UX Portfolio

To MAKE INOVATIVE AND CONFIDENT THING

LEE GWAN HO

Tel: 010-3822-3122 Email: gwanho5792@gmail.com

Portfolio INDEX

Introduce

- 1.1. 소개
- 1.2. 타임라인
- 1.3. 강점

3 ■ 로앤컴퍼니

3.1. 광고 주문/관리시스템

Osstem implant

- 2.1. 기술지원시스템
- 2.2. 영업활동관리시스템
- 2.3. 실적보고시스템
- 2.4. 업무관리시스템

Eilab

- 3.1. 위비뱅크
- 3.2. 신한은행 ODS
- 3.3. 신한은행 S-bank UX/UI 컨설팅



이 관호(李官鎬)

MEET GWANHO

안녕하세요. 기획자 이관호 입니다.

저는 기획과 UX/UI를 동경하던 심리학도였습니다. 사람에 대한 지식을 바탕으로 무엇인가를 만드는 기획자들을 동경하였습니다. 그 후 디자인 진흥원에서 UX/UI교육을 받았으며, 빅데이터 관련 SI업체인 나우드림에 들어가 빅데이터와 기획에 대한 기본지식을 배웠습니다.

디자인에이전시인 Eilab에서는 UX/UI에 대한 실무지식과 프로젝트에 대한 관리를 익혔습니다. 그 후, 남의 서비스가 아닌 내 서비스를 만들고 싶어 오스템임플란트에 들어가 사내 백오피스를 기획했습니다. 저는 일에 욕심이 많은 기획자입니다. 그래서 현재에 만족을 못하고 새로운 것을 찾아나서는 일이 많습 니다. 하지만 끈기가 없진 않습니다. 맡은 프로젝트는 끝까지 책임을 졌습니다. 새로운 것에 도전하고 함 께 성장하고 싶은 저의 욕심을 채워줄 일터와 동료를 찾고 있습니다.

TIMELINE

2007.03~2013.08

심리학도로 성장

- 충북대학교 심리학과
- 충북대학교 인간심리연구소
- 국제학술대회(VSAC) 포스터발표

심리학과와 인간심리연구소에서 인간을 연구하는 실험 방법론과 데이터를 분석을 배움.

2013.08~2014.02

UX분야 입문

- 한국디자인 진흥원 Smart device UX/UI 교육
- 사회문제 해결을 위한 디자인 워크 숍

한국 디자인 진흥원에서 교육 받은 UX 이론과 지식을 바탕으로 프로젝트를 실행하여 UX에 대한 이해와 실 질적인 경험을 얻음.

2014.03~2014.08

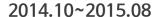


(주) 나우드림 기획팀

- 나우드림 기획팀
- 통계청 SOP app 기획
- 기상청 빅데이터 구축 및 mash up app 기획

나우드림에서 제안서 작성 및 기획 업무를 하며 기획에 대한 실무경험 을 익힘.

TIMELINE





㈜ 이아이랩 기획팀

- Eilab UX기획팀
- 신한은행 ODS, 위비뱅크, S-tax UX 기획
- 신한은 행 인터넷은행 컨설팅

Eilab에서 실무적인 UX프로세스와 산업현장에서 UX와 기획의 활용을 배우고 기획에 대한 기본기를 다짐.

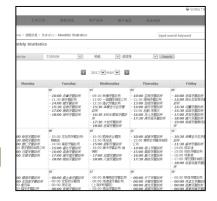
2017.09~2017.12

(주) **로앤컴퍼니(계약)**

- 광고주문/관리 시스템 기획
- 자동할인/쿠폰 어드민 기획

광고주문/관리 시스템 기획. 스타트 업문화에 적응하고 플랫폼서비스의 시스템을 익힘.

2015.12~2017.7



(주) **오스템임플란트 사내정보화부**

- 영업활동시스템_기획
- 해외법인 영업활동 구축_기획
- 비거래처관리시스템 구축 기획
- 국내/해외 보고자료 전산화 구축 기획 및 운영
- 기술지원활동시스템_구축 및 운영
- 사내그룹웨어_도입
- 업무관리시스템 기획

사내 백오피스기획. 요구사항 분석 및 정리, 프로젝트관리, 데이터를 고 려한 기획 등의 프로젝트 메인 기획 자로서 활동을 함.

