

# 프로젝트 Under the Oz 제안서

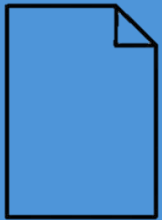
# 목차

---

1. 팀원 소개
2. 게임 개요
3. 게임 정보
4. 재미요소
5. 개발 계획

# 팀원 소개

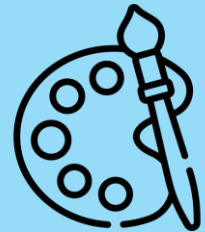
---



**디자인**  
신승호



**프로그래밍**  
이인영  
송희준



**아트**  
이재원

# 게임 개요

---

게임명	Under the Oz	장르	턴제 로그라이크
플랫폼	PC	시점	탑뷰
개발 엔진	Unity	플레이 타임	30분

# 게임 정보

---

- 시놉시스
- 사악한 마법사 오즈가 있다는 소문을 듣고, 기사는 그 소문의 진실을 파헤치기 위해 성을 조사하기로 한다.

# 게임 정보

- 레퍼런스

## Shattered Pixel Dungeon



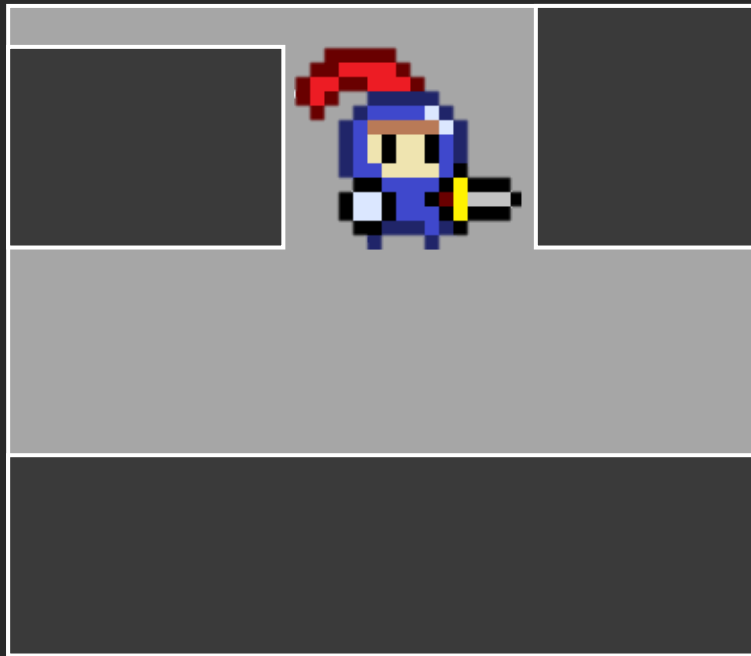
## Dungeon Crawl



턴제 타일 맵 방식으로 한정된 자원을 전략적으로 활용해  
나가는 방식의 플레이

# 게임 정보

---



던전을 탐험하고 보스전을 하는 형태로 게임이 진행

# 게임 정보

## Vampire Survivor



## Slay the Spire



적들을 처치하여 경험치를 얻고, 레벨을 올려 나오는 선택지를 활용한 성장 방식.



# 게임 정보

메이플스토리



엔터 더 건전



오즈의 마법사와 성이라는 컨셉으로 도트 그래픽을 통해 캐주얼한 분위기를 나타낸다.

# 재미 요소

---

탐험

전략

성장

전통적인 로그라이크 장르가 가지고 있는 재미를 구현하는 것을 목표

# 개발 계획

---

- 매주 화요일 정기 회의를 진행하며, 8월 13일까지 개발을 완료하고, 이후 버그를 수정하고 발표하는 것을 목표

