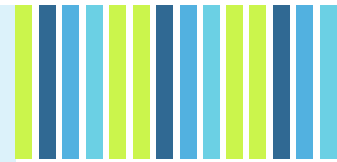


- Data : n개의 element로 구성된 순서 있는 모임 (linkedList)
- Operations :
 - `linkedList* initList()` : 공백 리스트 생성
 - `void insertFirst(linkedList* L, element x)` : 리스트의 첫 번째 노드로 삽입
 - `void insertLast(linkedList* L, element x)` : 리스트의 마지막 노드로 삽입
 - `void insert(linkedList* L, listNode* pre, element x)` : 리스트 L 중간에 x(data) 노드 삽입 (pre: 삽입할 위치의 앞 노드)
 - `int delete(linkedList* L, listNode* p)` : 리스트에서 p 노드 삭제
 - `listNode* search(linkedList* L, element x)` : data로 x가 저장되어 있는 노드를 검색
 - `int getLength(linkedList* L)` : 리스트의 길이(항목의 개수)를 구함
 - `void displayList(linkedList* L)` : 리스트의 모든 요소를 표시
 - `void clear(linkedList* L)` : 리스트의 모든 요소 삭제



Algorithm `void insert(linkedList* L, listNode* pre, element x)`

`insert(L, pre, x)`

`newNode.data ← x`

`if (L = NULL) then`

`newNode.rlink ← NULL`

`newNode.llink ← NULL`

`L ← newNode`

공백리스트에 삽입

`else if (pre = NULL) then`

`newNode.llink ← NULL`

`newNode.rlink ← L`

`L ← newNode`

리스트의
맨 처음 노드로 삽입

`else`

`newNode.rlink ← pre.rlink`

`pre.rlink ← newNode`

`newNode.llink ← pre`

`if (newNode.rlink ≠ NULL) then`

`newNode.rlink.llink ← newNode`

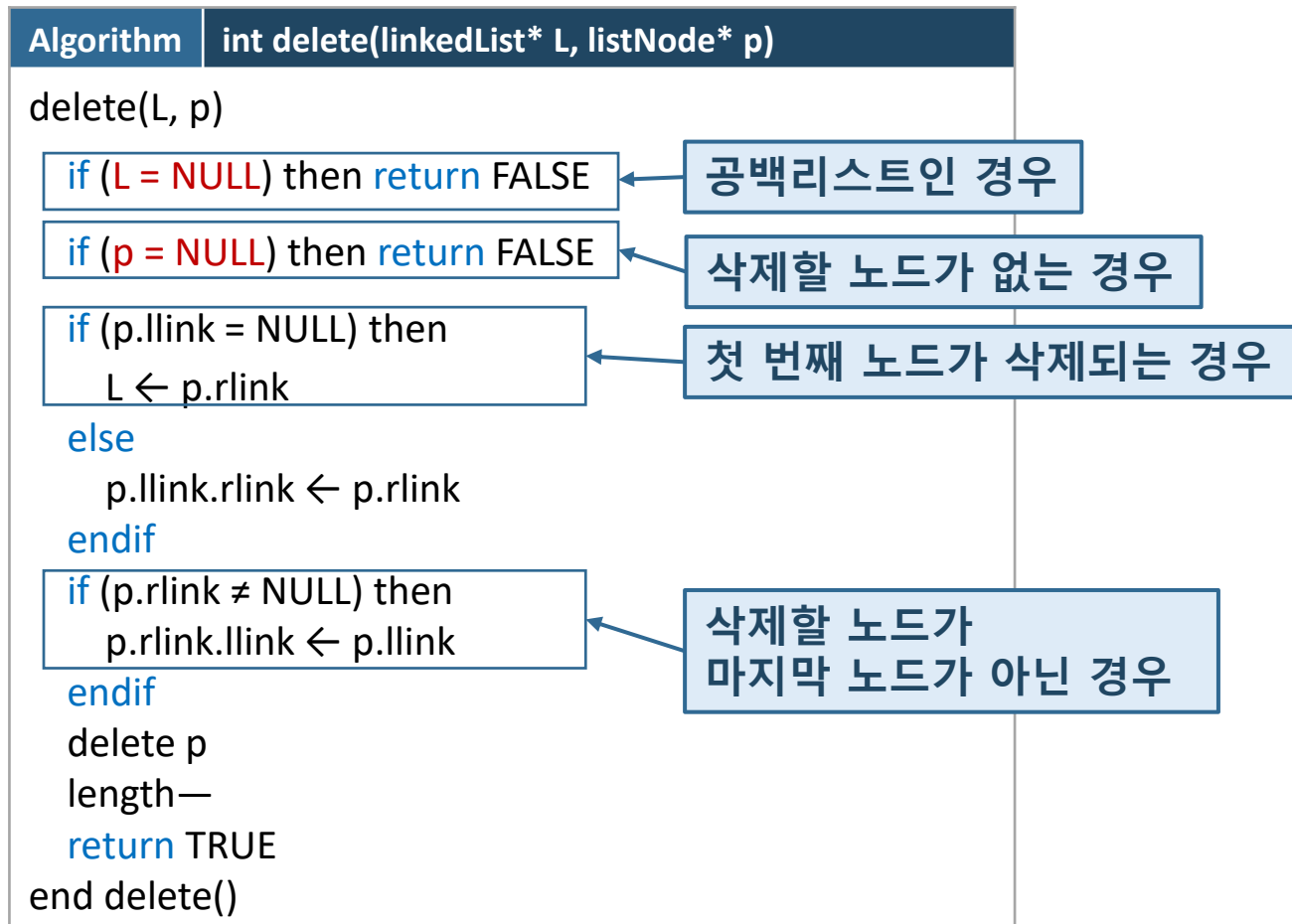
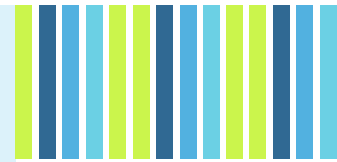
리스트의
중간에 삽입

