

Build Android
App with Kotlin

Android studio
Đễ Hiểu - Dễ học

Android app with kotlin Bài 7

1

ImageView

2

ImageButton



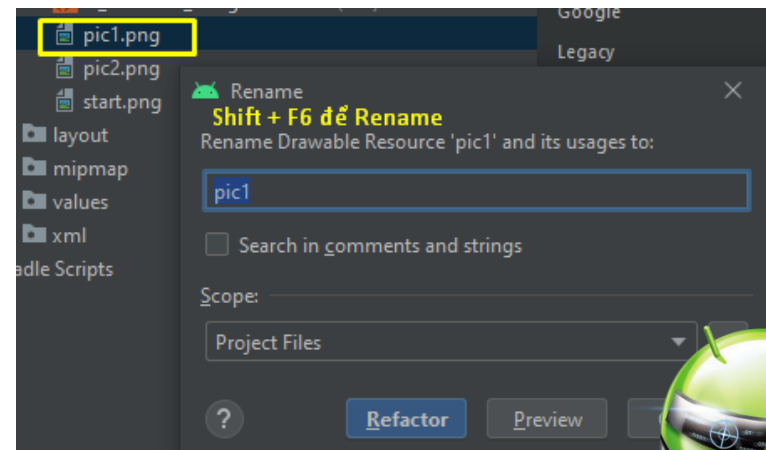
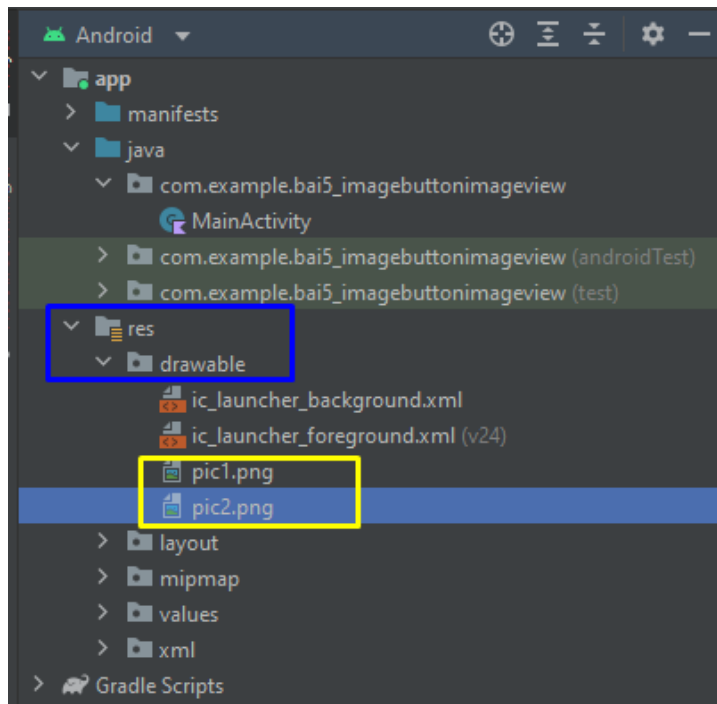
1

ImageView

❑ 1. ImageView : Dùng để hiển thị hình ảnh

- ✓ **Quy tắc đặt tên tệp hình ảnh :** không bắt đầu bằng số, ký tự đặc biệt, space
- ✓ **Các tệp hình ảnh đặt trong mục *res >> drawable***
- ✓ **Quy tắc đặt id: *img* Ví dụ : *imgHinh1***

Link file ảnh trong bài :
<http://android.tuhoc.cc/>

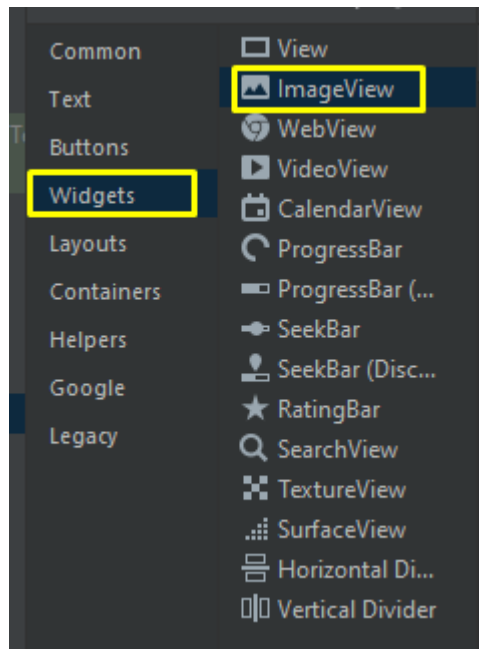
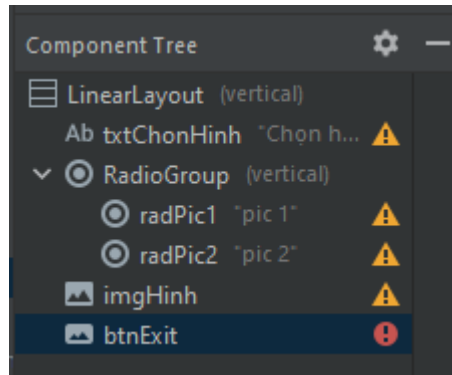


