

- 제품에 디지털 데이터 (식별부호) 생성
- 자신의 지갑에 토큰을 보유하고 있다가 판매시점에 토큰생성
- 토큰 안에 명품회사의 서명값을 넣어줌 -> 구입자가 토큰의 진위여부를 확인가능 DID
- DID
  명품 최초 구입자가 묽건을 구입 했을때 물건 주면서 디지털 데이터를 토큰화하여 구입자의 월렛에 넣어준다.
- 진위여부 확인 할 수 있다.
  구매시 명품회사에게 토큰을 넘겨받을 수 있다.

- 명품 최초 구입시 토큰의

1) 명품 최초 구입할때

- 2) 중고 거래 판매할때
  - 제품 업로드
- 경매가격 최소가 설정실제 결제는 다른 창으로
- 설세 설세는 나는 장으로 - 중고거래구입자(입찰자) 에게 물건과 토큰을넘겨줌

경매로 가격제시

물건 검색

- 최고 가격제시자가
   중고거래 구매자가 된다.
- 중고거래 판매자의 가방과 월렛의 토큰을 확인하여 이 가방이 진품이고 가방의 진짜 주인인지를 확인한다.
- 구매를 확정하여 돈을 중고거래 판매자에게 송금하고 가방과 인증서 토큰을 자신의 월렛에 넘겨받는다.

[ 가정 ] - 거래하는 모든 주체는 월렛을 가지고있다.

### 0. 메인 페이지

회원가입(계정 생성할때 자신의 account주소를 넣어야함 ) -> 로그인 -> 명품 거래 탭으로 이동

1. 명품 거래 탭

구매자가 원하는 상품 클릭 -> 클릭한 상품 페이지가 보여짐 -> 구매하기 버튼을 누르면 -> 결제하고 -> 토큰이 자신의 계정으로 전송됨

2. 중고 거래 탭

2-1. 중고 판매자

판매하려는 상품을 게시 -> 게시할 때 최저가격, 실제 자신의 제품 사진, 간단한 설명, 토큰, 경매 기간을 올림 -> 명시한 경매기간의 마지막 날 중고 거래 경매 참가자 중 판매자가 원하는 참가자를 선택 -> 중고 구매자와 거래가 성사되면 자신의 토큰이 구매자의 월렛에 전송됨

원하는 상품 클릭 -> 거래 희망 시 희망 입찰가를 제시하여 경매에 참여 -> 입찰가는 상시 수정 가능 ->최종 중고 구매자로 낙찰 -> 구매하기 버튼 누르고 ->

2-2. 중고 구매자

2-2-1. 경매 낙찰 (최종 중고 구매자)

결제 -> 자신의 월렛에 토큰 전송됨 2-2-2. 경매 낙찰 실패 (중고 구매 희망자)

2-2-2. 경매 탁절 절패 (중고 구매 의당자)

원하는 상품 클릭 -> 거래 희망 시 희망 입찰가를 제시하여 경매에 참여 -> 입찰가는 상시 수정 가능 -> 최종 낙찰 실패 -> 거래 종료

마이 페이지

- 갖고있는 토큰 목록경매 참가 중인 목록 (경매 현황 확인)
- 성매 삼가 중인 목록 (성매 연황 확인

<회원가입> ld, 패스워드,이메일, 이름, 계정, 주소, 연락처 -> 제출 하면 회원가입이 완료됨 ->

가입이 완료

0. 메인 페이지

메타마스크에서 ERC721이 거래되는지 확인해야함. 월렛은 회원가입할때 우리가 생성해줌(메타마스크에서 안되면)

됐습니다. 페이지 나옴 (로그인 버튼)

회원가입 정보는 DB에 저장 이더 전송은 메타마스크, 개인키 부분은 고민해봐야함 <로그인>

로그인은 id. 패스워드 로그인으로

1. 명품 구매 탭

명품 구매 탭에 들어가면 새 물건이 3개 있다. 그중에 원하는 물품을 선택 -> 상품

페이지로이동

[상품 페이지]

가격(이더), 사진, 상품 이름, 구매하기버튼, 장바구니 구매하기 누르면 -> 메타 마스크 뜨고 -> 이더 전송-> 토큰 받는다.

[거래 완료 페이지] 토큰id보여주고 거래가 완료되었습니다. (영수증 같이)

[마이페이지] 내가 소유한 토큰 목록을 보여줌, 과거 내역 페이지

2.중고 거래 탭 (중고 물건 판매)

들어가면 게시판 형식으로 경매중인 상품이 보이고, 상품올리기 버튼이 있다. -> 상품 올리기 버튼을 누르면 -> 글쓰기 페이지로 이동

[중고 거래 상품 업로드 페이지]

->판매방식 선택(지정자, 경매가). 제목 (예) S급 □□□

토큰 선택 - 드롭박스( 갖고있는 토큰 목록), -> 토큰을 선택하면 제품의 정보를 보여줌

지정자 - 지정가 입력 할 수 있음, 중고 사진 업로드, 글쓰기, 올린 사진 중 첫번쨰

이미지를 대표 이미지로 사용 올릭기 버튼 누르면 중고 거래 게시판에 올려짐

#### 중고 거래 탭 (중고 물건 구매)

중고 거래 게시판에서 원하는 물품을 선택하면 -> 상품 페이지로 넘어감

[상품 페이지]

제목, 가격, 토큰 아이디, 사진, 글이 보임 -> 구매하기 버튼을 누르면 ->메타 마스크 뜨고 -> 결제 -> 토큰 월렛으로 받음 -> 토큰 받은 페이지 보여줌(구매완료)

