



세종사이버대학교

04

테스트 설계기법 (I) 문제풀이



SEJONG CYBER UNIVERSITY

테스트 설계기법(I) 문제 풀이

평가하기

Q1

요구사항 분석서, 설계서, 코드, 테스트 관련 문서 등 소프트웨어 개발 관련 모든 문서와 산출물이 리뷰 대상이 될 수 있다.



정답

0

해설

리뷰 대상이 되는 작업물은 프로그램에 한정되지 않고 소프트웨어 개발 중 생성되는 모든 산출물

테스트 설계기법 (I) 문제 풀이

평가하기

Q2 기술 리뷰는 관리자 직책을 담당하는 사람이 팀의 멤버로 참여하는 것을 금지하고 있다.



정답 X

해설 기술 리뷰는 대표 엔지니어가 주재를 하며 경우에 따라 관리자가 해결해야 할 이슈가 있으면 관리자도 참여 가능

테스트 설계기법(I) 문제 풀이

평가하기

Q3

폭포수 모델과 같은 순차적 개발 모델은 매 단계에서
적정한 테스트가 이루어지므로 고객의 주요
요구사항에 대해 우선 프로토타입을 개발하고 사용자
평가 및 테스트를 거쳐 다음 개발 주기를 시작한다.



정답 X

해설 진화적 개발 모델에 대한 설명

테스트 설계기법 (I) 문제 풀이

Q4

소프트웨어 생명주기 모델 중 애자일(Agile) 개발 모델은 프로세스와 문서 위주의 방법론으로 요구사항의 변경이 빈번하게 발생하는 경우에 적합한 방법이다.



정답 X

해설 프로세스와 문서 위주의 방법론은 순차적 개발모델

테스트 설계기법(I) 문제 풀이

평가하기

Q1 소프트웨어 생명주기 모델인 순차적 모델과 테스트에 관한 설명 중 올바른 것은 무엇인가?

- ☐ 1 폭포수 모델은 개발 완료 후 발견된 결함의 수정 비용과 시간이 적게 소요 된다.
- ☐ 2 V-모델에서 테스트 활동은 개발이 종료됨과 동시에 시작된다.
- ☐ 3 V-모델에서 개발 산출물에 대한 동적 테스트가 수행된다.
- ☒ 4 폭포수 모델은 테스트를 하나의 개발 단계로만 간주한다.

정답

4

해설

1 더 많이 소요

2 개발과 동시 시작

3 개발 산출물에 대한 정적 테스트 수행

테스트 설계기법(I) 문제 풀이

평가하기

Q2 다음 중 애자일 선언(Agile Manifesto)과 가장 거리가 먼 것은?

- 1 사람 및 상호 의사 교환이 프로세스나 도구보다 우선한다.
- 2 동작하는 소프트웨어가 포괄적인 문서보다 우선한다.
- ☒ 3 고객과의 계약이 무엇보다 우선한다.
- 4 변화에 반응하는 것이 계획을 따르는 것보다 우선한다.

정답

3

해설

고객과의 협력이 계약 협상보다 우선

테스트 설계기법(I) 문제 풀이

평가하기

Q3 다음 중 감사(Audit)의 목적을 가장 잘 설명한 것은?

- 1 대상 작업물이 계획, 법규, 표준이나 명세를 충실히 지키는지를 평가한다.
- ☒ 2 소프트웨어 제품 및 프로세스가 규제, 표준, 가이드라인, 계획, 절차를 준수하고 있는지 평가한다.
- 3 개발자가 작성한 소스코드가 코딩표준 또는 코딩 지침에 맞게 작성되었는지 검토한다.
- 4 현재 계획에 따라 진행 상황을 모니터링하여 계획과 일정 상태를 평가하여 필요하다면 자원, 일정이나 프로젝트 범위를 변경한다.

정답

2

해설

감사의 목적은 소프트웨어 제품 및 프로세스가 규제, 표준, 가이드라인, 계획, 절차를 준수하고 있는지 독립적으로 평가

테스트 설계기법(I) 문제 풀이

평가하기

Q4 정적 분석을 통해 식별할 수 있는 결함 유형과 거리가 먼 것은?

- 1 초기화하지 않고 사용한 변수
- 2 선언 후 사용하지 않은 함수
- 3 선언 후 사용하지 않은 변수
- ☒ 4 요구사항과 다른 연산 결과

정답

4

해설

도구의 지원을 받아 정적테스트를 수행하는 것을 정적 분석이라 하며, 요구사항과 다른 연산 결과는 동적 테스트를 통해 확인할 수 있는 결함 유형이다.

테스트 설계기법 (I) 문제 풀이

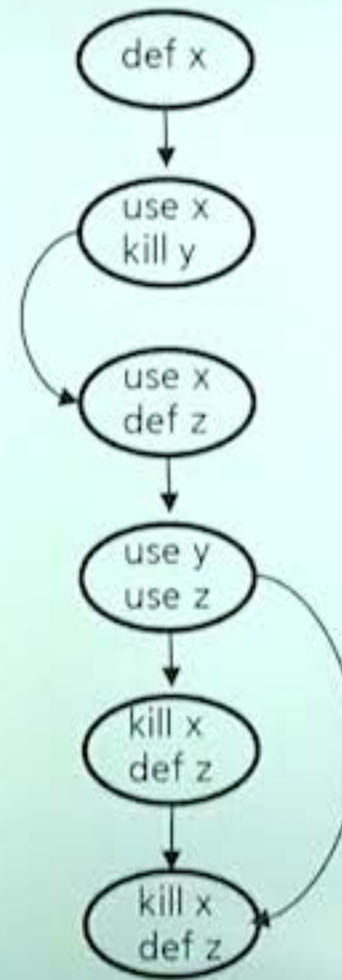
평가하기

Q

다음의 자료 흐름도에서 변수 x에 대한 오류 패턴을 하나만 적으시오.

A

x	y	z
~d	-	-
du	~k	-
uu	-	~d
-	ku (u~)	du
uk	-	ud
~k	-	~d



테스트 설계기법(I) 문제 풀이

Q

다음에서 설명하는 용어는 무엇인가?

- 개발자 관점의 검증(Verification)과 사용자 관점의 확인(Validation)을 기반으로 한 개발 모델
- 소프트웨어 개발방법론 중 폭포수 개발모델(Waterfall)에 근간을 두고 있는 모델
- 소프트웨어 개발 단계별 테스트 유형이 대응하여 정의됨(요구사항 → 인수 테스트, 요구사항 분석 → 시스템 테스트, 구조설계 → 통합 테스트, 상세설계 → 단위테스트)

A

V&V 모델 or V 모델