Ctrl + C => Ctrl V vào drawable

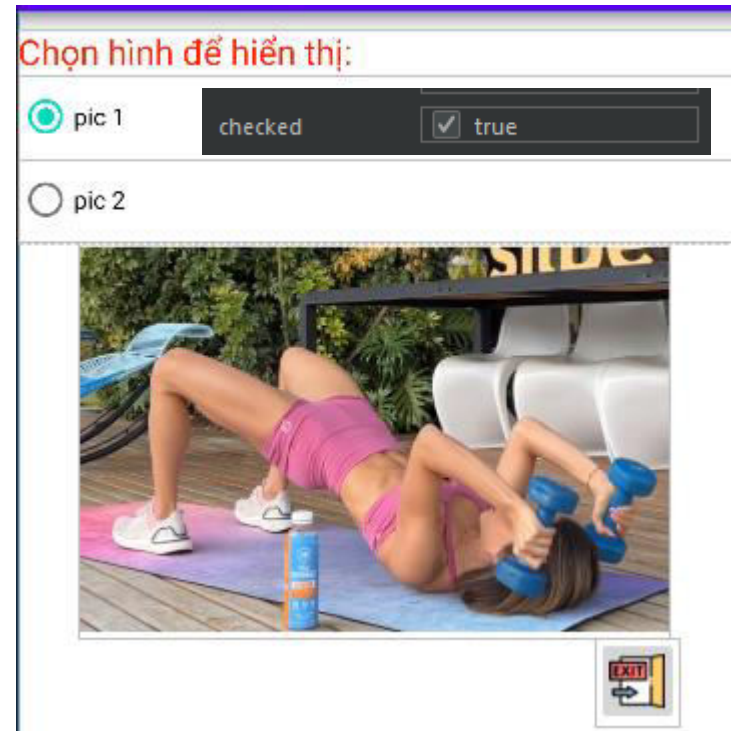


1

ImageView

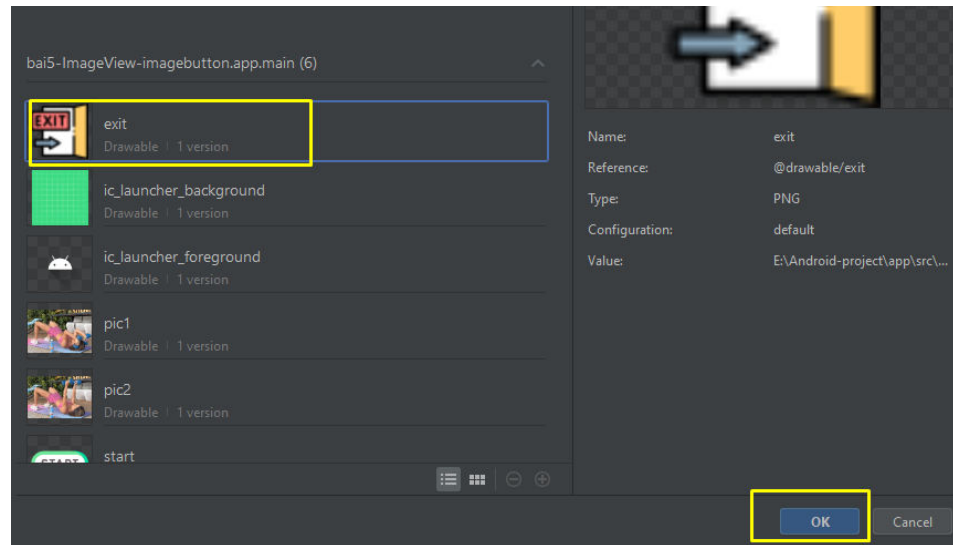
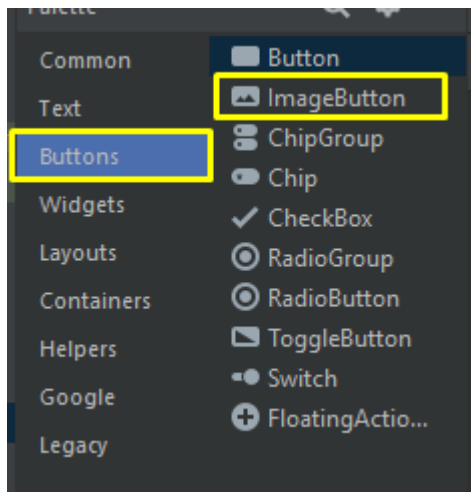


```
<ImageView
    android:id="@+id/imgHinh"
    android:layout_width="341dp"
    android:layout_height="228dp"
    android:layout_gravity="center"
    app:srcCompat="@drawable/pic1" />
```



