
53     beep(cH, 125);
54     beep(a, 650);
55
56     delay(1000);
57 }
```

▶ 응용 (뮤직박스)

```
59 void beep(int note, int duration) {  
60     // 부저로 소리를 재생하는 함수  
61     tone(buzzerPin, note, duration);  
62  
63     //'counter' 변수에 따라 LED 깜빡이 변경  
64     if(counter % 2 == 0) {  
65         digitalWrite(ledPin1, HIGH);  
66         delay(duration);  
67         digitalWrite(ledPin1, LOW);  
68     } else {  
69         digitalWrite(ledPin2, HIGH);  
70         delay(duration);  
71         digitalWrite(ledPin2, LOW);  
72     }  
73  
74     noTone(buzzerPin); // 음악 재생 중지  
75     delay(50);  
76  
77     counter++; // counter 변수 증가  
78 }
```

✓ tone()

tone(핀번호, 주파수, 재생 시간) :

특정 주파수에 맞춰 해당 음을 몇 초 동안
재생할 지 설정하여 음을 출력하는 함수

✓ noTone()

noTone(핀번호) :

재생했던 부저를 멈추는 함수
부저는 단순히 주파수에 따라 진동하여 음을
재생하므로 tone() – noTone() 의 순서를 가진다.
즉, tone() 함수의 반복 호출은 불가하다.

▶ 응용 (뮤직박스)

```
80 void firstSection() {  
81     beep(a, 500);  
82     beep(a, 500);  
83     beep(a, 500);  
84     beep(f, 350);  
85     beep(cH, 150);  
86     beep(a, 500);  
87     beep(f, 350);  
88     beep(cH, 150);  
89     beep(a, 650);  
90  
91     delay(500);  
92  
93     beep(eH, 500);  
94     beep(eH, 500);  
95     beep(eH, 500);  
96     beep(fH, 350);  
97     beep(cH, 150);  
98     beep(gS, 500);  
99     beep(f, 350);  
100    beep(cH, 150);  
101    beep(a, 650);  
102  
103    delay(500);  
104 }
```

```
106 void secondSection() {  
107     beep(aH, 500);  
108     beep(a, 300);  
109     beep(a, 150);  
110     beep(aH, 500);  
111     beep(gSH, 325);  
112     beep(gH, 175);  
113     beep(fSH, 125);  
114     beep(fH, 125);  
115     beep(fSH, 250);  
116  
117     delay(325);  
118  