삽입 자리에
다음 노드가 있는 경우

`endif`

`length++`

`end insert()`



HW#4.1. Doubly Linked List 구현

- 아래와 같이 실행되도록 main()함수 구성
- Linked List ADT의 모든 연산 구현
- DLinkedList.h 및 DLinkedListMain.c제공
- DLinkedList.c 완성하여 제출

```
E:\LectureW[2020-1]\W[2020-1] 데이터구조론\Src\WDLINKedList.exe
(1)이중 연결 리스트 생성하기
L=()
리스트에 저장된 데이터 개수: 0

(2)리스트에 10 노드를 첫 번째 노드로 삽입하기
L=(10)
리스트에 저장된 데이터 개수: 1

(3)리스트의 50 노드를 마지막 노드로 삽입하기
L=(10, 50)
리스트에 저장된 데이터 개수: 2

(4)리스트에 5 노드를 첫 번째 노드로 삽입하기
L=(5, 10, 50)
리스트에 저장된 데이터 개수: 3

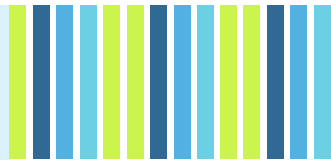
(5)리스트의 50 노드 뒤에 80 노드를 삽입하기
L=(5, 10, 50, 80)
리스트에 저장된 데이터 개수: 4

(6)80 노드를 검색하고 삭제하기
80 노드를 찾았습니다
노드 삭제 성공!
L=(5, 10, 50)
리스트에 저장된 데이터 개수: 3

(7)50 노드 뒤에 70 노드 삽입하기
L=(5, 10, 50, 70)
리스트에 저장된 데이터 개수: 4

(8)10 노드를 검색하고 삭제하기
10 노드를 찾았습니다
노드 삭제 성공!
L=(5, 50, 70)
리스트에 저장된 데이터 개수: 3

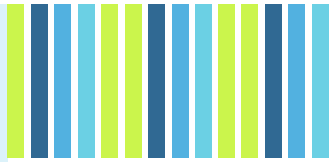
-----
Process exited after 0.3434 seconds with return value 0
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```



- Data : 지수(e_i), 계수(a_i)의 순서쌍 $\langle e_i, a_i \rangle$ 의 집합으로 표현된 다항식
- Operations : A, B는 다항식, coef는 계수, exp는 지수
 - polyList* initList() : 공백 다항식 리스트 생성
 - void appendTerm(polyList* PL, float coef, int exp) : 다항식 PL에 계수가 coef, 지수가 exp인 노드 항 삽입
 - polyList* addPoly(polyList* A, polyList* B) : 다항식 A와 B의 합을 구함
 - polyList* mulPoly(polyList* A, polyList* B) : 다항식 A와 B의 곱을 구함
 - void displayPoly(polyList* PL) : 다항식 리스트 출력

- 다항식 리스트의 마지막 요소 뒤에 항 삽입
 - 리스트의 마지막 노드로 삽입하는 알고리즘과 유사

Algorithm	void appendTerm(polyList* PL, float coef, int exp)
<pre>appendTerm(PL, coef, exp) newNode.coef ← coef newNode.exp ← exp newNode.link ← NULL if (PL = NULL) then PL.head ← newNode else PL.last.link ← newNode endif PL.last ← newNode end appendTerm()</pre>	

**Algorithm** **polyList* addPoly(polyList* A, polyList* B)**

```
addPoly(A, B)
  p ← A, q ← B
  C ← NULL
  while (p ≠ NULL and q ≠ NULL) do
    if (p.exp = q.exp) then
      sum ← p.coef + q.coef
      if (sum ≠ 0) then appendTerm(C, sum, p.exp)
      p ← p.link, q ← q.link
    else if (p.exp > q.exp) then
      appendTerm(C, p.coef, p.exp)
      p ← p.link
    else
      appendTerm(C, q.coef, q.exp)
      q ← q.link
    endif
  endwhile
```

```
while (p ≠ NULL) do
  appendTerm(C, p.coef, p.exp)
  p ← p.link
endwhile
```

```
while (q ≠ NULL) do
  appendTerm(C, q.coef, q.exp)
  q ← q.link
endwhile
```

```
return C
end addPoly()
```

- 다항식 A, B가 아래와 같이 주어졌을 때, addPoly() 연산 구현

$$A(x) = 4x^3 + 3x^2 + 5x$$

$$B(x) = 3x^4 + x^3 + 2x + 1$$

- PolyList.h 및 PolyListMain.c 제공, **PolyList.c 완성**

```
C:\Wjhong\Lecture\W[2020-1]\W[2020-1] 자료구조론\Src\WPo...
A(x) = 4x^3 + 3x^2 + 5x^1
B(x) = 3x^4 + 1x^3 + 2x^1 + 1x^0
C(x) = 3x^4 + 5x^3 + 3x^2 + 7x^1 + 1x^0
-----
Process exited after 0.0369 seconds with return value 0
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```