Strong Point

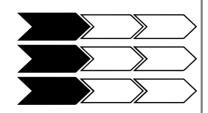
데이터



데이터와 가깝게 지내왔습니다.

- 빅데이터 SI업체 나우드림 근무, 빅데이터에 대한 기본지식과 활 용법을 배움
- 백오피스 간 데이터 연계를 위한 데이터 분석 및 기획
- Bl솔루션 활용
- 심리학과 재학 중 실험 분석을 위한 통계 과목 수강(2학기)
- 통계 분석툴 SPSS 활용

현황 파악



세밀하게 프로젝트 현황 파악하 고 정리할 수 있습니다.

- 오스템임플란트 사내정보화부에 근무하며 오프라인에서 하는 활 동들을 파악하고 정리하여 온라 인으로 적용하는 프로젝트를 다 수 수행
- BPMN(비즈니스 프로세스 표기 법)을 활용한 세밀하고 체계적인 프로세스 정리
- 로앤컴퍼니에 근무하며 플랫폼 의 광고주문/관리시스템을 파악 하고 기획

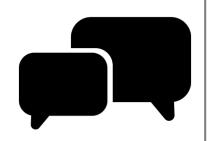
UX/UI



체계적이고 꾸준한 학습을 통한 UX/UI 지식 및 경험을 가지고 있 습니다.

- 디자인 에이전시 Eilab에 근무하며, 다수의 UX/UI프로젝트 참여
- UX/UI 기획 스터디 그룹 운영진 (4년차)
- 디자인 진흥원 UX/UI과정 우수 수료

커뮤니케이션



배려를 바탕으로 원활한 커뮤니 케이션 능력을 가지고 있습니다.

- 원활한 커뮤니케이션으로 인해, 동료들에게 일하기 좋은 기획자 로 인정 받음
- 스터디, 공모전을 포함한 프로젝 트 진행 시 팀원 간 갈등을 원만 하게 조정하여 프로젝트를 성공 적으로 이끎

2015.12~2017.07

2. Osstem Implant



기술지원시스템



영업활동관리(국내/해외)



영업실적보고시스템 (국내/해외)

오스템임플란트에 입사하여 사내의 국내/해외 백오피스를 기획했습니다. 주요 프로젝트로는 기술지원시스템, 영업활동관리시스템, 거래처관리시스템, 실적보고시스템, 업무관리시스템 이 있습니다.

2.1. 기술지원시스템_개요



서비스 소개

- 기술지원사원들의 A/S업무에 대한 계획, 실행, 고객서명, 전산처리를 지원하는 시스템

서비스 목표

- 모든 기술지원 업무에 대한 활동관리
- 스마트기기를 통한 실시간 활동지원
- 활동 결과 고객 모니터링

직무 및 기여도

- UX/UI 컨셉 도출(80%)
- 요구사항 정의(80%)
- 스토리보드 작성(100%)
- 프로젝트관리(80%)

산출물

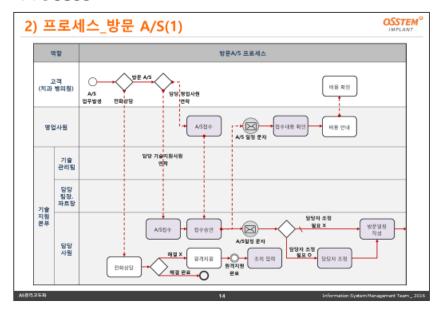
- 기능정의서
- 프로세스 정리문서(BPMN)
- IA
- 스토리보드 등

제공서비스

- 기술지원시스템(Mobile)
- 기술지원시스템(PC)

