|  |  |
| --- | --- |
|  | 내용 |
| 날짜 | 2021년 6월 3일 목요일 20:00 |
| 스터디 | 1차시 |
| 참가자 | 이혜진, 김예인, 정예림 |
| 내용 | 1. 0. 스터디를 참여하게 된 이유 2. 김예인 : 진로 탐색의 목적   이혜진 : 취업 목적  정예림 : 취업 준비 및 게임 업계에 대한 이해   1. 1. 첫번째 스터디 진행 이번 주는 쿡앱스의 꿈의 집 : 캐리비안 라이프 게임을 각자 1주일 간 플레이한 후 게임 분석을 진행 2. 이후 자신이 분석한 내용을 스터디 시간에 발표하고 의견을 교환함   2. 스터디 시간을 고정할 것인지, 유동적으로 진행할 것인지 결정  목요일 9시? 고정  3. 회의록을 미리 작성해 올 것인지 / 회의록을 남길 것인지 결정  간단하게 기록하기, 돌아가면서  4. 스터디 진행 방향 논의 및 팀 이름 결정  1,3 주차는 자유주제 2,4 주차 게임 리뷰 (2주 or 4주)  NDC 6월 9일~11일  1~2개씩 정해서 익명투표  5. 자신이 분석한 내용을 문서화하여 따로 저장할 것인지 / 깃헙, 노션 같은 외부 공용 저장소에 저장하여 기록할 것인지  깃허브에 모으기  6. 개인적으로 분석하고 플레이한 내용을 블로그와 같은 곳에 기록할 것인지  알아서  7. 지각, 불참 시 벌금 제도의 필요성  X  8. 게임 정하는 순서, 게임 장르 및 진행 기기 논의  모바일 / PC 어느 범위까지 허용할 것인지, 장르는 어느 정도로 다양하게 할 것인지, 해당 게임을 골랐다면 왜 그 게임을 선택하였는지  자율적으로 |
| 비고 |  |