TRƯỜNG ĐẠI HỌC SỬ PHẠM KỸ THUẬT THÀNH PHÓ HỎ CHÍ MINH KHOA ĐÀO TẠO CHẤT LƯỢNG CAO NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM ĐỒ ÁN ỨNG DỤNG TẶNG QUÀ

GVHD: Huỳnh Xuân Phụng

Sinh viên thực hiện:

Phùng Vĩnh Đức 18110100

Lê Ngọc Hải 18128015

Đỗ Phạm Trúc Quỳnh 18110188

ĐIỂM SỐ

STT	Thành viên	MSSV	Điểm
1	Phùng Vĩnh Đức	18110100	
2	Lê Ngọc Hải	18128015	
3	Đỗ Phạm Trúc Quỳnh	18110188	

NHẬN XÉT CỦA GI	
	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••
	TP Hồ Chí Minh, ngày, tháng 6, năm 2021
	Giáo viên chấm điểm
	(Ký và ghị rõ họ tên)

Huỳnh Xuân Phụng

LỜI NÓI ĐẦU

Trong sự phát triển của mỗi quốc gia hiện hay, ngành CNTT đã nắm một vai trò vô cùng quan trọng. Không chỉ được ứng dụng trong các doanh nghiệp công nghiệp lớn, tầm cỡ đa quốc gia mà còn lan rộng trong tất cả các doanh nghiệp, kể cả những doanh nghiệp vừa và nhỏ ở những nước đang phát triển.

Không những vậy, thương mại điện tử cũng ngày càng được mở rộng, hạn chế được việc di chuyển, tiếp xúc trong tình hình dịch ngày nay. Chính vì vậy, nhóm em đã lựa chọn đề tài "Ứng dụng tặng quà" để có thể đáp ứng nhu cầu của người dùng – gửi tặng những món quà nhỏ cho người thân, người yêu quý của mình. Vì thời gian thực hiện không nhiều nên chắc chắn còn nhiều thiếu sót, nhóm em mong được thầy thông cảm và hướng dẫn thêm.

Trân trọng cảm ơn thầy!

Nhóm sinh viên thực hiên

MỤC LỤC

DANH MỤC	ϵ HÌNH ϵ
KÍ HIỆU CÁ	C CỤM TỪ VIẾT TẮT NẾU CÓ9
PHẦN 1: GIO	ÓΙ ΤΗΙỆU10
1. Giới th	iệu Ứng dụng tặng quà10
2. Đặc tả	yêu cầu người dùng10
2.1 Yê	tu cầu về khách hàng10
2.2 Yê	eu cầu về Admin10
3. Đặc tả	yêu cầu hệ thống11
3.1 Yê	tu cầu về giao diện11
3.2 Yê	eu cầu về Internet11
3.3 Yê	eu cầu về hệ điều hành11
3.4 Yê	eu cầu mô hình hệ thống11
PHẦN 2: PH	ÂN TÍCH HỆ THỐNG12
1. Mô hìn	nh Usecase của hệ thống12
1.1 Tổ	ng quan về Usecase <khách hàng="">13</khách>
1.1.1	<khách hàng=""> Đăng ký</khách>
1.1.2	<khách hàng=""> Đăng nhập</khách>
1.1.3	<khách hàng=""> Thay đổi thông tin</khách>
1.1.4	<khách hàng=""> Tìm kiếm sản phẩm17</khách>
1.1.5	<khách hàng=""> Quản lý đơn hàng18</khách>
1.1.6	Tổng quan về Usecase <admin></admin>
1.1.7	<admin> Quản lý sản phẩm</admin>
1.1.8	<admin> Quản lý người dùng21</admin>
1.1.9	<admin> Quản lý đơn hàng</admin>
1.1.10	<admin> Tìm kiếm sản phẩm23</admin>
1.1.11	<admin> Thay đổi thông tin</admin>
2. Sơ đồ l	kiến trúc của hệ thống25

2.1	Chức năng đăng ký	25
2.2	Chức năng đăng nhập	25
2.3	Chức năng thay đổi thông tin	26
2.3	3.1 Thay đổi mật khẩu	26
2.3	3.2 Thay đổi thông tin cá nhân	26
2.4	Chức năng tìm kiếm sản phẩm	27
2.5	Chức năng đặt hàng	27
2.6	Chức năng quản lý đơn hàng	28
2.7	Chức năng quản lý sản phẩm	28
2.7	7.1 Thêm sản phẩm	28
2.7	7.2 Sửa sản phẩm	29
2.7	7.3 Xóa sản phẩm	29
2.8	Chức năng quản lý người dùng	30
3. Lu	ợc đồ lớp	31
3.1	Lược đồ	31
3.2	Mô tả chi tiết	32
3.2	2.1 Lớp User	32
3.2	2.2 Lớp Address	33
3.2	2.3 Lớp Bill	34
3.2	2.4 Lớp StatusBill	35
3.2	2.5 Lớp Products	35
3.2	2.6 Lớp Cart	36
4. Lu	ợc đồ tuần tự	37
4.1	Chức năng đăng ký	37
4.2	Chức năng đăng nhập	37
4.3	Chức năng thay đổi thông tin	38
4.4	Chức năng tìm kiếm sản phẩm	38
4.5	Chức năng đặt hàng	39
4.6	Chức năng quản lý đơn hàng	39
4.7	Chức năng quản lý sản phẩm	40

	4.7.	1 Chức năng thêm sản phẩm	40
	4.7.	2 Chức năng sửa sản phẩm	40
	4.7.	3 Chức năng xóa sản phẩm	41
	4.8	Chức năng quản lý người dùng	41
5	. Lượ	ye đồ trạng thái	42
	5.1	Admin	42
	5.2	Khách hàng	42
6	. Kiể	m thử phần mềm	43
	6.1	Đăng nhập	43
	6.2	Đăng ký	45
	6.3	Quên mật khẩu	47
	6.4	Thêm sản phẩm	49
	6.5	Sửa sản phẩm	51
	6.6	Thay đổi thông tin	53
	6.6.1	Đổi mật khẩu	53
	6.6.2	Thay đổi thông tin cá nhân	55
	6.7	Thêm địa chỉ	57
	6.8	Tìm kiếm đơn hàng.	59
	6.9	Tìm kiếm sản phẩm	60
	6.10	Tạo đơn hàng	61
	6.11	Thêm sản phẩm vào giỏ hàng	63
PH	ÀN 3:	ĐÁNH GIÁ ỨNG DỤNG	64
1	. Ưu	điểm	64
2	. Nhu	rợc điểm	64
3	. Hươ	ýng phát triển	64

DANH MỤC HÌNH

Hình 1: Tông quan Usecase Ưng dụng tặng quà	12
Hình 2: Tổng quan về Usecase < Khách hàng>	13
Hình 3: <khách hàng=""> Đăng ký</khách>	14
Hình 4: <khác hàng=""> Đăng nhập</khác>	15
Hình 5: <khách hàng=""> Thay đổi thông tin</khách>	16
Hình 6: <khách hàng=""> Tìm kiếm sản phẩm</khách>	17
Hình 7: <khách hàng=""> Quản lý đơn hàng</khách>	.18
Hình 8: Tổng quan về Usecase <admin></admin>	19
Hình 9: <admin> Quản lý sản phẩm</admin>	20
Hình 10: <admin> Quản lý người dùng</admin>	21
Hình 11: <admin> Quản lý đơn hàng</admin>	22
Hình 12: <admin> Tìm kiếm sản phẩm</admin>	23
Hình 13: <admin> Thay đổi thông tin</admin>	24
Hình 14: <sσ kiến="" trúc="" đồ=""> Chức năng đăng ký</sσ>	25
Hình 15: $<$ Sơ đồ kiến trúc $>$ Chức năng đăng nhập	25
Hình 16: $<$ S σ đồ kiến trúc $>$ Thay đổi mật khẩu	26
Hình 17: <sσ kiến="" trúc="" đồ=""> Thay đổi thông tin cá nhân</sσ>	26
Hình 18: <sơ kiến="" trúc="" đồ=""> Chức năng tìm kiếm sản phẩm</sơ>	27
Hình 19: <sơ kiến="" trúc="" đồ=""> Đặt hàng</sơ>	27
Hình 20: <sơ kiến="" trúc="" đồ=""> Quản lý đơn hàng</sơ>	28
Hình 21: <sơ kiến="" trúc="" đồ=""> Thêm sản phẩm</sơ>	28
Hình 22: <sơ kiến="" trúc="" đồ=""> Sửa sản phẩm</sơ>	29
Hình 23: <sơ kiến="" trúc="" đồ=""> Xóa sản phẩm</sơ>	29
Hình 24: <sơ kiến="" trúc="" đồ=""> Quản lý đơn hàng</sơ>	30
Hình 25: Lượt đồ lớp	31
Hình 26: <lược tuần="" tự="" đồ=""> Đăng ký</lược>	37

Hình 27: <lược tuần="" tự="" đồ=""> Đăng nhập</lược>	37
Hình 28: <lược tuần="" tự="" đồ=""> Thay đổi thông tin</lược>	38
Hình 29: <lược tuần="" tự="" đồ=""> Tìm kiếm sản phẩm</lược>	38
Hình 30: <lược tuần="" tự="" đồ=""> Đặt hàng</lược>	39
Hình 31: <lược tuần="" tự="" đồ=""> Quản lý đơn hàng</lược>	39
Hình 32: <lược tuần="" tự="" đồ=""> Thêm sản phẩm</lược>	40
Hình 33: <lược tuần="" tự="" đồ=""> Sửa sản phẩm</lược>	40
Hình 34: <lược tuần="" tự="" đồ=""> Xóa sản phẩm</lược>	41
Hình 35: <lược tuần="" tự="" đồ=""> Quản lý người dùng</lược>	41
Hình 36: <lược thái="" trạng="" đồ=""> Admin</lược>	42
Hình 37: <lược thái="" trạng="" đồ=""> Khách hàng</lược>	42
Hình 38: <testcase> Đăng nhập với dữ liệu đúng</testcase>	43
Hình 39: <testcase> Đăng nhập với dữ liệu sai</testcase>	44
Hình 40: <testcase> Đăng ký với dữ liệu đúng</testcase>	45
Hình 41: <testcase> Đăng ký với dữ liệu sai</testcase>	46
Hình 42: <testcase> Quên mật khẩu với email đã có trong hệ thống</testcase>	47
Hình 43: <testcase> Quên mật khẩu với định dạng email sai</testcase>	48
Hình 44: <testcase> Thêm sản phẩm với dữ liệu đúng</testcase>	49
Hình 45: <testcase> Thêm sản phẩm với dữ liệu sai</testcase>	50
Hình 46: <testcase> Sửa sản phẩm với dữ liệu đúng</testcase>	51
Hình 47: <testcase> Sửa sản phẩm với dữ liệu sai</testcase>	52
Hình 48: <testcase> Đổi mật khẩu với mật khẩu hợp lệ</testcase>	53
Hình 49: <testcase> Đổi mật khẩu với mật khẩu không hợp lệ</testcase>	54
Hình 50: <testcase> Đổi thông tin với thông tin hợp lệ</testcase>	55
Hình 51: <testcase> Đổi thông tin với thông tin không hợp lệ</testcase>	56
Hình 52: <testcase> Thêm địa chỉ nhận hàng với thông tin hợp lệ</testcase>	57
Hình 53: <testcase> Thêm địa chỉ nhận hàng với thông tin không hợp lệ</testcase>	58

Hình 54: <testcase> Tìm kiếm đơn hàng</testcase>	59
Hình 55: <testcase> Tìm kiếm sản phẩm</testcase>	60
Hình 56: <testcase> Tạo đơn hàng với dữ liệu hợp lệ</testcase>	61
Hình 57: <testcase> Tạo đơn hàng với thông tin không hợp lệ</testcase>	62
Hình 58: <testcase> Thêm sản phẩm vào giỏ hàng</testcase>	63

KÍ HIỆU CÁC CỤM TỪ VIẾT TẮT NẾU CÓ

CNTT:	Công Nghệ Thông Tin
COD:	Giao hàng thanh toán bằng tiền mặt
ONL:	Giao hàng thanh toán online
ADMIN:	Quản trị viên
MVC:	Model-View-Controller

PHẦN 1: GIỚI THIỆU

1. Giới thiệu Ứng dụng tặng quà

Ứng dụng tặng quà trực tuyến trên hệ điều hành Android giúp người dùng có thể tặng quà cho người thân, anh chị em, bạn bè,... ở bất cứ đâu mà không cần đến cửa hàng và đồng thời giúp người dùng thanh toán trực tiếp trên ứng dụng thông qua ví điện tử hoặc giao tận nơi.

