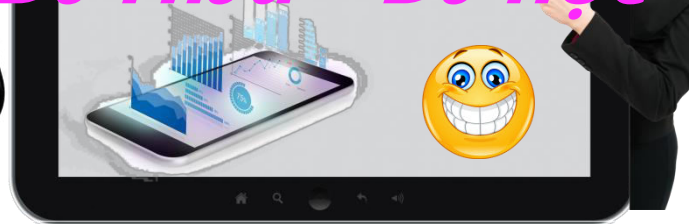




*Android studio*  
***Dễ Hiểu - Dễ học***



**Android app with kotlin**  
**Bài 14.2**

**Intent Bundle**  
**Truyền, nhận dữ liệu**  
**giữa các Activity**



**WHAT IS AN INTENT**



1

## Ôn tập Intent

*Ôn tập củng cố lại bài cũ: Giả sử tại màn hình 2 ta muốn quay lại màn hình MainActivity => Thêm 1 button quay lại từ màn hình 2*

activity\_manhinh2.xml

Component Tree

LinearLayout (vertical)

Ab textView "Đây là màn hình 2"

btnQuayLai "Quay lại"

<Button

```
android:id="@+id/btnQuayLai"
android:layout_width="200dp"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginTop="15dp"
android:layout_gravity="center"
android:text="Quay lại" />
```

Đây là màn hình 2

QUAY LẠI

```
package com.tuhoc.bai14_intent

import ...

class manhinh2 : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_manhinh2)

        //gọi url từ màn hình main
        btnQuayLai.setOnClickListener { it: View!
            val i3 = Intent( packageContext, MainActivity::class.java)
            startActivity(i3)
        }
    }
}
```

