

Build Android  
App with Kotlin

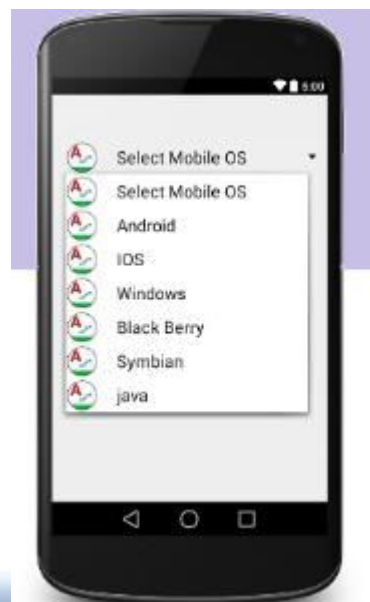
Android studio  
*Dễ Hiểu - Dễ học*

Android app with kotlin  
Bài 9,1

Spinner basic

Mời bạn chọn ngôn ngữ

English  
VietNam  
Hà Lan

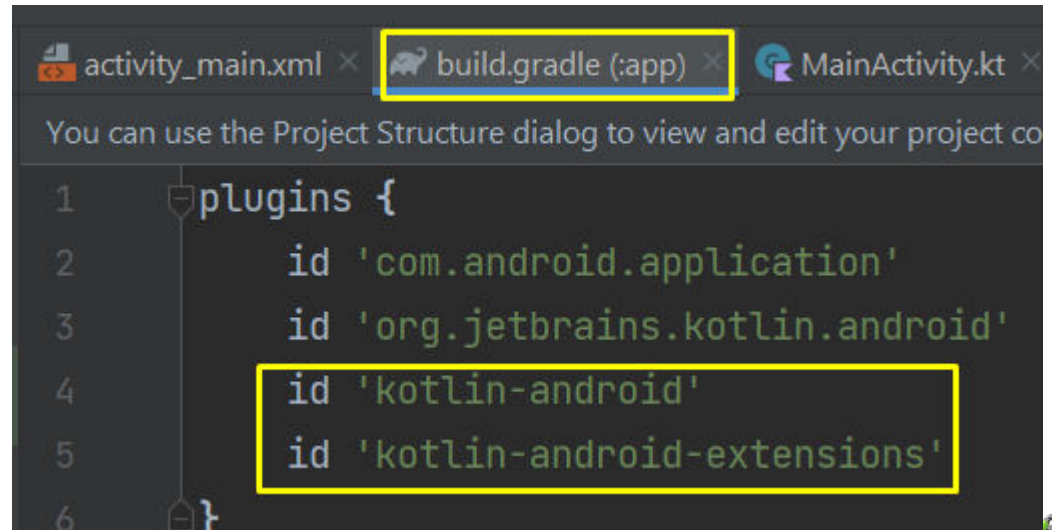
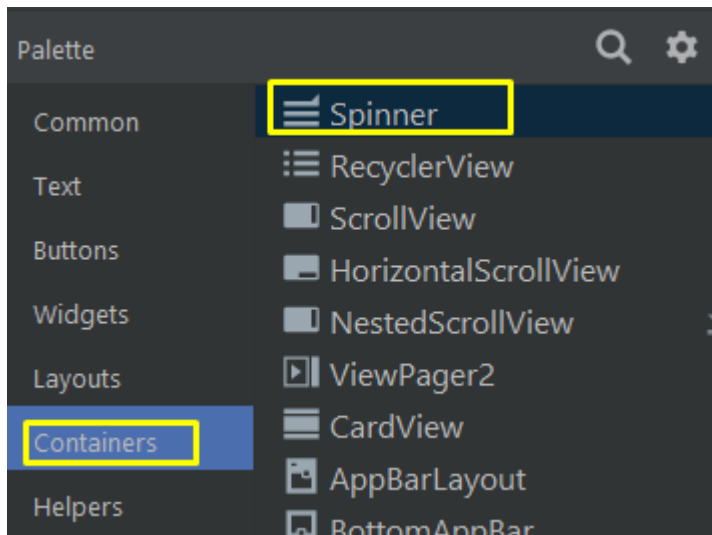


1

## Spinner basic

### ❑ 1. Spinner:

- ✓ *id : bắt đầu bằng tiền tố **sp** Ví dụ : spNgonNgu*
- ✓ *Spinner gần giống với listview nhưng nó hiển thị dưới dạng drop down*