Ngoài ra, người dùng có thể chọn thêm thiệp để viết những lời chúc thân thương gửi đến người nhận quà.

2. Đặc tả yêu cầu người dùng

2.1 Yêu cầu về khách hàng

- + Đăng nhập vào hệ thống
- + Đăng xuất ra hệ thống
- + Đăng kí tài khoản
- + Quản lý thông tin cá nhân
- + Đổi mật khẩu
- + Đặt hàng và thanh toán giỏ hàng
- + Tìm kiếm sản phẩm theo tên
- + Gợi ý các món hàng được tặng vào các dịp Noel, sinh nhật. lễ Tết ...
- + Người dùng có thể thanh toán COD, ONL
- + Có thể theo dõi tình trạng của đơn hàng

2.2 Yêu cầu về Admin

- + Thêm, sửa, xóa sản phẩm
- + Xác nhận trạng thái đơn hàng
- + Tìm kiếm sản phẩm

- + Quản lý người dùng
- + Quản lý đơn hàng

3. Đặc tả yêu cầu hệ thống

3.1 Yêu cầu về giao diện

- + Giao diện đơn giản rõ rang
- + Dễ dàng sử dụng
- + Thân thiện v người dùng

3.2 Yêu cầu về Internet

+ Bắt buộc phải có

3.3 Yêu cầu về hệ điều hành

+ Hệ điều hành Android 4.4 (Kit Kat) trở lên

3.4 Yêu cầu mô hình hệ thống

Mô hình MVC:

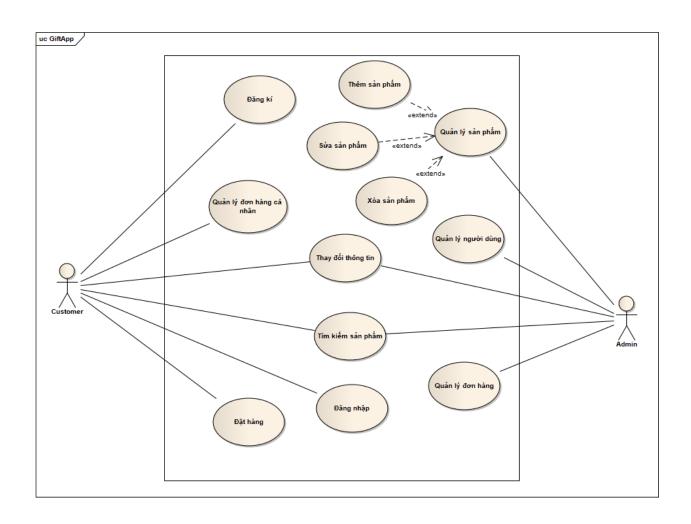
+ Models: Chứa các class

+ View: Chứa các layout của ứng dụng

+ Controller: Chứa các xử lý logic ứng dụng

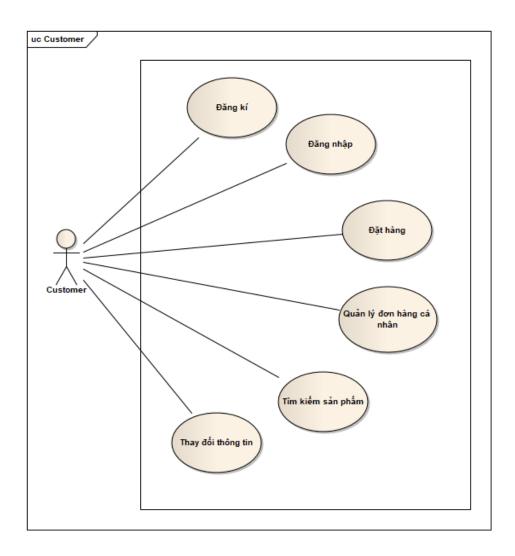
PHẦN 2: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

1. Mô hình Usecase của hệ thống



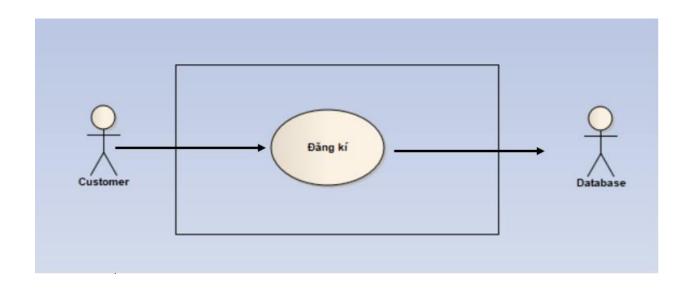
Hình 1: Tổng quan Usecase Ứng dụng tặng quà

1.1 Tổng quan về Usecase <Khách hàng>



Hình 2: Tổng quan về Usecase <Khách hàng>

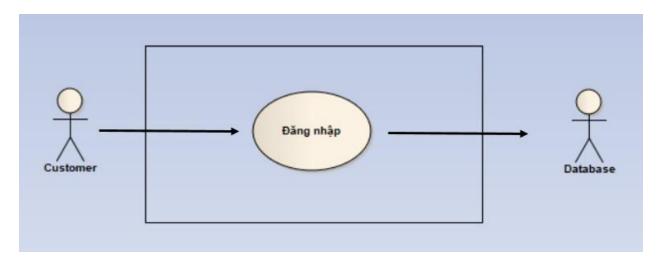
1.1.1 <Khách hàng> Đăng ký



Hình 3: <Khách hàng> Đăng ký

MHC-PMS: Đăng ký		
Actors Khách hàng, Database		
	Sau khi người dùng nhập các thông tin cá nhân (họ tên,	
	Email, số điện thoại, địa chỉ, mật khẩu) vào các textbox và	
	nhấn nút đăng ký. Hệ thống sẽ kiểm tra xem Email và số	
Description	điện thoại đã tồn tại trong database chưa. Nếu đã tồn tại thì	
Description	yêu cầu người dùng thay đổi Email và số điện thoại. Nếu	
	chưa tồn tại thì tiến hành đăng ký tài khoản mới. Ngoài ra để	
	phân biệt và xác thực quyền truy cập. Thì hệ thống sẽ tự cấp	
	cho mỗi tài khoản một UserID và role	
Data	Các thông tin cá nhân lấy từ các textbox do người dùng nhập	
Stimulus	Giao diện form đăng ký	
Response	Thông báo kết quả đăng ký thành công	
Comments	None	

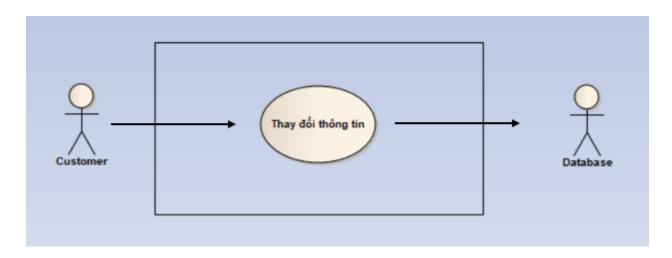
1.1.2 <Khách hàng> Đăng nhập



Hình 4: <Khác hàng> Đăng nhập

MHC-PMS: Đăng nh	nập
Actors	Khách hàng, Database
	Người dùng nhập Email (hoặc số điện thoại) và mật khẩu
	vào các textbox và nhấn nút đăng nhập. Hệ thống sẽ kiểm tra
	xem Email (hoặc số điện thoại) đã tồn tại trong database
	chưa. Nếu Email chưa tồn tại sẽ thông báo tài khoản không
Description	tồn tại. Nếu Email đã tồn tại thì kiểm tra mật khẩu của Email
	có đúng chưa. Nếu mật khẩu đúng sẽ đăng nhập vào hệ
	thống. Nếu mật khẩu sai sẽ thông báo sai mật khẩu và yêu
	cầu nhập lại. Hệ thống sẽ kiểm tra tài khoản đó có quyền gì
	thông qua thuộc tính role
Data	Dữ liệu người dùng nhập từ ô username và password
Stimilus	Giao diện form đăng nhập
Respone	Thông báo kết quả đăng nhập thành công
Comments	Cần có tài khoản trước mới có thể đăng nhập

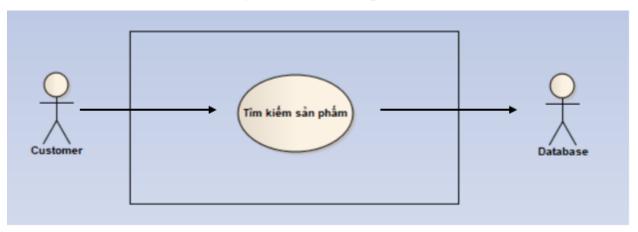
1.1.3 <Khách hàng> Thay đổi thông tin



Hình 5: <Khách hàng> Thay đổi thông tin

MHC-PMS: Thay đổi thông tin		
Actors	Khách hàng, Database	
Description	Khi đăng nhập hệ thống lẽ lưu UserID của tài khoản. Khi người dùng nhập đầy đủ thông tin của form đổi mật khẩu gồm: Mật khẩu cũ, mật khẩu mới, xác nhận lại mật khẩu. Hệ thống sẽ bắt đầu truy xuống database đến bảng User tìm đến dòng có UserID cần đổi mật khẩu, so khớp mật khẩu hiện tại của UserID có giống với mật khẩu cũ do người dùng nhập vào không. Nếu đúng sẽ cập nhập lại mật khẩu mới. Nếu không thông báo mật khẩu cũ sai.	
Data	Dữ liệu người dùng nhập từ ô password, new password, comfirm password	
Stimulus	Giao diện form đổi mật khẩu	
Response	Thông báo kết quả đổi mật khẩu thành công	
Comments	Cần có tài khoản mới có thể đổi mật khẩu, thông tin cá nhân	

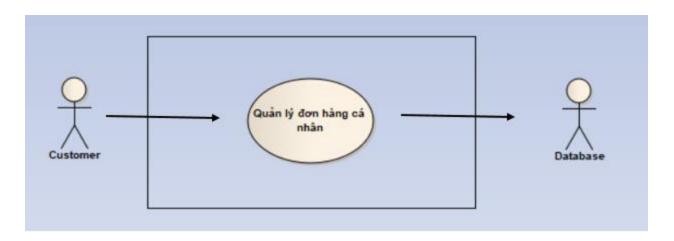
1.1.4 <Khách hàng> Tìm kiếm sản phẩm



Hình 6: <Khách hàng> Tìm kiếm sản phẩm

MHC-PMS: Tìm kiếm sản phẩm		
Actors	Khách hàng, Database	
	Sau khi nhận được tên sản phẩm do người dùng nhập từ ô	
	textbox	
	tìm kiếm. Hệ thống sẽ xuống database tìm các sản phẩm có	
Description	tên gần giống với tên sản phẩm người dùng muốn tìm và	
	hiển thị lên cho người dùng. Nếu không tìm được sản phẩm	
	có tên gần giống với tên sản phẩm người dùng cần tìm thì	
	hiển thị thông báo "không tìm được sản phẩm"	
Data	Dữ liệu người dùng nhập từ ô textbox tìm kiếm	
Stimulus	Giao diện form trang chủ	
Response	Trả về các sản phẩm tìm kiếm theo tên	
Comments	None	

