



12강. 저장장치 및 파일

방송대 컴퓨터과학과
김진욱 교수

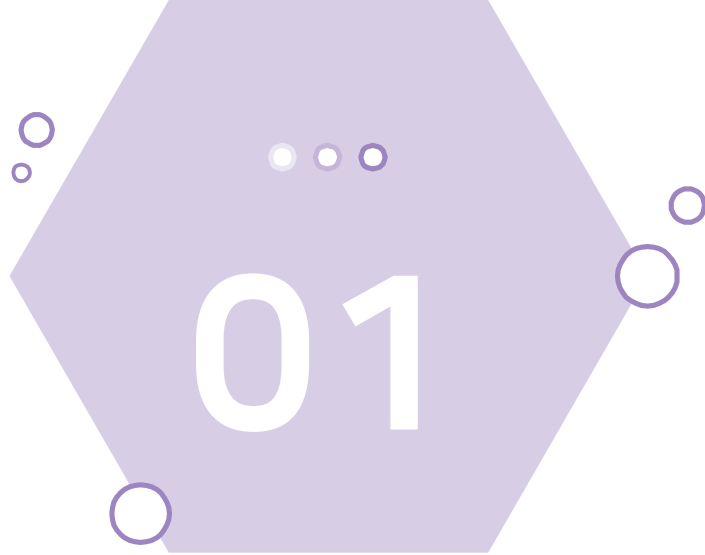


목차

01 저장장치의 종류

02 다양한 디스크 스케줄링

03 파일 관리

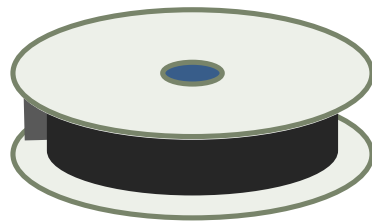


저장장치의 종류

저장장치의 종류

■ 순차접근 저장장치

- 순차적으로 데이터를 읽거나 쓸 수 있는 장치
- 예: 테이프 장치
- 단점: 초기 접근시간이 굉장히 오래 걸림
- 대량의 데이터 백업 용으로 사용



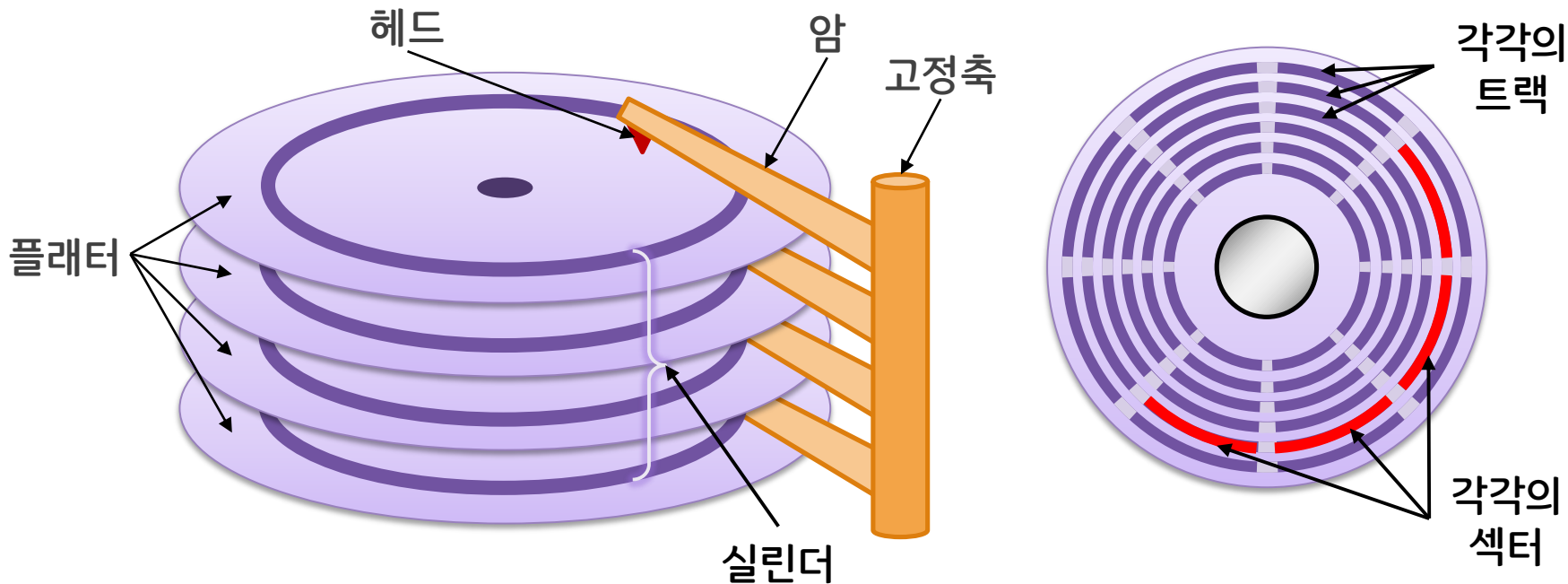
■ 직접접근 저장장치

- 위치를 지정하여 데이터를 직접 읽거나 쓸 수 있는 장치
- 예: 자기 디스크, 광 디스크, SSD

직접접근 저장장치

■ 자기 디스크

- 자성을 띤 디스크의 표면에 데이터를 쓰거나 읽을 수 있는 장치



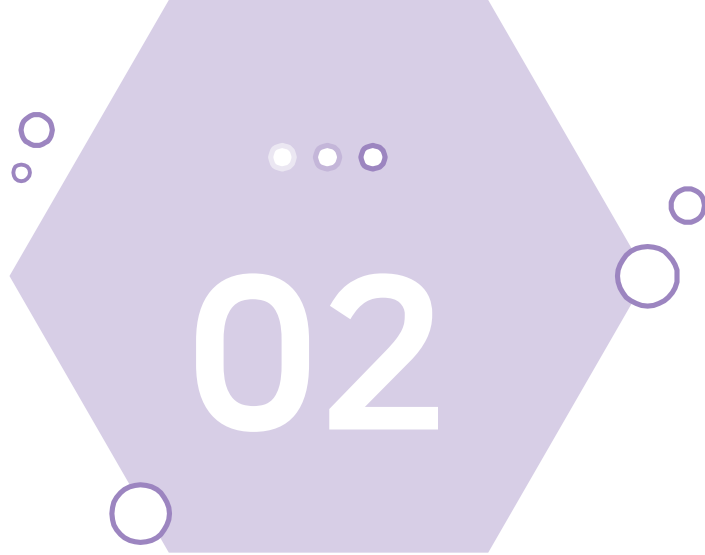
◉ 직접접근 저장장치

■ 광 디스크

- 디스크의 표면에 레이저를 쏘아 반사되는 빛의 차이를 이용하는 저장장치
- 예: CD-ROM, CD-RW, DVD-ROM, DVD-RW, HD DVD, 블루레이 디스크 등
- 나선형인 하나의 트랙으로 구성

■ SSD

- 읽고 쓰기가 가능하면서 전력 공급이 없어도 데이터가 지워지지 않는 메모리 이용
- 자기 디스크보다 속도가 빠르고 전력 소모가 적음
- 가격이 비싸며 수명이 짧음



다양한 디스크 스케줄링

◉ 디스크 스케줄링

■ 디스크 스케줄링

- 디스크 접근 요구를 효율적으로 처리하는 순서를 결정하는 작업
- 디스크는 헤드의 이동, 디스크의 회전과 같은 기계적인 움직임에 의해 직접접근
- 대기하고 있는 요구들 간의 위치적 관계를 조사
- 최소한의 기계적 동작에 의해 접근요구를 처리할 수 있도록 요구들을 재배열

