

<SLUMBER> 아트 리소스 기획서

디자인 수습 회원 장훈희

목 차

1. 개요
 1. 캐릭터 개요
2. 외형적 특징
 1. 노아
 2. 도플갱어
3. 애니메이션

버전 관리

게임명	Slumber	문서명	Slumber 아트 리소스 기획서
부제목	Slumber 주인공 아트 리소스 기획서	버전	1.1
작성일	2024.07.06	작성자	장훈희

버전	일자	설명	작성자
1.0	2024.07.09	Slumber 주인공 아트 리소스 기획서	장훈희
1.1	2024.07.15	애니메이션 레퍼런스 추가	장훈희

개요

문서 개요

- 해당 문서는 플레이어가 직접적으로 조종하는 캐릭터의 외형을 다룬 아트 리소스 기획서이다.
- 캐릭터 애니메이션에 대한 설명과 레퍼런스가 있는 문서이다.

캐릭터 개요

노아 (주인공)

- 명랑한 소년
- 꿈에 갇혀서 탈출을 시도
- 노아 도플갱어
 - 주인공이 꿈에 못 나가게 하는 인물
 - 불안과 현실에 지친 주인공의 심리적 표현



블루스타즈 - 레온



셀레스트 - 배들린

아노 외형적 특징

외 관

- 크기
 - 1M
- 비율
 - 2등신
- 노랑, 주황 색상 사용
 - 파란, 보라 배경과 구분이 편함
 - 낙천적인 면모를 표현



블루스타즈 - 레온



가디언즈 - 샌드맨

외 관

- 머리카락
 - 잠에서 깬 듯한 부스스한 머리카락
- 의상
 - 줄무늬 잠옷
 - 슬리퍼
- 표정
 - 웃음



모여봐요 동물의 숲

도플갱어 외형적 특징

외 관

- 주인공과 같은 모델 사용
- 파란색, 보라색 그레이디언트로 도색
 - 배경과 비슷한 색깔
 - 꿈의 세계와 더 깊은 연관이 있다는 걸 표현
 - 비관적인 면모를 표현



젤다의 전설 무쥬라의 가면 - 트레일



슈퍼 마리오 Wii 갤럭시
어드벤처 - 코즈믹 마리오

애니메이션

애니메이션

- 달리기
 - 레퍼런스보다 팔과 움직이는 범위를 50% 감소
- 갈고리
 - 갈고리를 던지는 애니메이션
 - 갈고리로 움직이는 애니메이션
 - 갈고리를 날린 손을 앞으로 뻗은 상태로 갈고리를 사용한 방향으로 이동



A Hat in Time – 달리기 애니메이션 (beta)



갈고리 던지는 애니메이션



갈고리로 움직이는 애니메이션

애 니 메 이 션

- 점프
 - 점프할 때 올라가는 애니메이션
 - 점프하고 낙하할 때의 애니메이션
- 더블 점프 애니메이션
 - 점프 애니메이션 다시 재생
 - 발바닥에서 원형 파동 발생



A Hat in Time – 승차 애니메이션 (beta)



Neon White – 더블 점프 파동

THANK YOU

참조 문서

- <https://www.mixamo.com/#/?page=1&query=swing&type=Motion%2CMotionPack>
- https://tcrf.net/A_Hat_in_Time_%28Windows,_Mac_OS_X%29/Unused_Animations/Hat_Kid_Animations