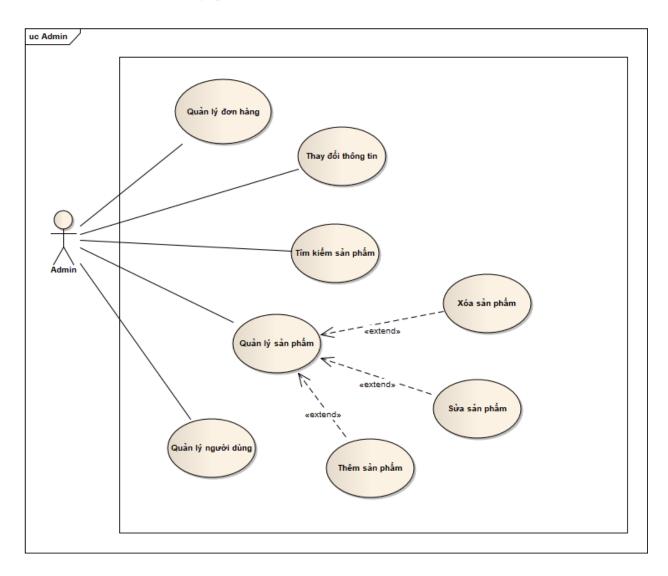
1.1.5 <Khách hàng> Quản lý đơn hàng



Hình 7: <Khách hàng> Quản lý đơn hàng

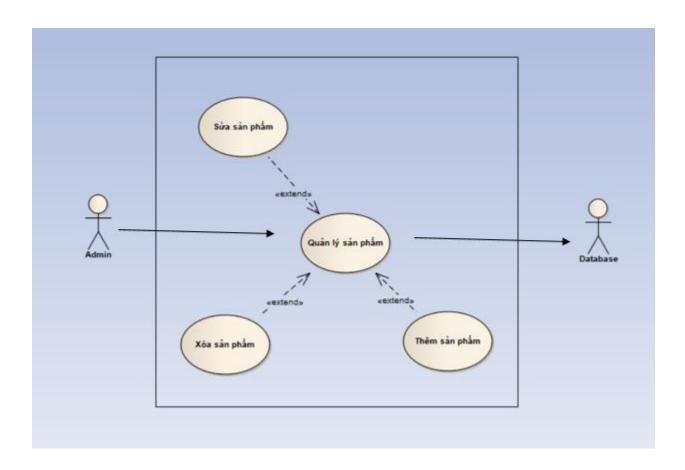
MHC-PMS: Quản lý đơn hàng			
Actors	Khách hàng, Database		
	Sau khi thanh toán xong đơn hàng hệ thống sẽ cập nhập		
	trạng thái của đơn hàng là "đã nhận đơn". Nhân viên cửa		
	hàng kiểm tra xem những đơn hàng nào ở trạng thái đã nhận		
	đơn lúc đó sẽ đi chuẩn bị những món quà mà các đơn hàng		
Description	đó yêu cầu. Sau khi chuẩn bị xong các món quà sẽ tiến hành		
	đóng gói. Khi đó trạng thái đơn hàng sẽ chuyển thành "gói		
	hàng". Khi gói xong sẽ chuyển cho khách trang thái đơn lúc		
	đó là "đang vận chuyển". Sau khi khách đã nhận quà thì		
	trạng thái đơn sẽ là "đã giao"		
Data	None		
Stimulus	Giao diện theo dõi đơn hàng		
Response	Thông tin đơn hàng		
Comments	None		

1.1.6 Tổng quan về Usecase <Admin>



Hình 8: Tổng quản về Usecase <Admin>

1.1.7 <Admin> Quản lý sản phẩm

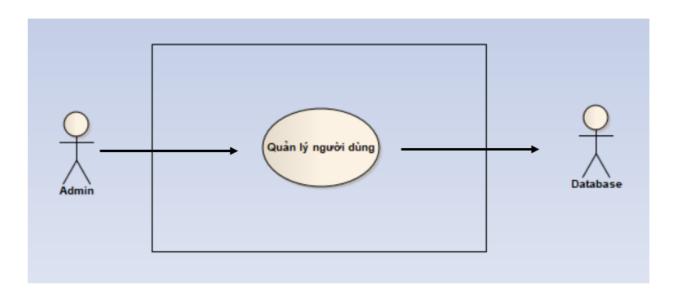


Hình 9: <Admin> Quản lý sản phẩm

MHC-PMS: Quản lý sản phẩm			
Actors	Admin, Database		
+ Người quản trị đăng nhập vào hệ thống bằng tài			
	có quyền admin. Chọn đến trang quản lý sản phẩm. Tại		
	trang này hệ thống load toàn bộ sản phẩm lên một bảng, có		
Description	thể Edit và Delete khi người quản trị muốn sửa hoặc xóa		
sản phẩm.			
	+ Người quản trị có thể click (+) nếu có nhu cầu thêm sản		
	phẩm mới		

Data	Thông tin của sản phẩm	
Stimulus	Giao diện thêm, xóa, sửa	
Response	Thông báo kết quả thêm, xóa, sửa	
Comments	None	

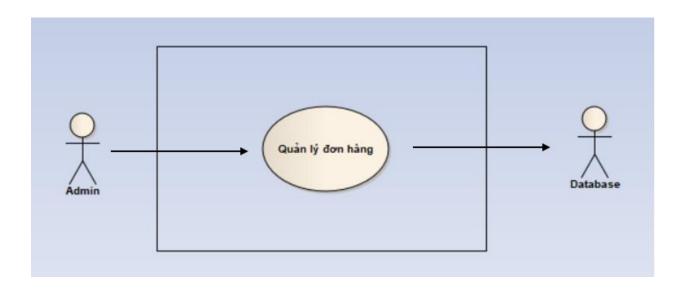
1.1.8 <Admin> Quản lý người dùng



Hình 10: <Admin> Quản lý người dùng

MHC-PMS: Quản lý người dùng		
Actors	Admin, Database	
Description	Mỗi tài khoản trong hệ thống đều có duy nhất một UserID và role (quyền trên hệ thống). Khi đăng nhập bằng tài khoản có quyền admin thì hệ thống sẽ chuyển đến trang quản lý. Tại đây người quản lý có thể chọn chức năng quản lý người dùng	
Data	Thông tin người dùng	
Stimulus	Giao diện quản lý người dùng	
Response	Bảng quản lý người dùng	
Comments	None	

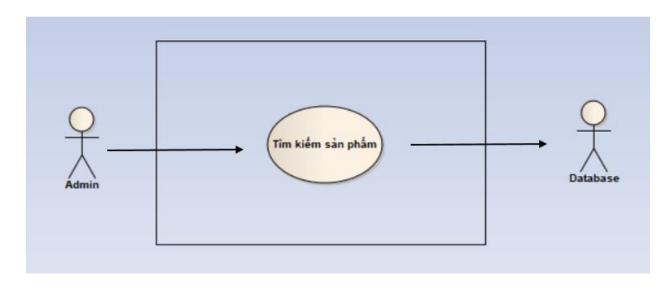
1.1.9 <Admin> Quản lý đơn hàng



Hình 11: <Admin> Quản lý đơn hàng

MHC-PMS: Quản lý đơn hàng		
Actors	Admin, Database	
	Quản trị viên cập nhật trạng thái của đơn hàng theo từng giai	
Description	đoạn để khách hàng dễ dàng theo dõi. "Chưa xác nhận" -> "Chờ	
	lấy hàng" -> "Đang giao hàng" -> "Giao hàng thành công"	
Data	None	
Stimulus	Giao diện theo dõi đơn hàng	
Response	Thông tin đơn hàng	
Comments	None	

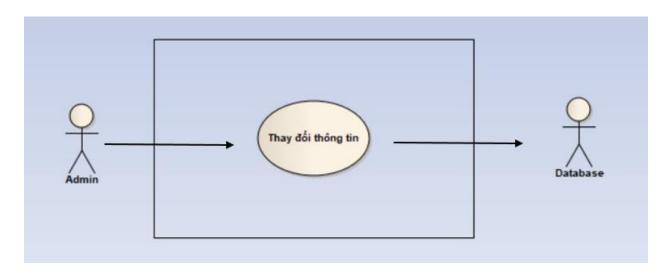
1.1.10 <Admin> Tìm kiếm sản phẩm



Hình 12: <Admin> Tìm kiếm sản phẩm

MHC-PMS: Tìm kiếm sản phẩm			
Actors	Admin, Database		
Descriptrion	Sau khi nhận được tên sản phẩm do người dùng nhập từ ô textbox tìm kiếm. Hệ thống sẽ xuống database tìm các sản phẩm có tên gần giống với tên sản phẩm người dùng muốn tìm và hiển thị lên cho người dùng. Nếu không tìm được sản phẩm có tên gần giống với tên sản phẩm người dùng cần tìm thì hiển thị thông báo "không tìm được sản phẩm"		
Data	Dữ liệu người dùng nhập từ ô textbox tìm kiếm		
Stimulus	Giao diện form trang chủ		
Response	Trả về các sản phẩm tìm kiếm theo tên		
Comments	None		

1.1.11 <Admin> Thay đổi thông tin



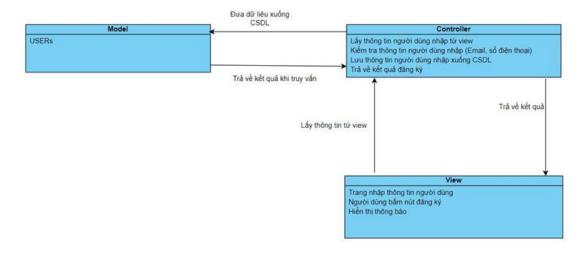
Hình 13: <Admin> Thay đổi thông tin

MHC-PMS: Thay đổi thông tin		
Actors	Admin, Database	
	Khi đăng nhập hệ thống lẽ lưu UserID của tài khoản. Khi người	
	dùng nhập đầy đủ thông tin của form đổi mật khẩu gồm: Mật	
	khẩu cũ, mật khẩu mới, xác nhận lại mật khẩu. Hệ thống sẽ bắt	
Description	đầu truy xuống database đến bảng User tìm đến dòng có UserID	
	cần đổi mật khẩu, so khớp mật khẩu hiện tại của UserID có giống	
	với mật khẩu cũ do người dùng nhập vào không. Nếu đúng sẽ cập	
	nhập lại mật khẩu mới. Nếu không thông báo mật khẩu cũ sai.	
Data	Dữ liệu người dùng nhập từ ô password, new password, comfirm	
Data	password	
Stimulus	Giao diện form đổi mật khẩu	
Response	Thông báo kết quả đổi mật khẩu thành công	
Comments	Cần có tài khoản mới có thể đổi mật khẩu, thông tin cá nhân	

2. Sơ đồ kiến trúc của hệ thống

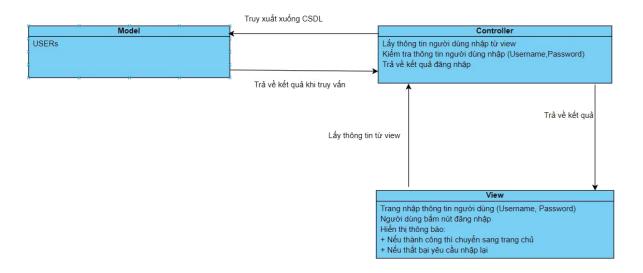
Mô hình sử dụng cho hệ thống: MVC (Model – View- Controller)