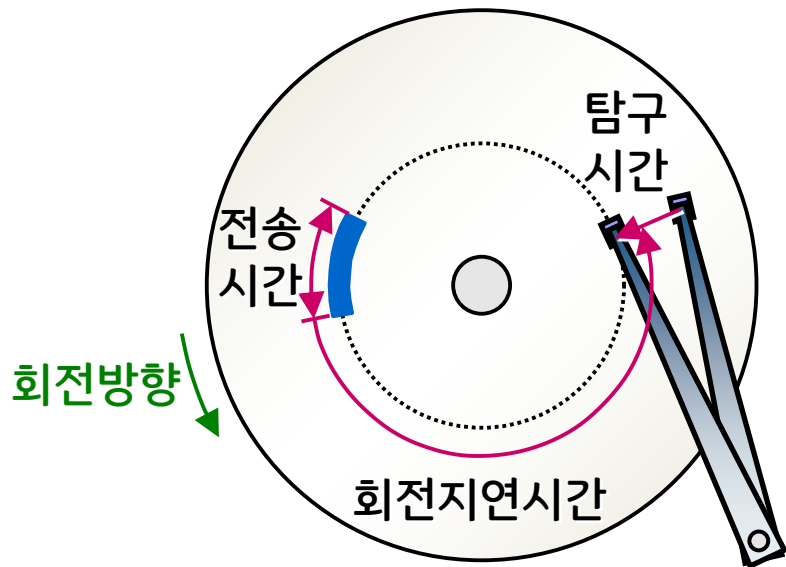
■ 디스크 스케줄링 알고리즘

- FCFS, SSTF, SCAN, N-Step SCAN, C-SCAN, LOOK, C-LOOK, SLTF

디스크 스케줄링

■ 디스크 접근시간

- 접근시간 = 탐구시간 + 회전지연시간 + 전송시간



★ 스케줄링 형태

- 탐구시간 최적화
- 회전지연시간 최적화

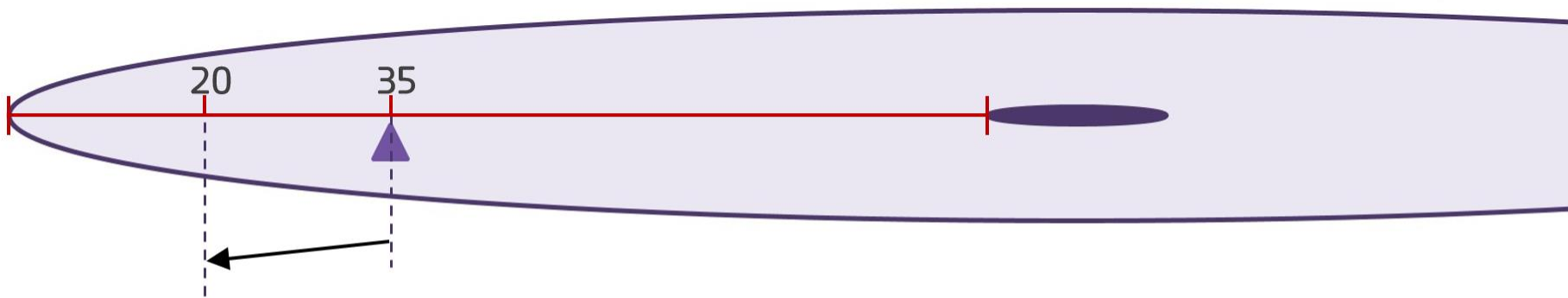
★ 스케줄링 정책

- 처리량
- 평균 응답시간
- 응답시간의 편차 등

디스크 스케줄링

■ FCFS 스케줄링

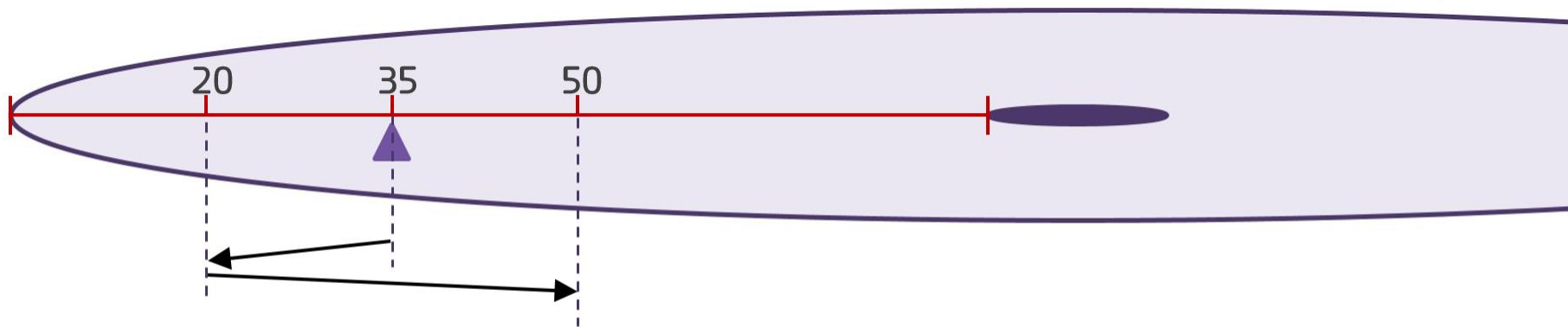
- 먼저 도착한 요구가 먼저 서비스를 받는 방법
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



디스크 스케줄링

■ FCFS 스케줄링

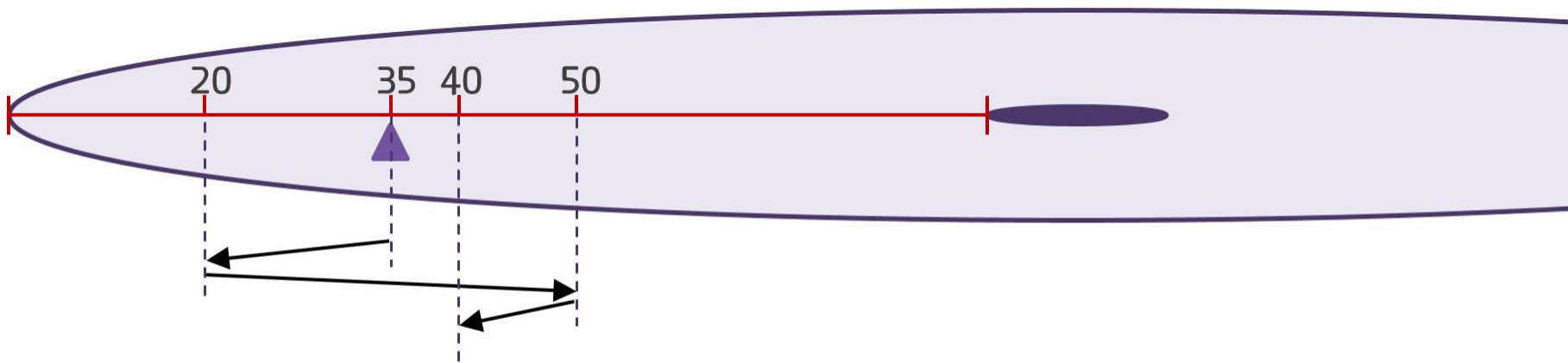
- 먼저 도착한 요구가 먼저 서비스를 받는 방법
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



디스크 스케줄링

■ FCFS 스케줄링

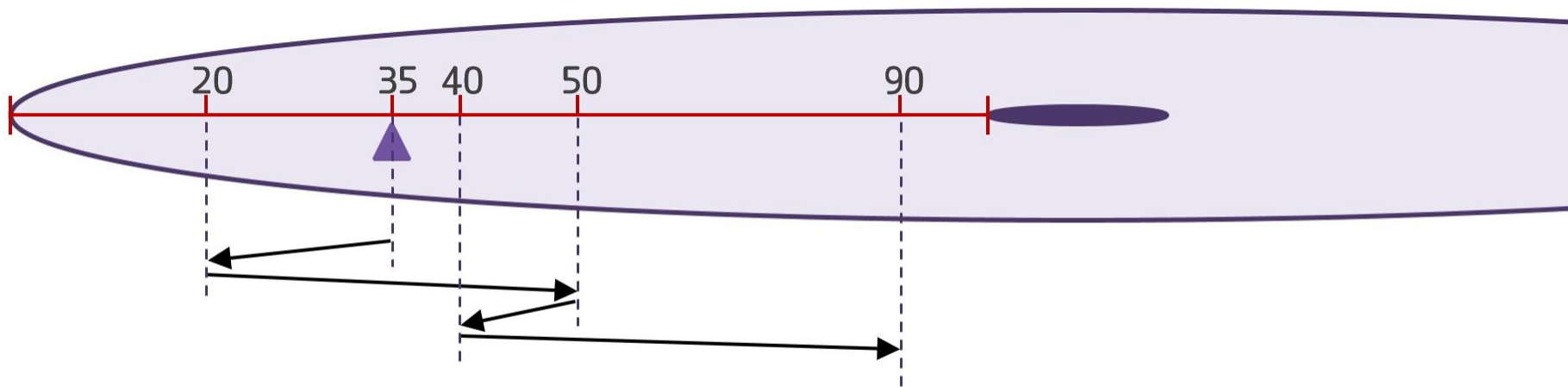
- 먼저 도착한 요구가 먼저 서비스를 받는 방법
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



