1.자바 개발 프로그램

JAVA DEVELOPMEMENT KT

2.이클립스

왠만하면 두번째걸로 설치한다.

이 순서대로 설치

데이터가 너무 많아지면 데이터를 다루는 프로그램을 이용해 저장한다. : DBMS를 이용!

새로운 것 만드는 단축기 cirl+n 사용하고 package는 폴더와 같은 개념이다 소스를 묶을 때 사용하고 폴더와 마찬가지로 package내에 package 만들 수 있다.

ctrl +n 누르고 p를 누르면 package s 누르면 sorce 생성 가능하다.

변수 : 데이터가 저장될 램의 저장공간

변수명 만들 때 앞에 키워드를 입력해 저장공간을 설정해 할당한다. 데이터마다 전부 크기가 다르기에 해당 데이터에 맞는 공간을 할당하기 위해 변수명 앞에 키워드를 입력한다.

-정수 4가지

int 형 변수에는 -21억 ~ 21억까지 저장할 수 있다. 매우 많은 수를 저장 가능하기에 보통 int 사용

byte 형 변수 : -128 ~ 127까지 저장 가능

long 형 변수 : 21억~

short 형 변수 : ~3만까지 저장가능

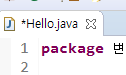
-실수 2가지

Float 형 변수, Double 형 변수 : 두 개의 차이는 소수점 몇째 자리까지 사용 가능한지 나타내는 것

Class의 이름을 적을 때에는 무조건 대문자로 시작해서 작성해야 한다.

main이라는 이름을 가진 함수를 가장 먼저 실행시킨다.

Class 만들 때 main이라는 함수 자동으로 만들어 달라고 체크하면 자동으로 만들어준다.

 여기 별표가 너가 고치고 안 저장했다는 뜻이다.

Class는 전체 완성품의 하나의 부품에 해당하고 자바는 하드웨어처럼 부품조립식 코딩이다.

컴퓨터가 기본으로 생각하는 double, character이 아닌 문자열 같은 것 사용하려면 class를 사용해야 한다. Class 쓸 때 앞에 대문자 쓴 것 처럼 여기서도 string 쓸 때 맨 앞에 대문자로 쓴다.

컴퓨터에서 사용하는 기본 데이터

정수, 실수, 문자, Boolean(참과 거짓을 나타내는 변수, 값은 true of false 밖에 없다.)

기본 데이터 타입이 아닌 것

String(실의 의미, 문자열)

연산을 위한 기호 : 연산자 -> 사칙연산, 비교연산 등 가능