

8月27日 李家霖的日报

已完成事项:

1. 完成构建工具 Maven 安装以及在 IDEA 中的配置
2. 完成 redis 数据库的安装以及掌握 redis 基本特性与命令
3. 大致了解 ehcache 的使用方法
4. 查看资料关于 redis 和 ehcache 的优缺点比较

未完成事项:

无

待办事项:

Spring 整合 ehcache

消息队列的学习

今日感想:

今天谈谈对所学东西的一些理解。对 Redis 的理解: Redis 是以键值对存储数据的高性能数据库,具有读写速度高的性能优势。Redis 每条操作命令是原子性的,但是一个事务中却不是原子性的。从我的理解来讲,之所以 redis 事务不是原子性是因为事务中的一个命令执行失败不会影响其他命令的执行,也不会造成事务回滚。Redis 支持字符、哈希、列表、集合、有序集合五种数据类型,其中字符类型最多存储 512MB,其他类型最多存储 2^{32} 的键值对。从通俗一点来说,哈希数据类型就像是键值对的值中存储的是一组键值对;列表数据类型就像是双向队列,一个键对应数个字符串,对列表添加字符串只能是从头部或者尾部;集合数据类型类似于队列,但是不用允许一个键对应的所有字符串中有相同的字符;有序集合可以自定义 score 用来排序,类似于权值。我自己对 redis 的五种数据类型的增删改查、HyperLogLog、事务、发布订阅均有过实际操作,但是对 redis 脚本的执行没有太多理解,对 redis 的高级操作的学习还未开始,未来还需花时间再接再厉。

对 Ehcache 使用方法的理解：Ehcache 的基本使用方法是引入依赖，配置 ehcache.xml 文件用来配置磁盘存储位置、默认缓存和缓存的参数。在实现类中，缓存管理器引入 ehcache.xml 配置文件，接着创建缓存对象，缓存对象用来存储以键值对为格式的 Element 对象。