디스크 스케줄링

■ FCFS 스케줄링

- 먼저 도착한 요구가 먼저 서비스를 받는 방법
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



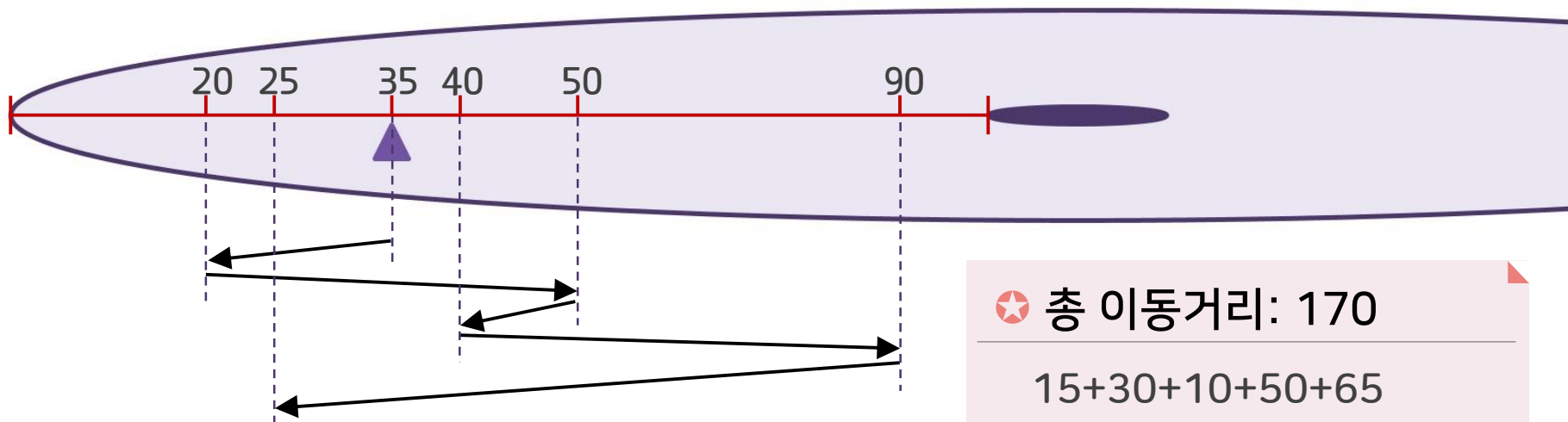
디스크 스케줄링

FCFS 스케줄링

- 먼저 도착한 요구가 먼저 서비스를 받는 방법
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25