119     beep(aS, 250);  
120     beep(dSH, 500);  
121     beep(dH, 325);  
122     beep(cSH, 175);  
123     beep(cH, 125);  
124     beep(b, 125);  
125     beep(cH, 250);  
126  
127     delay(350);  
128 }
```


▶ 응용 (뮤직박스)

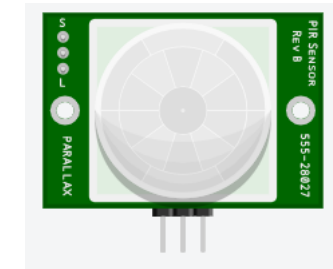
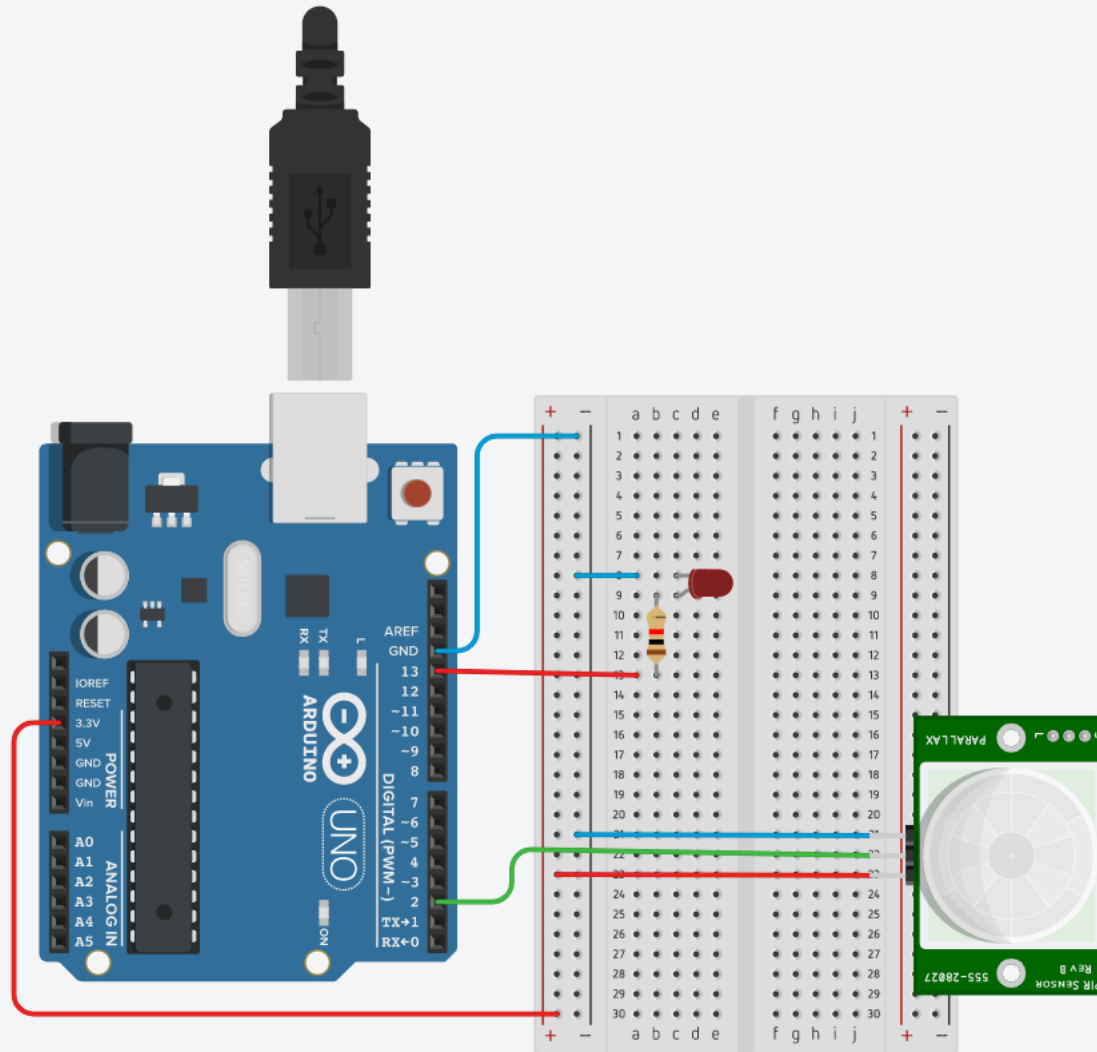
✓ 다른 음악 모음

<https://dragaosemchama.com/en/2019/02/songs-for-arduino/>

<https://kocoafab.cc/tutorial/view/626>

<https://postpop.tistory.com/64>

▶ PIR 센서 제어하기



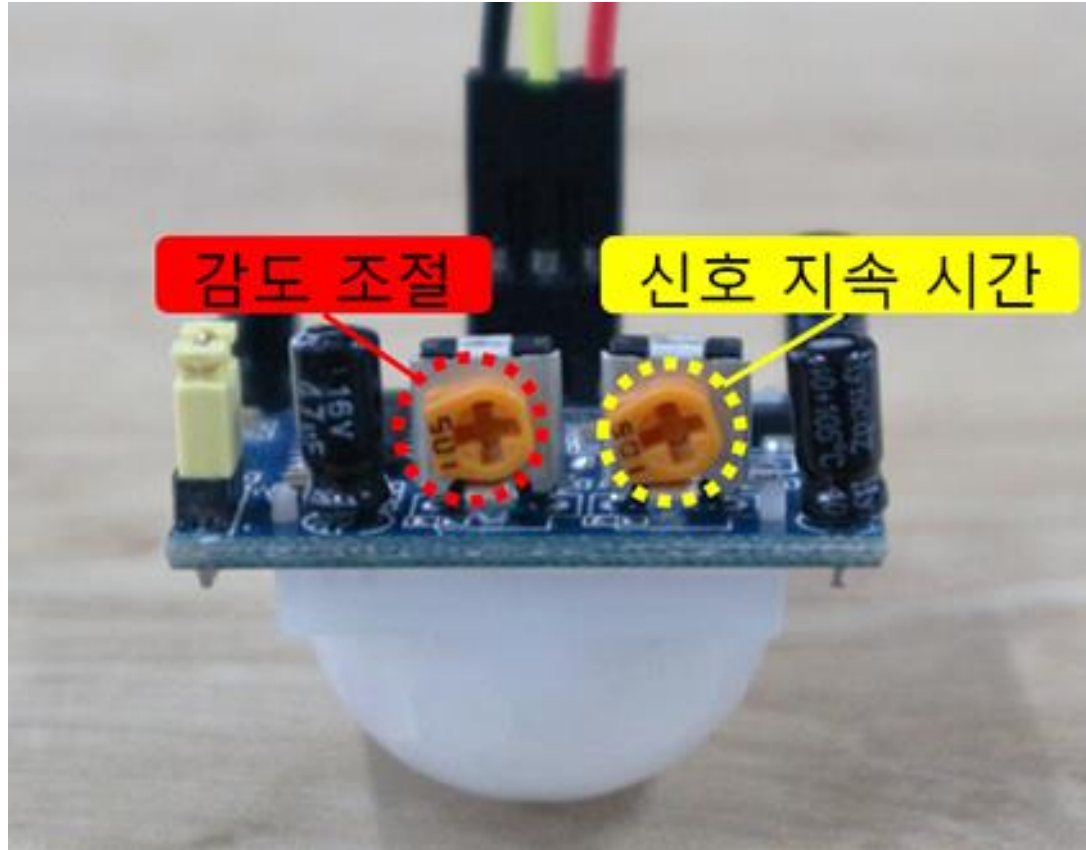
좌 측 기준

GND

Data

VCC

▶ PIR 센서 제어하기



➤ **감도조절** (조금만 손대어도 켜지는지) :

시계방향 – 민감도 ↓

반시계방향 – 민감도 ↑

➤ **지속시간** (데이터 유지 시간) :

시계방향 – 지속시간 ↑

반시계방향 – 지속시간 ↓

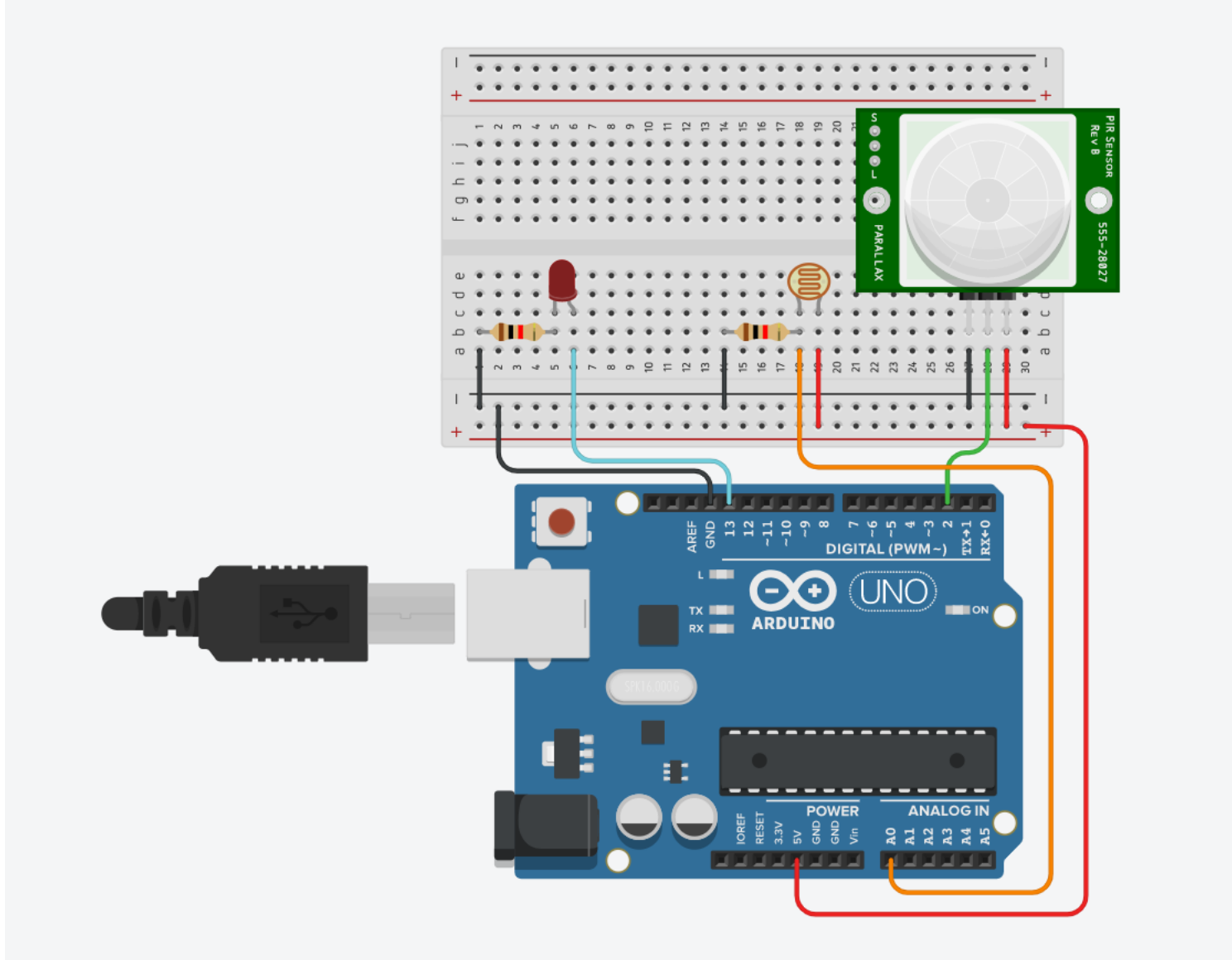
**** 적외선 감지 센서는 무척 민감하기 때문에,
실행 후 약 1 ~ 5분 정도 현재 적외선 환경에
적응할 시간을 주어야 함**

▶ PIR 센서 제어하기

```
1 const int PIRPin= 2;      // 디지털 핀