2.1. 기술지원시스템_ 주요활동

Process



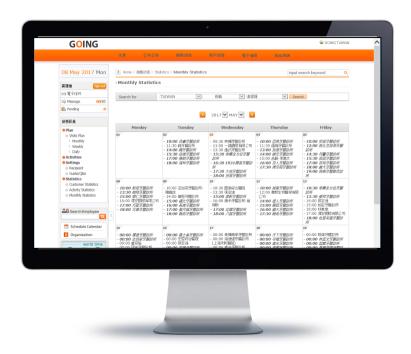
Storyboard



- 기존 업무파악을 위해 현장조사 및 관계자 미팅을 진행 하여 각 업무 별 프로세스 정리 및 개선사항 도출
- 현장조사를 통해 사용자 특성을 파악하고 UX/UI컨셉 도출
- 현장 친화적 UX/UI 제공

- 현장조사, 관계자 요구사항분석을 통해 UX/UI 기획
- PC, 태블릿, 핸드폰 등 다양한 기기가 활용되는 환경을 고려하여 반응형 UI 제공
- 업무계획, 결과처리같은 업무관리 기능
- 모바일을 통한 고객확인 서명, 설문조사 발송과 같은 고 객 모니터링 기능 제공

2.2. 영업활동관리(국내/해외)_ 개요



서비스 소개

- 영업사원이 거래처를 확대하기 위한 초석으로 거래처 및 비거래처에 주력 및 전략상품(품목군)을 계획을 세워 방문하고 결과를 기록하는 시스템
- 영업활동관리, 거래처관리, 모니터링(통계)로 구성되어 있으며 해외법인 Role Out 프로젝트 별도

직무 및 기여도

영업활동관리 고도화(국내/해외)

- UX/UI컨셉도출(80%)
- 요구사항 정의 (70%)
- 스토리보드 작성 (100%)

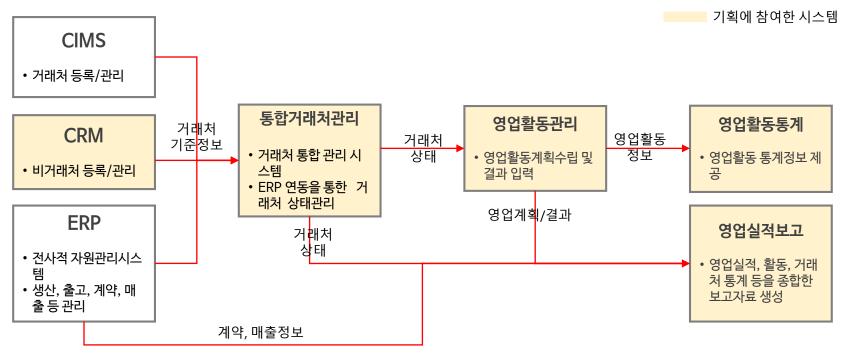
통합거래처관리시스템

- UX/UI컨셉도출(80%)
- 요구사항 정의 (70%)
- 스토리보드 작성 (100%)

영업활동모니터링

- UX/UI컨셉도출(80%)
- 요구사항 정의 (70%)
- 스토리보드 작성 (100%)

2.2. 영업활동관리(국내/해외)_ 주요 활동



* 영업활동관리, 영업활동통계, 영업실적보고, 통합거래처 관리는 CRM안의 기능으로 제공됨

활동 내용

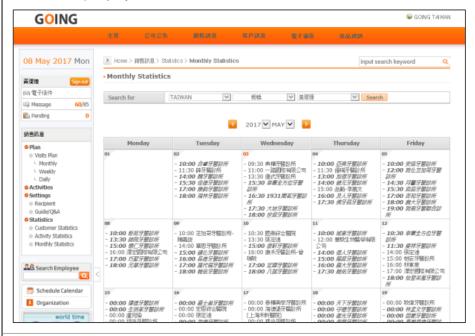
1) 통합거래처관리시스템 정의: CIMS, CRM의 거래처정보와 ERP의 실적데이터 를 바탕으로 신규개척, 휴면, 이탈, 폐업과 같은 거래처 의 상태를 구분하고 관리할 수 있는 시스템