★ 헤드의 이동거리가
길 수 있음

→ 응답시간이 길어짐



★ 총 이동거리: 170

$$15 + 30 + 10 + 50 + 65$$

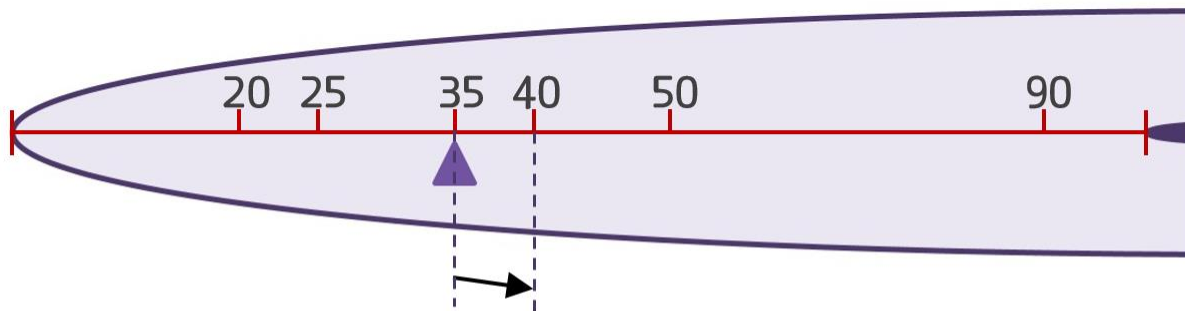
디스크 스케줄링

■ SSTF (Shortest-Seek-Time-First) 스케줄링

- 탐구시간이 가장 짧은 요구를 먼저 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



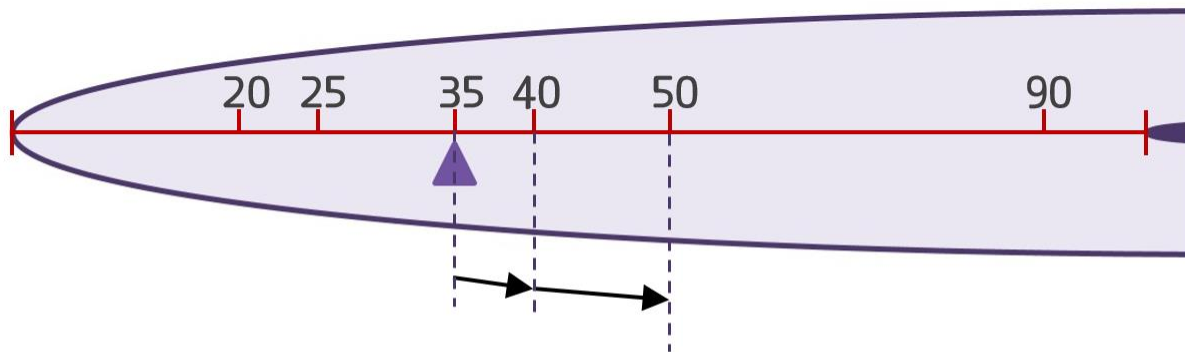
디스크 스케줄링

■ SSTF (Shortest-Seek-Time-First) 스케줄링

- 탐구시간이 가장 짧은 요구를 먼저 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



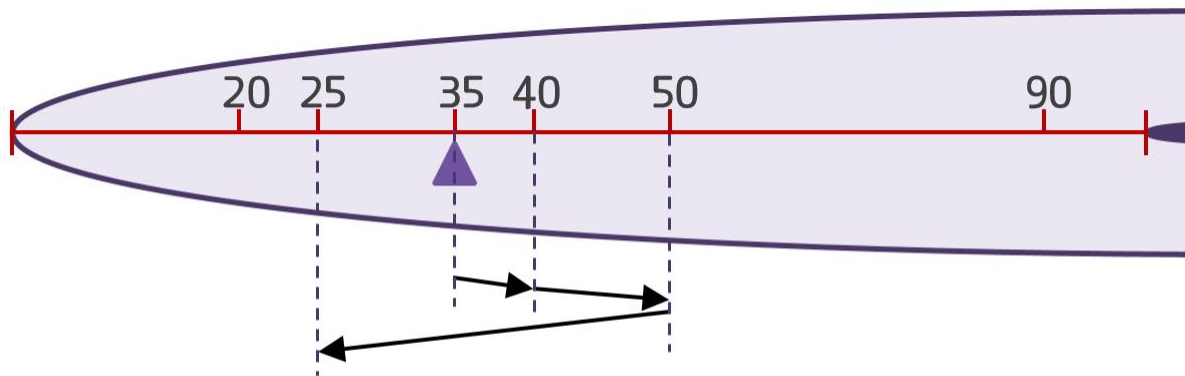
디스크 스케줄링

■ SSTF (Shortest-Seek-Time-First) 스케줄링

- 탐구시간이 가장 짧은 요구를 먼저 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



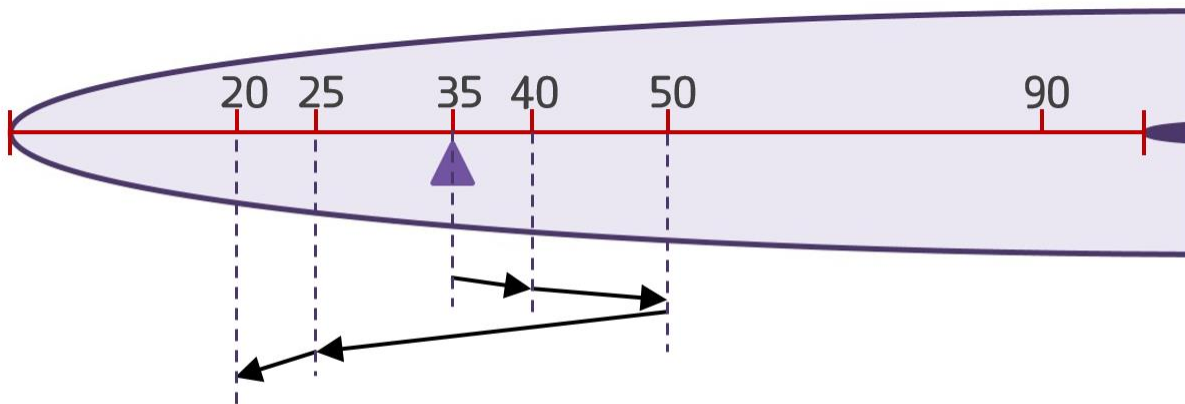
디스크 스케줄링

■ SSTF (Shortest-Seek-Time-First) 스케줄링

- 탐구시간이 가장 짧은 요구를 먼저 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

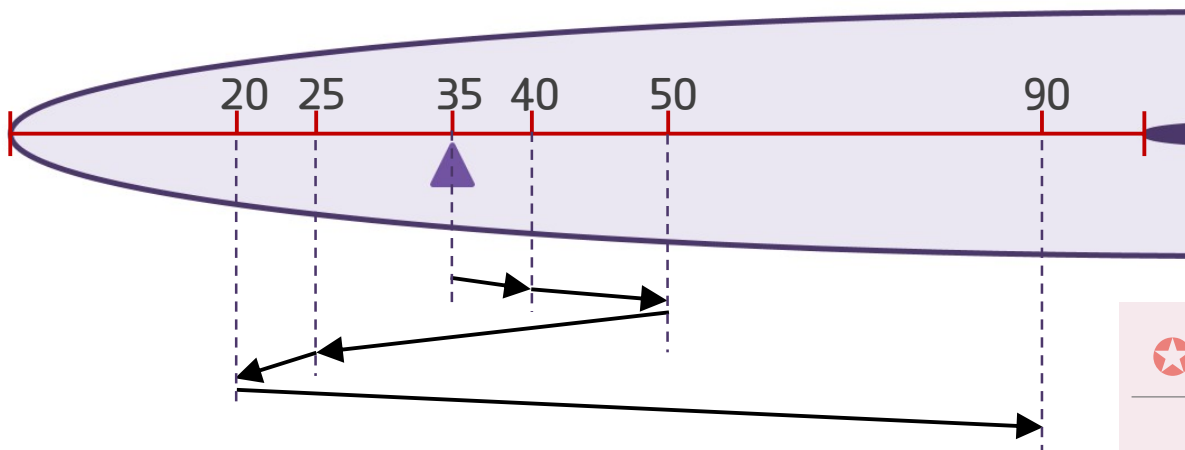
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



디스크 스케줄링

■ SSTF (Shortest-Seek-Time-First) 스케줄링

- 탐구시간이 가장 짧은 요구를 먼저 처리
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



★ FCFS 대비 처리량, 평균 응답시간 향상

★ 가장 안쪽과 가장 바깥쪽 트랙은 서비스를 잘 받지 못함

➔ 응답시간의 큰 편차

★ 총 이동거리: 115

$5+10+25+5+70$

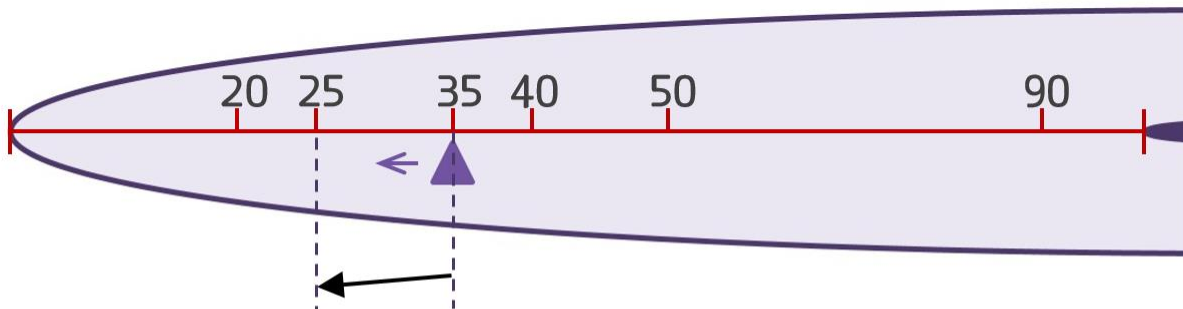
디스크 스케줄링

■ SCAN 스케줄링

- 가장 안쪽/바깥쪽 트랙을 왕복하며 진행방향의 가장 가까운 요구를 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



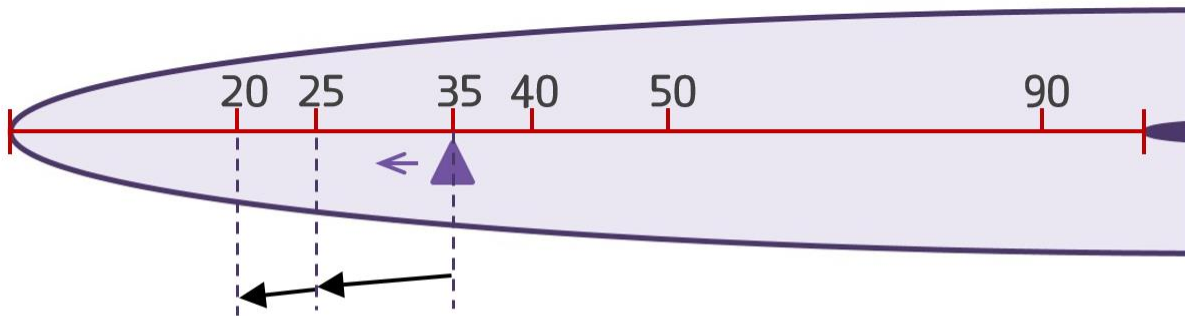
디스크 스케줄링

■ SCAN 스케줄링

- 가장 안쪽/바깥쪽 트랙을 왕복하며 진행방향의 가장 가까운 요구를 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

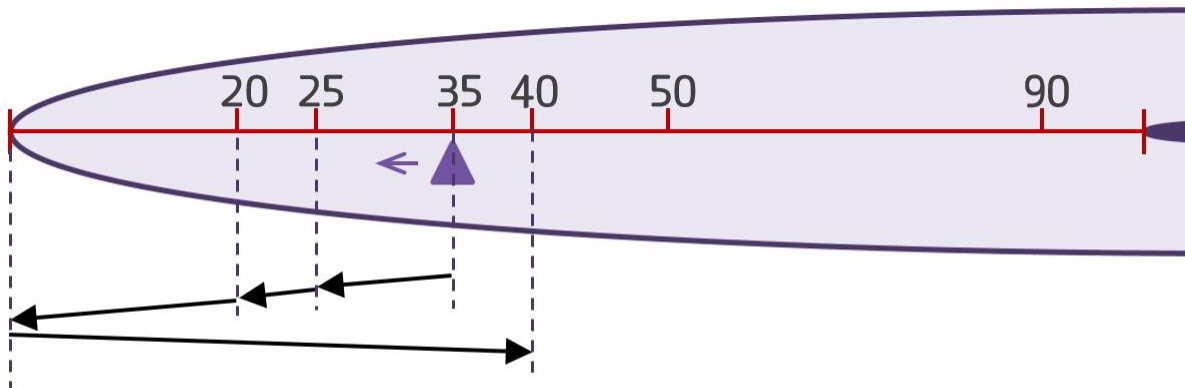
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



디스크 스케줄링

■ SCAN 스케줄링

- 가장 안쪽/바깥쪽 트랙을 왕복하며 진행방향의 가장 가까운 요구를 처리
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25

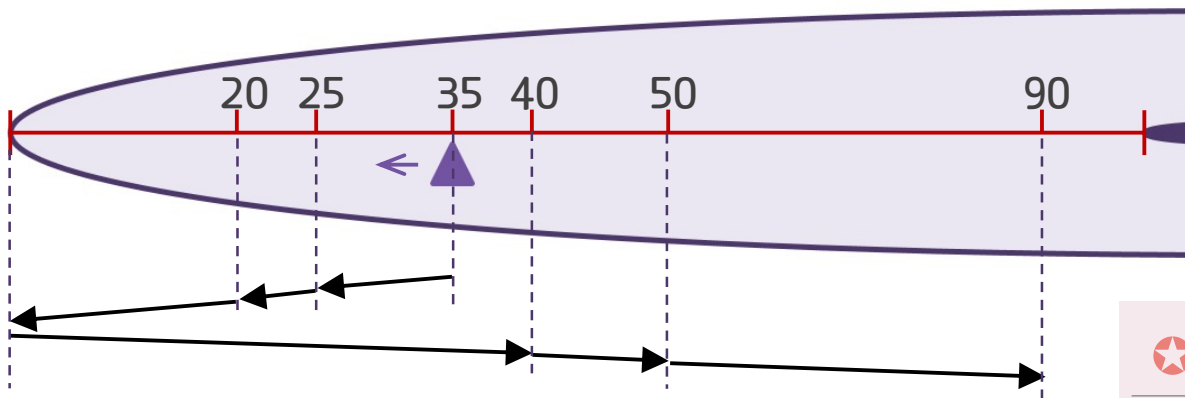


디스크 스케줄링

■ SCAN 스케줄링

- 가장 안쪽/바깥쪽 트랙을 왕복하며 진행방향의 가장 가까운 요구를 처리
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



