

Build Android
App with Kotlin

Android studio
Đễ Hiểu - Dễ học



Android app with kotlin Bài 9,2

Custom Spinner

Custom Spinner:



Xoài lắc nam bộ

Custom Spinner:



Cam tươi



Dưa hấu sài gòn



Táo china



Sầu riêng không mùi



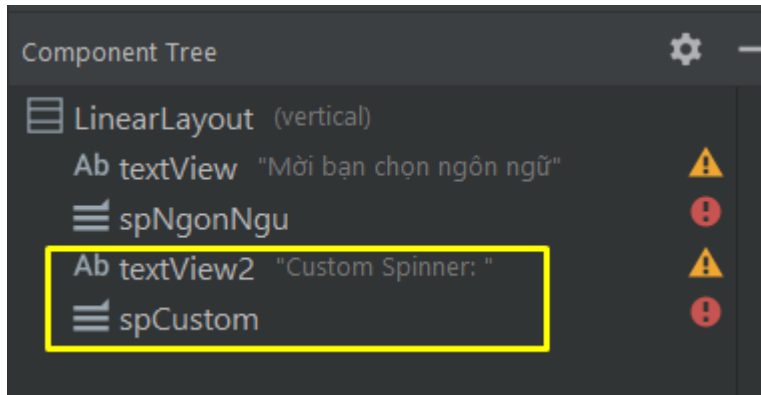
Xoài lắc nam bộ



2

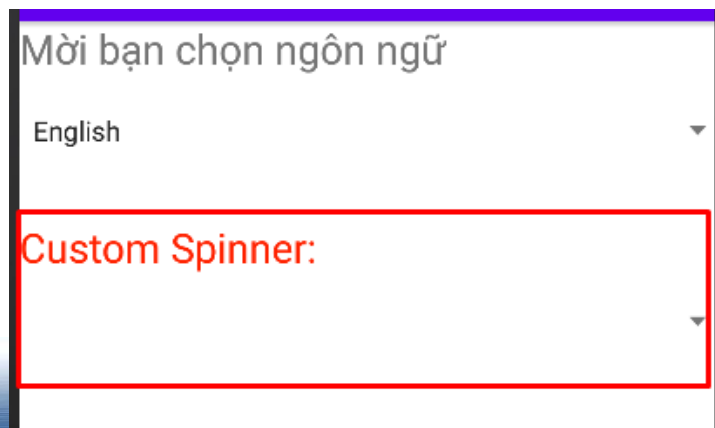
Custom Spinner

❑ 1. Thiết kế giao diện design :



```
<TextView
    android:id="@+id/textView2"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:textSize="24dp"
    android:layout_marginTop="30dp"
    android:textColor="#f20"
    android:text="Custom Spinner: " />

<Spinner
    android:id="@+id/spCustom"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="56dp" />
```



2

Custom Spinner

❑ 2. Các bước tạo custom spinner:

