# 이주연 \_ Juyeon Lee

## 기술

## 운용 기술

**Kubernetes** / Docker / **Grafana** / Elastic Search / **Spinnaker** / **Kibana** / Jenkins / Apach / Ngnix / **Redis** / memcached / RabbitMQ / SonarQube / JIRA / SVN / Git

# NC SOFT, Platform Center 게임서비스 플랫폼 개발실 - 수평 문화

2016년 1월 - 현재

## 블레이드앤 소울 웹 서비스

• 기술 키워드

Java (6~8) / Spring Framework  $(3.x\sim5.x)$  / Struts Framework / Spring Boot  $(1.x\sim2.x)$  / MsSql / MySql / Spring Batch / Spring Webflux / Memcached / MSA / Tomcat (6~7) / Linux / Kubernetes

• 담당 프로젝트 및 업무

게임 공식 홈페이지(RWD), InGame Web, Esports Service, 웹 서비스를 위한 RESTful API Service, Batch Service, Gateway Service 등 7개의 프로젝트를 신규개발하였고 공식 홈페이지 (PC/Mobile), Curation Service 등 기존 서비스 프로젝트를 포함하여 총 16개의 프로젝트에 대해 라이브 및 장애대응, 수시업무 진행

- 기여도
  - Java8, Spring Framework 4.x를 기반으로 신규 개발
  - 기존 Java6, Struts, Tomcat6, VM 등 낮은 버전을 사용하는 기존 서비스 개선 작업으로 VM→Kubernetes 전환, Jenkins/Spinnaker 를 통한 배포 자동화, Java6→7 업그레이드, Tomcat6→7 업그레이드, SVN→Git 이전 작업 진행
  - 레거시 성격의 프로젝트 개편을 위해 Spring-Cloud-Gateway를 사용하여 MSA 구현했고 신규 서비스 안정화 이후 기존 서비스 종료
  - Gateway Service 도입 이후 개선을 위한 신규 개발 작업이 원활해졌고 일부 신규 프로젝트에 WebFlux를 사용한 비동기 처리 방식 도입
  - Memcached를 활용하여 서비스 품질 개선
  - 기존 HTTP만 지원하는 RESTful API를 HTTPS로 전환
  - Twitch, Youtube 등 외부 API 연동뿐만 아니라 로그인, 빌링, 커뮤니티 등 사내 API 연동
  - 해외 지사(미국, 대만)와 텐센트 등 글로벌 서비스 지원
  - Esports 시즌 관리 및 승부예측 등 다양한 서비스 설계 및 신규 개발
  - 관련 운영툴 제공

- 테스트코드와 spring-rest-docs을 사용한 API 문서 자동화 및 SonarQube를 사용하여 코드품질 관리
- 게임 업데이트 지원
- Grafana/Kibana를 사용하여 서비스 품질 관리, 라이브 장애대응, 수시업무

### 리니지 웹 서비스

• 기술 키워드

Java (6~8) / Spring Framework (3.x~5.x) / Struts Framework/ Spring Boot (1.x~2.x) / MsSql / MySql / Spring Batch / Tomcat (6~7) / Linux / Kubernetes

• 담당 프로젝트 및 업무

게임 공식 홈페이지(RWD), InGame Web, 웹 서비스를 위한 RESTful API Service, Batch Service 등 3개의 프로젝트를 신규개발하였고 기존 서비스 프로젝트를 포함하여 총 7개의 프로젝트에 대해 라이브 및 장애대응, 수시업무 진행

- 기여도
  - Java8, Spring Framework 4.x를 기반으로 RWD를 위한 Web Service, RESTful API Service를 신규 개발하여 기존 웹 서비스 개편 후 대체된 기존 서비스들을 종료
  - 기존 웹 서비스 종료 이전 원활한 유지보수를 위해 Java6, Struts, Tomcat6, VM 등 낮은 버전을 사용하는 기존 서비스 개선 작업으로 VM→Kubernetes 전환, Jenkins/Spinnaker 를 통한 배포 자동화, Java6→7 업그레이드, Tomcat6→7 업그레이드, SVN→Git 이전 작업 진행
  - Spring-Cloud-Config를 사용하여 공통 설정 간편화
  - Spring-Batch를 사용하여 게임데이터 랭킹화
  - 모바일 어플리케이션을 위한 Web View 지원
  - Kakao Map, Google Map 등 외부 API 연동뿐만 아니라 로그인, 빌링, 커뮤니티 등 사내 API 연동
  - Grafana/Kibana를 사용하여 서비스 품질 관리, 라이브 장애대응, 수시업무
  - 게임 업데이트 지원

#### 샌드박스 서비스

• 기술 키워드

Java 7 / Spring Framework (3.x) / MySql / Tomcat (6~7) / Linux / Kubernetes / RabbitMQ / Redis

• 담당 프로젝트 및 업무

샌드박스 서비스를 위한 웹 서비스(PC/Mobile/InGame/RESTfult API) 프로젝트에 대해 라이브 및 장애대응, 수시업무 진행

- 기여도
  - 개편 예정이 없는 프로젝트로 추후 원활한 유지보수를 위해 VM→Kubernetes 전환, Jenkins/Spinnaker 를 통한 배포 자동화, Java6→7 업그레이드, Tomcat6→7 업그레이드, SVN→Git 이전 작업 진행
  - SNS 성격의 서비스로 RabbitMQ, Redis를 운용하여 대용량 데이터 처리
  - Jenkins/Spinnaker를 사용한 배포 자동화 및 CI/CD 구축
  - 게임 업데이트 지원, 라이브 장애대응, 수시업무

## 그 외

• 러브비트 Web Service 라이브 장애 대응 및 수시 업무

- NCTV Service Batch 개발
- 담당 외 프로젝트의 개발 지원 및 라이브 장애 대응과 지속적인 수시 업무 진행

# UIS CLOUD (구 카디스), GIS 개발팀 - 주임

2014년 7월 - 2015년 12월

#### T-BIES

• 기술 키워드

Java 7/ Spring Framework 3.x / Tomcat 7 / Linux / PostgreSql / postGIS /
OpenLayers / Javascript / bootstrap / EasyUI / AngularJS 1.x

• 담당 프로젝트 및 업무

SKT 통신망 회선 구축을 위한 지리 정보 시스템(GIS) 신규 개발 및 유지보수

- 기여도
  - Java와 Spring Framework를 기반으로 OpenLayers와 PostgreSql을 사용하여 GIS 시스템 개발 및 유지보수
  - Bootstrap, EasyUI를 사용하여 화면 마크업 및 AngularJS 1.x를 사용하여 Javascript 개발

# 인터페이스 정보기술, 시스템사업부 개발1 팀 - 사원

2011년 9월 - 2014년 3월

LIMS (실험실 정보 관리 시스템)

• 기술 키워드

C# / Visual Basic / MySql / Oracle / MsSql

• 담당 프로젝트 및 업무

솔루션 버전별 C#, Visual Basic을 기반으로 고객사의 자원에 맞춰 My-SQL, Oracle를 선택적으로 사용하여 신규 오픈 및 유지보수

- 기여도
  - 동진 쎄미캠 등 2개의 고객사 LIMS 솔루션 신규 오픈
  - 보령제약, 대웅제약, 일동제약, 한미약품 등 6개의 고객사에 대한 유지보수 및 개발과 고객사 응대(커뮤니케이션)을 주로 진행