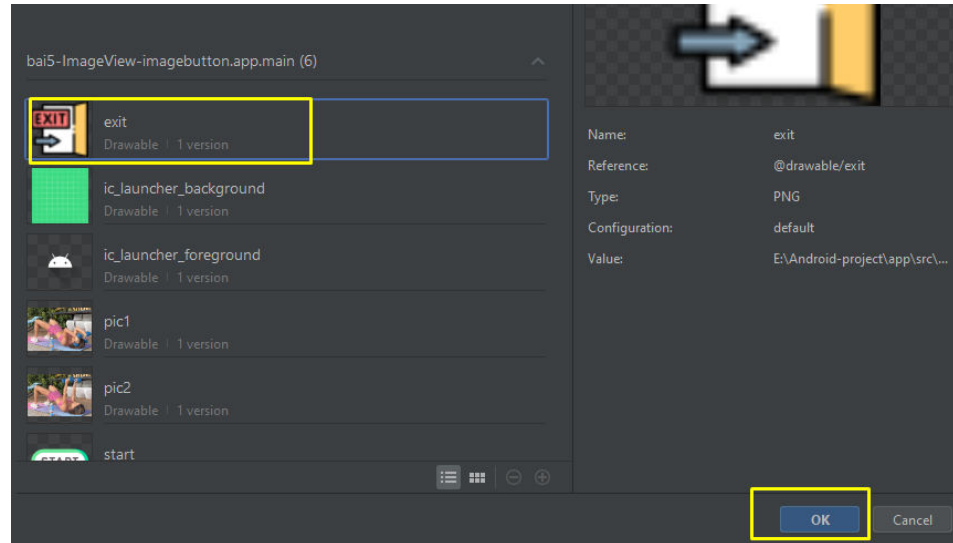
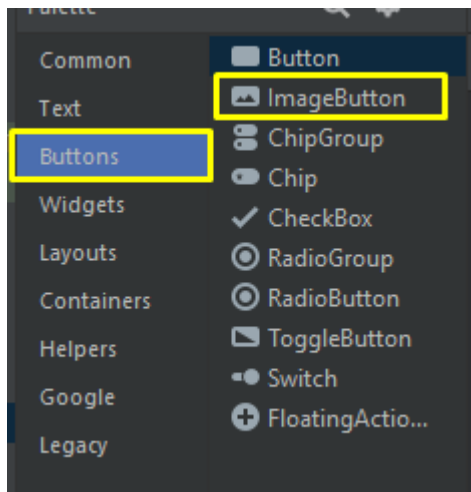
2

ImageButton



2

ImageButton



2

ImageButton

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

        //ad Events
        addEvents()
    }
}
```

```
private fun addEvents() {
    //kiểm tra Listener rad button xem có được chọn không?
    // CompoundButton: Một nút có hai trạng thái, được chọn và bỏ chọn.
    // Khi nhấn hoặc nhấp vào nút, trạng thái sẽ tự động thay đổi.
    radPic1.setOnCheckedChangeListener {
        _, isChecked -> //
        if (isChecked) {
            imgHinh.setImageResource(R.drawable.pic1)
        }
    }
    radPic2.setOnCheckedChangeListener { _, isChecked ->
        if (isChecked) {
            imgHinh.setImageResource(R.drawable.pic2)
        }
    }

    //viết cho nút exit
    btnExit.setOnClickListener { it: View?
        finish()
    }
}
```