★ SSTF의 응답시간 편차 개선

★ 새로운 요구가 진행방향의 바로 앞이나 뒤냐에 따라 응답시간 편차 발생

★ 총 이동거리: 125

$$10 + 5 + 20 + 40 + 10 + 40$$

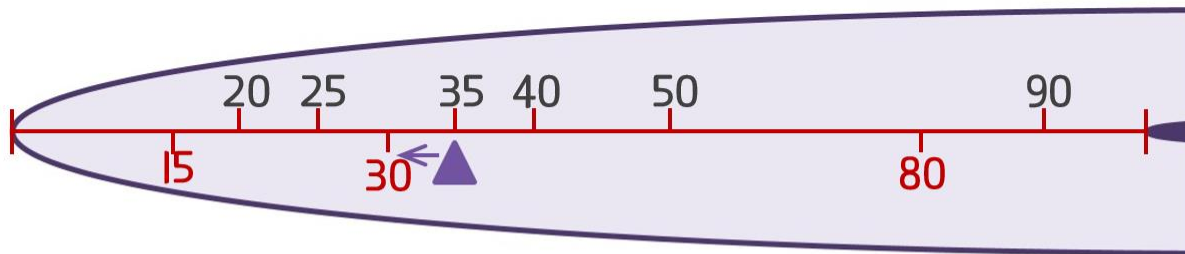
디스크 스케줄링

■ N-Step SCAN 스케줄링

- 진행 중 새롭게 발생한 요구는 반대 방향으로 진행할 때 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



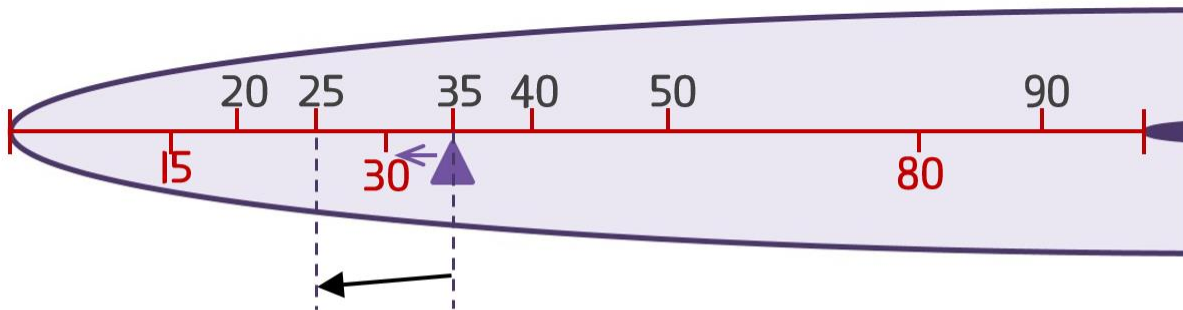
디스크 스케줄링

■ N-Step SCAN 스케줄링

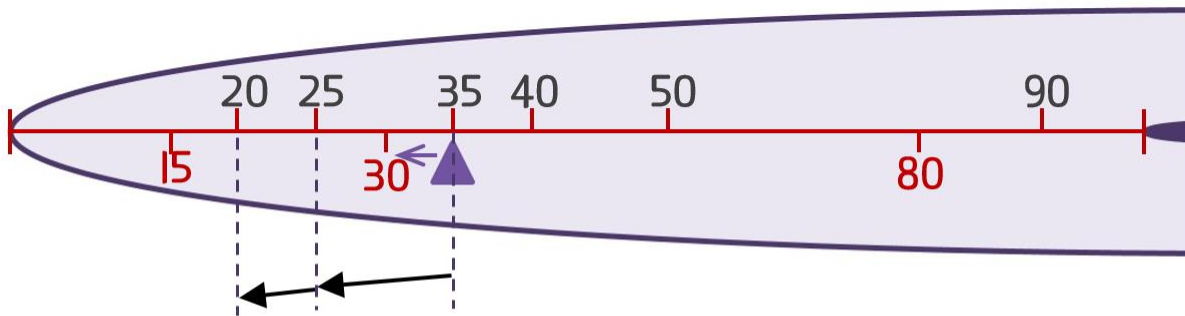
- 진행 중 새롭게 발생한 요구는 반대 방향으로 진행할 때 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



- 진행 중 새롭게 발생한 요구는 반대 방향으로 진행할 때 처리
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



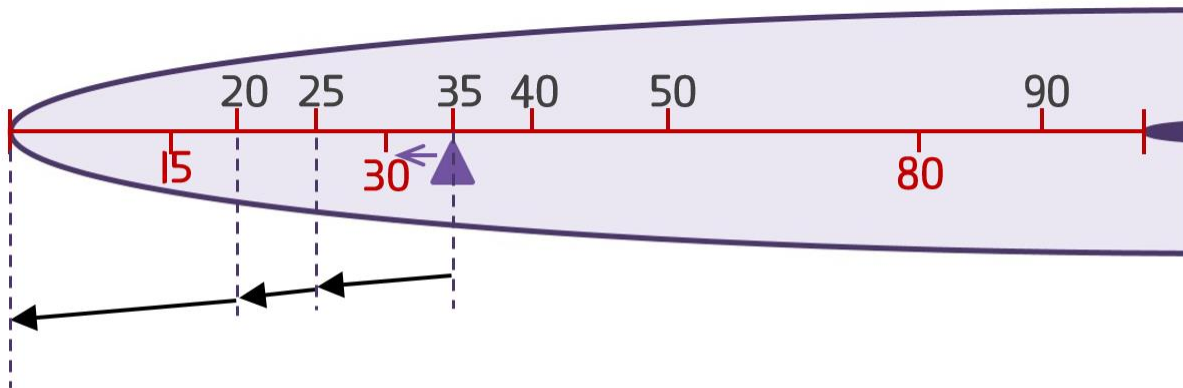
디스크 스케줄링

■ N-Step SCAN 스케줄링

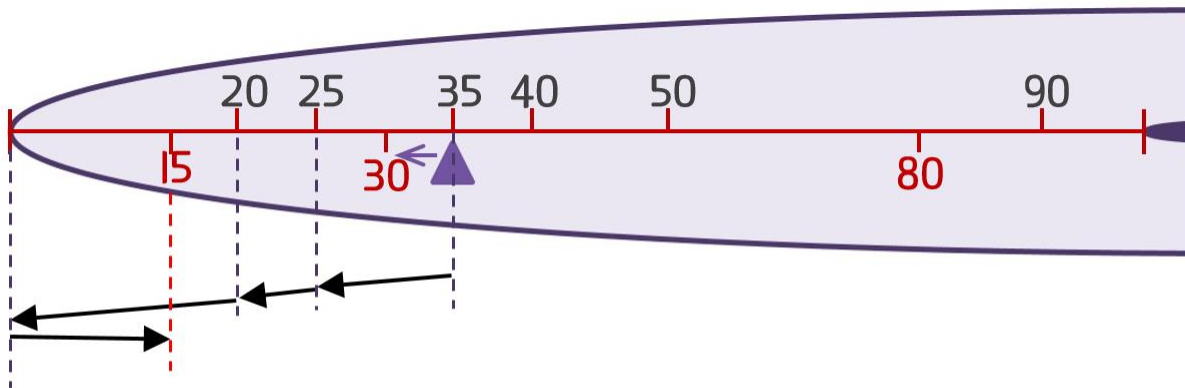
- 진행 중 새롭게 발생한 요구는 반대 방향으로 진행할 때 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



- 진행 중 새롭게 발생한 요구는 반대 방향으로 진행할 때 처리
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



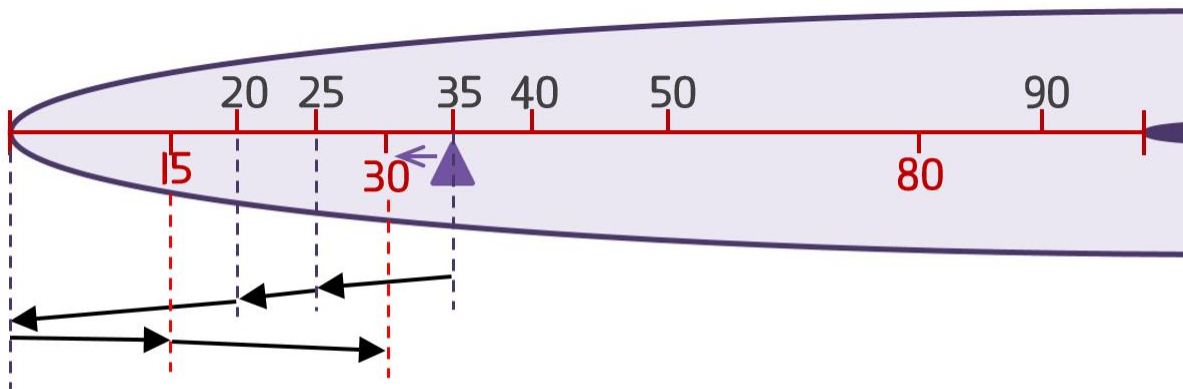
디스크 스케줄링

■ N-Step SCAN 스케줄링

- 진행 중 새롭게 발생한 요구는 반대 방향으로 진행할 때 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