2.1 Chức năng đăng ký



Hình 14: <Sơ đồ kiến trúc> Chức năng đăng ký

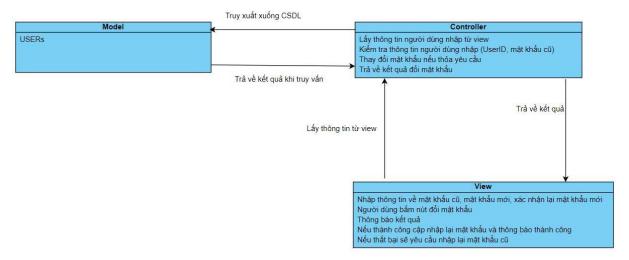
2.2 Chức năng đăng nhập



Hình 15: <Sơ đồ kiến trúc> Chức năng đăng nhập

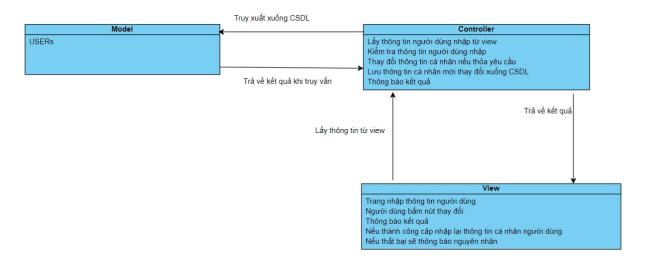
2.3 Chức năng thay đổi thông tin

2.3.1 Thay đổi mật khẩu



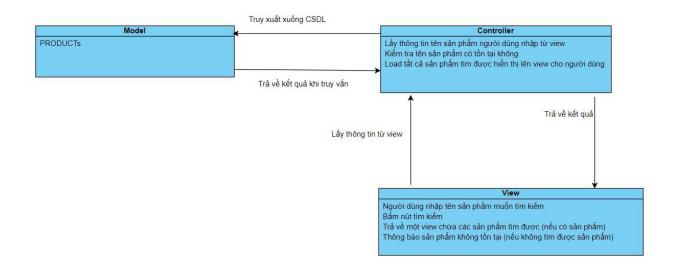
Hình 16: <Sơ đồ kiến trúc> Thay đổi mật khẩu

2.3.2 Thay đổi thông tin cá nhân



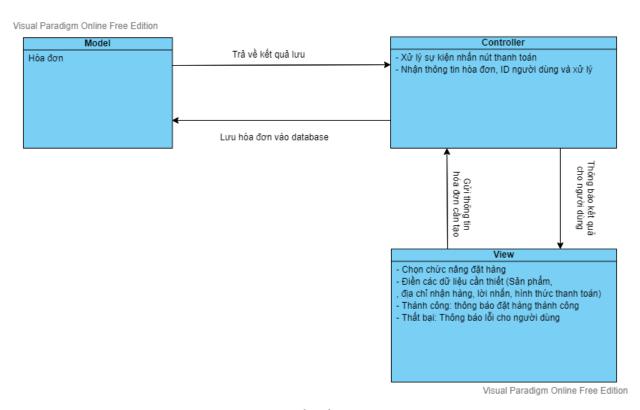
Hình 17: <Sơ đồ kiến trúc> Thay đổi thông tin cá nhân

2.4 Chức năng tìm kiếm sản phẩm



Hình 18: <Sơ đồ kiến trúc> Chức năng tìm kiếm sản phẩm

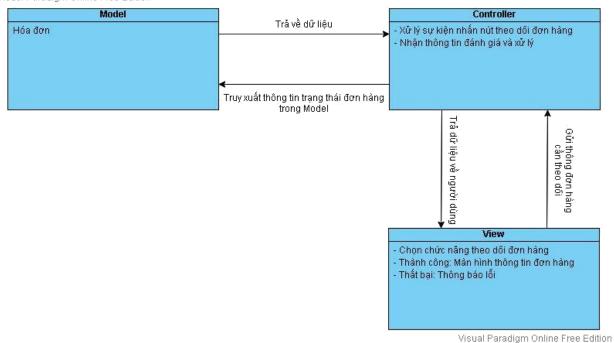
2.5 Chức năng đặt hàng



Hình 19: <Sơ đồ kiến trúc> Đặt hàng

2.6 Chức năng quản lý đơn hàng

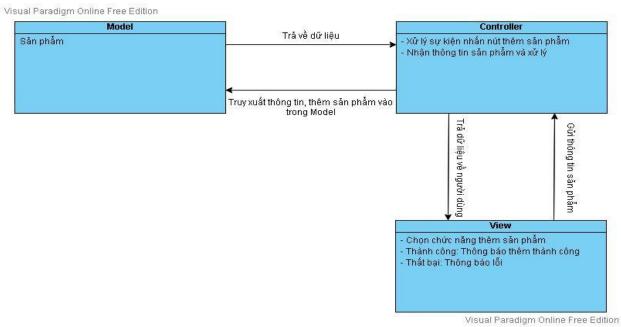
Visual Paradigm Online Free Edition



Hình 20: <Sơ đồ kiến trúc> Quản lý đơn hàng

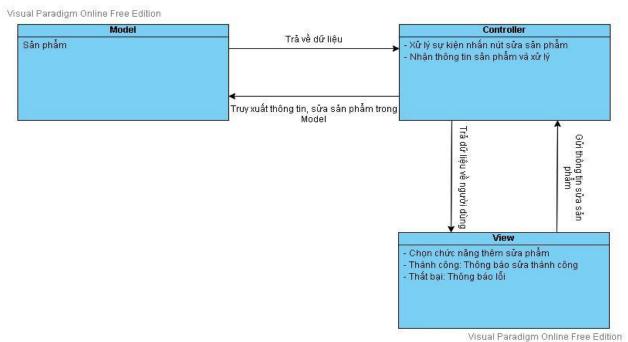
2.7 Chức năng quản lý sản phẩm

2.7.1 Thêm sản phẩm



Hình 21: <Sơ đồ kiến trúc> Thêm sản phẩm

2.7.2 Sửa sản phẩm



Hình 22: <Sơ đồ kiến trúc> Sửa sản phẩm

2.7.3 Xóa sản phẩm

Model
Sắn phẩm

Trả về dữ liệu

Tra về dữ liệu

Truy xuất thông tin, xóa sắn phẩm trong

Model

Truy xuất thông tin, xóa sắn phẩm trong

Model

Truy xuất thông tin, xóa sắn phẩm trong

Wiew

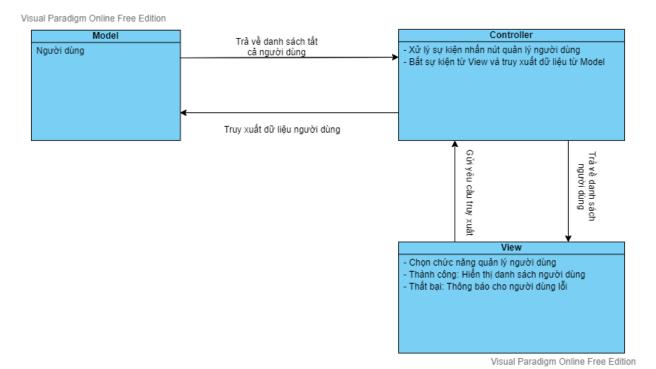
- Chọn chức năng xóa sửa phẩm

- Thành công: Thông báo xóa thành công

- Thất bại: Thông báo tối

Hình 23: <Sơ đồ kiến trúc> Xóa sản phẩm

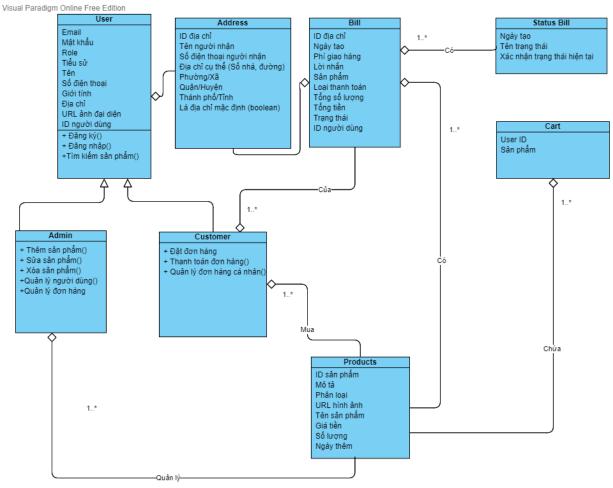
2.8 Chức năng quản lý người dùng



Hình 24: <Sơ đồ kiến trúc> Quản lý đơn hàng

3. Lược đồ lớp

3.1 Lược đồ



Visual Paradigm Online Free Edition

Hình 25: Lược đồ lớp

3.2 Mô tả chi tiết

STT	Tên lớp	Tên database	Ý nghĩa	
			User lưu những thuộc tính của người dùng với	
1	User	Users	role nhất định.	
			Dùng để đăng nhập và sử dụng hệ thống	
2	Address	address	Lưu trữ thông tin nhận hàng của khách hàng.	
2	7 Iddiess	address	Là một thuộc tính của lớp User	
3	Bill	Bill	Bill lưu trữ những đơn hàng vào cơ sở dữ liệu	
4	StatusBill	status	Lưu giữ các trạng thái của đơn hàng. Là một	
_	StatusDill	status	thuộc tính của lớp Bill	
5	Products	Products	Lưu trữ những sản phẩm với những thông tin	
	Troducts		của chúng	
6	Cart	Carts	Lưu trữ giỏ hàng của từng User riêng biệt	

3.2.1 Lóp User

Thuộc tính	Thuộc tính tương tứng trong Database	Kiểu dữ liệu	Mô tả
Email	email	string	Email dùng để đăng nhập hệ thống
Role	role	string	Role để nhận biết quyền của người dùng trong hệ thống
Tiểu sử	bio	string	Lưu tiểu sử mà người dùng muốn nhập
Tên	fullName	string	Lưu tên đầy đủ của người dùng
Giới tính	gender	string	Lưu giới tính của người dùng (Nam/Nữ)

Số điện thoại	phone	string	Lưu số điện thoại của người
			dùng
Die ohi	address	o.mov.	Lưu danh sách địa chỉ nhận
Địa chỉ	address	array	hàng của người dùng
ID người	ID của document lưu	atnin a	Là ID của document lưu trong
dùng	trong Firebase	string	Firebase

3.2.2 Lóp Address

Thuộc tính	Thuộc tính tương tứng trong Database	Kiểu dữ liệu	Mô tả
ID địa chỉ	ID	string	ID dùng để phân biệt địa chỉ nhận hàng
Địa chỉ cụ thể	detailAddress	string	Lưu số nhà, tên đường của địa chỉ nhận hàng
Phường/Xã	village	string	Lưu Phường/Xã của địa chỉ nhận hàng
Quận/Huyện	district	string	Lưu Quận/Huyện của địa chỉ nhận hàng
Thành phố/Tỉnh	province	string	Lưu Thành phố/Tỉnh của địa chỉ nhận hàng
Số điện thoại người nhận	phone	string	Lưu số điện thoại của người nhận hàng
Tên người nhận	name	string	Lưu tên người nhận hàng
Là địa chỉ mặc định	isDefault	boolean	True: là địa chỉ giao hàng mặc định. Khi thanh toán sẽ được hệ

	thống chọn làm địa chỉ giao
	hàng.
	False: không phải địa chỉ giao
	hàng mặc định. Khi thanh toán
	có thể do người dùng chọn làm
	địa chỉ giao hàng