Step 1:
Make xml layout
CustomLayout

Step 2:
Make class
Class OutData

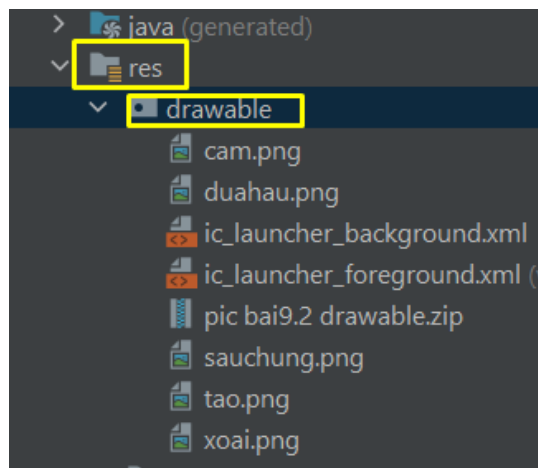
Step 3:
Make Class
CustomSpinner



2

Custom Spinner

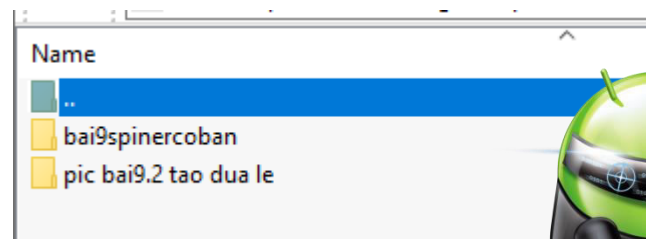
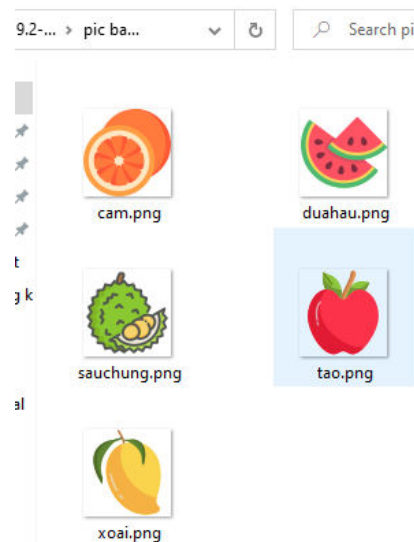
❑ 3. Step 1 - tạo xml layout file tùy chỉnh – Đưa hình ảnh vào drawable:



**Ảnh để trong drawable
và code toàn bộ bài 9,2**

<http://android.tuhoc.cc/>

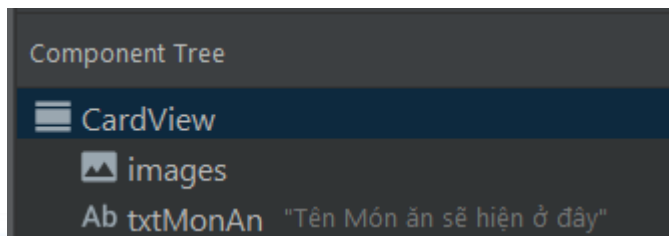
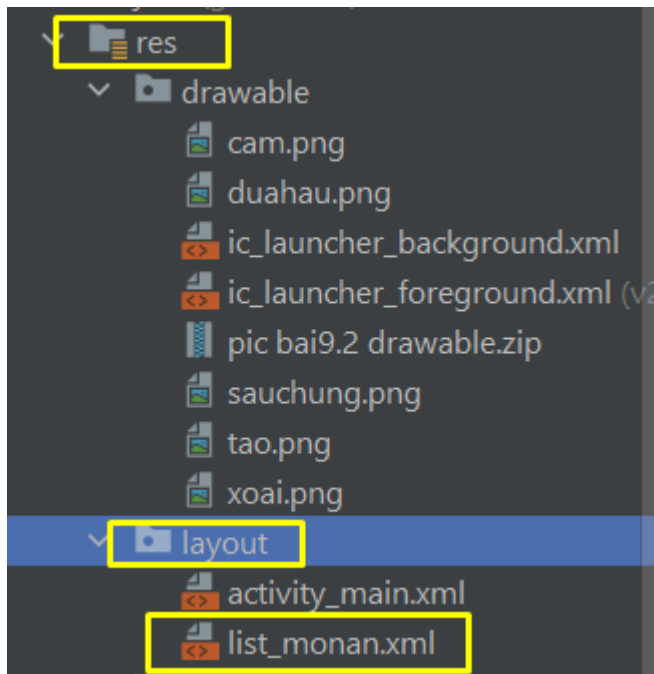
9.2-bai9spiner coban-nangcao.zip



2

Custom Spinner

❑ 3. Step 1: tạo xml layout file tùy chỉnh :



```
<ImageView
    android:id="@+id/images"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="5dp"
    android:layout_marginLeft="5dp"
    app:srcCompat="@drawable/cam" />

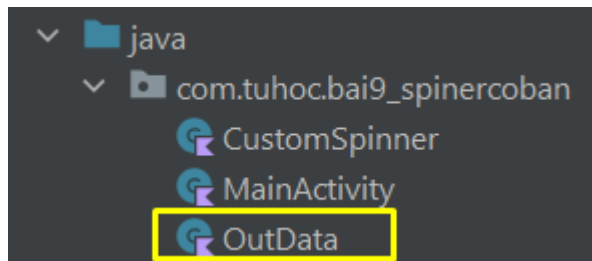
<TextView
    android:id="@+id/txtMonAn"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_weight="1"
    android:textColor="#20f"
    android:textSize="20dp"
    android:layout_marginTop="15dp"
    android:layout_marginLeft="90dp"
    android:text="Tên Món ăn sẽ hiện ở đây"
```



