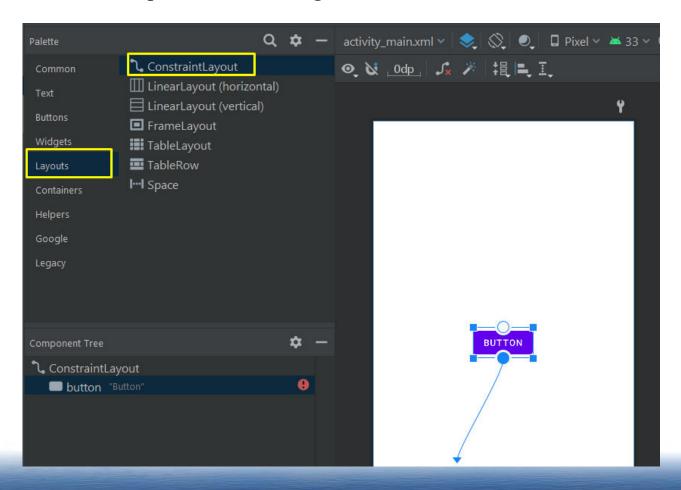






□ 1. Ràng buộc view với ViewGroup

ConstrainLayout là một ViewGroup làm việc dựa vào ràng buộc giữa các View: Ví dụ: Button phía dưới có 4 vòng trọn tại 4 cạnh, ta có thể click chuột để thiết lập ràng buộc



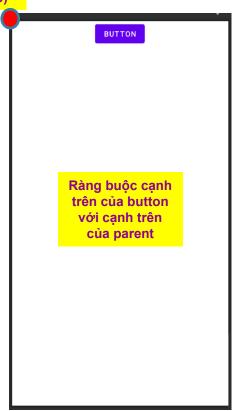






Mỗi view phải có ít nhất 1 ràng buộc Horizontal và 1 ràng buộc Vertical. Nếu ràng buộc này không được thêm vào thì view sẽ được đặt tại điểm gốc zero

(0,0)





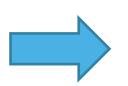






Sau khi ràng buộc thêm 1 cạnh chiều ngang:







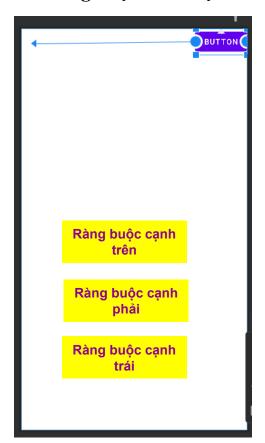


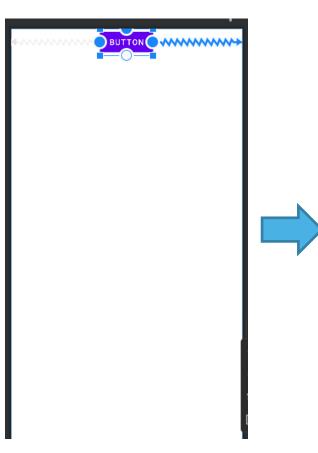
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"





Ràng buộc thêm cạnh trái:



