

서머너즈 워 :
천공의 아레나
쿠키런 킹덤과 비교하여



EGA 이혜진

목차

1. 게임 특징

2. 튜토리얼 후기

3. 쿠키런 킹덤과 비교한 PVE

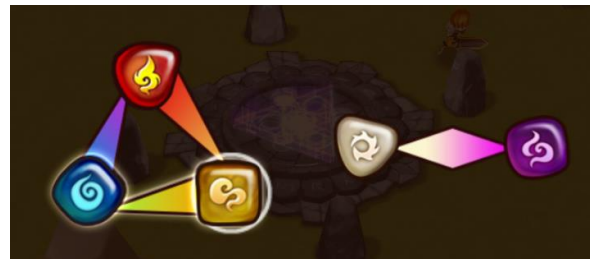


1. 게임 특징



- 출시일 : 2014년 4월 17일
- 개발, 출시 : 컴투스(Com2uS)
- 장르 : PRG, 턴제 전략 게임
- 특징 : 게임 매출의 84%가 해외에서 나옴

국내와 해외에서 몬스터 평이 다른 경우가 있음
5속성 시스템을 도입하고 있음



1. 게임 특징



- Google Play 평점 : 4.2
- 50,000,000 다운로드 이상
- 3D 버전인 '서머너즈워: 백년전쟁'이라는 게임이 존재
- 과금 관련 문제가 많이 나오는 것 같음

2.1. 심각한 확률 및 패키지 가격문제

[편집]

- 과금 효율이 떨어지는 편이다. 정확히 말하자면, 패키지를 제외하고 몬스터 뽑기만 하는 경우 과금 효율이 많이 떨어진다는 것이다. 아무리 돈을 많이 들인다 하여도(100만원 이상) 태생 5성몹, 태생 4성 OP몹을 못 뽑는 게이머도 있고, 1년을 넘게 플레이해도 역시 5성을 구경도 못 해본 사람이 많으며, 5년 넘게 플레이해도 빛암 5성 하나 없는 유저 역시 대다수이다. 애드 컴투스 측에서 공개한 확률을 보면, 신비/크리/각인된 소환석에서는 0.5%, 그나마 확률이 높은 전설의 소환석에서는 6.5% 정도의 확률로 5성 몬스터가 소환된다고 하니 정말 극약이 아닐 수 없다. 특히 빛과 어둠의 소환석에서만 나오는 빛암 속성 5성은 0.35%라는 초극약 확률을 자랑하며 전설 소환석에서도 나오지 않으며 오직 빛암 소환석에서만 나오지 않는다! 일부 유저들은 빛암 속성 5성은 환상종이라 카더라.. 그야말로 될놈될 아닐안이다. 취향이지만 뽑기에 돈을 많이 쓰지 말고 차라라 번증을 많이 해서 시나리오나 던전을 많이 돌자. 상점 신바도 까다 보면 5성이 나오기는 한다. 뽑아도 룬 없어서 못 쓰니 답은 번증이다.
- 또한, 돈투스답게 과금 최소액수가 너무 크다는 것도 문제인데 웬만한 패키지는 33,000원 이상이 기본이며^{[3][4]} 최대 110,000원짜리도 매한다.^[5] 하지만 과금을 한다고 해도 위와 같은 확률문제 때문에 적은 돈으로는 내가 돈을 쓴 건지 안 쓴 건지 전혀 체감이 안 된다. 그러면 몇십~백만원을 투자해야 한다는 것이 유저들의 결론. 한마디로 돈을 쓰지 말고 게임하고, 쓰려면 제대로 확실히 써라 (....). 그나마 요즘엔 월별로 구매횟수가 정해져 있어서 미친듯한 과금을 자제하게 해 놓았다. 결국, 과금 효율도 떨어질 뿐더러 게 없는 게임인지라 과금은 정말 할 사람만 엄청나게 하게 된다. 원가 장전 같기도 하다. 사실 우리나라 캐릭빠 게임에 큰 타격을 줬다. 그러서 상기 이유 및 6년 된 게임이다 보니, 여느 가차 게임들과 함께 덱 거래 및 교환의 효율이 좋다고 한다.^[6]



2. 튜토리얼 후기

튜토리얼에서 다양한
내용을 알려주지 않음

불친절함

그래픽

2014년도에 동일하게 출시된
유사 게임 세븐나이츠와 비교
했을 때 그래픽이 나쁜 편임

UI

글씨체, 크기, 아이콘의
전체적 퀄리티가 별로..



2. 튜토리얼 후기



3번의 전투로 기본 튜토리얼이 거의 끝..?

불친절한데 심지어 재미도 없다



2. 튜토리얼 후기



세븐나이츠와의 그래픽 비교



2. 튜토리얼 후기



세븐나이츠와의 UI 비교



3. 쿠키런 킹덤과 비교



1) 장점

- 캐릭터의 스킬이 각각 2개(+1개)씩 존재
- 리더 스킬, 속성 존재
- 더욱 **전략적인 플레이** 가능
- 노말 / 하드 / 헬模式的 3개의 난이도
- 모험에 친구를 데려갈 수 있음



3. 쿠키런 킹덤과 비교



2) 단점

- 우편함, 업적의 모두 받기 버튼 없음
- 얻을 수 있는 재화가 다양하지 않음
- 캐릭터를 성장시킬 수 있는 방법의 한계
- 스토리 SKIP 기능 없음
- 꾸미기 기능 부족



또한 100회 중

3. 쿠키런 킹덤과 비교



♥ 감사합니다 ♥



EGA 이혜진