#### [판매가 완료되면]

- -게시판에서 제목앞에 (거래완료) 들어갔을때 구매하기 버튼 없음
- -판매자에게는 이메일로 거래 정보 알려줌
- -마이페이지에 갖고있는 토큰 목록에서 판 토큰은 사라짐
- -과거거래 내역 페이지

로그 아웃

다 되면

- 1. 스마트 컨트랙트 (거래)
- 2. 경매 시스템

토큰 메타데이터에 들어갈 것

-날짜, 가격, 제품 정보, 사진

## [데이터 모델링]

사용자 테이블 (account, password, name, email, address, tell)

게시판 테이블( num, account, tokenid, auction, title, content, sysdate, price , low\_price image1,image2, image3, status)

거래 내역 테이블(num, seller\_account, buyer\_account, transaction\_hash, sysdate, price)

사용자 테이블 account : 유저의 이더리움 계정 password : 유저의 비밀번호 name : 유저의 이름

email : 유저의 이메일 address : 유저의 주소 tell : 유저의 전화번호

게시판 테이블

num : 게시글 번호 account : 유저의 이더리움 계정

tokenid : 유저가 팔려고 올린 token id

auction : 경매 거래 방식 채택 title : 게시글의 제목

title : 게시들의 제속 content : 게시글의 내용

sysdate : 게시글을 올린 시간

price : 상품의 지정가 low price : 경매 하한가

image1 : 중고 물품 사진 1

image2 : 중고 물품 사진 2

image3 : 중고 물품 사진 3 status : 거래 상태

거래 내역 테이블

num : 게시글 번호 seller account : 상품 파는 사람의

이더리움 계정

buyer\_account : 상품 사는 사람의 이더리움 계정

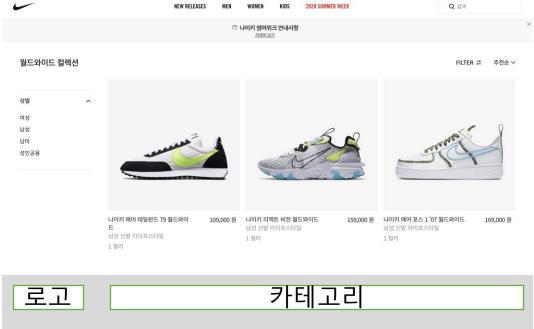
transaction\_hash : 트랜잭션 해쉬

sysdate : 거래 시간 price : 최종 거래 가격

# [명품회사]

1. 메인 페이지

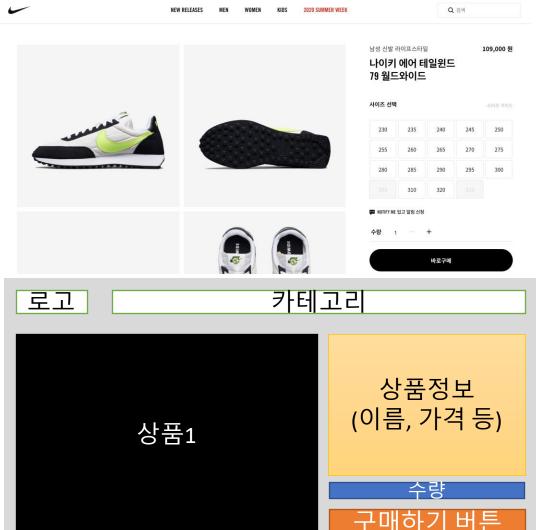
(예시)





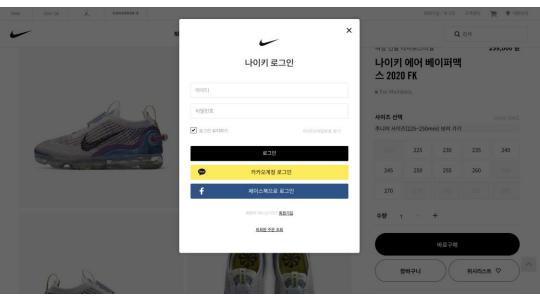
- 1) 로고를 누르면 메인페이지로 이동
- 2) 다른 카테고리를 누르면 다른 상품들이 보여짐
  - 현재 있는 카테고리는 글씨의 크기 볼드 주기, 색상 주기
  - 다른 카테고리에 마우스 커서를 올려놨을때 밑줄 주기
- 3) 상품을 누르면 '상품 페이지'로 이동
- \*카테고리 분류할건지 단일로 할건지 회의통해 픽스하기

2. 상품 페이지 (예시)



- 1) 로고를 누르면 메인페이지로 이동
- 2) 다른 카테고리를 누르면 다른 상품들이 보여짐
  - 현재 있는 카테고리는 글씨의 크기 볼드 주기, 색상 주기
    - 다른 카테고리에 마우스 커서를 올려놨을때 밑줄 주기
- 3) 수량을 + 하면 수량이 더해짐
- 4) '구매하기 버튼'에 커서를 올리면 색상 주기
- 5) '구매하기 버튼 ' 을 누르면 로그인 페이지로 이동

2. 로그인 페이지 (예시)





- 1) X 버튼을 누르면 이전 페이지(상품 페이지)로 돌아감
- 2) 아이디 입력 칸에 아이디 입력
- 3) 비번 입력 칸에 비밀번호 입력
- 4) '로그인 유지하기'에 체크하면 세션 저장됨
- 5) '로그인'버튼을 누르면 로그인 정보를 확인하고
  - 성공시 '결제 페이지'로 이동
  - 실패시 로그인에 실패했다는 알람을 보내주고 로그인 페이지 유지