

```

package kr.or.ddit.basic;

import java.util.HashSet;
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;
import java.util.Set;

public class LottoTest {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        Random random = new Random();

        while (true) {

            System.out.println("=====");
            System.out.println("                Lotto 프로그램");
            System.out.println("-----");
            System.out.println("1. Lotto 구입");
            System.out.println("2. 프로그램 종료");

            System.out.println("=====");
            System.out.print("메뉴 선택: ");
            int menu =
            Integer.parseInt(scanner.nextLine());
            if (menu == 1) {
                System.out.println("Lotto 구입 시작");
                System.out.println("(1000원에 로또번호");
                하나입시다.)");

                System.out.print("금액 입력: ");
                int money =
                Integer.parseInt(scanner.nextLine());

                if (money >= 1000 && money <=
                100000) {
                    System.out.println("행운의 로
                    또번호는 아래와 같습니다.");
                    for (int i = 0; i < money /
                    1000; i++) {
                        Set<Integer>
                        lottoSet = new HashSet<>();
                        for (int j = 0; j <
                        6; j++) {
                            lottoSet.add(random.nextInt(45) + 1);
                        }

                        System.out.println("로또번호" + i + ": " + lottoSet);
                    }
                    System.out.println("받은 금액
                    은 " + money + "원이고 거스름돈은 " + money % 1000 + "원입니다.");
                } else if (money < 1000) {

```

```

        System.out.println("입력 금액
이 너무 적습니다. 로또번호 구입 실패!");
        continue;
    } else {
        System.out.println("입력 금액
이 너무 많습니다. 로또번호 구입 실패!");
    }

    } else if (menu == 2) {
        System.out.println("감사합니다.");
        break;
    }
}
}
}

```