3) 영업실적보고시스템 정의: 영업실적, 활동, 거래처 통계 등을 종합한 보고자 료 생성 2) 영업활동관리시스템 정의: 영업사원의 활동 계획과 활동결과를 입력 관리하 는 시스템

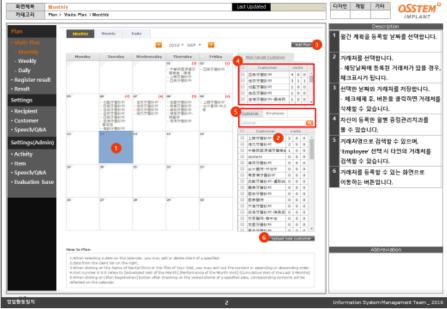
활동: 유관부서 요구사항 수집 및 정리, UX/UI설계, 화면 설계, 해외법인 Role out

2.2. 영업활동관리(국내/해외)_ 주요 활동

고도화 기획



Story Board



- 영업사원의 영업활동을 지원하는 다방면적 기능추가
- 영업품목 및 캠페인 설정 기능 기획
- 영업활동 모니터링 기능 기획
- 관리자의 영업활동 프로세스 기획
- 통합거래처관리 시스템 기획
- 해외법인 Role out 기획

- 기존 시스템에 add-on되는 프로젝트가 많았던 프로젝 트
- 기획 시 기존 시스템에 대한 이해가 필수이며, 시스템간 의 연계 또한 고려
- 영업프로세스 및 마케팅 프로세스에 대한 이해
- 영업, 마케팅, ERP 등 유관부서 담당자들과 원활한 커 뮤니케이션

2.3. 영업실적보고시스템(국내/해외)_개요



서비스 소개

- 영업사원의 실적을 보고자료 형식으로 생성, 보고할 수 있도록 지원하는 시스템

기대효과

- 시스템 구현을 통한 정확성 및 신뢰성 확보
- SAP등의 내부시스템 연동을 통한 작성시간 단축 및 효율성 증대
- 시스템 구축을 통한 회의자료 이력관리 가능

직무 및 기여도

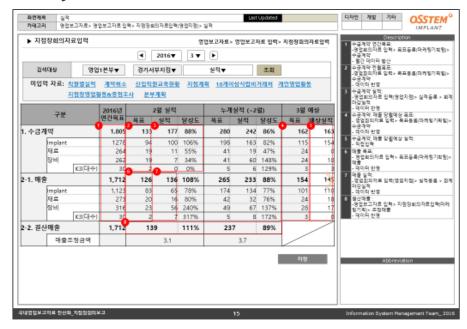
- UX/UI컨셉도출(80%) - 요구사항 정의 (70%) - 스토리보드 작성 (100%) 프로젝트관리 (70%)

2.3. 영업실적보고시스템(국내/해외)_ 주요활동

Data List



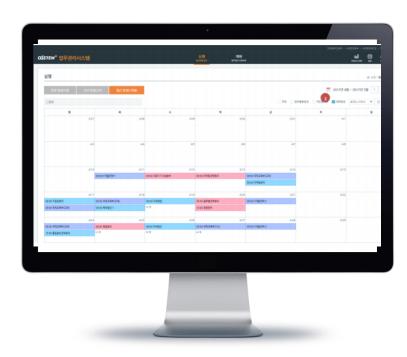
Story Board



- ERP 연동을 위한 데이터 성격, 수집방법, 제약조건 파악
- 각 데이터 연동을 위한 유관부서(ERP, 마케팅부서)협의
- 데이터 연동방안 협의 및 UX/UI 기획
- 프로젝트 관리(개발/디자인/유관부서)

- › 데이터 성격을 고려한 입력 및 출력 UX/UI 컨셉 도출
- 입력 편의성 및 오류 방지를 고려한 UX/UI 설계
- 각 데이터 수집 방법 및 데이터 별 연계 사항 정의