3.2.3 Lớp Bill

Thuộc tính	Thuộc tính tương	Kiểu dữ liệu Mô tả		
	ứng trong Database			
ID địa chỉ	ID	string	ID đi kèm với ID người dùng để	
			biết địa chỉ giao hàng	
Ngày tạo	createAt	timestamp	Ngày tạo đơn	
Phí giao	feeShip	string	Tiần chin giao hàng	
hàng	reesinp	Sumg	Tiền ship giao hàng	
Lời nhắn	message	string	Lời nhắn của người mua hàng	
Sản phẩm	produtes	array	Danh sách các sản phẩm được	
			mua	
Loại thanh	paymentType	string	Loại hình thanh toán	
toán	paymentrype	Sumg	(COD/ONL)	
Tổng số	quatityProduct	number	Tổng số lượng tất cả sản phẩm	
lương	quantyrroduct	Humoei	có trong hóa đơn	
			Tổng số tiền cần thanh toán của	
Tổng tiền	totalPrice	string	hóa đơn (tiền ship, tiền sản	
			phẩm, thuế)	
Trạng thái	status	array	Lưu các trạng thái của hóa đơn	
ID người	userID	string	Lưu ID của người mua	
dùng	usciiD	Sumg		

ID hóa đơn	ID của document lưu	string	ID của document lưu trong	
	trong Firebase		Firebase	

3.2.4 Lóp StatusBill

Thuộc tính	Thuộc tính tương	Kiểu dữ liệu	Mô tả
	ứng trong Database		
Tên trạng	name	string	Tên trạng thái biểu hiện trạng
thái			thái hiện tại của hóa đơn (Chờ
			xác nhận, Chờ lấy hàng, Đang
			giao hàng, Đã giao hàng)
Ngày tạo	createAt	timestamp	Ngày tạo trạng thái
Xác nhận	isPresent	boolean	True: Là trạng thái hiện tại của
trạng thái			hóa đơn.
hiện tại			False: Là trạng thái cũ của hóa
			đơn

3.2.5 Lớp Products

Thuộc tính	Thuộc tính tương ứng trong	Kiểu dữ	Mô tả
	Database	liệu	
ID sản phẩm	ID của document lưu trong	string	ID của document lưu
1D san phani	Firebase	sumg	trong Firebase
Mô tả	decription	string	Mô tả về sản phẩm
Phân loại	holiday/object/occasion	string	Phân loại sản phẩm
			theo dịp, lễ, ngày nghỉ
Hình ảnh	imageUrl	string	URL hình sản phẩm
Tên sản phẩm	name	string	Tên của sản phẩm
Giá tiền	price	string	Giá của 1 sản phẩm

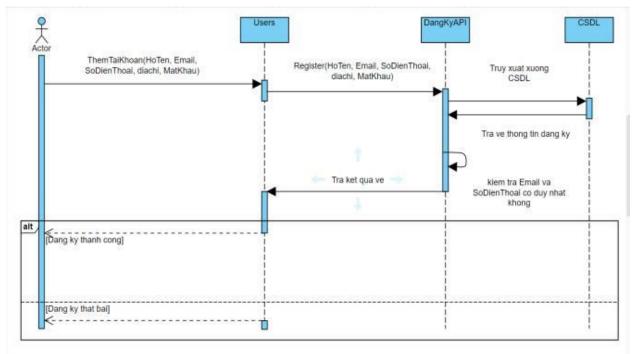
Số lượng quatity	number	Số lượng sản phẩm có trong kho	
Ngày tạo	createAt	timestamp	Ngày thêm sản phẩm

3.2.6 Lớp Cart

Thuộc tính	Thuộc tính tương ứng trong	Kiểu dữ	Mô tả
	Database	liệu	
ID Cart	ID của document lưu trong Firebase	string	ID của document lưu trong Firebase và cũng là ID của người dùng
Sản phẩm	ListProducts	array	Chứa danh sách sản phẩm có trong giỏ hàng (ID sản phẩm và số lượng)

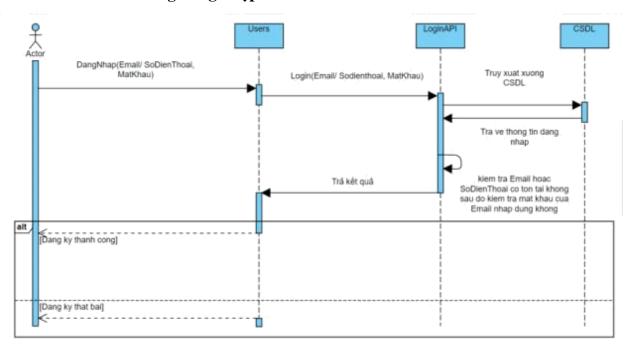
4. Lược đồ tuần tự

4.1 Chức năng đăng ký



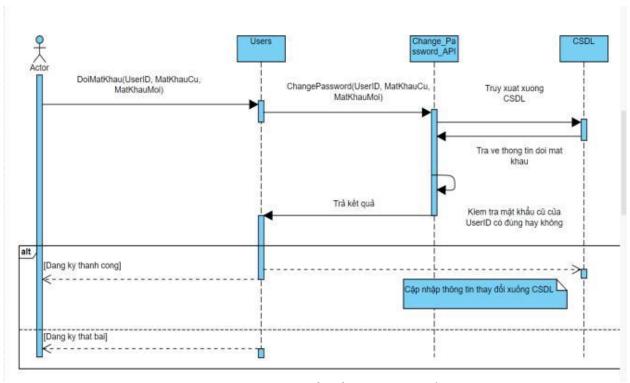
Hình 26: <Lược đồ tuần tự> Đăng ký

4.2 Chức năng đăng nhập



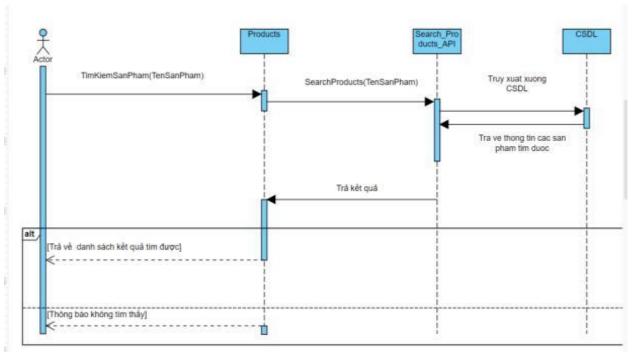
Hình 27: <Lược đồ tuần tự> Đăng nhập

4.3 Chức năng thay đổi thông tin



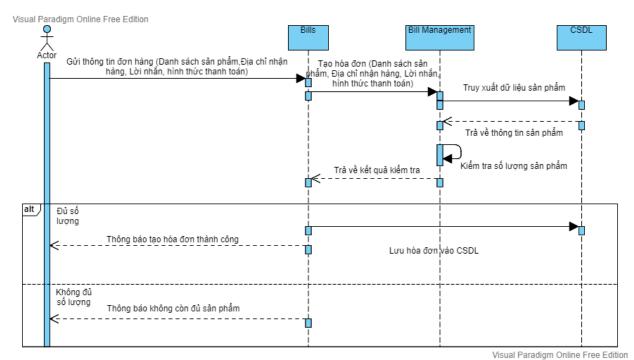
Hình 28: <Lược đồ tuần tự> Thay đổi thông tin

4.4 Chức năng tìm kiếm sản phẩm



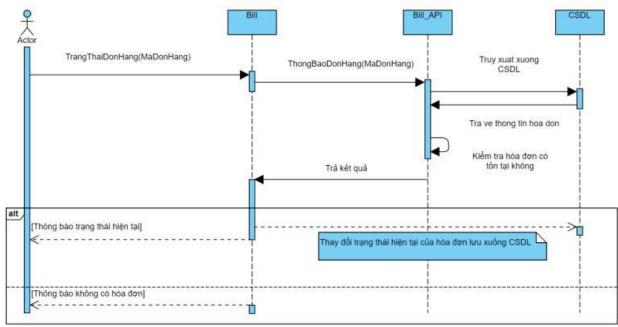
Hình 29: <Lược đồ tuần tự> Tìm kiếm sản phẩm

4.5 Chức năng đặt hàng



Hình 30: <Lược đồ tuần tự> Đặt hàng

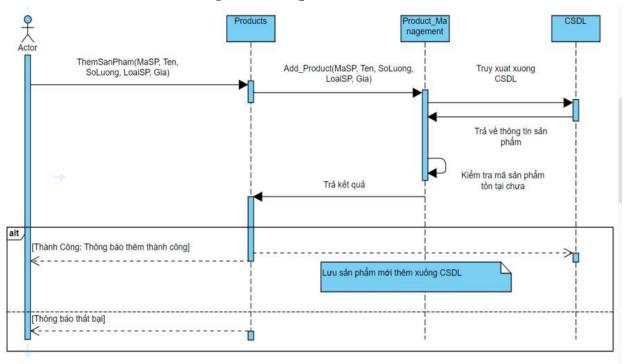
4.6 Chức năng quản lý đơn hàng



Hình 31: <Lược đồ tuần tự> Quản lý đơn hàng

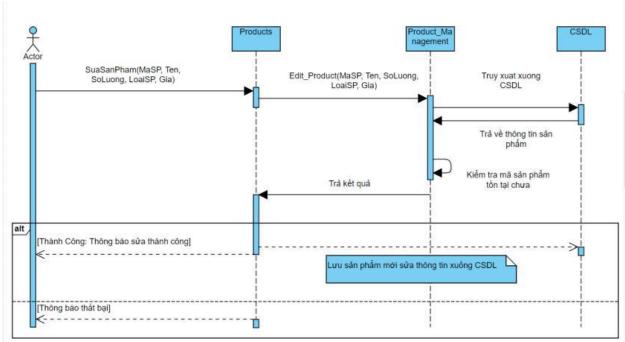
4.7 Chức năng quản lý sản phẩm

4.7.1 Chức năng thêm sản phẩm



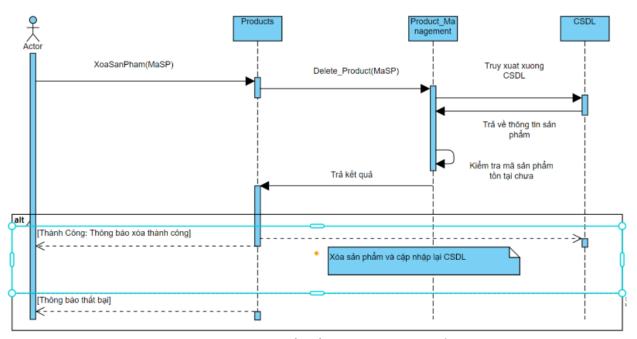
Hình 32: <Lược đồ tuần tự> Thêm sản phẩm

4.7.2 Chức năng sửa sản phẩm



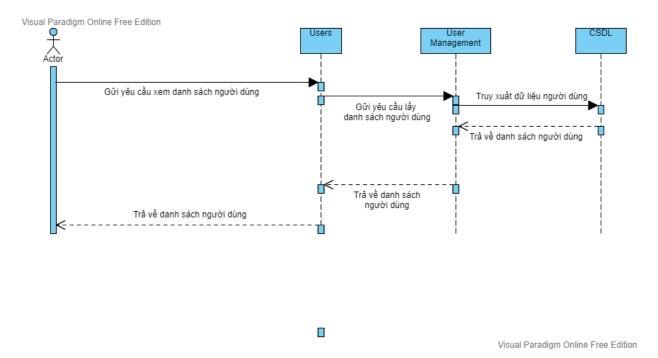
Hình 33: <Lược đồ tuần tự> Sửa sản phẩm

4.7.3 Chức năng xóa sản phẩm



Hình 34: <Lược đồ tuần tự> Xóa sản phẩm

4.8 Chức năng quản lý người dùng

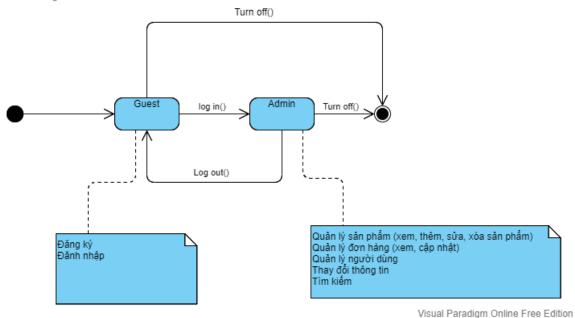


Hình 35: <Lược đồ tuần tự> Quản lý người dùng

5. Lược đồ trạng thái

5.1 Admin

Visual Paradigm Online Free Edition



Hình 36: <Lược đồ trạng thái> Admin

5.2 Khách hàng

Turn off()

