

iOS 앱 프로그래밍 가이드 읽기

iOS 앱 프로그래밍 가이드(App Programming Guide for iOS)의 각 챕터에 포함된 내용을 간략히 소개하고, 각 소제목을 아래와 같이 네가지로 분류했습니다. 회차별 과제 읽기가 있습니다. 당장 필요하지 않은 챕터는 과제에 포함하지 않았습니다.

차후에 개념의 중요도/난이도/필요도에 따라 선택하여 읽으시기 바랍니다.

빨간색 초보에게 꼭 필요한 개념. 이해하는데 조금 어려울 수 있음

노란색 초보에게 꼭 필요한 개념. 이해하는데 크게 어렵지 않음

초록색 일부 앱에만 필요하거나, 초보자에게 당장 필요하지 않은 개념. 이해하는데 크게 어렵지 않음

회색 일부 앱에만 필요하거나, 초보자에게 당장 필요하지 않은 개념. 이해하는데 조금 어려울 수 있음

* App Programming Guide for iOS 원문 : <https://goo.gl/UGccaS>

* App Programming Guide for iOS 번역문¹ : <https://goo.gl/PlfNjD>

* 문서 정리 도움 : **전미정** 님

¹ App Programming Guide for iOS 원문을 번역해 놓았습니다. 원문과 비교하며 읽으면 더욱 좋습니다.

첫 번째 읽어오기 과제

1. Introduction

: 문서의 목적 및 용도 설명

2. Expected App Behaviors

: 앱 기본 구동 및 배포에 필요한 기본 리소스, 사용자 개인정보 보호, 앱 지역화에 관한 내용

Supporting User Privacy

3. The App Life Cycle

: iOS 앱 기본 작동 구조 및 앱 생명 주기, 각 주기에서 시행하는 작업 내용 - 이 문서의 핵심 파트 중 하나입니다. 잘 숙지해야 하는 내용입니다.

The Main Function

The Structure of an App

The Main Run Loop

Execution States for Apps

App Termination

Threads and Concurrency

5. Strategies for Handling App State Transitions

: 실행, 구동, 백그라운드, 종료, 일시 정지 등과 같은 앱의 실행 상태 변화에 따른 역할과 관련 메소드 사용법에 관한 내용

What to Do at Launch Time

6. Strategies for Handling App Features

: 개인정보 활용, 등급제한, 여러가지 iOS 버전에 대응하기, 앱 상태 보존/복원, VoIP 기능 소개 및 사용법

Privacy Strategies

Respecting Restrictions

Supporting Multiple Versions of iOS

두 번째 읽어오기 과제

2. Expected App Behaviors

: 앱 기본 구동 및 배포에 필요한 기본 리소스, 사용자 개인정보 보호, 앱 지역화에 관한 내용

Providing the Required Resources

Internationalizing Your App

3. The App Life Cycle

: iOS 앱 기본 작동 구조 및 앱 생명 주기, 각 주기에서 시행하는 작업 내용 - 다시 한 번 꼼꼼히 읽어보세요

The Main Function

The Structure of an App

The Main Run Loop

Execution States for Apps

App Termination

Threads and Concurrency

5. Strategies for Handling App State Transitions

: 실행, 구동, 백그라운드, 종료, 일시 정지 등과 같은 앱의 실행 상태 변화에 따른 역할과 관련 메소드 사용법에 관한 내용

What to Do at Launch Time

What to Do When Your App Is Interrupted Temporally

What to Do When Your App Enters the Foreground

What to Do When Your App Enters the Background

8. Performance Tips

: 전력 및 메모리 등 앱의 성능 향상을 위해 고려해야할 여러가지 내용

Reduce Your App's Power Consumption

Use Memory Efficiently

Tune Your Networking Code

Improve Your Networking Code

Improve Your File Management

Make App Backups More Efficient

Move Work off the Main Thread

전체 챕터 요약 (필요에 따라 나중에 읽어보세요)

1. Introduction

: 문서의 목적 및 용도 설명

2. Expected App Behaviors

: 앱 기본 구동 및 배포에 필요한 기본 리소스, 사용자 개인정보 보호, 앱 지역화에 관한 내용

Providing the Required Resources

Supporting User Privacy

Internationalizing Your App

3. The App Life Cycle

: iOS 앱 기본 작동 구조 및 앱 생명 주기, 각 주기에서 시행하는 작업 내용

The Main Function

The Structure of an App

The Main Run Loop

Execution States for Apps

App Termination

Threads and Concurrency

4. Background Execution

: 백그라운드 상태로 전환될때 작업 마무리하기, 백그라운드 상태에서 되돌아오기 등 백그라운드 상태와 관련된 내용

Executing Finite-Length Tasks

Downloading Content in the Background

Implementing Long-Running Tasks

Getting the User's Attention While in the Background

Understanding When Your App Gets Launched into the Background

Being a Responsible Background App

Opting Out of Background Execution

5. Strategies for Handling App State Transitions

: 실행, 구동, 백그라운드, 종료, 일시 정지 등과 같은 앱의 실행 상태 변화에 따른 역할과 관련 메소드 사용법에 관한 내용

What to Do at Launch Time

What to Do When Your App Is Interrupted Temporally

What to Do When Your App Enters the Foreground

What to Do When Your App Enters the Background

6. Strategies for Handling App Features

: 개인정보 활용, 등급제한, 여러가지 iOS 버전에 대응하기, 앱 상태 보존/복원, VoIP 기능 소개 및 사용법

Privacy Strategies

Respecting Restrictions

Supporting Multiple Versions of iOS

Preserving Your App's Visual Appearance Across Launches
Tips for Developing a VoIP App

7. Inter-App Communication

: 앱간 간접적 통신 방법 소개(AirDrop, URLs)

Supporting AirDrop

Using URL Schemes to Communicate with Apps

8. Performance Tips

: 전력 및 메모리 등 앱의 성능 향상을 위해 고려해야할 여러가지 내용

Reduce Your App's Power Consumption

Use Memory Efficiently

Tune Your Networking Code

Improve Your Networking Code

Improve Your File Management

Make App Backups More Efficient

Move Work off the Main Thread