

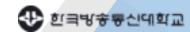




인터넷과 정보사회

# 네트워크의 이해

컴퓨터과학과 정재화 교수







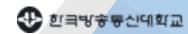


1.네트워크의 개념

2.네트워크의 구성

3.네트워크의 동작

4.네트워크의 종류









## 네트워크의 개념

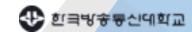






### 🚃 신호 전달의 예







### - 네트워크의 정의

Net Work

(그물)

(동작하다)

그물처럼 연결되어 동작하는 것







### 

1950 SAGE: 군용 레이더 시스템

1960 SABRE: 상용 항공기 예약 시스템

1969 ARPANET: 현재 인터넷의 시조

현재

Internet: 지구촌 네트워크

패킷교환방식사용



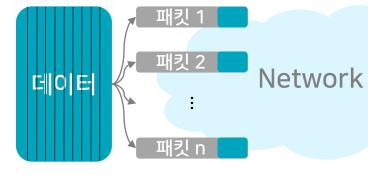


## 





송신



### 수신자









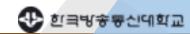






네트워크의 구성









### 정보전달 과정

### ✓ 고유한 기능을 수행하는 여러 종류의 장치를 통해 정보를 전달



송신장치



신호 변환장치



전송매체

네트워크 접속장치





교환기



수신장치

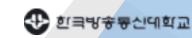
전송매체

전송매체

신호 변환장치



네트워크 접속장치





### 무 유선 전송매체

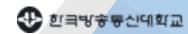
▼ 장치와 장치를 물리적인 케이블로 직접 연결하는 매체



연선

동축케이블

광섬유 케이블





### 무선 전송매체

- ✓ 물리적인 매체가 없이 통신을 구성하는 방식
- ✓ 편의성 뿐만 아니라 케이블 설치가 어려운 지형에 적용







Li-fi

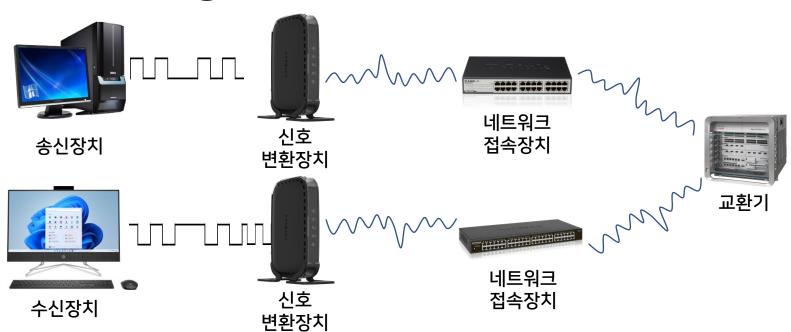


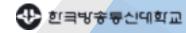


#### 2. 네트워크의 구성

### 신호 변환장치

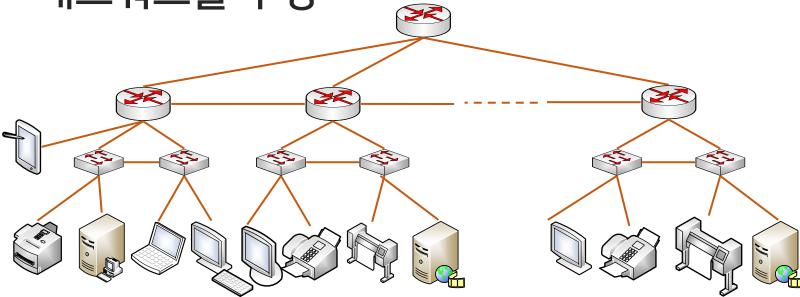
✔ 단말장치에 전달하는 또는 전달받는 정보를 처리하기 위해 아날로그 신호를 디지털 신호로 상호 변환