Guest

Log in()

Dặt quả, Xem lịch sử mua hàng
Đổi mật khẩu, thông tin cá nhân,
Chọn thiệp mừng, thanh toán hóa đơn,
Quản lý đơn hàng cá nhân
Xem sản phẩm
Thêm sản phẩm vào giỏ hàng
Tim kiểm, phân loại sản phẩm

Visual Paradigm Online Free Edition

Hình 37: <Lược đồ trạng thái> Khách hàng

6. Kiểm thử phần mềm

6.1 Đăng nhập

Test Cas	se ID	TC_001	Test Cas	e Descri	Test the	Login Fu	nctionalit	y in Gifts.	Арр		
Created	By	Hải	Reviewe	ed By			Version		1.	.0	
QA Test	er's Log										
Tester's	Name	Hải	Date Tes	sted	May 6, 2	021	Test Cas	se	Pass		
S#	Prerequ	isites:			S#	Test Dat	a				
1					1	1 Januar quyimteethiy e giritariy e iri					
2					2	Pass = 1	Pass = 123456				
3					3						
4					4						
Test Sce	Verify or	n entering	yalid em	ail and pas	ssword, th	e custom	er can log	gin			
Step#	Step I	Details	Expected	d Results	Ac	tual Resu	ılts	Pass / F	ail / Not o	executed	
								/	Suspende	ed	
1	Nagative	to	App is or	pening	As Exped	cted		Pass			
2	Enter En	nail &	Credenti	al can be	<u> </u>						
	Password	d	entered								
3	Click Su	bmit	Cutomer logged ir		As Exped	Expected Pass					

Hình 38: <Testcase> Đăng nhập với dữ liệu đúng

Test Cas	e ID	TC_002	Test Cas	e Descri	Test the	Login Fur	nctionality	y in Gifts.	Арр	
Created	By	Hải	Reviewe	ed By			Version		1	.0
QA Test	er's Log									
Tester's	Name	Hải	Date Tes	ted	May 6, 2	021	Test Cas	se	Pass	
S#	Prerequ	isites:			S#	Test Dat	a			
1					1	Email =	quynhdotl	hy2802		
2					2 Pass = 123456					
3					3					
4					4					
Test Sce	Verify or	n entering	invalid e	mail and p	assword,	the custo	mer cann	ot login		
		_		_						
Step#	Step I	Details	Expected	l Results	Ac	tual Resu	ılts	Pass / Fa	ail / Not o	executed
								1	Suspende	ed
1	Nagative	to	App is or	pening	As Exped	cted		Pass		
2	Enter En	nail &	Credenti	al can be	an be As Expected Pass					
	Password	d	entered		1					
3	Click Sul	bmit	Cutomer	cannot	nnot As Expected Pass					

Hình 39: <Testcase> Đăng nhập với dữ liệu sai

6.2 Đăng ký

Test Cas	se ID	TC 003	Test Cas	e Descri	Test the	Register 1	Functiona	lity in Git	ftsApp		
Created	Ву	Quỳnh	Reviewe				Version		-	.0	
QA Test	<mark>er's Log</mark>										
Tester's	Name	Quỳnh	Date Tes	sted	May 6, 2	2021	Test Cas	se	Pass]	
S#	Prerequ	isites:			S#	Test Dat	ta				
1	1				1	Email =	lengochai	2613@gi	mail.com		
2					2		Pass = 123456				
3					3	Gender =	= Male				
4					4	Fullname	e = Lê Ng	ọc Hải			
					5	Phone =	0393304	218			
Test Sce	Verify or	n entering	yalid data	a, the cust	omer reg	gister succ	essfully a	and login	into App		
Step#	Step I	Details	Expected	d Results	Ac	tual Resu	ults		ail / Not (Suspende		
1	Nagative	to	App is or	pening	As Expe	cted		Pass	Suspende	zu	
2	Select ge			al can be	_			Pass			
	Enter Fu		entered								
3	Click Su	Click Submit Cutomer regist				cted		Pass			

Hình 40: <Testcase> Đăng ký với dữ liệu đúng

Test Cas	se ID	TC 004	Test Cas	e Descri	Test the	Register l	Functiona	lity in Gif	ets App		
Created		Quỳnh	Reviewe		10000110	21081012	Version			.0	
QA Test	<mark>er's Log</mark>										
Tester's	Nama	Quỳnh	Date Tes	ytod	Mov 6 2	021	Test Cas	10	Pass		
Tester's	Name	Quyiiii	Date les	steu	May 6, 2	.021	Test Cas	Case I ass			
S#	Prerequ	isites:			S#	Test Dat	a				
1	•				1	Email = quynhdothy2802					
2					2	Pass = 1	2				
3					3	Phone =	093928				
4					4	Gender =	= (null)				
					5	FullNam	e = (null)				
Test Sce	Verify or	n entering	invalid d	ata, the cu	istomer c	annot regi	ister				
Step#	Step I	Details	Expected	d Results	Ac	tual Resu	ılts			executed	
									Suspende	ed	
1	Nagative	to	App is of	pening	As Expe	cted		Pass			
2	Select ge	ender,	Credenti	al can be	As Expe	cted		Pass			
	Enter Fullname, entered										
3	Click Submit Cutomer cann			cannot	As Expe	cted		Pass	Pass		

Hình 41: <Testcase> Đăng nhập với dữ liệu sai

6.3 Quên mật khẩu

Test Cas	se ID	TC_005	Test Cas	e Descri	Test the	Forgot Pa	ssword F	unctionali	ity in Gift	sApp
Created	By	Hải	Reviewe	ed By			Version		1.	.0
QA Test	er's Log									
Tester's	Name	Hải	Date Tes	sted	May 6, 2	021	Test Cas	se	Pass	
S#	Prerequ	isites:			S#	Test Dat	a			
1					1	Email =	quynhdotl	hy2802@	gmail.con	n
2					2					
3					3					
4					4					
Test Sce	Verify or	n entering	valid ema	ail and rec	ceive an e	mail to re	set passw	ord		
		_								
Step#	Step D	Details	Expected	l Results	Ac	tual Resu	ılts	Pass / Fa	ail / Not o	executed
								1	Suspende	ed
1	Nagative	to	App is or	ening	As Exped	eted		Pass		
2	Enter em	nail	Credentia	al can be	As Exped	eted		Pass		
			entered							
3	Click Sul	bmit	Cutomer	receive	receive As Expected Pass					

Hình 42: <Testcase> Quên mật khẩu với email đã có trong hệ thống

Test Cas	se ID	TC_006	Test Cas	e Descri	Test the	Forgot Pa	assword F	unctionali	ity in Gift	sApp		
Created	By	Hải	Reviewe	d By			Version		1	.0		
QA Test	er's Log											
Tester's	Name	Hải	Date Tes	ted	May 6, 2	021	Test Cas	se	Pass			
S#	Prerequ	isites:			S#	Test Dat	ta					
1					1	Email =	quynhdot	hy2802				
2					2							
3					3							
4					4							
Test Sce	Verify or	n entering	invalid ei	nail and r	eceive an	error anr	nouce					
_												
Step#	Step I	Details	Expected	l Results	Ac	tual Resu	ılts	Pass / Fa	ail / Not o	executed		
_	•	Expected Resul						1	Suspende	ed		
1	Nagative to App is opening			ening	As Expe	cted		Pass				
2	Enter email Credential can be			al can be	As Expe	cted		Pass				
	entered											
3	Click Submit Cutomer receiv			receive	e As Expected Pass							

Hình 43: <Testcase> Quên mật khẩu với định dạng email sai

6.4 Thêm sản phẩm

Test Cas	e ID	TC_007	Test Cas	e Descri	Test the	AddProdu	ict Functi	onality in	GiftsApp	ı	
Created	By	Đức	Reviewe	ed By			Version		1	.0	
QA Test	er's Log										
Tester's	Name	Đức	Date Tes	sted	May 6, 2	021	Test Cas	se	Pass		
S#	Prerequ	isites:			S#	Test Dat	ta				
1	Have acc	ount with	role as		1	ImageUF	RL (String	<u>g)</u>			
2	Access to	o from			2				u bông (String)		
3					S				&Nữ (Stri	<u> </u>	
4					4				ia (String)		
					5	Holiday = valentine/(8/3)/Giáng Sinh (String				(String)	
					6	Description = Gấu bông cho bé (String)					
					7	Product	Quantity	= 2 (Nun	nber)		
					8	Product	Price = 2	00000 (S	tring)		
Test Sce	Write re	quie field	in form A	AddProdu	ct, click "	Thêm" ne	w product	will be s	tore on fir	rebase	
Step#	Step I	Details	Expected	d Results	Ac	tual Resu	ılts	Pass / F	ail / Not o	executed	
								/	Suspende	ed	
1	Nagative		App is of		As Exped	cted		Pass			
2	Write all	field on	Can be w	rite	As Exped	cted		Pass			
	form Add	dProduct									
3	Click 'Th	nêm"	new prod	luct can	can As Expected Pass						
			be add in	to							
			firebase								
4											

Hình 44: <Testcase> Thêm sản phẩm với dữ liệu đúng

Test Cas	se ID	TC_008	Test Cas	se Descri	Test the	AddProdu	ıct Functi	onality in	GiftsApp	ı
Created	By	Đức	Reviewe	ed By			Version		1	.0
QA Test	er's Log									
Tester's	Name	Đức	Date Tes	sted	May 6, 2	021	Test Cas	se	Pass	
S#	Prerequ	isites:			S#	Test Dat	ta			
1	Have acc	ount with	role as		1	ImageUI	RL (String	g)		
2	Access to	o from			2	Productl	Name = n	ull		
3					S	Object =	Nam/Nữ	/Bé/Nam	&Nữ (Stri	ng)
4					4	Occasion = Sinh nhật/Tân gia (String)				
					5	Holiday = valentine/(8/3)/Giáng Sinh (String				
					6	Description = Gấu bông cho bé (String)				
					7	Product	Quantity	= null/ ne	gative nui	mber
					8	Product	Price = n	ull/ negat	ive numbe	r
Test Sce	Enter inv	alid data,	new prod	uct can't b	e add					
Step#	Step I	Details	Expected	d Results	Ac	tual Resu	ılts		ail / Not o Suspende	
1	Nagative	to	App is op	pening	As Expe	cted		Pass		
2	Enter inv	alid data	Can be w		As Expe	s Expected Pass				
3	Click 'Th	nêm"	new prod be add	luct can't	As Expe	cted		Pass		
4										