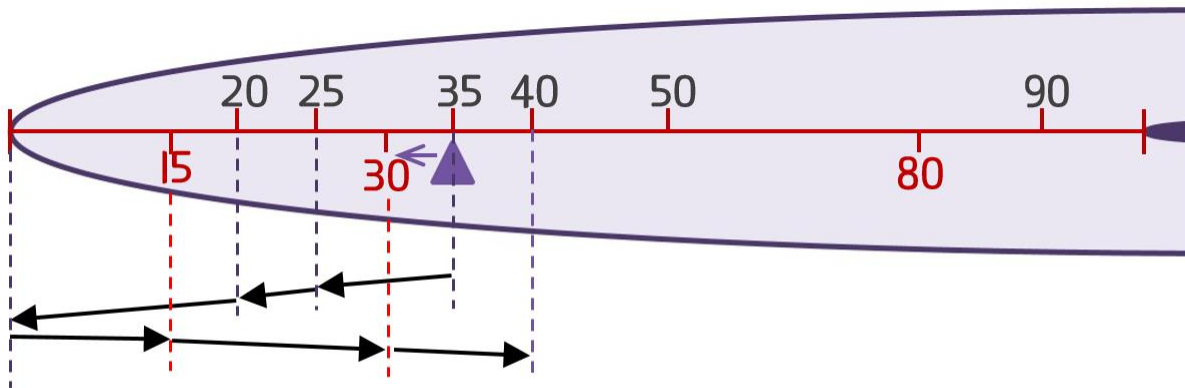
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



- 진행 중 새롭게 발생한 요구는 반대 방향으로 진행할 때 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



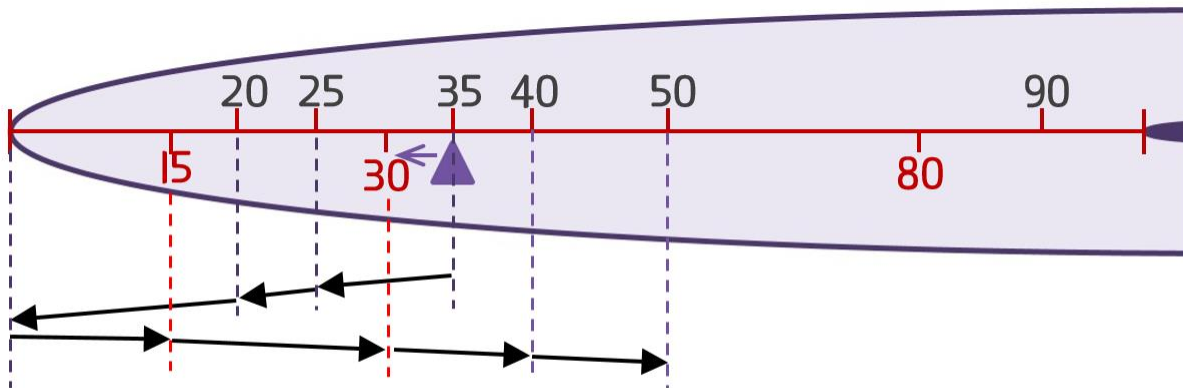
디스크 스케줄링

■ N-Step SCAN 스케줄링

- 진행 중 새롭게 발생된 요구는 반대 방향으로 진행할 때 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25

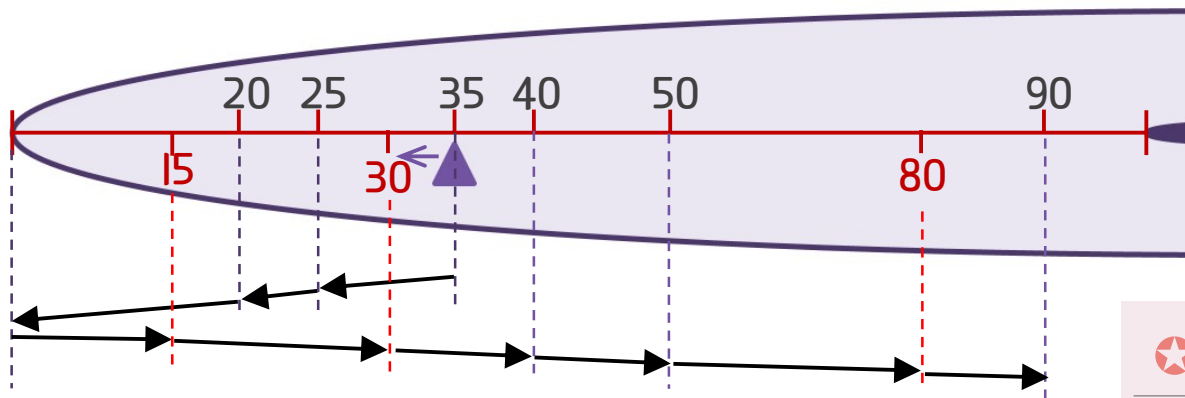


디스크 스케줄링

■ N-Step SCAN 스케줄링

- 진행 중 새롭게 발생한 요구는 반대 방향으로 진행할 때 처리
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



★ 처리량, 평균 응답시간
 좋음

★ SSTF, SCAN보다
 응답시간 편차 개선

★ 총 이동거리: 125

$10+5+20+15+15+10+10+30+10$

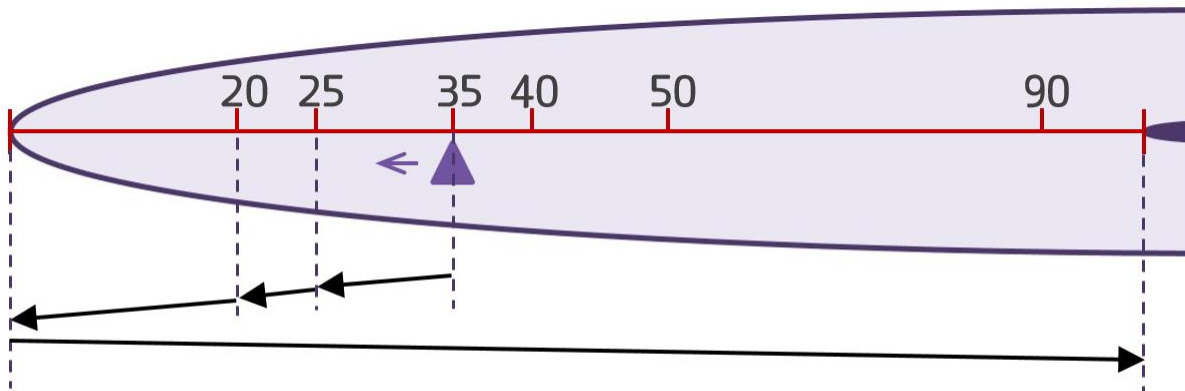
디스크 스케줄링

■ C-SCAN (Circular SCAN) 스케줄링

- 오로지 한쪽 방향으로만 진행방향의 가장 가까운 요구를 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



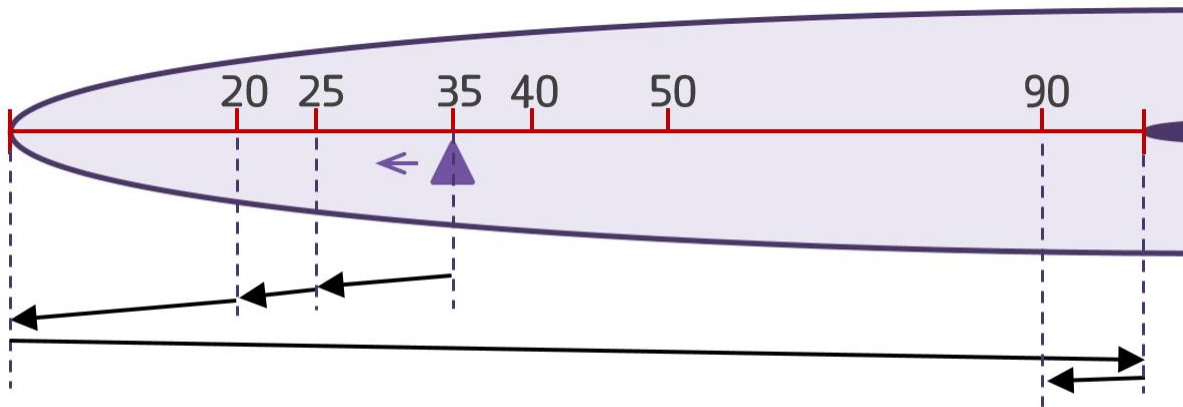
디스크 스케줄링

■ C-SCAN (Circular SCAN) 스케줄링

- 오로지 한쪽 방향으로만 진행방향의 가장 가까운 요구를 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