2.4. 업무관리시스템_개요



서비스 소개

- 업무의 표준프로세스를 기준으로 업무를 계획하고 실행에 대해 입력/관리하는 시스템

기대효과

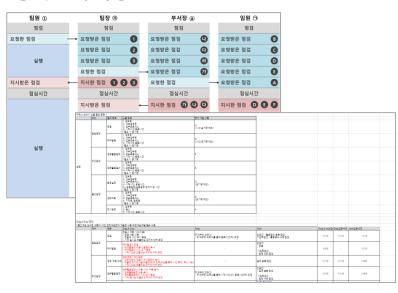
- 업무 표준프로세스를 통한 업무 효율성 향상
- 계획과 실행 관리를 통한 체계적인 스케줄 관리
- 시스템을 통한 업무에 대한 효과적인 모니터링

직무 및 기여도

- UX/UI컨셉도출(50%) - 요구사항 정의 (50%) - 스토리보드 작성 (70%)- 프로젝트관리 (50%)

2.4. 업무관리시스템_ 주요활동

정책 문서 작성



Story Board/prototype



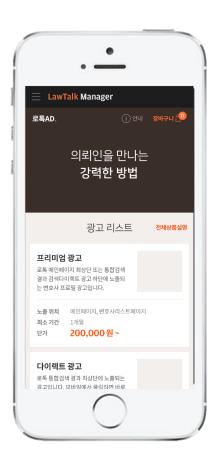
| REVIEW

- 복잡하고 생소한 시스템의 특성으로 인해 정책 및 개념 공유를 위한 정책 문서 작성
- 속성 간 관계에 따른 다양한 케이스에 대한 정의 및 공유
- 이력 및 출력에 대한 케이스 별 정의

- 데이터 성격을 고려한 입력 및 출력 UX/UI 컨셉 도출
- 입력 편의성 및 오류 방지를 고려한 UX/UI 설계
- 각 데이터 수집 방법 및 데이터 별 연계 사항 정의

3. 로앤컴퍼니_광고 주문/관리시스템

로앤컴퍼니에 3개월 간 계약직으로 근무하며 광고 주문/관리시스템을 기획했습니다. 스타트업문화에 적응하고 플랫폼서비스의 시스템을 익혔습니다.



프로젝트 소개

 법률상담플랫폼의 수익모델인 광고에 대한 주문/관리시스템 구축

프로젝트 목표

- 다양해진 광고에 맞는 관리 시스템 구축
- 온라인 주문 시스템 구축

직무 및 기여도

- UX/UI 컨셉 도출(80%)
- 요구사항 정의(80%)
- 스토리보드 작성(100%)

산출물

- 할인/주문 정책 문서
- 1/
- 스토리보드 등

제공서비스

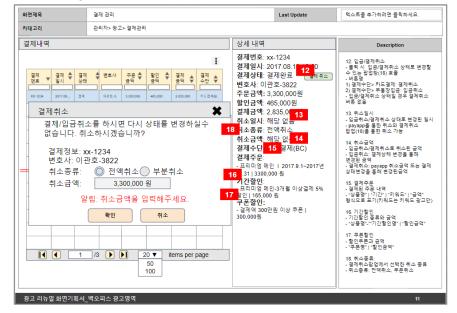
- 로톡
- 로톡매니저

3.1. 광고 주문/관리시스템 구축_ 주요활동

Process



Storyboard



- 쇼핑몰의 UX를 차용하여 사용자가 익숙한 UX를 통해 상품을 빠르게 이해하고 구매할 수 있도록 함
- 상품의 속성에 맞는 옵션 항목과 그에 맞는 UI를 제공
- 옵션 선택에 따라 발생하는 다양한 케이스에 대한 고려 가 필요했음

- 광고의 결제, 승인, 생성, 활성화 상태에 대한 상태 정의
 와 상태에 따른 관리에 대한 기획이 필요했음
- 각 관리 메뉴별 연계되는 데이터와 기능들로 인해 각 메 뉴의 데이터, 기능간의 연관성을 고려하여 기획함
- 할인정책, 상태정의, 광고속성, 주문프로세스 등의 정책 정의와 그에 대한 커뮤니케이션이 중요했던 프로젝트

2014.10~2015.08

4. Eilab



위비뱅크



신한은행 ODS



UX/UI컨설팅

Eilab에 입사하여 금융서비스, ODS (Out Door Sales)서비스, UX/UI 컨설팅 프로젝트를 했습니다. 주 업무는 리서치, 인사이트 도출, UX/UI 기획, 화면 기획이었습니다. 주요 프로젝트는 위비뱅크, 신한은행 ODS, 신한은행 S-bank UX/UI컨설팅이 있습니다.