2 const int ledPin= 13;     // 디지털 핀
3
4 void setup()
5 {
6   pinMode(ledPin, OUTPUT);
7   pinMode(PIRPin, INPUT);
8
9   Serial.begin(9600); // print Serial interval
10
11 }
```

```
13 void loop()
14 {
15   int value1 = digitalRead(PIRPin);
16   Serial.println(value1); // 시리얼 값 확인
17
18   if (value1 == HIGH) {
19     digitalWrite(ledPin, HIGH);
20     delay(500);
21     digitalWrite(ledPin, LOW);
22
23   } else {
24     digitalWrite(ledPin, LOW);
25   }
26 }
```

▶ 응용 (PIR & 조도 센서)

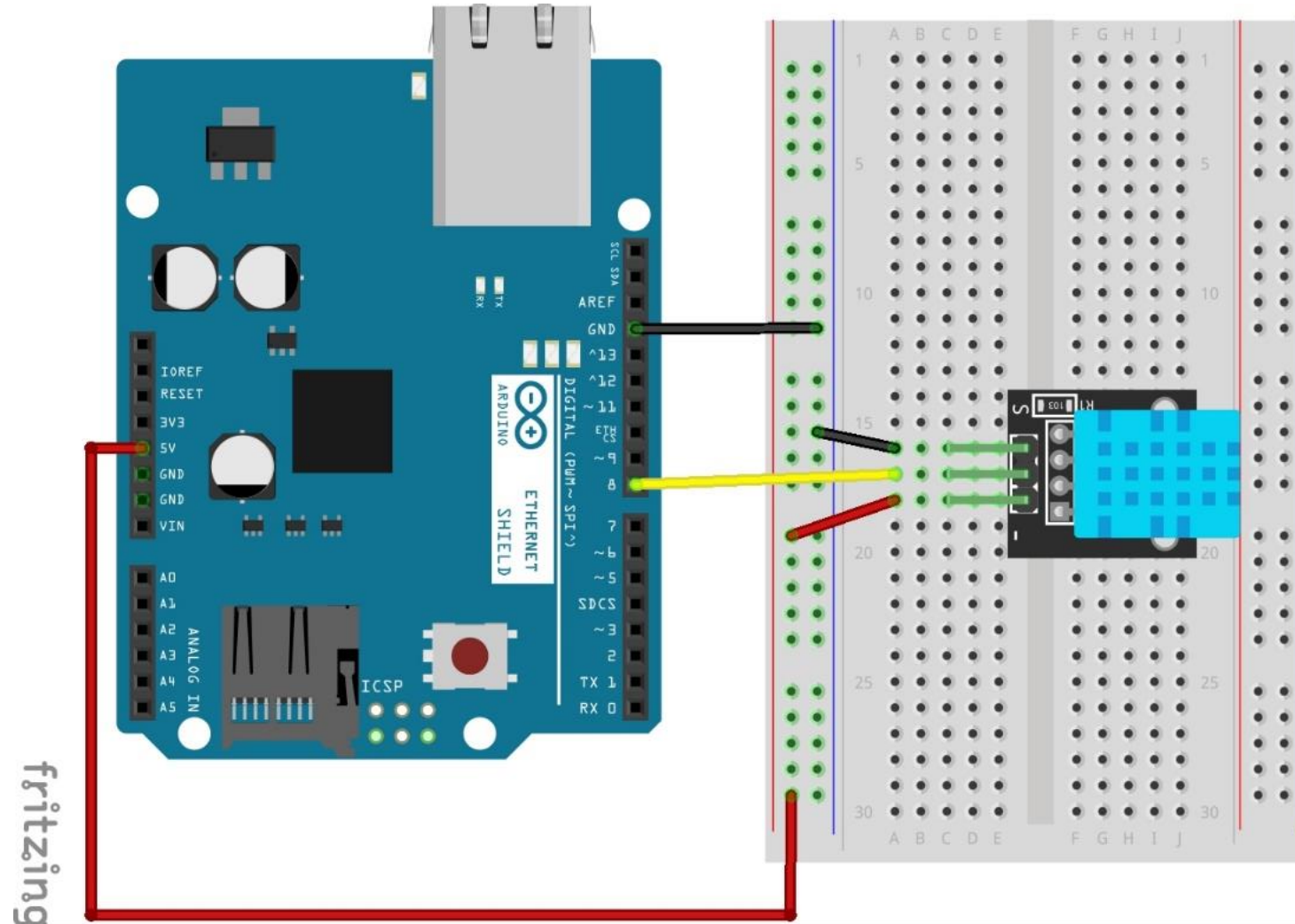


▶ 응용 (PIR & 조도 센서)

```
1 const int PhotoPin = A0; // 아날로그 핀
2 const int PIRPin= 2;      // 디지털 핀
3 const int ledPin= 13;     // 디지털 핀
4
5 void setup()
6 {
7   pinMode(ledPin, OUTPUT);
8   pinMode(PIRPin, INPUT);
9   pinMode(PhotoPin, INPUT);
10
11   Serial.begin(9600); // print Serial interval
12
13 }
```

```
15 void loop()
16 {
17   int value1 = digitalRead(PIRPin);
18   Serial.println(value1); // 시리얼 값 확인
19
20   if (value1 == HIGH && analogRead(PhotoPin) < 100) {
21     digitalWrite(ledPin, HIGH);
22     delay(500);
23     digitalWrite(ledPin, LOW);
24
25   } else {
26     digitalWrite(ledPin, LOW);
27   }
28 }
```

▶ DHT11 센서 제어하기



▶ DHT11 센서 제어하기

```
1 #include "DHT.h"
2 #define DHTPIN 8
3 #define DHTTYPE DHT11
4 DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);
5
6 void setup() {
7     Serial.begin(9600);
8     dht.begin();
9 }
10
11 void loop() {
12     delay(2000);
13     int h = dht.readHumidity();
14     int t = dht.readTemperature();
15     Serial.print("Humidity: ");
16     Serial.print(h);
17     Serial.print(" %\t");
18     Serial.print("Temperature: ");
19     Serial.print(t);
20     Serial.println(" C");
21 }
```