



Homework #8.4

Data Structure



- Dijkstra, Bellman-Ford,
Flyod-Warshall Algorithm 구현
- ArrayStack.h, ArrayStack.c,
ArrayGraph.h, GraphMain.c 제공
- **ArrayGraph.c 완성하여 제출**
(프로젝트 파일 제출하지 말 것!!)

```

선택 C:\Jhhong\W\Lecture\W[2020-1]\W[2020-1] 자료구조론\Src\WSPA\W...
G1 가중치 행렬
0      10      5      INF      INF
INF     0      2      1      INF
INF     3      0      9      2
INF     INF     INF     0      4
7      INF     INF     6      0

G1: 시작 정점 0, Dijkstra Algorithm 결과
A -> B 최단 경로: A, C, B
A -> B 최단 경로 비용: 8
A -> C 최단 경로: A, C
A -> C 최단 경로 비용: 5
A -> D 최단 경로: A, C, B, D
A -> D 최단 경로 비용: 9
A -> E 최단 경로: A, C, E
A -> E 최단 경로 비용: 7

G2 가중치 행렬
0      6      INF     7      INF
INF     0      5      8      -4
INF    -2      0      INF     INF
INF     INF    -3      0      9
INF     INF     7      INF     0

G2: 시작 정점 0, Bellman-Ford Algorithm 결과
A -> B 최단 경로: A, D, C, B
A -> B 최단 경로 비용: 2
A -> C 최단 경로: A, D, C
A -> C 최단 경로 비용: 4
A -> D 최단 경로: A, D
A -> D 최단 경로 비용: 7
A -> E 최단 경로: A, D, C, B, E
A -> E 최단 경로 비용: -2

G1: 모든 정점 쌍의 최단 경로 경비(Flyod-Warshall Algorithm 결과)
0      8      5      9      7
11     0      2      1      4
9      3      0      4      2
11     19     16     0      4
7      15     12     6      0

```