2

Custom Spinner

- ❑ 4. Step 2: tạo Class OutData lưu trữ các thành phần của 1 dòng :



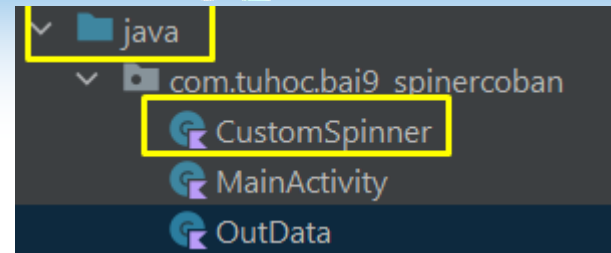
```
class OutData (  
    val image:Int,  
    val mieuta:String,  
) {  
}
```



2

Custom Spinner

5. Step 3: tạo Class CustomSpinner:



```
class CustomSpinner (val activity: Activity, val list2: List<OutData>) : ArrayAdapter<OutData>(activity, R.layout.list_monan) {
    override fun getCount(): Int {
        return list2.size //vẽ lên spinner bao nhiêu dòng
    }
    override fun getView(position: Int, convertView: View?, parent: ViewGroup): View {
        //position: Int Vị trí của món ăn trong danh sách list
        //convertView: View? chế độ xem cho từng mục trong spinner
        // parent: ViewGroup : ViewGroup cha đang chứa spinner
        return initView(position, convertView, parent)
    }
    override fun getDropDownView(position: Int, convertView: View?, parent: ViewGroup): View {
        return initView(position, convertView, parent)
    }
    //hàm xử lý view
    private fun initView(position: Int, convertView: View?, parent: ViewGroup): View {
        val contexts = activity.layoutInflater
        // layoutInflater là 1 component
        //giúp chuyển đổi layout xml thành View trong android
        val rowView = contexts.inflate(R.layout.list_monan, parent, attachToRoot: false)
        //cơ bản ý nghĩa dòng lệnh này là biến 1 xml thành 1 view
        val images = rowView.findViewById<ImageView>(R.id.images)
        val txtMonAn = rowView.findViewById<TextView>(R.id.txtMonAn)

        images.setImageResource(list2[position].image)
        txtMonAn.text = list2[position].mieuta
        return rowView
    }
}
```



2

Custom Spinner

❑ 6. Code Mainactivity:

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_main)

    //Tạo hàm custom spinner để dễ quản lý
    setupCustomSpinner()
}
```

```
private fun setupCustomSpinner() {
    //khai báo danh sách các món ăn cho vào list2
    var list2 = mutableListOf<OutData>()
    list2.add(OutData(R.drawable.cam, mieuta: "Cam tươi"))
    list2.add(OutData(R.drawable.duahau, mieuta: "Dưa hấu sài gòn"))
    list2.add(OutData(R.drawable.tao, mieuta: "Táo china "))
    list2.add(OutData(R.drawable.sauchung, mieuta: "Sầu riêng không mùi"))
    list2.add(OutData(R.drawable.xoai, mieuta: "Xoài lắc nam bộ"))

    val customSpinner = CustomSpinner( activity: this, list2)
    spCustom.adapter = customSpinner
}
```



1

Spinner

❑ 4. spinner.onItemSelectedListener :

✓ *Lắng nghe xem item nào của spinner đang được chọn*

```
//lắng nghe xem item của spinner có được chọn?
spCustom.onItemSelectedListener = object : AdapterView.OnItemSelectedListener{
    //Ctrl + O (chữ o) để tái định nghĩa lại phương thức
    override fun onItemSelected(p0: AdapterView<*>?, p1: View?, p2: Int, p3: Long) {
        //p2: Int là vị trí của phần tử trong list
        Toast.makeText(context: this@MainActivity, text: "Bạn chọn "+list2[p2].mieuta, Toast.LENGTH_SHORT).show()
    }
    override fun onNothingSelected(p0: AdapterView<*>?) {
    }
}
```

Custom Spinner:



Táo china

Bạn chọn Táo china