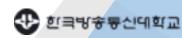




### 🕎 네트워크 접속장치

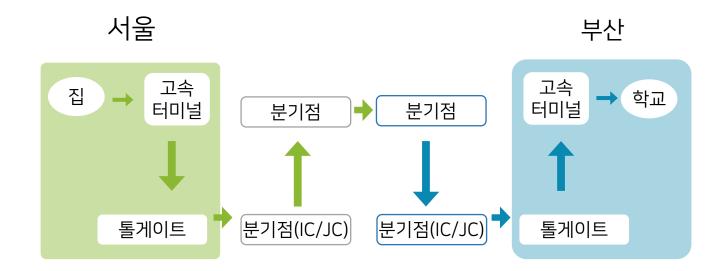
- ✓ 다양한 네트워크 접속장치를 통해 정보교환을 중계
- ✓ 여러 개의 작은 네트워크가 거대한 네트워크를 구성

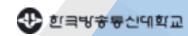






### 







### 

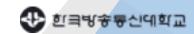
- ✓ 컴퓨터를 네트워크에 연결시키는 장치
- ✓ 네트워크 카드의 종류
  - 유선 랜카드: 유선 네트워크 연결에 사용
  - 무선 랜카드: 무선 네트워크 연결(Wi-Fi 등)에





