**Запахи кода**

В представленном методе «Dijkstra» есть вероятность наличия запаха раздуватели – длинный метод (длина кода больше десяти строк).

Листинг метода:

private static double[] Dijkstra(double[,] a, int v0)

{

double[] dist = new double[n];

bool[] vis = new bool[n];

int unvis = n;

int v;

for (int i = 0; i < n; i++)

dist[i] = Double.MaxValue;

dist[v0] = 0.0;

while (unvis > 0)

{

v = -1;

for (int i = 0; i < n; i++)

{

if (vis[i])

continue;

if ((v == -1) || (dist[v] > dist[i]))

v = i;

}

vis[v] = true;

unvis--;

for (int i = 0; i < n; i++)

{

if (dist[i] > dist[v] + a[v, i])

dist[i] = dist[v] + a[v, i];

}

}

return dist;

}

Таким образом, было выдвинуто предположение запахов кода в разрабатываемом модуле.