24-1 IoT실습 Lab5

22100579 이진주

실습#1

1. 두 서버의 비교

Echo_EPLTserver.c실행 결과

```
leeejjju@DESKTOP-3DANK54:~/IoT/lab5$ ./echo_EPLTserv.out
9999

return epoll_wait
connected client: 5
return epoll_wait
```

메시지의 길이가 버퍼 사이즈인 4를 넘어서면 epoll wait이 여러 번 리턴 된다.

Echo_EPETserver.c 실행 결과

```
leeejjju@DESKTOP-3DANK54:~/IoT/lab5$ ./echo_EPETserv.out
9999
return epoll_wait
connected client: 5
return epoll_wait
Input message(Q to quit): 1
Input message(Q to quit): 22
Message from server: 22
Input message(Q to quit): 333
Message from server: 333
Input message(Q to quit): 4444
Message from server: 44444
```

메시지의 길이에 관계없이 한 메시지당 한번의 epoll_wait이 리턴 된다.

2. Echo_EPLTserver.c의 버퍼 사이즈 증가 (4->40)

Echo_EPLTserver.c 실행 결과

```
leeejjju@DESKTOP-3DANK54:~/IoT/lab5$ ./echo_EPLTserv.out
9999
return epoll_wait
connected client: 5
return epoll_wait
re
```

길이 40 이하의 메시지는 한 번의, 40 이상의 메시지는 여러 번 epoll_wait이 리턴된다.