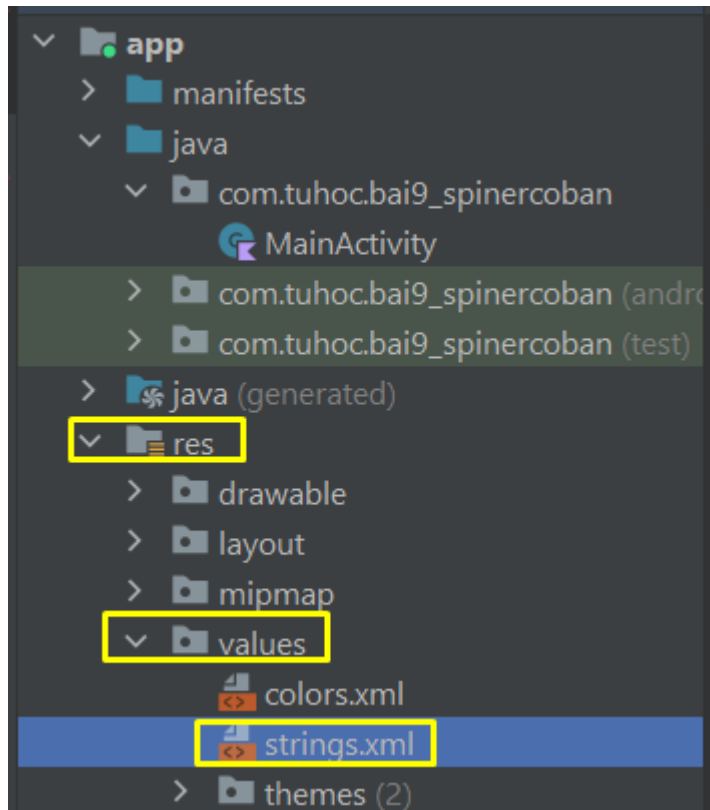
Add plugin để skip khai báo biến



1

## Spinner basic

### ❑ 2. TH1 . Spinner với nguồn cấp cố định :



### Strings.xml

```

1  <resources>
2      <string name="app_name">bai9_spinner_coban</string>
3      <string-array name="ngonngu">
4          <item>English</item>
5          <item>VietNam</item>
6          <item>Hà Lan</item>
7      </string-array>
8  </resources>
    
```

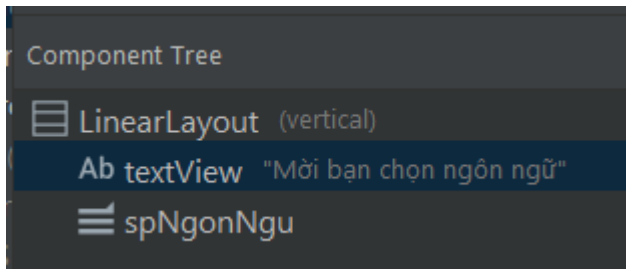


1

## Spinner basic

### ❑ 2. TH1 . Spinner với nguồn cấp cố định :

MainActivity.kt



```
// tạo 1 list ngôn ngữ
val list = resources.getStringArray(R.array.ngonngu)

//khai báo bộ điều hướng
val adt = ArrayAdapter(context: this, // màn hình hiển thị
    android.R.layout.simple_spinner_item, //cách hiển thị
    list) // nguồn cấp cho adapter
//gọi spinner
spNgonNgu.adapter = adt
```

Mời bạn chọn ngôn ngữ

English  
VietNam  
Hà Lan

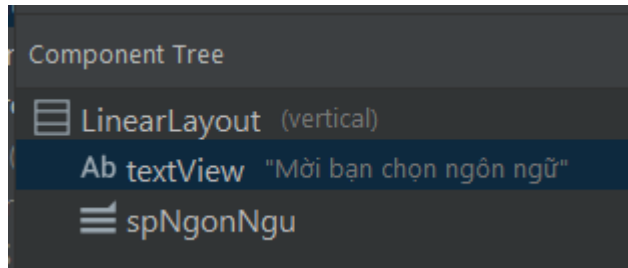




1

## Spinner basic

### ❑ 3. TH2 . Spinner với nguồn cấp thay đổi:



**MainActivity.kt**

```
// tạo 1 list ngôn ngữ
val list = mutableListOf<String>()
list.add("English")
list.add("Việt Nam")
list.add("Tây Ban Nha")

//khai báo bộ điều hướng
val adt = ArrayAdapter(context: this, // màn hình hiển thị
    android.R.layout.simple_spinner_item, //cách hiển thị
    list) // nguồn cấp cho adapter

//gọi spinner
spNgonNgu.adapter = adt
```

Mời bạn chọn ngôn ngữ

English  
Việt Nam  
Tây Ban Nha



1

## Spinner basic

### ❑ 4. spinner.onItemSelectedListener :

✓ *Lắng nghe xem item nào của spinner đang được chọn*

```
spNgonNgu.onItemSelectedListener = object : AdapterView.OnItemSelectedListener{
    //Ctrl + O (chữ o) để tái định nghĩa lại phương thức
    override fun onItemSelected(p0: AdapterView<*>?, p1: View?, p2: Int, p3: Long) {
        //alt + enter khi makeText báo đồ
        //p2: Int là vị trí của phần tử trong list
        Toast.makeText(context: this@MainActivity, text: "Bạn chọn "+list[p2], Toast.LENGTH_SHORT).show()
    }

    override fun onNothingSelected(p0: AdapterView<*>?) {
        TODO(reason: "Not yet implemented")
    }
}
```