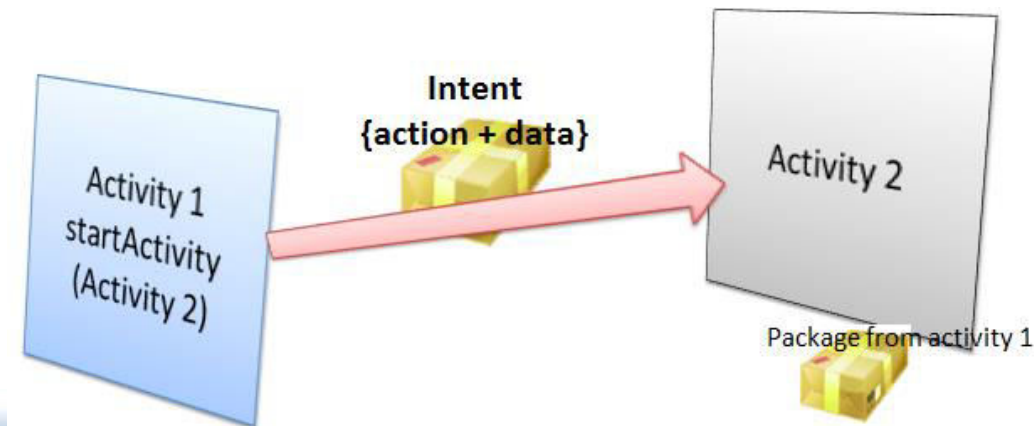
Code tại manhinh2.kt



## 2 Gửi dữ liệu qua các Activity

### 1. Các cách truyền dữ liệu qua Activity:

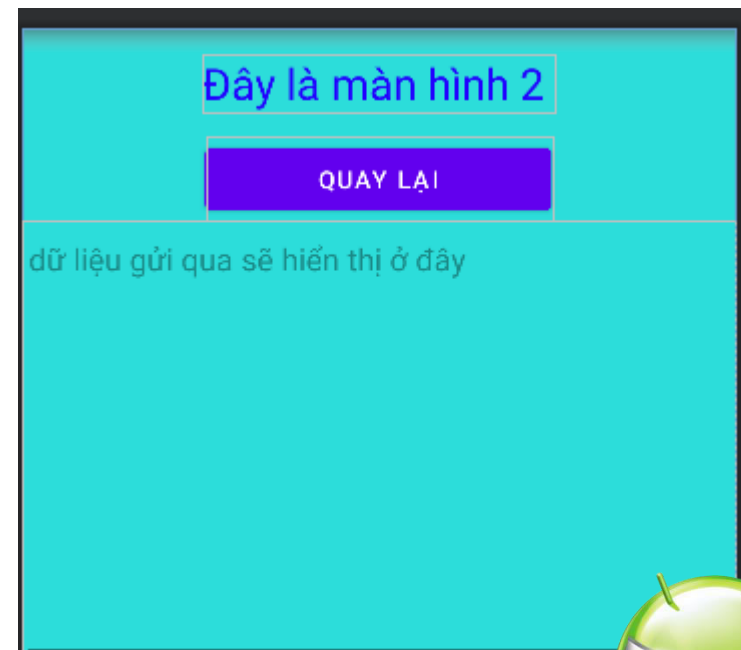
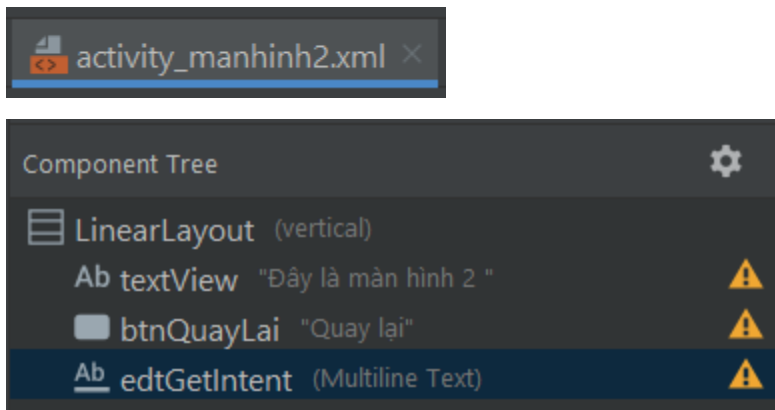
- Dữ liệu được **“nhét”** vào trong *Intent* và được **lấy ra** khỏi *Intent* theo các cặp dữ liệu dạng **key/value**
- Điều này tương tự như khi bạn di chuyển đi chơi xa, thì khi đóng gói hành lý của bạn, nhân viên tiếp nhận hành lý phải dán nhãn tên của bạn hay ID của bạn lên hành lý, để đảm bảo bạn lấy đúng hành lý (chính là *value*) khi đến nơi dựa vào nhãn tên hay ID đó (chính là *key*)
- Có 2 Cách truyền dữ liệu qua Activity:
  1. Dùng trực tiếp từ *Intent* (gửi đơn lẻ từng dữ liệu)
  2. Đóng gói vào *Bundle* ( đóng gói sau đó gửi 1 lần )



## 2 Gửi dữ liệu qua các Activity

### ❑ 2. Cách 1 : Truyền trực tiếp bang Intent :

*Tại activity\_manhinh2.xml thêm ô multitex để hiển thị dữ liệu truyền từ màn hình MainActivity*





2

Gửi dữ liệu qua các Activity

❑ 2. Cách 1 : Truyền trực tiếp bằng Intent : **Gửi dữ liệu** *putExtra()* không có s

```

package com.tuhoc.bai14_intent

import ...

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        //gọi màn hình 2 từ màn hình main
        btnGo.setOnClickListener { it: View!
            val i = Intent( packageContext: this,manhinh2::class.java)

            //truyền dữ liệu trực tiếp intent
            i.putExtra( name: "bienString", value: "chào mừng đến với tuhoc.cc")
            i.putExtra( name: "bienDouble", value: 12345.678)
            i.putExtra( name: "bienBool", value: true)
            startActivity(i)
        }
    }
}