유선 랜카드

무선 랜카드

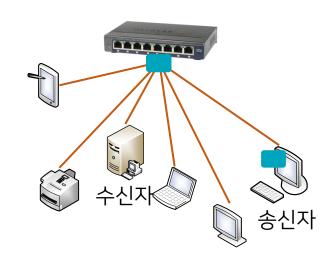


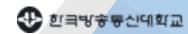


### 瞬허브

- ✓ 여러 대의 장치를 서로 연결할 때 사용하는 네트워크 접속 장치
- ✓ 신호를 모든 케이블로 전달 → 병목현상 유발



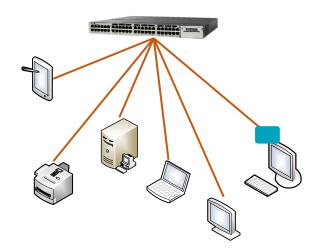


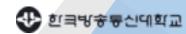


### 목소위치

- ✓ 여러 대의 장치를 서로 연결할 때 사용할 수 있는 네트워크 접속 장치
- ✓ 수신장치에만 신호를 전달 → 병목현상 해소



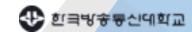




### <u></u> 브릿지

- ✓ 두 개 이상의 소규모 네트워크 연결 시 사용
- ✓ 한 쪽 네트워크 정보를 읽어 다른 쪽으로 전송

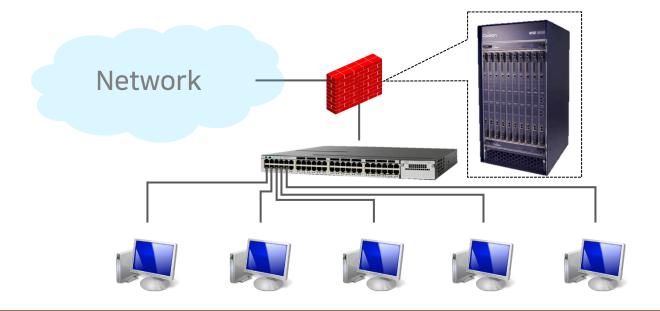


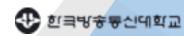




### THE 게이트웨이

- ✔ Gateway, 즉 관문 역할을 하는 네트워크 장치
  - 여러 서로 다른 네트워크를 이어주는 기능 제공
  - 프로토콜 변환 처리 가능

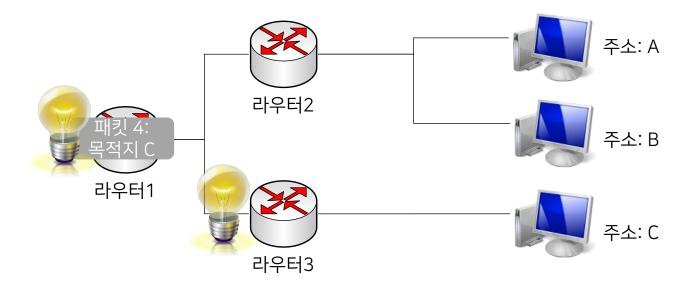


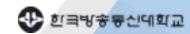




### 목 라우터

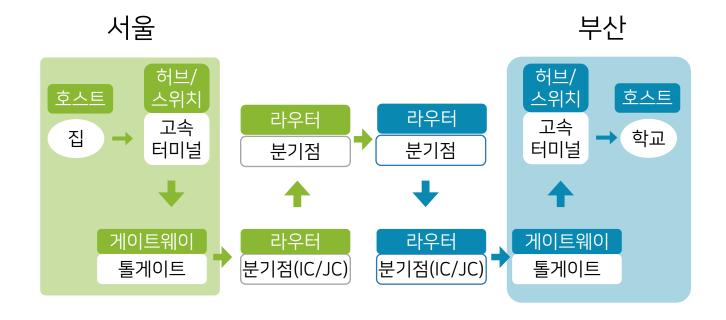
- ✓ 패킷을 분석하여 다음 장치로 전달
- ✓ 최종 목적지에 이르는 최적의 경로를 찾아내는 알고리즘 내장

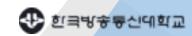






### ■ 네트워크 접속장치의 기능





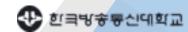






## 네트워크의 동작

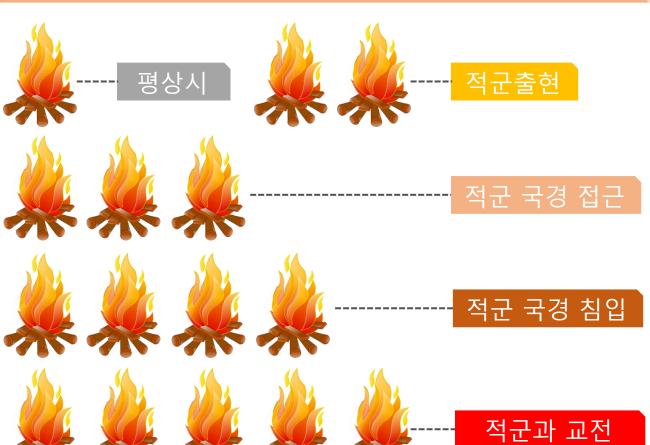


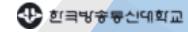




## 물 봉화의 의미





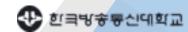




### **프 프로토콜의 개념**

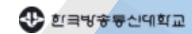
- ✓ 두 장치가 상호 의사소통 시 필요한 규칙
- ✓ 통신을 위해 사전에 제정된 약속











### 🚃 OSI 참조모델

### ✓ 표준 프로토콜 간의 업무 분담을 체계적인 형태로 정립한 이론적 7계층 모델

| 구분       | 기능                      |
|----------|-------------------------|
| 응용 계층    | 응용 서비스 및 전달 제어          |
| 표현 계층    | 데이터 표현과 압축, 코드화         |
| 세션 계층    | 대화 제어(IP, 회화 단위 데이터 제어) |
| 트랜스포트 계층 | 단말기 간 데이터 전문 전송 제어      |
| 네트워크 계층  | 패킷 경로 선택과 교환            |
| 데이터 계층   | 전송 오류 제어와 통신형태 선택       |
| 물리 계층    | 통신매체의 선택과 제어            |



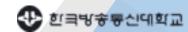






## 네트워크의 종류



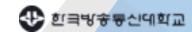




### **□ 네크워크의 분류**

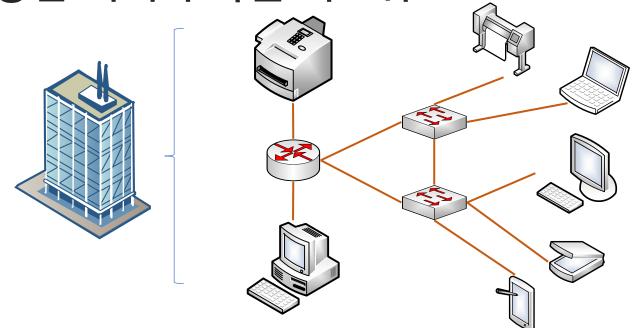
✓ 네트워크는 통신이 이루어지는 지역적 범위, 참여하고 있는 네트워크 장치의 수량의 따라 여러 단위로 구분

