iOS 앱 프로그래밍 가이드 읽기

iOS 앱 프로그래밍 가이드(App Programming Guide for iOS)의 각 챕터에 포함된 내용을 간략히 소개하고, 각 소제목을 아래와 같이 네가지로 분류했습니다. 회차별 과제 읽기가 있습니다. 당장 필요하지 않은 챕터는 과제에 포함하지 않았습니다.

차후에 개념의 중요도/난이도/필요도에 따라 선택하여 읽으시기 바랍니다.

<u>빨간색</u> 초보에게 꼭 필요한 개념. 이해하는데 조금 어려울 수 있음

노란색 초보에게 꼭 필요한 개념. 이해하는데 크게 어렵지 않음

초록색 일부 앱에만 필요하거나, 초보자에게 당장 필요하지 않은 개념. 이해하는데 크게 어렵지 않음 **회** 색 일부 앱에만 필요하거나, 초보자에게 당장 필요하지 않은 개념. 이해하는데 조금 어려울 수 있음

- * App Programming Guide for iOS 원문: https://goo.gl/UGccaS
- * App Programming Guide for iOS 번역문1: https://goo.gl/PIfNjD

* 문서 정리 도움 : 전미정 님

¹ App Programming Guide for iOS 원문을 번역해 놓았습니다. 원문과 비교하며 읽으면 더욱 좋습니다.

첫 번째 읽어오기 과제

1. Introduction

: 문서의 목적 및 용도 설명

2. Expected App Behaviors

: 앱 기본 구동 및 배포에 필요한 기본 리소스, 사용자 개인정보 보호, 앱 지역화에 관한 내용

Supporting User Privacy

3. The App Life Cycle

: iOS 앱 기본 작동 구조 및 앱 생명 주기, 각 주기에서 시행하는 작업 내용 - 이 문서의 핵심 파트 중 하나입니다. 잘 숙지해야 하는 내용입니다.

The Main Function
The Structure of an App
The Main Run Loop
Execution States for Apps
App Termination
Threads and Concurrency

5. Strategies for Handling App State Transitions

: 실행, 구동, 백그라운드, 종료, 일시 정지 등과 같은 앱의 실행 상태 변화에 따른 역할과 관련 메소드 사용법에 관한 내용

What to Do at Launch Time

6. Strategies for Handling App Features

: 개인정보 활용, 등급제한, 여러가지 iOS 버전에 대응하기, 앱 상태 보존/복원, VoIP 기능 소개 및 사용법

Privacy Strategies
Respecting Restrictions
Supporting Multiple Versions of iOS