

Survival and Escape

SSAFY 6 기 자유 프로젝트

프로젝트 외부 서비스

서울캠퍼스 3 반 5 팀

5 략실

이호형 김하영 박홍규 이진행 임영택 나지엽

목차

1. Photon 서버

1. 설정

Photon 서버

1. Photon 웹사이트에서 회원가입을 한 뒤 새로운 어플리케이션을 작성한다.



새 어플리케이션 작성하기

어플리케이션의 기본구성은 **무료 플랜**으로 구성되어 있습니다.
언제든지 유료 플랜으로 변경이 가능합니다.

Photon 종류 *

PUN

이름 *

어플리케이션 명

어플리케이션 설명

그라운드 게임은 주시기를 최대 1004TL 까지 올려치기 수 있습니다

이때 Photon 의 종류는 PUN 으로 한다.

2. 작성한 어플리케이션의 관리화면으로 들어간 뒤 해당 프로젝트의 어플리케이션 ID 를 복사한다.

어플리케이션 관리화면 :

◀ 관리 화면으로 이동

"ssafy_photon"

어플리케이션 ID: 5a00 2a0045

프로퍼티

이름

ssafy_photon

URL

어플리케이션 설명

Details

Lobbies V2

동시접속 사용자 수

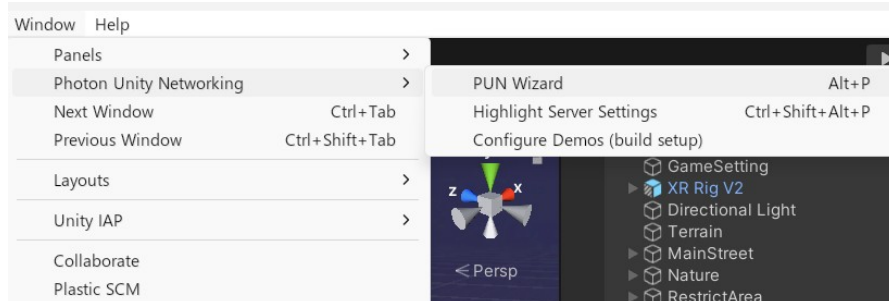
Subscription 0 CCU

One-time 0 CCU

쿠폰 0 CCU

합계 20 CCU CCU Burst 이용불가

3. Unity Asset 스토어에서 Photon Pun Plus Free 에셋을 다운받은 뒤에 Import 를 진행한다.
4. Project 에 추가된 Photon Unity Networking 의 PUN Wizard 를 눌러 네트워크 추가 과정을 수행한다.



5. 'Setup Project'를 누른 뒤 2 번 과정에서 복사해 둔 어플리케이션 ID 를 붙여넣는다.