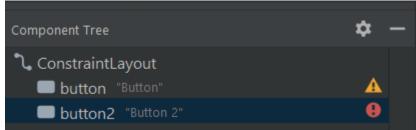


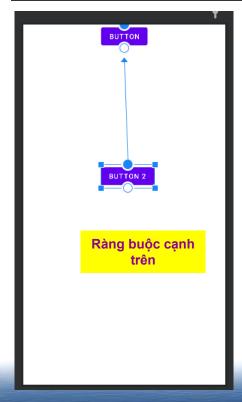


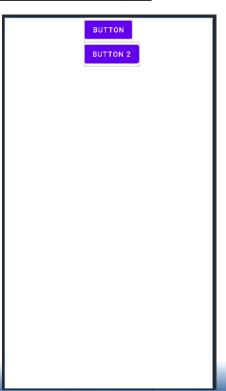


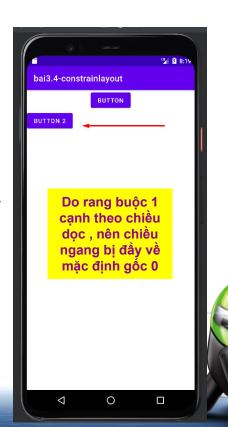


■ 2. Ràng buộc View với View





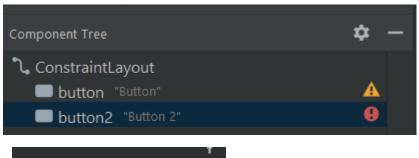


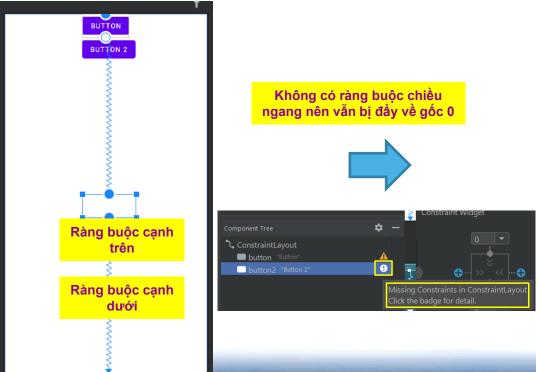


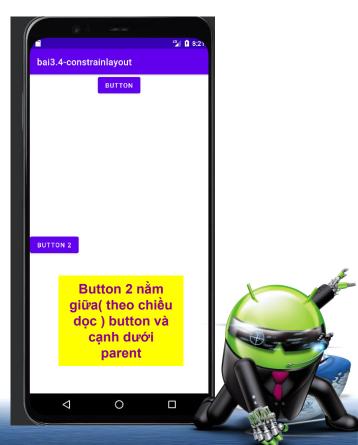




□ 2. Ràng buộc View với View



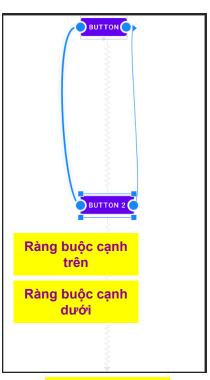


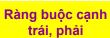


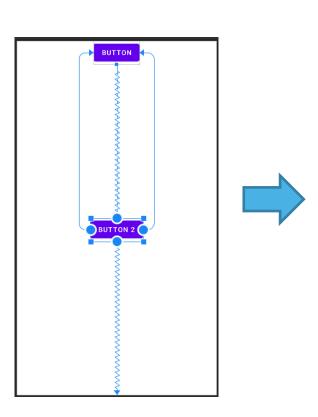




□ 2. Ràng buộc View với View







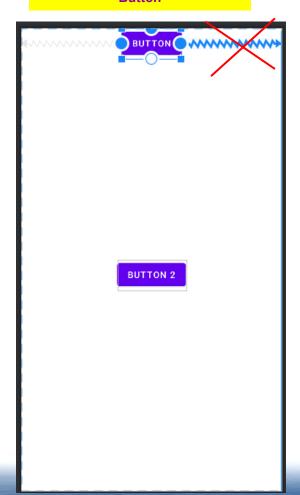






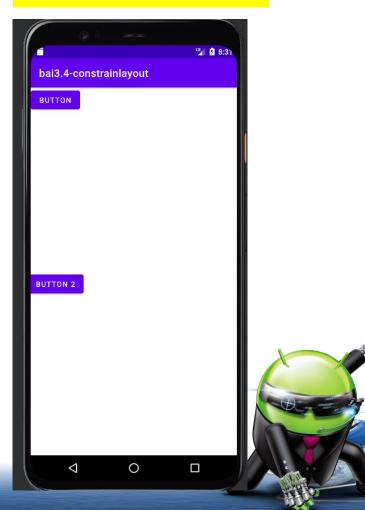
□ 2. Ràng buộc View với View