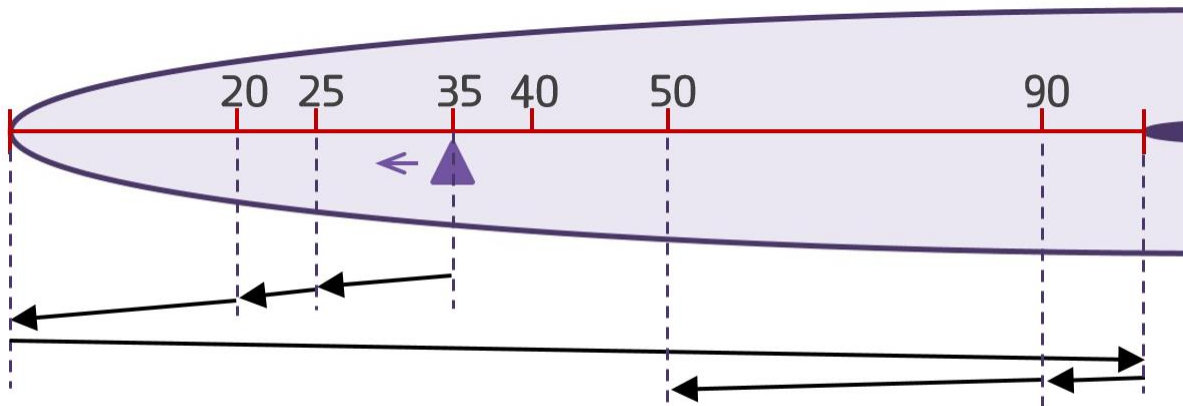
디스크 스케줄링

■ C-SCAN (Circular SCAN) 스케줄링

- 오로지 한쪽 방향으로만 진행방향의 가장 가까운 요구를 처리

- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25

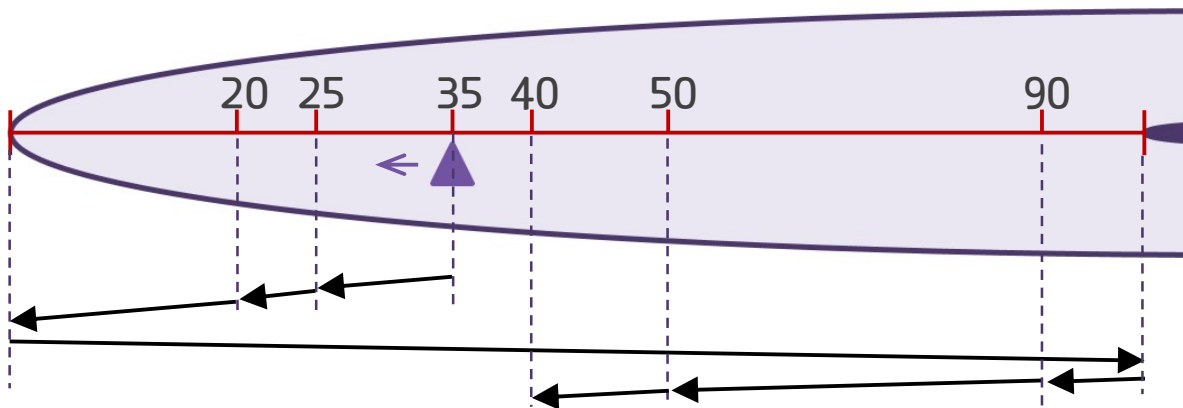


디스크 스케줄링

■ C-SCAN (Circular SCAN) 스케줄링

- 오로지 한쪽 방향으로만 진행방향의 가장 가까운 요구를 처리
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35

디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25

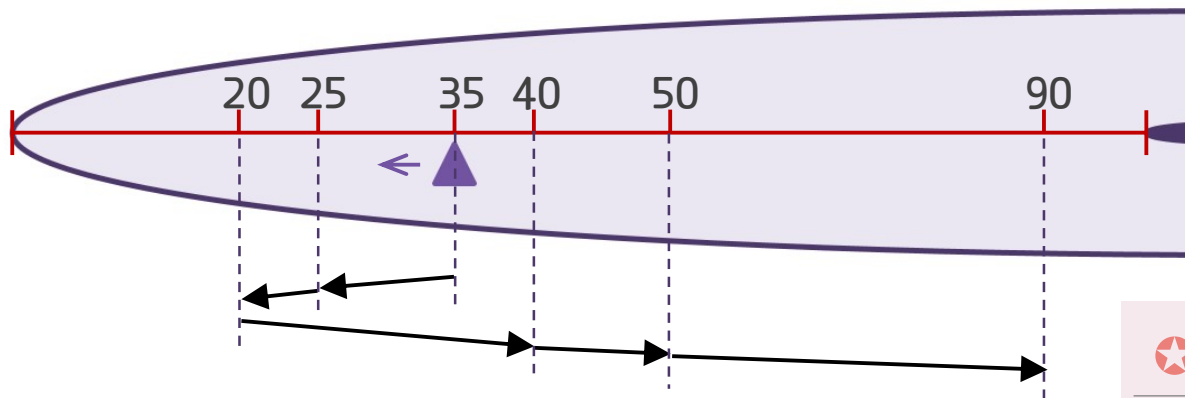


★ SSTF, SCAN보다
응답시간 편차 개선

디스크 스케줄링

LOOK 스케줄링

- SCAN처럼 처리하되 진행방향의 앞쪽에 더 이상 요구가 없으면 방향을 바꿈
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



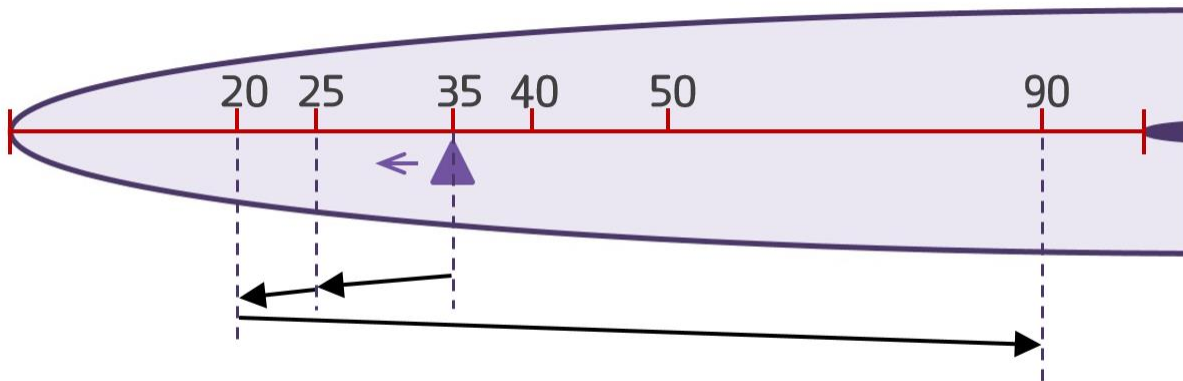
★ 총 이동거리: 85

$$10+5+20+10+40$$

디스크 스케줄링

■ C-LOOK (Circular LOOK) 스케줄링

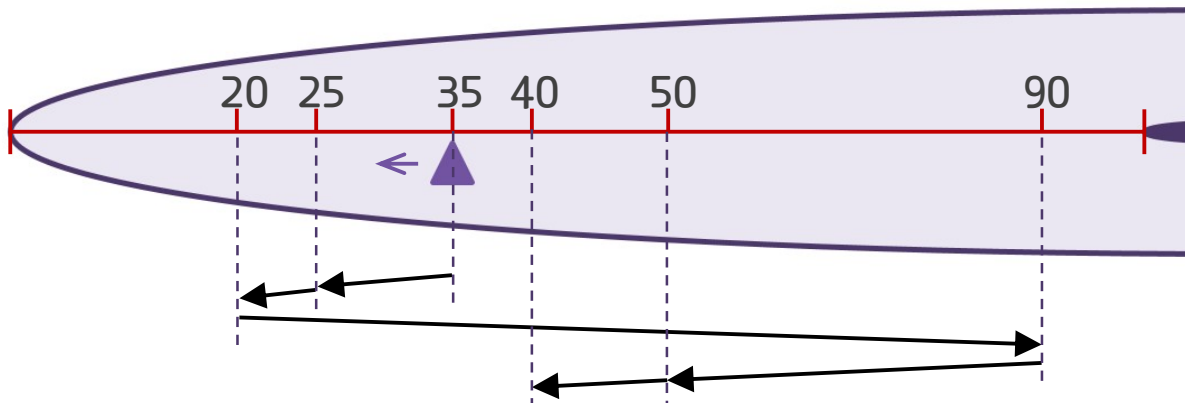
- C-SCAN처럼 처리하되 진행방향의 앞쪽에 더 이상 요구가 없으면 방향을 바꿈
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25



