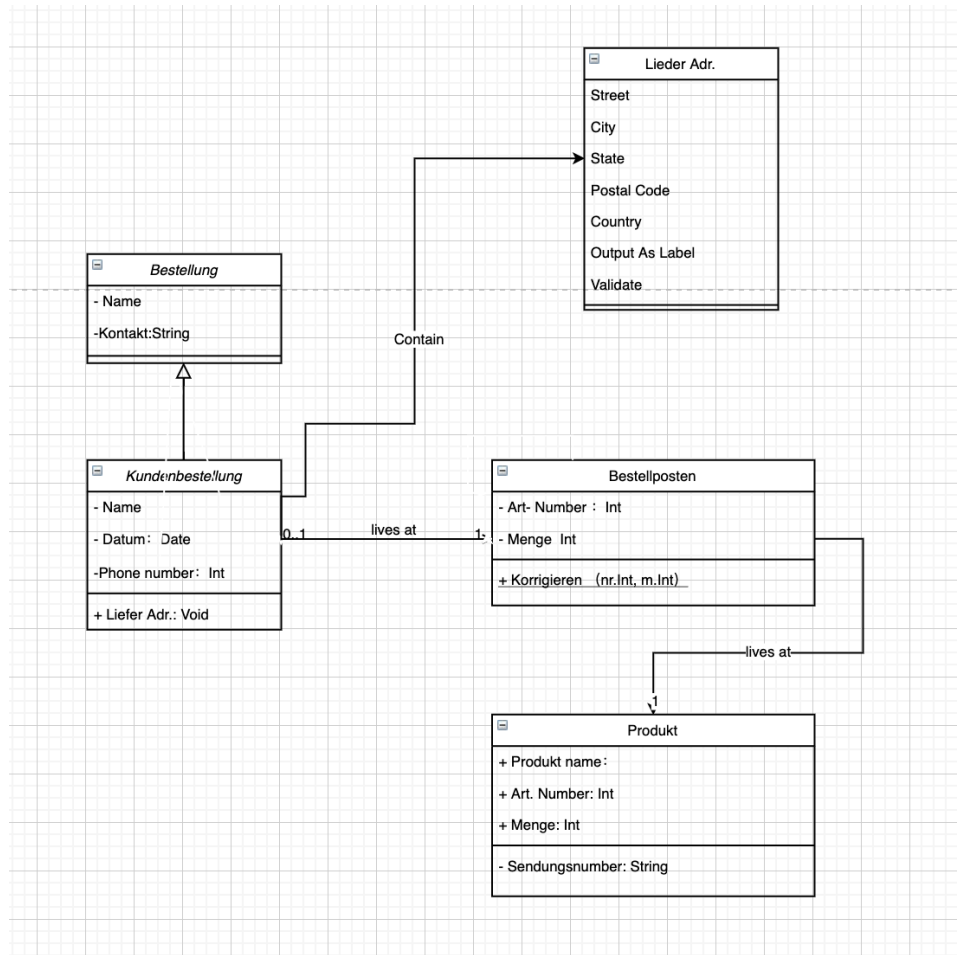
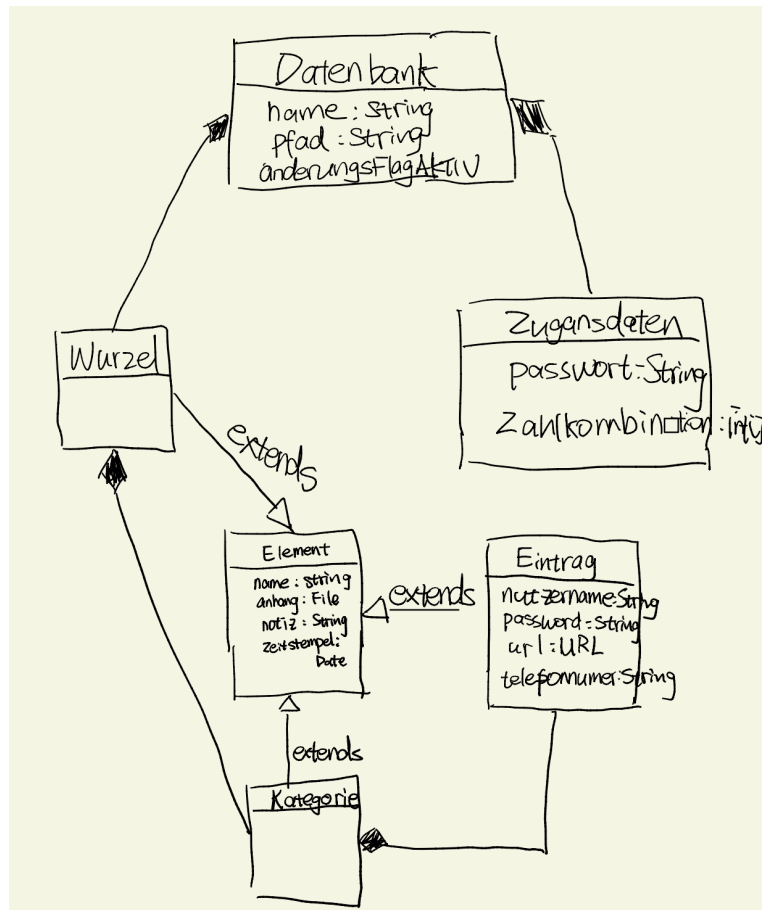