Hình 45: <Testcase> Thêm sản phẩm với dữ liệu sai

6.5 Sửa sản phẩm

Test Cas	e ID	TC_001	Test Cas	e Descri	Test the	Edit Prod	uct Funct	ionality in	n GiftsApp)
Created	By	Hải	Reviewe	ed By			Version	•	2	.0
QA Test	er's Log									
Tester's	Name	Quỳnh	Date Tes	ted	May 23,	2021	Test Cas	se	Pass	
S#	Prerequ				S#	Test Dat	a			
1		ount with			1		RL (String	,		
2	Access to	o form Ed	lit		2		Name = G			
3					S				&Nữ (Stri)
4					4				ia (String)	
					5				iáng Sinh	
					6	Description = Gấu bông cho bé (String)				
					7	Product Quantity = 2 (Number)				
					8	Product	Price = 2	00000 (S	tring)	
Test Sce	Write	•			n form Ed			''Lưu''.		
		This	Object (P	roduct) w	ill be upd	ate on fire	ebase			
Step#	Step D	Details	Expected	l Results	Ac	tual Resu	ılts	Pass / F	ail / Not o	executed
						_			<u>Suspende</u>	ed
1	Nagative		App is of	bening	As Exped	cted		Pass		
	Product 1									
2	Write all		Can write	e	As Exped	eted		Pass		
		tProduct								
3	Click "Lı	ru"	Object (I		· •					
			can be st	orage on						
			firebase							
4										

Hình 46: <Testcase> Sửa sản phẩm với dữ liệu đúng

Test Cas	e ID	TC_002	Test Cas	e Descri	Test the	Edit Prod	uct Funct	ionality ir	n GiftsApp)	
Created	By	Hải	Reviewe	ed By			Version		2	.0	
QA Test	er's Log										
Tester's	Name	Quỳnh	Date Tes	sted	May 23,	2021	Test Cas	se	Pass		
S#	Duonogu				S#	Test Dat					
1	Prerequ	ount with	rolo as		1		RL = null				
2		o form Ec			2		Vame = ni	n11			
3	Access to	O TOTTIL EX	ш		S	Object =		u11			
4					4	Occasion					
					5	Holiday					
					6	Description = null					
					7	Product Quantity = null					
					8	Product	Price = n	ull			
Test Sce			Write req	•					1		
			c]	ick "Luu"	will rece	ive an err	or messas	ge	1		
G. II	G. T						•	D / E	** / ** /		
Step#	Step L	Details	Expected	d Results	Ac	tual Resu	ılts		ail / Not o		
1	Nagative	to Edit	App is or	nening	As Exped	eted		Pass	Suspende	ed	
1	Product 1		pp is of	cining	TIS Expec	lica		1 435			
2			Con write		As Exped	etad		Pass			
2		te all field on Can write n EditProduct			As Exped	leu		r ass			
3	Click "Lı		Object (I	Product)	As Exped	cted		Pass			
			can not b		l P						
			on fireba	•							
4											

Hình 47: <Testcase> Sửa sản phẩm với dữ liệu sai

6.6 Thay đổi thông tin

6.6.1 Đổi mật khẩu

Test Cas	e ID	TC_005	Test Cas	e Descri	Test the	Change P	assword F	unctional	ity in Gif	tsApp
Created	By	Hải	Reviewe	ed By			Version		2	.0
QA Test	er's Log									
Tester's	Name	Hải	Date Tes	sted	May 23,	2021	Test Cas	se	Pass	
S#	Prerequ	isites:			S#	Test Dat	ta			
1	Have acc	ount			1	password	d = "1234	5678"		
2	Access to	o form			2					
3					S					
4					4					
					5					
					6					
					7					
					8					
Test Sce	Write re	quie field	with valid	d data in d	ialog t an	d click "L	uu". New	password	will be up	odate
Step#	Step D	Details	Expected	l Results	Ac	tual Resu	ılts	Pass / F	ail / Not o	executed
									Suspende	ed
1	Nagative dialog Cl		App is or	pening	As Exped	eted		Pass		
2	Writepassword Can write		2	As Exped	cted		Pass			
3	Click "Luru" new password will be update			As Exped	cted		Pass			
4										

Hình 48: <Testcase> Đổi mật khẩu với mật khẩu hợp lệ

Test Cas	se ID	TC_006	Test Cas	se Descri	Test the	Change	Password	Functiona	lity in Gif	tsApp
Created	By	Hải	Reviewe	ed By			Version	1	2	.0
QA Test	<mark>er's Log</mark>									
Tester's	Name	Hải	Date Tes	sted	May 23,	2021	Test Ca	se	Pass	
S#	Prerequ	isites:			S#	Test Da	ata			
1	Have acc				1		rd = "128'	or null		
2	Access to	o form			2					
3					S					
4					4					
					5					
					6					
					7					
					8					
Test Sce				•			ata in dialo will be sh	•		
Step#	Step I	Details	Expected	d Results	Ac	tual Re	sults		ail / Note Suspende	
1	Nagative dialog Cl		App is of	pening	As Expe	cted		Pass		
2	Writepas	ssword	Can write	e	As Expe	cted		Pass		
3	Click "Lı	.ru"	an error will be sl	•	As Expe	cted		Pass		
4										

Hình 49: <Testcase> Đổi mật khẩu với mật khẩu không hợp lệ

6.6.2 Thay đổi thông tin cá nhân

Created By Hai Reviewed By Version 2.0	Test Cas	e ID	TC_003	Test Cas	e Descri	Test the	Change Ir	nformatio	on Functionality in GiftsApp			
Tester's Name Quỳnh Date Tested May 23, 2021 Test Case Pass S# Prerequisites: S# Test Data 1 Have account 1 Name = "Hải" 2 Access to Information 2 Birthday = "13/12/2000" 3 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 6 7 7 8 Test Sce Write or select requie field with valid data in form Information Fragment and click "Luru" .New information will update to firestore Step # Step Details Expected Results Actual Results Pass / Fail / Not executed / Suspended 1 Nagative to Information App is opening Information Write or select Information from dialog 3 Click "Luru" New information will update to Pass	Created	By	Hải	Reviewe	ed By			Version		2	.0	
Tester's Name Quỳnh Date Tested May 23, 2021 Test Case Pass S# Prerequisites: S# Test Data 1 Have account 1 Name = "Hải" 2 Access to Information 2 Birthday = "13/12/2000" 3 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 6 7 7 8 Test Sce Write or select requie field with valid data in form Information Fragment and click "Luru" .New information will update to firestore Step # Step Details Expected Results Actual Results Pass / Fail / Not executed / Suspended 1 Nagative to Information App is opening Information Write or select Information from dialog 3 Click "Luru" New information will update to Pass												
S# Prerequisites: S# Test Data	QA Test	er's Log										
S# Prerequisites: S# Test Data												
1 Have account 2 Access to Information 3 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 6 S S Expected Pass / Suspender 6 Pass / Suspender 7 Suspender 7 Suspender 8 Step Betails Pass / Fail / Not executed / Suspender 8 Step Betails Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass /	Tester's	Name	Quỳnh	Date Tes	ted	May 23,	2021	Test Cas	se	Pass		
1 Have account 2 Access to Information 3 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 S Gender = "Nam" 6 S S Expected Pass / Suspender 6 Pass / Suspender 7 Suspender 7 Suspender 8 Step Betails Pass / Fail / Not executed / Suspender 8 Step Betails Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass / Fail / Not executed / Suspender 9 Pass /												
2 Access to Information 2 Birthday = "13/12/2000" 3 Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 6 7 8 Write or select requie field with valid data in form Information Fragment and click "Luu" .New information will update to firestore Step # Step Details Expected Results Actual Results Pass / Fail / Not executed / Suspended 1 Nagative to Information 2 Write all field on Information from dialog 3 Click "Luu" New information will update to Pass As Expected Pass As Expected Pass Pass	S#					S#						
S Gender = "Nam" 4 Bio = "Dang học lập trình" 5 6 7 8 Write or select requie field with valid data in form Information Fragment and click "Luu" .New information will update to firestore Step # Step Details Expected Results Actual Results Pass / Fail / Not executed / Suspended 1 Nagative to Information App is opening As Expected Pass 2 Write all field on Information from dialog 3 Click "Luu" New information As Expected Pass will be update to Pass	1	Have acc	ount			1	Name =	"Hải"				
4 Bio = "Dang học lập trình" 5 6 7 8 Write or select requie field with valid data in form Information Fragment and click "Luru" .New information will update to firestore Step # Step Details Expected Results Actual Results Pass / Fail / Not executed / Suspended 1 Nagative to Information 2 Write all field on Information from dialog 3 Click "Luru" New information will update to Pass As Expected Pass Click "Luru" New information will update to Pass		Access to	o Informa	tion			Birthday = "13/12/2000"					
Test Sce Write or select requie field with valid data in form Information Fragment and click "Luru". New information will update to firestore Step # Step Details Expected Results Actual Results Pass / Fail / Not executed / Suspended 1 Nagative to Information App is opening As Expected Pass Information 2 Write all field on Information from dialog 3 Click "Luru" New information As Expected Pass will be update to	3					S	Gender =	= ''Nam''				
Test Sce Write or select requie field with valid data in form Information Fragment and click "Luru" .New information will update to firestore Step # Step Details Expected Results Actual Results Pass / Fail / Not executed / Suspended 1 Nagative to App is opening As Expected Pass Information 2 Write all field on Information from dialog 3 Click "Luru" New information As Expected Pass will be update to	4						Bio = 'E	ang học l	ập trình"			
Test Sce Write or select requie field with valid data in form Information Fragment and click "Luru" .New information will update to firestore Step # Step Details Expected Results Actual Results Pass / Fail / Not executed / Suspended 1 Nagative to Information App is opening As Expected Pass 2 Write all field on Information from dialog 3 Click "Luru" New information will update to Pass Pass / Fail / Not executed / Suspended Pass Pass Pass Pass Pass Pass Pass						5						
Test Sce Write or select requie field with valid data in form Information Fragment and click "Luru" .New information will update to firestore Step # Step Details												
Test Sce Write or select requie field with valid data in form Information Fragment and click "Luru" .New information will update to firestore Step # Step Details Expected Results Actual Results Pass / Fail / Not executed / Suspended 1 Nagative to Information App is opening Information Pass 2 Write all field on Information Information Information Fragment and click "Luru" As Expected Pass 3 Click "Luru" New information As Expected Pass will be update to Pass												
and click "Luru" .New information will update to firestore Step # Step Details Expected Results Actual Results Pass / Fail / Not executed / Suspended						8						
and click "Luru" .New information will update to firestore Step # Step Details Expected Results Actual Results Pass / Fail / Not executed / Suspended												
Step # Step Details Expected Results Actual Results Pass / Fail / Not executed / Suspended 1 Nagative to App is opening As Expected Pass Information From dialog 3 Click "Luru" New information will be update to Pass	Test Sce				•					U		
1 Nagative to App is opening As Expected Pass 2 Write all field on Information from dialog 3 Click "Luru" New information will be update to Pass				and click	"Lưu" .Ne	w inform	ation will	l update to	firestore	2		
1 Nagative to App is opening As Expected Pass 2 Write all field on Information from dialog 3 Click "Luru" New information will be update to Pass												
1 Nagative to Information App is opening As Expected Pass 2 Write all field on Information from dialog 3 Click "Luru" New information will be update to Pass	Step#	Step I	Details	Expected	l Results	Ac	tual Resi	ults	Pass / F	ail / Not o	executed	
Information 2 Write all field on Information from dialog 3 Click "Luru" New information will be update to Pass Pass Pass										Suspende	ed	
2 Write all field on Information from dialog 3 Click "Luru" New information will be update to As Expected Pass Pass	1	_		App is or	pening	As Exped	cted		Pass			
Information from dialog 3 Click "Luru" New information will be update to Pass		Informat	ion									
3 Click "Luru" New information will be update to Pass	2					As Expe	Expected Pass					
will be update to		Informat	ion	from dia	log							
	3	Click 'Luu' New information				As Expe	cted		Pass			
4				will be u	pdate to							
	4											

