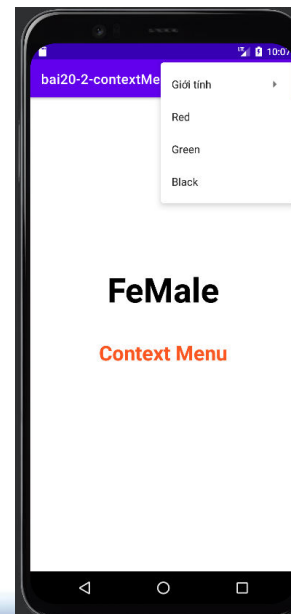




ContextMenu Kotlin

1 Option Menu part 2

2 ContextMenu



Context Menu

Mời cụ chọn màu

Red

Green

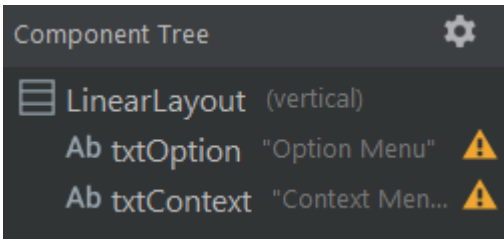
Black



1

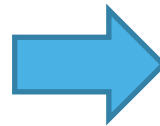
Option Menu part 2

❑ Thiết kế giao diện cơ bản demo :



```
<TextView
    android:id="@+id/txtOption"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_marginTop="250dp"
    android:text="Option Menu"
    android:textStyle="bold"
    android:textColor="#BA1ED4"
    android:textSize="50sp" />

<TextView
    android:id="@+id/txtContext"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_marginTop="40dp"
    android:text="Context Menu"
    android:textColor="#FF5722"
    android:textSize="30sp"
    android:textStyle="bold" />
```



Option Menu

Context Menu



1

Option Menu part 2

❑ 1.1 Khởi tạo menu bằng code trong MainActivity :

```

_main.xml x MainActivity.kt x
//khởi tạo menu (add bằng lệnh)
override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu?): Boolean {
    //menu chính
    //add(int groupId, int itemId, int order, CharSequence title)
    menu?.add(1,1,1,"Red")
    menu?.add(1,2,2,"Green")
    menu?.add(1,3,3,"Black")
    //add sub menu
    var subMenu = menu?.addSubMenu("Giới tính")
    subMenu?.add(2,21,4,"Male")?.setChecked(false)
    subMenu?.add(2,22,5,"FeMale")?.setChecked(false)
    /* setGroupCheckable (int group,
        boolean checkable,
        boolean exclusive)
        1. group: id của group muốn có nút check
        2.boolean: true để cho phép dấu kiểm,
        false thành không cho phép. Mặc định sẽ là false
        3. Chọn true để chỉ được chọn 1 item trong group
        Chọn false tích chọn được nhiều lựa chọn
    */
    subMenu?.setGroupCheckable(2,true,true)
    return super.onCreateOptionsMenu(menu)
}
    
```



1

Option Menu part 2

❑ 1.2. Xử lý sự kiện trên menu Item:

```
//xử lý sự kiện trên item menu
override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
    when(item.itemId){
        1->{txtOption.setTextColor(Color.RED)}
        2->{txtOption.setTextColor(Color.GREEN)}
        3->{txtOption.setTextColor(Color.BLACK)}
        //tương tác với submenu
        21->{txtOption.setText("Male")}
        22->{txtOption.setText("FeMale")}
    }
    return super.onOptionsItemSelected(item)
}
```



2

ContextMenu

❑ 2.1 Đăng ký menu ngữ cảnh cho view:

```
activity_main.xml × MainActivity.kt ×
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        //Đăng ký menu ngữ cảnh
        registerForContextMenu(txtContext)
    }
}
```



2

ContextMenu

❑ 2.2 Khởi tạo context menu :

```
//khởi tạo context menu
override fun onCreateContextMenu(
    menu: ContextMenu?,
    v: View?,
    menuInfo: ContextMenu.ContextMenuInfo?
) {
    super.onCreateContextMenu(menu, v, menuInfo)
    menu?.add(3,31,1,"Red")
    menu?.add(3,32,1,"Green")
    menu?.add(3,33,1,"Black")
    menu?.setHeaderTitle("Mời cụ chọn màu")
}
```



2

ContextMenu

❑ 2.3 Xử lý sự kiện trên item context Menu:

```
//xử lý sự kiện trên item Context Menu
override fun onContextItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
    when(item.itemId) {
        31->{txtContext.setTextColors(Color.RED)}
        32->{txtContext.setTextColors(Color.GREEN)}
        33->{txtContext.setTextColors(Color.BLACK)}
    }
    return super.onContextItemSelected(item)
}
```