Gao Ruilin
Chen Jing
Liu Chang

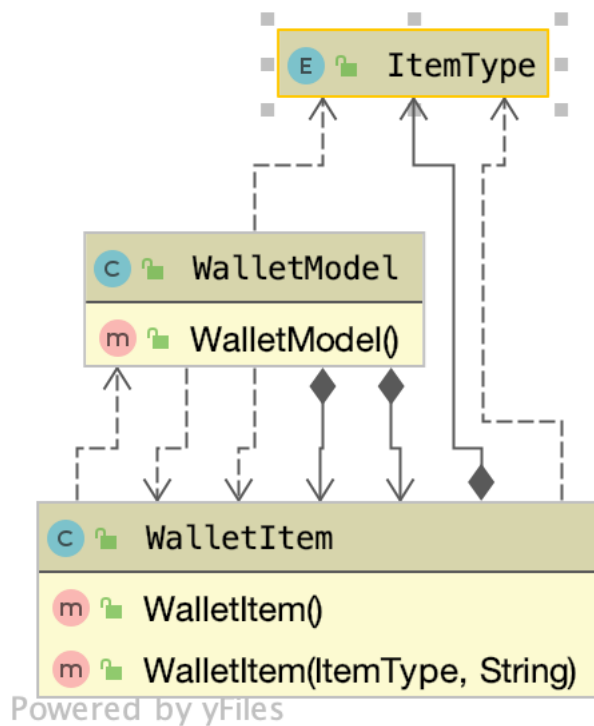
1. Klassendiagramme:

a)





b)