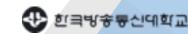
LAN CAN MAN WAN



### **E** LAN

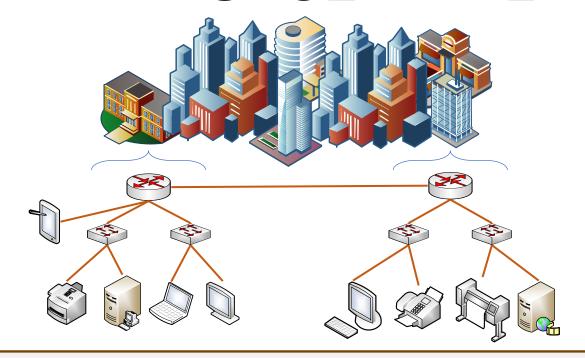
✓ Local Area Network(근거리 통신망)은 가정, 사무실, 소규모 건물과 같이 제한적인 공간 내에 구축된 네트워크

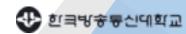




### E CAN

✓ Campus Area Network(캠퍼스 통신망)은 대학 규모의 제한된 공간 내에 구성되는 다수의 근거리 통신망을 서로 연결한 네트워크

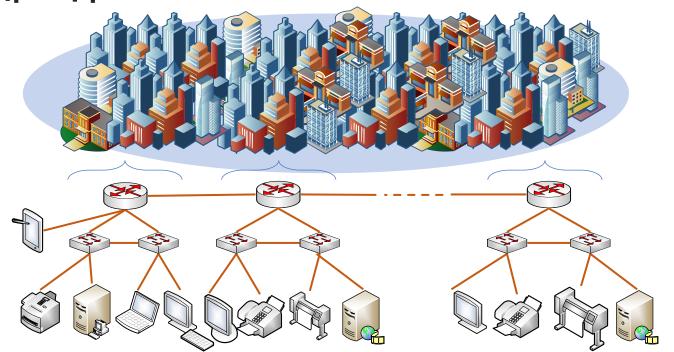


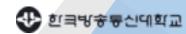




### MAN

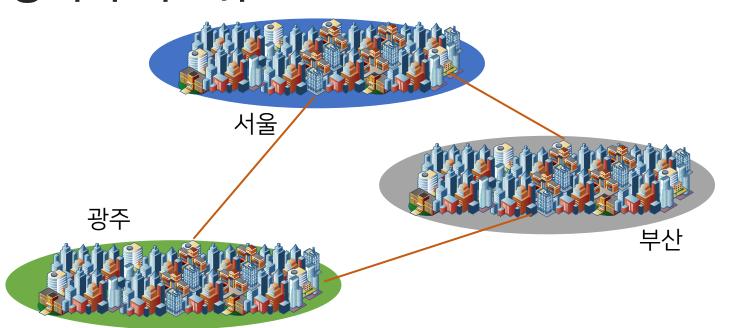
✓ Metropolitan Area Network(도시권 통신망)은 도시 규모(건물 수백~수천개)의 네트워크





### WAN WAN

✔ Wide Area Network(광역 통신망)은 국가 규모의 네트워크로 다수의 MAN을 연결한 형태의 네트워크

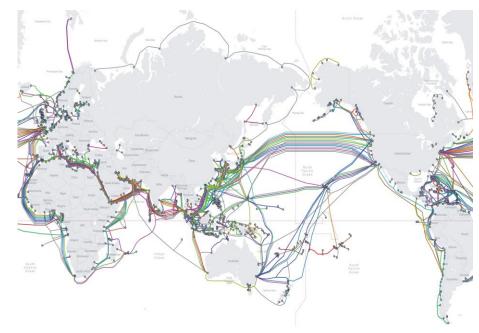


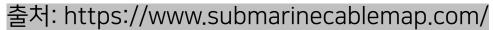




### **교** 현재의 인터넷









출처: https://www.piterest.co.kr

