



Bài 5.2

Xử lý sự kiện trên view

1

Chia sẻ sự kiện

2

setOnLongClickListener

Nhập số a:

Mời nhập a vào đây

Nhập số b:

Mời nhập b vào đây

Kết Quả

CỘNG RESET

NHÂN CHIA

NHẤN LÂU VÀO EM LÀ MẤT

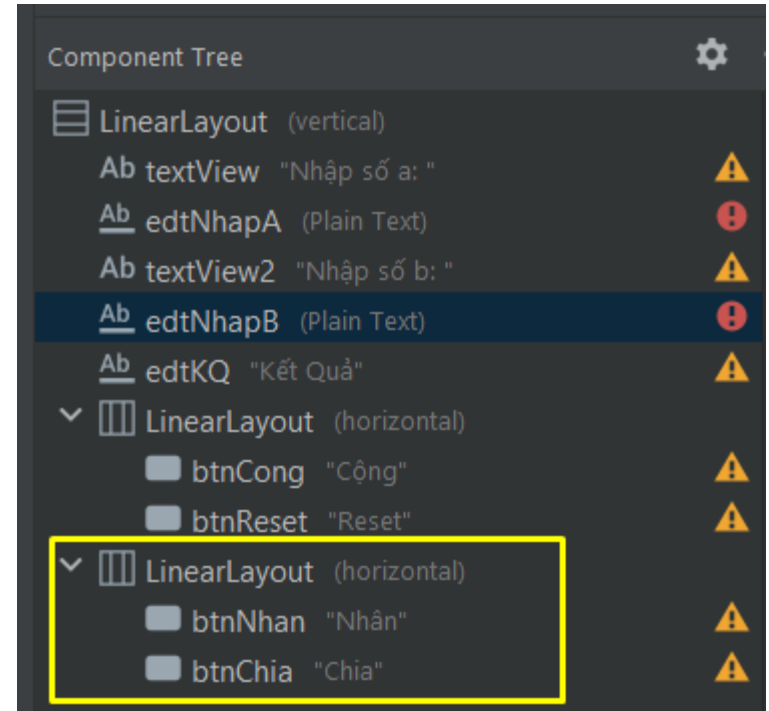
ĐĂNG XUẤT KHỎI TRÁI ĐẤT



1

Chia sẻ sự kiện

✓ Add thêm 2 button nhân và chia:



1

Chia sẻ sự kiện

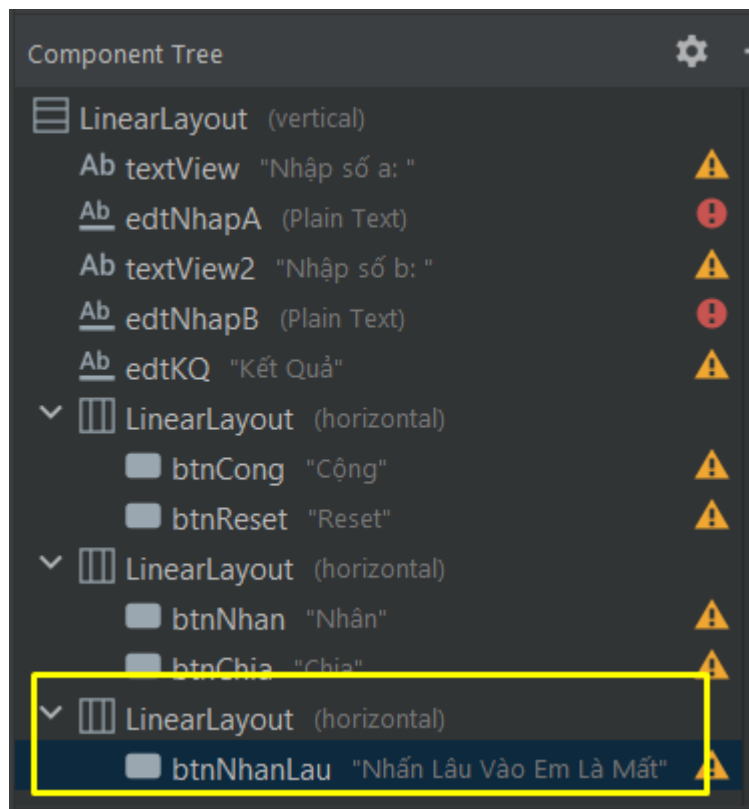
```
//4. Tạo sự kiện chia sẻ: 1 biến có thể chia sẻ sự kiện cho >= 2 control
var suKienChiaSe: View.OnClickListener? = null
suKienChiaSe = View.OnClickListener { it: View!
    if (it==btnNhan)
    {
        var A = edtNhapA.text.toString().toInt()
        var B = edtNhapB.text.toString().toInt()
        var kq = A*B
        edtKQ.setText(kq.toString())
    }
    else if (it==btnChia)
    {
        var A = edtNhapA.text.toString().toDouble()
        var B = edtNhapB.text.toString().toDouble()
        var kq = A/B
        edtKQ.setText(kq.toString())
    }
}
btnNhan.setOnClickListener(suKienChiaSe)
btnChia.setOnClickListener(suKienChiaSe)
```



2

setOnLongClickListener

✓ Là sự kiện dùng khi người dùng thao tác nhấn và giữ



2

setOnLongClickListener

```
//5.setOnLongClickListener : nhấn lâu trên control
var suKienNhanLau: View.OnLongClickListener? = null
suKienNhanLau =View.OnLongClickListener{ it: View!
    if (it==btnNhanLau)
    {
        Toast.makeText( context: this, text: "Long click detected", Toast.LENGTH_SHORT).show()
        btnNhanLau.visibility = View.GONE //ẩn btn
    }
    else if (it==btnNhan)
    {
        Toast.makeText( context: this, text: "Long click detected", Toast.LENGTH_SHORT).show()
        btnNhan.visibility = View.GONE //ẩn btn
    }
    true // chú ý thêm true ở cuối ^OnLongClickListener
}
btnNhanLau.setOnLongClickListener(suKienNhanLau)
btnNhan.setOnLongClickListener(suKienNhanLau)
```



3

Thoát chương trình

✓ dùng `finish()` để thoát

```
btnThoat.setOnClickListener{ it: View!
    Toast.makeText(context: this, text: "Gà Lại Lập Trình!" +
        "\nCảm ơn bạn đã sử dụng phần mềm", Toast.LENGTH_LONG).show()
    finish() // thoát chương trình
}
```

Nhập số a:

Mời nhập a vào đây

Nhập số b:

Mời nhập b vào đây

Kết Quả

CỘNG RESET

NHÂN CHIA

NHẤN LÂU VÀO EM LÀ MẤT

ĐĂNG XUẤT KHỎI TRÁI ĐẤT

Component Tree

- TextView nhập số a
- Ab edtNhapA (Plain Text)
- Ab textView2 "Nhập số b:"
- Ab edtNhapB (Plain Text)
- Ab edtKQ "Kết Quả"
- LinearLayout (horizontal)
 - btnCong "Cộng"
 - btnReset "Reset"
- LinearLayout (horizontal)
 - btnNhan "Nhân"
 - btnChia "Chia"
- LinearLayout (horizontal)
 - btnNhanLau "Nhấn Lâu Vào Em Là ..."
- LinearLayout (horizontal)
 - btnNhanLau "Đăng xuất khỏi trái đất"

LinearLayout > EditText

