

# CORONA STRIKER

2022.03.09 - 2022.04.09

제작 인원: 1인

플랫폼: Unity 2022.3.28f1

제작 기한: 4주

게임 장르: 2D 종스크롤 액션 슈팅

## 3줄 설명

“백신로봇이 되어 코로나-19 바이러스와 맞서 싸우자.”

환자의 몸속을 탐험하며 다양한 변종 바이러스를 물리치고 환자의 체력과 고통을 관리해 생존하세요.

## 개발 의도

지방기능경기대회에서 제공해준 기획서를 기반으로 개발을 진행하였으며, 베지어 곡선을 활용한 유도탄과 여러가지 아이디어를 조화롭게 제공하고자 노력하였습니다.

## 링크 (아이콘 클릭)