Hình 50: <Testcase> Đổi thông tin với thông tin hợp lệ

Test Cas	se ID	TC 004	Test Cas	e Descri	Test the	Change Ir	nformatio	n Function	nality in C	Gifts App
Created		Hải	Reviewe			<u> </u>	Version		_	.0
QA Test	er's Log									
_										
Tester's	Name	Quỳnh	Date Tes	sted	May 23,	2021	Test Cas	se	Pass	
S#	Prerequ	isites:			S#	Test Dat	ta			
1	Have acc	ount			1	Name =	null			
2	Access to	o Informa	ation		2					
3					S					
4					4					
					5					
					6					
					7					
					8					
Test Sce		Write o	or select re	equie fiel	d with nul	l data in f	form Info	rmation F	ragment	
			and c	lick "Lưu"	'. An erro	r messag	e will be	shown		
Step#	Step I	Details	Expected	l Results	Ac	tual Resi	ults	Pass / F	ail / Not	executed
4	3.7								Suspende	ed
1	Nagative		App is op	bening	As Exped	cted		Pass		
	Informat									
2	Enter field Enter nu		Enter nul	.1	As Exped	cted		Pass		
	Information									
	Fragmen	t								
3	Click "Lı	ru"	An error	message	As Exped	cted		Pass		
			will be sl	•	_ ^					
4										
	l		1		l			1		

Hình 51: <Testcase> Đổi thông tin với thông tin không hợp lệ

6.7 Thêm địa chỉ

Test Cas	se ID	TC_007	Test Cas	e Descri	Test the	Add addre	ess Functi	onality in	in GiftsApp		
Created	By	Hải	Reviewe				Version		-	.0	
QA Test	er's Log										
Tester's	Name	Hải	Date Tes	ted	May 23,	2021	Test Cas	se	Pass		
S#	Prerequ				S#	Test Dat	ta				
1	Have acc	ount			1	 	n = ''Lê N	· .			
2	Access to	o form			2	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
3					S	Tỉnh/Thành phố = "Bến Tre"					
4					4	Quận/Huyện = "Châu Thành"					
					5	Phường/Xã = "Quới Sơn"					
					6	Địa chỉ c	:u thể = ''2	202/B"			
					7	Đặt làm	địa chỉ mà	ặt định = 1	true/fase		
					8						
Test Sce	Write re	quie field	with valid	l data in a	nd click "	Luu". Nev	w address	will be sa	ved into f	irestore	
Step#	Step I	Details	Expected	l Results	Ac	tual Resi	ults	Pass / F	ail / Not o	executed	
					-				<u>Suspende</u>	ed	
1	Nagative Location		App is or	ening	As Exped	pected Pass					
2	Enter dat	a	Can write	2	As Exped	expected Pass					
3	Click "Lı	ru"	New adda	ress will into	As Exped	cted		Pass			
4											

Hình 52: <Testcase> Thêm địa chỉ nhận hàng với thông tin hợp lệ

Test Cas	se ID	TC_008	Test Cas	e Descri	Test the	Add addre	ess Functi	onality in	GiftsApp	ı	
Created	By	Hải	Reviewe				Version			.0	
QA Test	er's Log										
Tester's	Name	Đức	Date Tes	sted	May 23,	2021	Test Cas	se	Pass		
S#	Prerequ				S#	Test Dat					
1	Have acc				1	Họ và tê					
2	Access to	o form			2		thoại = n				
3					S		nh phố =				
4			1		4	Quận/Huyện = null					
					5	Phường/Xã= null					
					6	Địa chỉ cụ thể = null					
					7	Đặt làm	địa chỉ mà	át định = 1	rue/fase		
					8						
Test Sce	Write re	quie field	with inva	lid data in	and click	'Lưu''. E	rror mess	age will b	e shown		
Step#	Step I	Details	Expected	d Results	Ac	tual Resu	ılts	Pass / Fa	ail / Not o	executed	
									Suspende	ed	
1	Nagative		App is op	pening	As Exped	eted		Pass			
	AddLoca	tion									
2	Enter nul	l data	Can write	e	As Exped	xpected Pass					
3	Click "Lı	ru"	Error me will be sl	_	As Exped	cted		Pass			
4											
	•		•		•			•			

Hình 53: <Testcase> Thêm địa chỉ nhận hàng với thông tin không hợp lệ

6.8 Tìm kiếm đơn hàng

Test Cas	e ID	TC_009	Test Cas	e Descri	Test the	Find Bill	with Filte	r Functio	nality in C	SiftsApp
Created	By	Hải	Reviewe	ed By			Version	l	2	.0
QA Test	er's Log									
Tester's	Name	Đức	Date Tes	ted	May 23,	2021	Test Cas	se	Pass	
S#	Prerequ				S#	Test Dat				
1	Have acc	ount			1	status =	'Chờ xác	nhận''/'Ch	ờ lấy hàng	g"/''Đang
2	Access to	o form Bi	.11		2					
3					S					
4					4					
					5					
					6					
					7					
					8					
Test Sce	Select st	atus and a	list of bil	l with sel	ected star	tus will be	e shown			
Step#	Step I	Details	Expected	l Results	Ac	tual Resi	ults		ail / Not o	
									Suspende	ed
1	Nagative		App is or		As Expe			Pass		
2	Select st	atus	Can selec	et	As Exped	cted		Pass		
3			A list of	bill with	As Expe	cted		Pass		
			selected	status						
			will be sh	nown						
4										_

Hình 54: <Testcase> Tìm kiếm đơn hàng

6.9 Tìm kiếm sản phẩm

	e ID	10_010	Test Case Descri		Test the	Search Pi	roducts Fu	ts Functionality in GiftsApp		
Created	By	Hải	Reviewe	ed By			Version		3	.0
QA Test	er's Log									
Tester's	Name	Quỳnh	Date Tes	ted	June 4, 2	021	Test Cas	se	Pass	
G !!	_				~ "					
S#	Prerequ				S#	Test Da				
1	Have acc				1	search=	: "gâu"			
2	Access to	o form Pr	oducts		2					
3					S					
4					4					
					5					
					6					
					7					
					8					
Test Sce	Enter key	y word to	search pro	oducts wi	th name					
Step#	Step I	Details	Expected	l Results	Ac	tual Resi	ults	Pass / F	ail / Not o	executed
								/	Suspende	ed
1	Nagative Products		App is or	ening	As Exped	eted		Pass		
2	Enter key	y search	Can ente	r	As Exped	eted		Pass		
3			A list of relate wi	products th key	As Exped	cted		Pass		
4										

Hình 55: <Testcase> Tìm kiếm sản phẩm

6.10 Tạo đơn hàng

Test Cas	e ID	TC_012	Test Cas	e Descri	Test the	Create Bi	ll Functio	nality in	GiftsApp	
Created	By	Đức	Reviewe	ed By			Version		3	.0
QA Test	er's Log									
Tester's	Name	Quỳnh	Date Tes	sted	June 4, 2	021	Test Cas	se	Pass	
S#	Prerequ				S#	Test Dat				
1	Have acc				1			'gâu bông	", quantity	= "1"
2	Access to	o form			2	Addressl				
3					S	31 1 3				
4					4	Message = "Sinh nhật vui vẻ"				
					5					
					6					
					7					
					8				1	
Test Sce	Select A	ddress and	d type pay	ment. The	en, click "	Thanh toá	n" bill wil	l be saved	l in fireba	se
							_			_
Step#	Step D	Details	Expected	d Results	Act	tual Resu	ılts		ail / Not	
									Suspende	ed
1	Nagative		App is of	pening	As Exped	eted		Pass		
	Delivery.		C 4 11	<u> </u>	A E					
2	Select A	ddress			As Exped	Expected Pass				
			SelectLo							
3	Select ty	pe			As Expected			Pass		
	payment		form dia	log						
4	Click 'Th	nanh	Bill is sa	ved in	As Exped	eted		Pass		

Hình 56: <Testcase> Tạo đơn hàng với dữ liệu hợp lệ

Test Cas	se ID	TC_013	Test Cas	e Descri	Test the	Create Bi	ll Functio	ionality in GiftsApp			
Created	Ву	Đức	Reviewe	ed By			Version		3	.0	
QA Test	er's Log										
Tester's	Name	Quỳnh	Date Tes	sted	June 4, 2	2021	Test Cas	se	Pass	1	
~	_				~						
S#	Prerequ				S#	Test Dat					
1	Have acc				1			'gâu bông	", quantity	<u>' = "] "</u>	
2	Access to	o form			2		ID = null				
3					S		ment = 'C	COD"			
4					4	Message = null					
					5						
					6						
					7						
					8						
Test Sce	Don't sel	ect addre	ss and me	ssage The	en, click "	Thanh toá	n" bill car	't be save	d in fireb	ase	
Step#	Step D	Details	Expected	l Results	Ac	tual Resu	ılts	Pass / F	ail / Not	executed	
									Suspende	ed	
1	Nagative		App is or	pening	As Expe	cted		Pass			
	Delivery										
2	Select A	ddress	Get addre	ess from	As Exped	xpected Pass					
			SelectLo								
3	Select ty	pe			As Exped	Expected Pass					
	payment	ent form dialog									
4	Click 'Thanh Bill can't be			be	As Expe	cted		Pass			
	toán" saved in firebase			firebase							
	toán"		saved in	firebase							

Hình 57: <Testcase> Tạo đơn hàng với thông tin không hợp lệ

6.11 Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

Test Cas	se ID	TC 011	Test Case Descri		Test the Add Products into Cart Functionality in						
Created		Đức	Reviewe		Test the	7 IGG 1 10 G	Version			.0	
Createa	D y	Duc	1tc vic vic	u Dy			VCISION			.0	
OA Test	er's Log										
VIIIcst	CI S LOZ										
Tester's	Name	Quỳnh	Date Tes	sted	June 4, 2	2021	Test Cas	ie.	Pass		
Tester s	1 (dillo	Quyiiii	2400 100		oune 1, 2		Test eta		1 435		
S#	Prerequ	isites:			S#	Test Da	ta	I			
1	Have acc	ount			1						
2	Access to	o form			2						
3					S						
4					4						
					5						
					6						
					7						
					8						
Test Sce	Click but	ton "Add	to cart" ar	nd Produc	t will be a	added into	the cart a	and update	e into fire	base	
Step#	Step D	Details	Expected	d Results	Ac	tual Resi	ults	Pass / Fa	ail / Not o	executed	
								1	Suspende	ed	
1	Nagative	to	App is or	pening	As Exped	cted		Pass			
	ProductI	Details									
2	Click button "Add Can click		ζ	As Expe	cted		Pass				
3	After click Product is		is added	As Expe	cted		Pass				
			into the o	cart	1						
4	After cli	ck	Cart is u	odated in	As Expe	cted		Pass			

Hình 58: <Testcase> Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

PHÀN 3: ĐÁNH GIÁ ỨNG DỤNG

1. <u>Ưu điểm</u>

- Ứng dụng dễ sử dụng
- Giao diện đẹp
- Cho phép thanh toán COD và ONL

2. Nhược điểm

- Chưa lọc sản phẩm theo thuộc tính của sản phẩm
- Nếu khách hàng đã đặt mua thì không thể hủy đơn hàng
- Úng dụng lập trình hướng đối tượng khá ít

3. Hướng phát triển

- Cải tiến bộ lọc sản phẩm cho khách hàng (Giá tăng dần, giảm dần, giới tính, mục đích, loại, ...)
- Thêm chức năng thống kê doanh thu
- Cải tiến quản lý sản phẩm
- Cho phép hủy đơn hàng khi admin chưa xác nhận đơn
- Thêm chức năng đánh giá đơn hàng, sản phẩm
- Thêm dịch vụ chăm sóc khách hàng (chat)
- Thêm một phân hệ cho hệ thống (doanh nghiệp bán hàng thứ 3)