4.1. 위비은행_개요



서비스 컨셉

- 기존 은행 서비스에서는 경험하지 못한 Visual, Interaction, Simplicity를 통한 새로운 경험 제공
- 위비 뱅크만의 전용 서비스를 통해 새로운 마케팅 채 널 형성
- 비 금융권의 핀테크 서비스와는 달리 정통 은행의 신 뢰성을 기반으로 빠르고 간편한 뱅킹 서비스 구현

직무 및 기여도

- UX/UI 컨셉 도출(20%)
- 요구사항 정의(20%)
- 스토리보드 작성(30%)

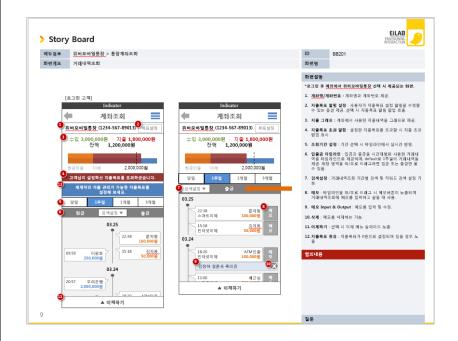
산출물

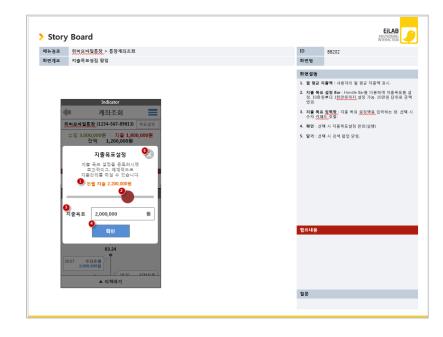
- IA
- 스토리보드

제공서비스

- 우리은행 인터넷 전문은행 위비뱅크(Mobile)

4.1. 위비은행_ 주요활동





- 위비뱅크 UX/UI기획은 기존 뱅킹 서비스의 현황을 파악하고 재구성하는 것이 중요한 프로젝트
- 기존의 인터넷 뱅킹 프로세스에서 개선가능한 요소를 찾고 제한이 많은 금융분야에서 합리적으로 적용시키 는 것이 프로젝트의 중점

- 이체, 납부, 대출과 같은 복잡하고 다양한 케이스가 있는 프로세스를 확실하게 이해하는 것이 중요하였고 제한점 을 고려하여 재구성
- 은행의 특성 상 다른 분야에 비해 복잡한 프로세스와 구 체적인 요구사항 필요

4.2. 신한은행ODS_ 개요



서비스 컨셉

- 빠르고 쉬운 접근성으로 프로세스의 간편화 기대
- 시간적, 공간적 제약이 없이 사용 정황에 최적화된 One Stop 업무 처리 채널
- 채널간 융합을 통한 새로운 뱅킹 유틸리티 실현

직무 및 기여도

산출물

제공서비스

- 요구사항 정의 (10%)
- 스토리보드 작성 (25%)

- IA
- 스토리보드
- 매뉴얼

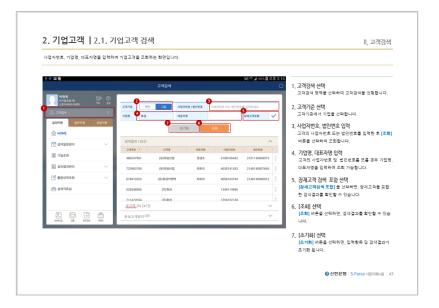
- 신한은행 영업지원 서비스(Tablet)

