전송방식

1. TCP : 안정된 전송이 목적, 따라서 STREAM을 만들어 안정도니 CONNECTION에서 전송한다.
2. UDP : 전송이 목적이기에 많은 전송에 중점을 둔다. 데이터가 목표지점의 주소를 가지고 가며 자기가 목적지를 찾아간다.

127.0.0.1 : localhost처럼 자기 자신의 ip를 나타내는 것이다.

자바에는 일정한 규칙이 정해져 있다. 예를 들어 action 어쩌구에 입력을 해 놓으면 엔터를 쳤을 때 입력한 것들이 실행되는 식이다. 이러한 규칙을 활용할 수도 있고 우리가 정의할 수도 있다.

그래픽 같은 것 할 때 생성자 이용해서 main문 밖으로 빼는 이유는 만약 안 빼면 global 변수 등 선언할 때 다 static으로 선언해줘야 하기에 메모리를 많이 잡아먹는다. 따라서 빼서 작성하는 것

-아이콘 만들기

Runnable jar를 만든다.그럼 jar 파일로 만들수 있고 exe 만들고 싶으면 jsmooth 검색해서 받으면 된다. 이후 skeleton 에서 windowed wrapper 선택하고 밑에서 exe 선택한다 그다음 executalbe에서 jar 파일 선택하고 exe로 바꿔준다