**설계서**

2016. 03. 06

가천대학교 컴퓨터공학과

팀장 김혜림 (201433774)

팀원 유원상 (201032363)

팀원 이현주 (XXXXXXXX)

문서 정보

|  |  |
| --- | --- |
| 버전 | v0.1 |
| 작성일 | 17. 03. 06 |
| 상태 | 초안 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 버전 | 작성자 | 변경일 | 수정 및 추가 내용 |
| 0.1 | 유원상 | 17. 03. 06 | 설계서 양식 정의 |
|  |  |  |  |

목차

1. 프로젝트 개요  
   1.1 개발 목표와 범위  
   1.2 개발 일정 / 산출물  
   1.3 개발 조직 / 역할
2. 서비스 정의  
   2.1 서비스 개요  
   2.2 유스케이스 모델  
   2.3 요구기능 정의 (사용자)  
   2.4 요구기능 정의 (관리자)
3. 프로세스 설계  
   3.1 시스템 아키텍처  
   3.2 사용자 기능 설계 (Sequence Diagram)  
   3.3 관리자 기능 설계 (Sequence Diagram)
4. 화면 설계  
   4.1 스토리보드 설계  
   4.2 초기화면 설계  
   4.3 사용자 UI 설계  
   4.4 관리자 UI 설계
5. 환경 구성  
   6.1 개발 환경  
   6.2 운영 환경  
   7.3 소스 디렉토리 구조
6. 프로젝트 개요

**개발 목표와 범위**

**개발 일정 / 설계**

**개발 조직 / 역할**

1. 서비스 정의

**서비스 개요**

**유스케이스 모델**

**요구사항 정의 (사용자)**

**요구사항 정의 (관리자)**

1. 프로세스 설계

**시스템 아키텍쳐**

**사용자기능 설계 (Sequence)**

**관리자기능 설계 (Sequence)**

1. 화면 설계

**스토리보드 설계**

**초기화면 설계**

**사용자 UI 설계**

**관리자 UI 설계**

1. 환경 구성

**웹 개발 환경**

**서버 개발 환경**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 개발 도구 | 통합개발환경 | Qt Creator | Cross-platform |
| 라이브러리 | Asio (standalone) | Network |
| Boost | Library Collection |
| OpenCV3 | Image-Processing |
| Caffe | Deep-Learning |
| 서버 | 운영체제 | Mac | Sierra |

**운영 환경**

**소스 디렉토리 구조**