



Genre : *Roguelike*



Ewha Game Study 2주차
2076070 김예인



로그라이크란?



◆ 로그라이크(Roguelike)란,
*ROGUE: Exploring the Dungeons of Doom*과 유사한 게임이다.

◆ 특징

턴제 방식이며, 플레이어의 결정에 따라 내용이 달라진다.
방이나 통로를 지나는 듯한 플레이 방식이며,
거의 모든 내용이 무작위로 결정되고 세이브가 거의 불가능하다.

◆ 현재의 로그라이크 '장르'는,

RPG, FPS, SRPG 등 다양한 장르와 결합되어 나타나며,
로그라이크의 일부 특성만 차용하여 제작하는 경우가 많아지고 있다.
사실상 로그-라이트, 로그라이크-라이크의 형태.

Berlin Interpretation

- ◆ Random environment generation (던전이 랜덤으로 생성되는가)
- ◆ Permadeath (영구적 죽음이 실현되는가)
- ◆ Turn-based (턴제 방식인가)
- ◆ Non-modal (게임은 단일 모드에서 작동하며, 모든 동작은 항상 접근 가능한가)
- ◆ Complexity (문제를 해결할 선택지는 충분히 다양하고 복잡한가)
- ◆ Resource management (한정된 자원을 유리하게 사용하기 위해 전략을 사용하는가)
- ◆ Hack'n' slash (플레이어 vs 몬스터의 대립구도를 사용하는가)
- ◆ Exploration and discovery

http://www.gamesetwatch.com/2009/12/column_play_the_berlin_interpr.php

...등등, 매우 복잡한 요인에 의해 엄격하게 구분됨.....



비교해 볼 게임



게임명

로그 타워: 탑의 신

플레이 형식

로그라이크 RPG

분류

#롤플레이нг #로그류 #오프라인

평가

구글플레이 유료 2위(2020.09)



게임명

서울 2033 : 후원자

플레이 형식

텍스트 로그라이크

분류

#롤플레이нг #로그류 #오프라인

평가(최고)

구글플레이 유료 2위, 애플스토어 유료 1위 (2019.01)



로그 타워: 탑의 신

<로그라이크> 요소

- ◆ 스킬 등급과 종류가 랜덤으로 출현한다
- ◆ 보스몬스터가 '이계의 보스'가 될 확률이 랜덤이다
- ◆ 턴제 방식으로 진행, 탑을 올라가는 방식 (방을 통과하는 방식과 유사)
- ◆ 한 번 입장한 던전에서 사망할 경우 그 던전은 저장이 되지 않는다

<RPG> 요소

- ◆ 펫, 유물, 기본스탯 강화 시스템
- ◆ 업적 및 캐릭터 수집 요소
- ◆ HP/MP 관리 요소가 있으나, '자원 관리'에 해당하지 않는 요소이다





서울 2033 : 후원자

<로그라이크> 요소

- ◆ 모든 사건과 아이템, 선택지의 결과 등이 모두 랜덤이다
- ◆ 한 번의 플레이에서 사망하면 그 플레이는 저장되지 않는다

<텍스트 로그라이크> 요소

- ◆ 텍스트 기반의 입출력 (인터랙티브 픽션의 성격)
- ◆ 스토리가 존재하고, 플레이어의 선택에 따라 스토리가 달라진다



체력



멘탈



돈



지도를 펼쳐놓고 길을 살펴보는데, 세 가지 길 중 하나를 선택해서 가면 될 것 같습니다. 가는 길에 들릴만한 장소들도 있고요.

가웁니다.
같은 독한
가 좀
장신에게 씌
리
할거다."
들도
식물
사람들
위

약수터를 향해 간다

철물점을 향해 간다

경찰서를 향해 간다

- 46 -

손재주

목각상

의약품

Thank you

자료출처

<https://content.v.kakao.com/v/5e843d6e68d9763b21653982>

http://www.gamesetwatch.com/2009/12/column_play_the_berlin_interpr.php

이미지출처:

<서울 2033>, <로그 타워> 인게임 캡처 이미지 또는 구글 플레이스토어 이미지

참고했으면 좋았을...-_-; <https://scienceon.kisti.re.kr/srch/selectPORSrchArticle.do?cn=JAKO201608361186565&dbt=NART>