

인터넷 꿈김에 대응하는 UI

2021.07.01
EGA 이해진

요즘 사람들은..

Wifi vs LTE (5G)

이동하며 게임 많이하죠?

모바일 게임과 4G의 조합

집 밖에서 게임할 때

다들 한 번쯤은 꿈긴 적이 있을거예요... (아마도)









1. 구글 플레이 스토어 매출 순위 맛보기
2. 인터넷이 끊겼을 때의 UI 살펴보기
3. 그렇다면 어떻게?








01



구글 플레이 스토어 매출 순위

2021.07.01 기준

매출이 잘 나온다 = 잘 만들었다
= 네트워크 문제에 대응이 잘 되어있다!

- 1  리니지2M
롤플레이팅 · MMORPG
설치됨
- 2  리니지M
롤플레이팅
설치됨
- 3  제2의 나라: CROSS WORLDS
신규 · 롤플레이팅
설치됨
- 4  쿠키런: 킹덤
롤플레이팅 · 캐주얼 · 싱글플레이어
설치됨
- 5  오딘: 발할라 라이징
신규 · 롤플레이팅
설치됨
- 6  기적의 검
롤플레이팅 · 싱글플레이어
설치됨
- 7  유 아크엔젤
롤플레이팅
설치됨
- 8  백아극광
신규 · 롤플레이팅
설치됨

- 9  세븐나이츠2
롤플레이팅
설치됨
- 10  라이즈 오브 킹덤즈
전략 · 싱글플레이어
설치됨
- 11  바람의나라: 연
롤플레이팅 · 싱글플레이어
설치됨
- 12  삼국지 전략판
전략
설치됨
- 13  R2M
롤플레이팅
업데이트
- 14  V4
롤플레이팅 · MMORPG
4.2 ★
- 15  A3: 스틸얼라이브
롤플레이팅
4.1 ★ ⚡ 에디터 추천

- 17  브롤스타즈
액션 · 히어로 슈팅 · 멀티플레이어
업데이트
- 18  트릭스터M
신규 · 롤플레이팅
2.7 ★
- 19  천상나르샤
신규 · 롤플레이팅
4.2 ★
- 20  ROBLOX
어드벤처 · 시뮬레이션
4.4 ★
- 21  리니지2 레볼루션
롤플레이팅
3.8 ★ ⚡ 에디터 추천
- 22  블레이드&소울 레볼루션
롤플레이팅
4.2 ★ ⚡ 에디터 추천
- 23  랜덤 다이스(Random Dice): PvP 디펜스
전략 · 타워 디펜스 · 캐주얼 · 멀티플레이어
4.1 ★ ⚡ 에디터 추천

23개의 게임들 중 15개가 RPG: 특히 MMORPG!

01

그런데 RPG 장르는 실시간 네트워크 연결이 매우 중요하다

다른 유저의 사냥, 행동 등을 알아야 함

나의 사냥 결과 등을 서버와 교환

이는 유저의 경험과도 직결

그렇다면 각 게임들은 어떻게
네트워크 끊김에 대응하고 있을까?

1. 접속 중임을 알리는 아이콘

1) 역동적으로..



배경이 검정으로 변해 잘 보이는 경우도 있고

이렇게 그냥 보여주는 경우도 있습니다



1. 접속 중임을 알리는 아이콘

1) 역동적으로..



역동적으로 보여주니 확실히 무엇인가
일하고 있다는 느낌을 줍니다



1. 접속 중임을 알리는 아이콘

2) 정적으로..