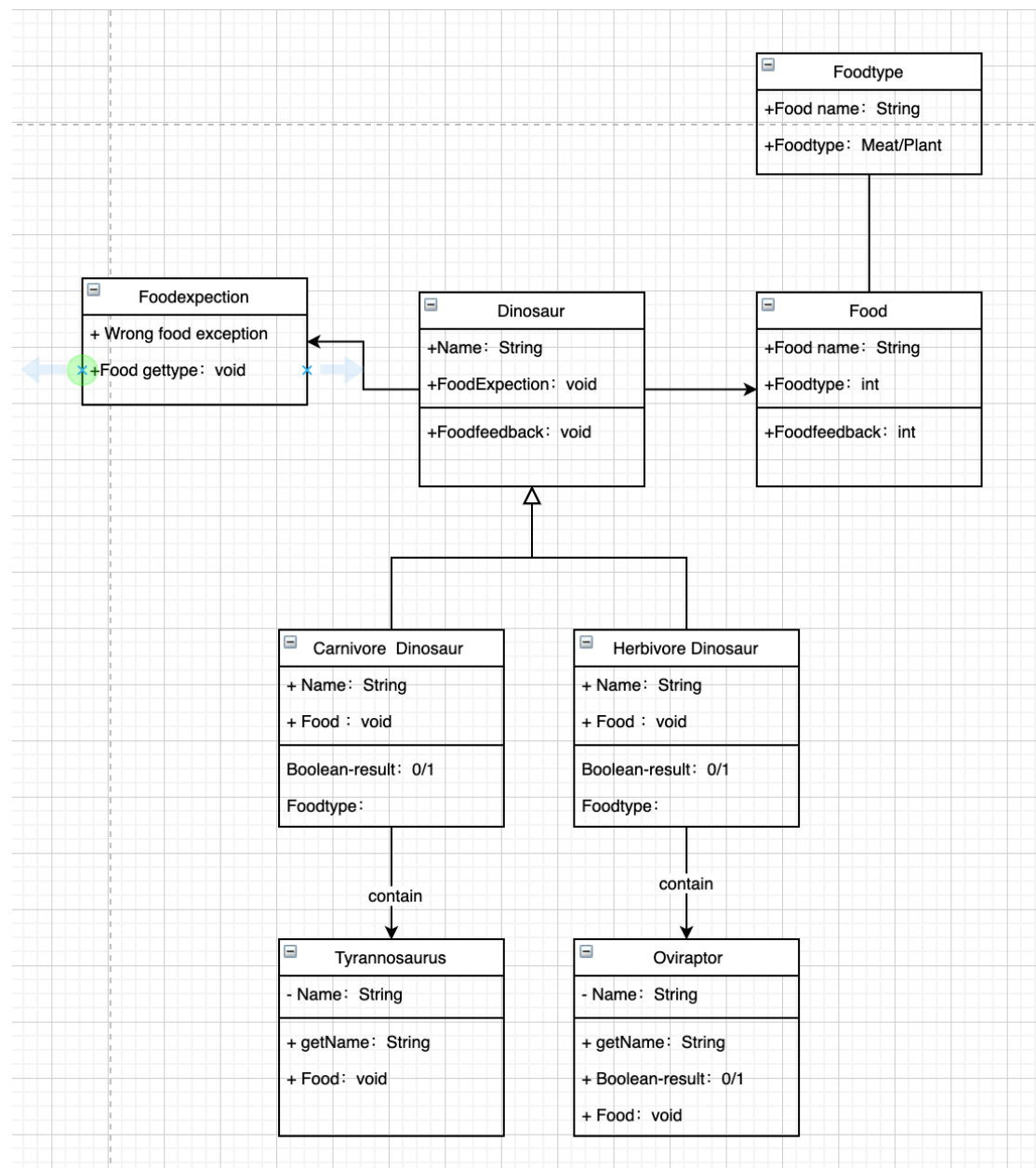


Abhängigkeit zwischen WalletModel und ItemType:

Methode `public WalletItem(ItemType type, String name)` in *WalletItem*
und Funktion *WalletItem* `currentItem` in *WalletModel*.

2. Jurassic Park

a+b)



c)

Ein Implementierungsmodell ist eine Sicht auf einen Ausschnitt des Codes. Ein Entwurfsmodell ist eine abstrakte Sicht.

d)

Die Bedeutung von default-Methoden :

Eine Default-Methode kann eine Methode mit Implementierung in einem Interface zur Verfügung stellen. Diese Implementierung wird dann an alle abgeleiteten Interfaces und Klassen vererbt, sofern diese sie nicht mit einer eigenen Implementierung überschreiben.

Implementierungen können Default-Methoden redefinieren Implementierungen müssen wie bisher alle abstrakten Methoden definieren. Sie können darüber hinaus die Default-Methoden redefinieren, müssen das aber nicht tun. Eine Klasse, die eine Default-Methoden nicht selbst neu definiert, arbeitet automatisch mit der Implementierung im Interface. Durch den Vererbungsmechanismus werden alle sichtbaren Eigenschaften der Oberklasse auf die Unterklasse übertragen. Eine Oberklasse vererbt also Eigenschaften, und die Unterklasse erbt sie.