```

Gửi dữ liệu qua manhinh2



2

Gửi dữ liệu qua các Activity

## ❑ 2. Cách 1 : Truyền trực tiếp bằng Intent : Nhận dữ liệu

ty\_main.xml × activity\_manhinh2.xml × **manhinh2.kt** × MainActivity.kt ×

**import ...**

**Nhận dữ liệu tại manhinh2**

```
class manhinh2 : AppCompatActivity() {
    @SuppressWarnings("SetTextI18n")
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_manhinh2)
```

```
//get dữ liệu từ intent
```

```
val i = intent
```

**Giá trị mặc định khi 0 tìm thấy**

```
val bienStringg = i.getStringExtra(name: "bienString")
```

```
val bienDoubleee = i.getDoubleExtra(name: "bienDouble", defaultValue: 0.0)
```

```
val bienBool = i.getBooleanExtra(name: "bienBool", defaultValue: false)
```

```
edtGetIntent.setText(bienStringg + "\n" + bienDoubleee + "\n" + bienBool.toString() + "\n")
```

2

Gửi dữ liệu qua các Activity

### ❑ 3. Cách 2 : Gửi và nhận bằng bundle: **Gửi dữ liệu**

```

activity_main.xml × activity_manhinh2.xml × manhinh2.kt × MainActivity.kt ×
10 class MainActivity : AppCompatActivity() {
11     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
12         super.onCreate(savedInstanceState)
13         setContentView(R.layout.activity_main)
14         //gọi màn hình 2 từ màn hình main
15         btnGo.setOnClickListener { it: View!
16             val i = Intent( packageContext: this,manhinh2::class.java)
17             // nạp dữ liệu vào bundle
18             val bundle = Bundle()
19             bundle.putString("bienString","chào mừng đến với tuhoc.cc")
20             bundle.putDouble("bienDouble",12345.678)
21             bundle.putBoolean("bienBool",true)
22             //đặt bundle vào trong Intent
23             i.putExtras(bundle)
24             startActivity(i)
25         }
    }

```



2

Gửi dữ liệu qua các Activity

## ❑ 4. Cách 2 : Gửi và nhận bằng bundle: Nhận dữ liệu

```

activity_main.xml x activity_manhinh2.xml x manhinh2.kt x MainActivity.kt x
3  import ...
11
12  class manhinh2 : AppCompatActivity() {
13      @SuppressWarnings("SetTextI18n")
14      override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
15          super.onCreate(savedInstanceState)
16          setContentView(R.layout.activity_manhinh2)
17          //get dữ liệu dùng bundle
18          val i = intent
19          //lấy bundle ra khỏi intent
20          val bundle = i.extras
21          if (bundle != null)
22          {
23              val bienStringg = bundle.getString(key: "bienString")
24              val bienDoubleee = bundle.getDouble(key: "bienDouble", defaultValue: 0.0)
25              val bienBool = bundle.getBoolean(key: "bienBool", defaultValue: false)
26              edtGetIntent.setText(
27                  bienStringg + "\n" +
28                  bienDoubleee + "\n" +
29                  bienBool.toString() + "\n"
30          }
    
```





2

Gửi dữ liệu qua các Activity

\* Nếu như **Extra** trên kia sẽ “xé lẻ” dữ liệu ra và gửi theo từng dòng. Thì **Bundle** sẽ giúp bạn “đóng gói” dữ liệu lại và gửi nguyên kiện. Tất nhiên Bundle sẽ tiện hơn trong trường hợp bạn muốn gửi cùng một bộ dữ liệu đến nhiều Activity khác nhau.

\* Ngoài nhiệm vụ đóng gói dữ liệu để truyền qua lại giữa các Activity ở bài học này, thì Bundle còn dùng trong một số mục đích khác, đơn cử như truyền dữ liệu qua Fragment mà bạn sẽ được biết ở loạt bài sau. Nên tốt hơn hết bạn nên học cách sử dụng Bundle ngay từ bài này nhé.