Nếu Delete ràng buộc phải của Button





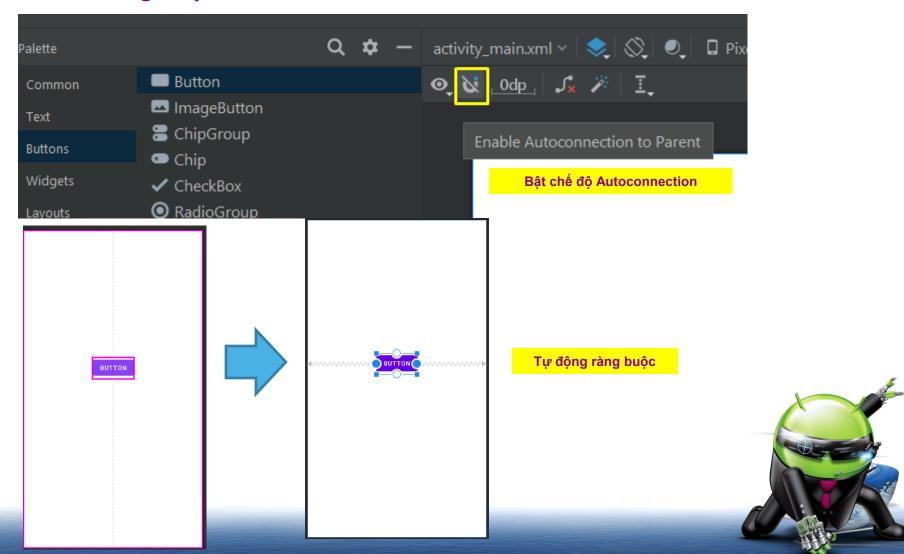
Button 2 tự động vẫn căn theo button







□ 3. Auto ràng buộc khi kéo thả view

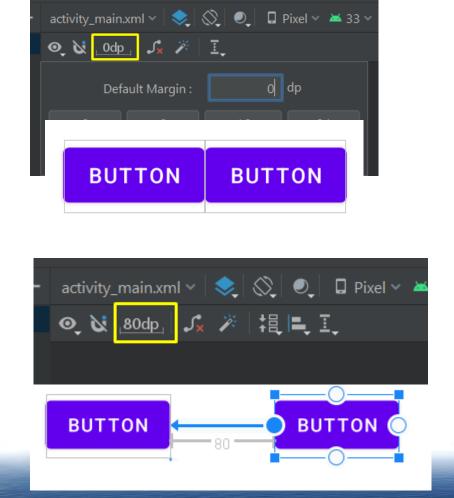


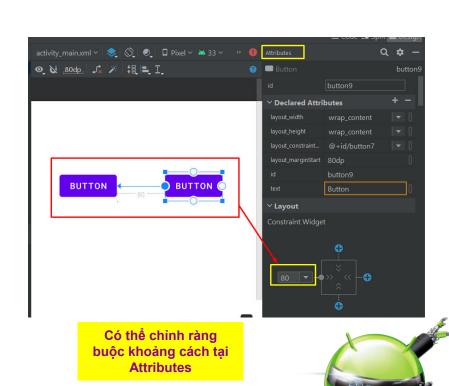




□ 4. Default Margin

Default Margin : Quy định xem khoảng cách mặc định khi ràng buộc các View là bao nhiều

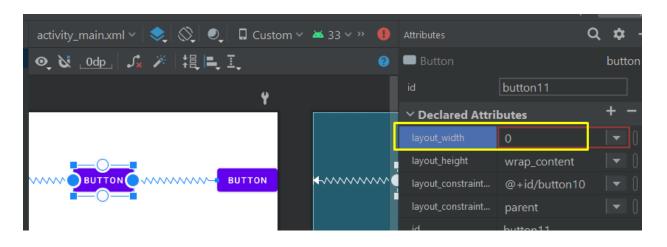


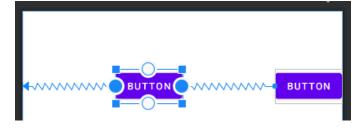




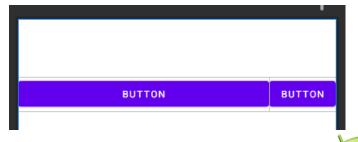


☐ 5. Lấp đầy vùng ràng buộc





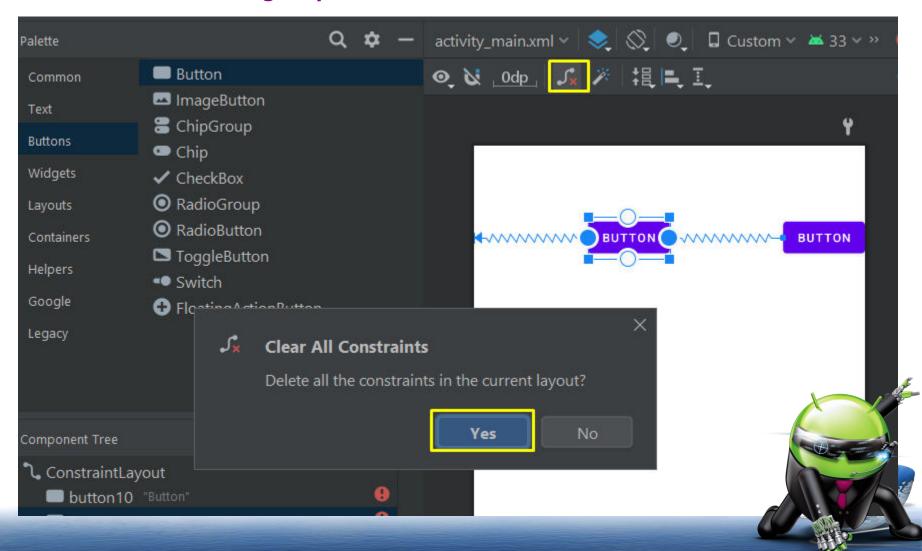








☐ 6. Xoá tất cả các ràng buộc







☐ 7. Xếp vị trí và tự động ràng buộc