1위부터 8위까지의 게임들 중
기적의 검만 제외하고는
모두 **역동적인 아이콘**을 사용합니다

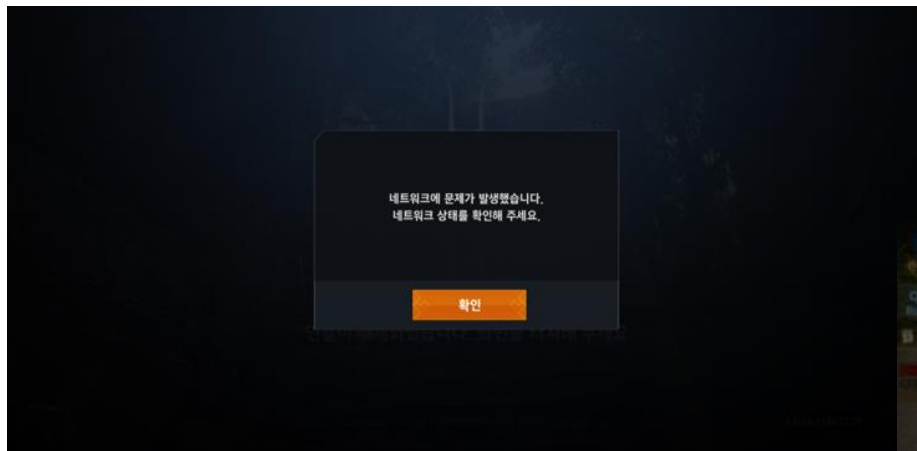
대부분 **화면 가운데**에 위치하도록 만들
리니지M만 살짝 상단에 위치

