

CORONA STRIKER

2022.03.09 - 2022.04.09

제작 인원: 1인

플랫폼: Unity 2022.3.28f1

제작 기한: 4주

게임 장르: 2D 종스크롤 액션 슈팅

3줄 설명

“백신로봇이 되어 코로나-19 바이러스와 맞서 싸우자.”

환자의 몸속을 탐험하며 다양한 변종 바이러스를 물리치고 환자의
체력과 고통을 관리해 생존하세요.

개발 의도

지방기능경기대회에서 제공해준 기획서를 기반으로 개발을 진행
하였으며, 베지어 곡선을 활용한 유도탄과 여러가지 아이디어를
조화롭게 제공하고자 노력하였습니다.

링크 (아이콘 클릭)