4.2. 신한은행ODS _ 주요활동

Storyboard



Manual



- 은행직원이 마케팅영업을 할 때 주로 활용하게 될 ODS기기는 기존에 많이 접할 수 없는 특수한 환경에 대한 이해와 사용자의 니즈 파악이 중요한 프로젝트
- 현업 종사자들과 많은 커뮤니케이션을 통해 스토리보 드 작성

- 기존 사용자들이 익숙하지 않은 ODS기기에 대한 설명을 돕기 위해 매뉴얼을 제작하여 배포
- 개발을 위한 기능중심의 언어가 아닌 사용자의 활용을 돕는 사용자 중심의 언어를 사용하여 사용자의 이해를 도움

4.3. 신한은행 S-bank UX/UI 컨설팅



컨설팅 내용

- 신한S뱅크 상품노출 강화 및 채널 융복합 방안

직무 및 기여도

- 자사(신한은행 위성 App) 분석 (40%)
- 타사 (타사 위성 APP) 분석 (30%)
- 커머스 산업 APP 분석 (40%)
- 인사이트 도출 및 보고서 작성 (30%)

주요 내용

- 거래 중심 뱅킹에서 매지니먼트 개념의 맞춤 Full 뱅킹 채널로 스마트 뱅킹 역할 확대
- Intelligent, Contextual 마케팅 시도
- Seamless한 금융경험을 위한 앱간, 채널간 융합시도

산출물

컨설팅 보고서

4.3. 신한은행 S-bank _ 주요활동

Benchmarking



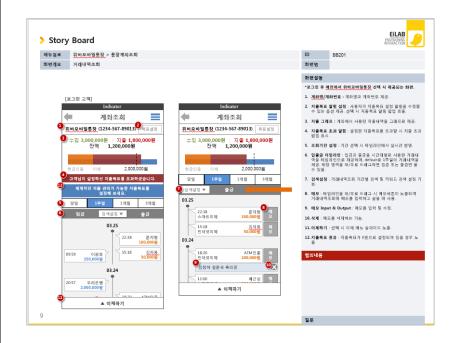
Concept

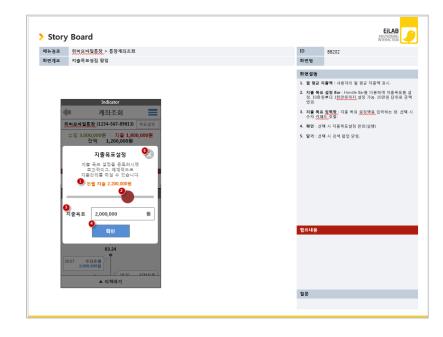


- 벤치마킹을 하기 위해 기준을 잡고 그 기준을 중심으로 각각의 서비스를 객관화하여 분석, 인사이트 도출
- 경쟁사의 서비스만 분석하는 것이 아닌 우리나라의 서 비스보다 한걸음 앞선 해외 사례를 보며 금융서비스가 발전하는 방향 파악

- 지점 중심의 은행에서 옴니채널의 은행으로 변화
- 여러 가지 서비스를 단순히 묶어서 제공하는 것이 아닌 컨셉있는 컨텐츠를 제공하는 은행으로 변화

4.3. 신한은행 S-bank _ 주요활동





- 위비뱅크 UX/UI기획은 기존 뱅킹 서비스의 현황을 파악하고 재구성하는 것이 중요한 프로젝트
- 기존의 인터넷 뱅킹 프로세스에서 개선가능한 요소를 찾고 그 것을 제한이 많은 금융분야에서 합리적으로 적용시키는 것이 프로젝트의 중점

- 이체, 납부, 대출과 같은 복잡하고 다양한 케이스가 있는 프로세스를 확실하게 이해하는 것이 중요하였고 제한점을 고려하여 재구성
- 은행의 특성 상 다른 분야에 비해 복잡한 프로세스와 구체적인 요구사항 필요

THANK YOU

LEE GWAN HO
TO MAKE INOVATIVE AND CONFIDENT THING