역동적인 아이콘이
게임 내에서 일하고 있다는 느낌

배경이 너무 흐려지면
게임 플레이에 방해가 됨
살짝 흐려지는 것은 오히려 좋은 것 같다

2. 재접속 팝업창

1) 선택지 없음



한 개의 버튼이 보통 재접속 기능



2. 재접속 팝업창

1) 선택지 없음

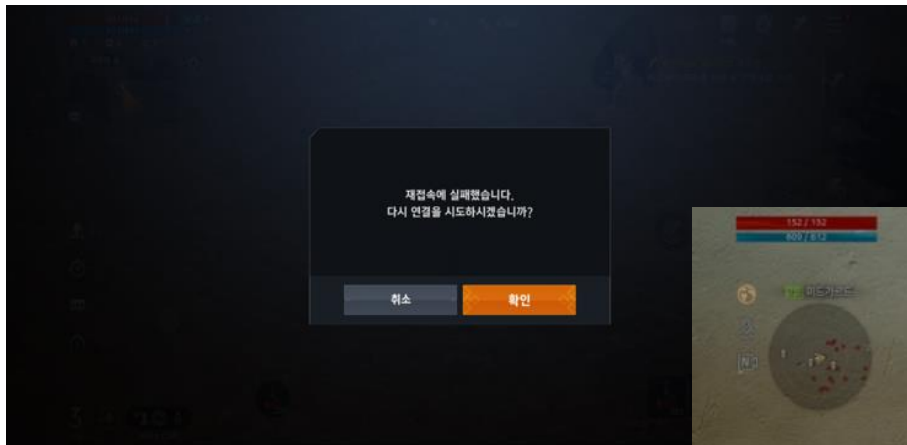


확인 or 재연결 버튼 존재

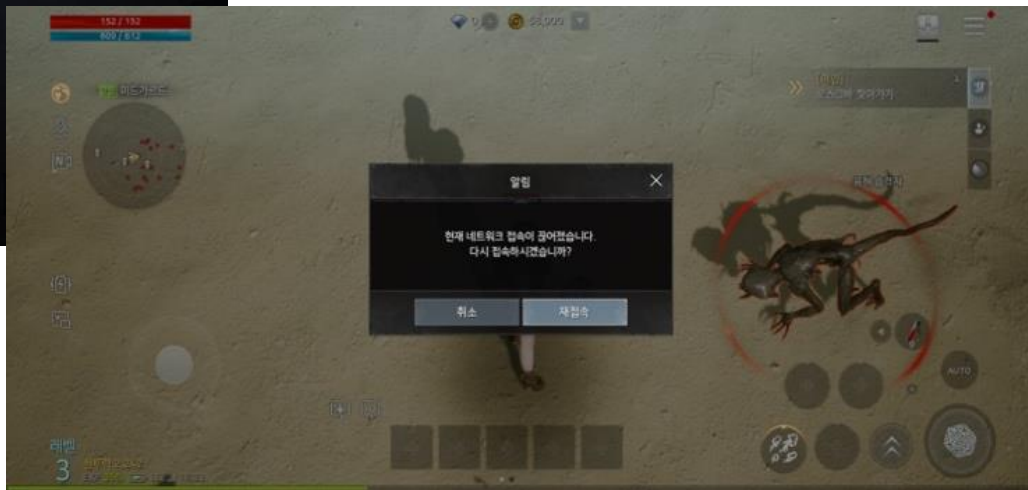


2. 재접속 팝업창

2) 선택지 있음

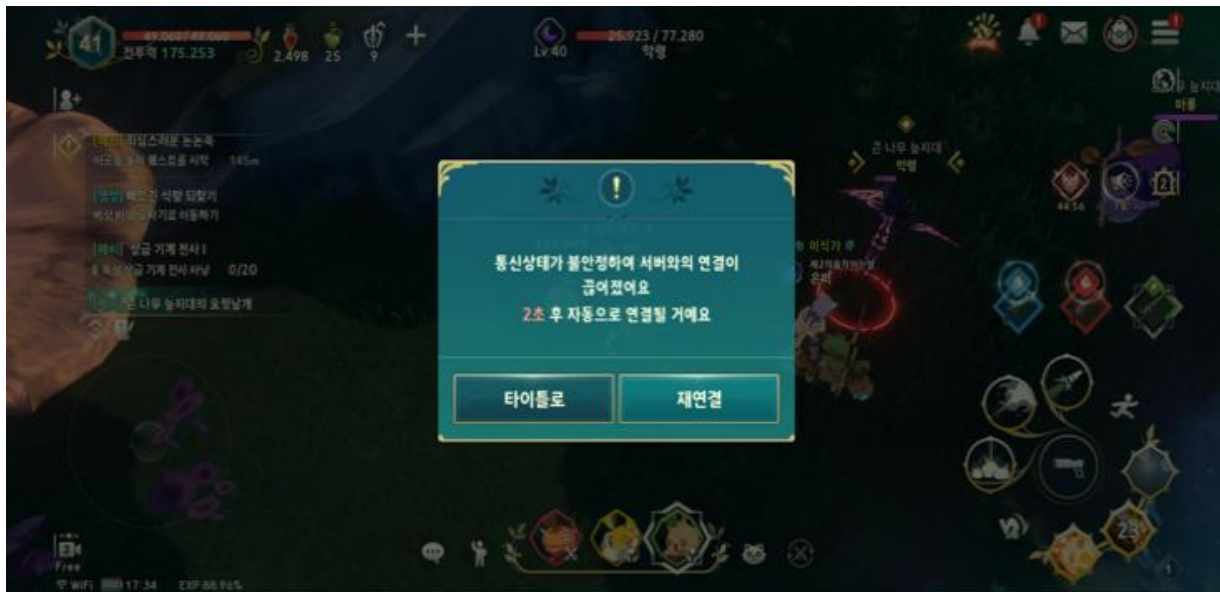


취소 버튼을 누르면 로딩 아이콘 뜨도록..



2. 재접속 팝업창

2) 선택지 있음



타이틀로 이동 시키는 방법도 있음

대부분 **화면 가운데**에 위치하도록 만들

배경을 살짝 흐리게 만드는 효과

타이틀 / 취소 & 확인 / 재연결
2개의 **선택지**를 주는 것이
더 친절해 보였음!

저만의 결론

팝업창과 로딩 아이콘을 적절하게 섞기

게임 흐름을 최대한 방해하지 않도록

게임 내부에서 무엇인가 일하고 있는 것처럼

선택지를 두어 유저가 주도적인 느낌이 들도록

저만의 결론

그러나 RPG에서의 짧은 꿈김에는

없는 게 나올 때도 있다..

Thank you

2021.07.01
EGA 이해진