디스크 스케줄링

■ C-LOOK (Circular LOOK) 스케줄링

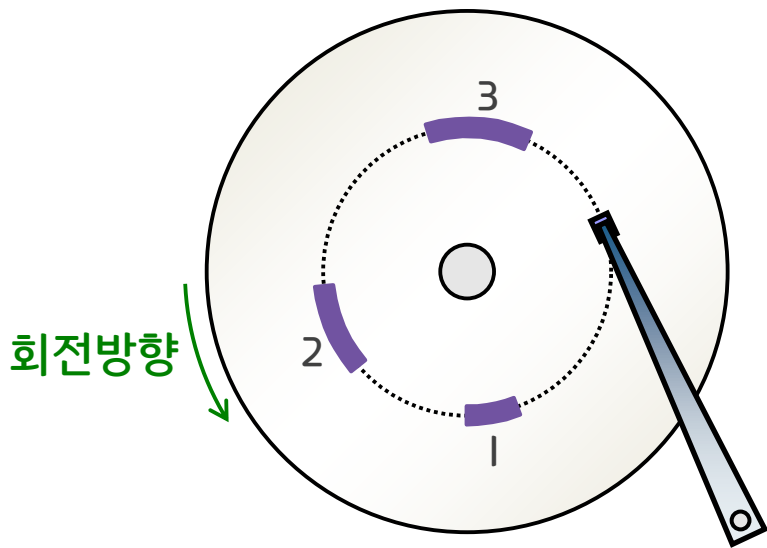
- C-SCAN처럼 처리하되 진행방향의 앞쪽에 더 이상 요구가 없으면 방향을 바꿈
- 예: 헤드 위치 – 트랙 35
디스크 트랙 요구 큐 – 20, 50, 40, 90, 25

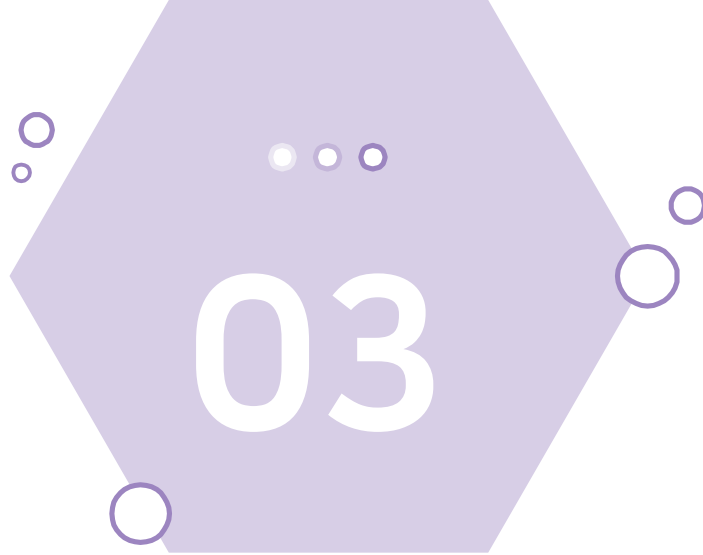


디스크 스케줄링

- SLTF (Shortest Latency Time First) 스케줄링
 - 동일 실린더의 여러 섹터에 대한 요구에 대해 회전지연시간이 가장 짧은 것은 먼저 처리

★ 높은 부하상태에서 유용





파일 관리

파일 관리자의 요소

■ 액세스 방식

- 파일에 저장되어 있는 데이터에 접근하는 방식

■ 파일 관리

- 파일을 저장·참조·공유할 수 있도록 하며 안전하게 보호될 수 있도록 함

■ 보조기억장치 관리

- 보조기억장치에 파일을 저장하는 데 필요한 공간을 할당

■ 파일 무결성 유지

- 파일의 정보가 소실되지 않도록 보장

파일 관리자의 기능

- 사용자가 파일을 생성, 수정 및 삭제할 수 있는 기능
- 타인의 파일을 공동으로 사용할 수 있는 기능
- 여러 종류의 액세스 제어 방법 제공
- 사용자가 각 응용에 적합한 구조로 파일을 구성할 수 있는 기능
- 백업 및 복구 기능
- 기호화된 이름을 사용하여 파일을 참조할 수 있는 기능
- 정보가 안전하게 보호되고 비밀이 보장되는 기능
- 사용자 편의 인터페이스 제공

파일 구조와 접근방식

■ 파일 구조

- 파일을 구성하는 레코드들이 보조기억장치에 매치되는 방식
- 세 가지 접근방식: 순차 파일, 인덱스된 순차 파일, 직접 파일

■ 순차 파일

- 레코드가 물리적 순서에 따라 저장되어 있는 파일
- 순차적으로 기록 및 판독함
- 자기 테이프에 많이 이용

기록 순서 = 판독 순서



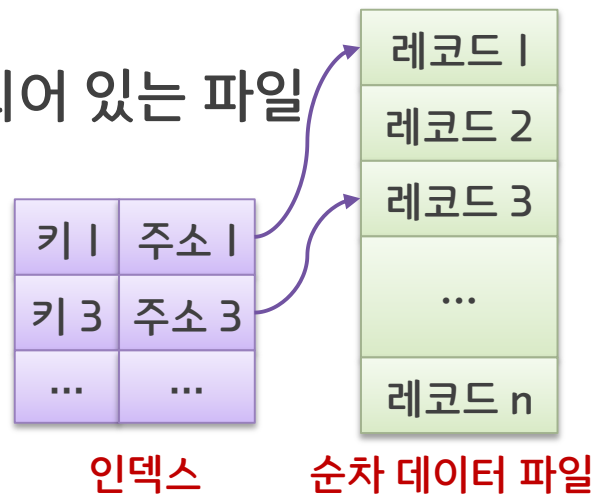
파일 구조와 접근방식

■ 파일 구조

- 파일을 구성하는 레코드들이 보조기억장치에 매치되는 방식
- 세 가지 접근방식: 순차 파일, 인덱스된 순차 파일, 직접 파일

■ 인덱스된 순차 파일

- 레코드가 키를 기준으로 한 논리적 순서대로 저장되어 있는 파일
- 일부 주요 레코드를 기준으로 인덱스를 구성
- 순차접근(키 순서), 직접접근(인덱스 검색)
- 디스크에 보통 저장됨



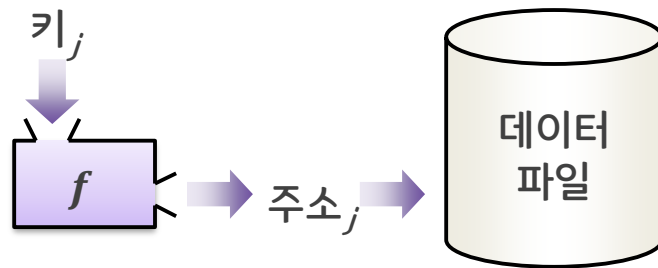
파일 구조와 접근방식

■ 파일 구조

- 파일을 구성하는 레코드들이 보조기억장치에 매치되는 방식
- 세 가지 접근방식: 순차 파일, 인덱스된 순차 파일, 직접 파일

■ 직접 파일

- 레코드의 주소를 이용하여 직접 액세스되는 파일
- 논리적인 키와 물리적 주소의 사상은 프로그래머가 정의함



◉ 디스크 공간 할당

■ 연속 할당 기법

- 연속적인 가용공간에 파일 저장공간을 할당
- 필요한 공간의 크기를 미리 지정
- 장점
 - » 논리적으로 연속인 레코드들이 물리적으로 서로 인접한 위치에 저장되어 액세스가 효율적임
 - » 디렉토리의 내용이 단순함
- 단점
 - » 외부 단편화 발생 → 주기적으로 집약 필요
 - » 파일 크기 확장에 대한 대응이 비효율적임

디스크 공간 할당

■ 불연속 할당 기법

- 섹터 또는 블록(정해진 수의 섹터) 단위로 공간을 할당
- 포인터를 이용하여 블록들을 연결하여 관리
- 장점
 - » 단편화 문제 해결
 - » 파일 확장 문제 해결
- 단점
 - » 파일 공간 분산 → 논리적으로 연속된 레코드들을 검색하는 경우 성능 저하
 - » 포인터 관리를 위한 연산 및 공간 소비



강의를 마쳤습니다.

다음시간에는

13강. 분산 운영체제