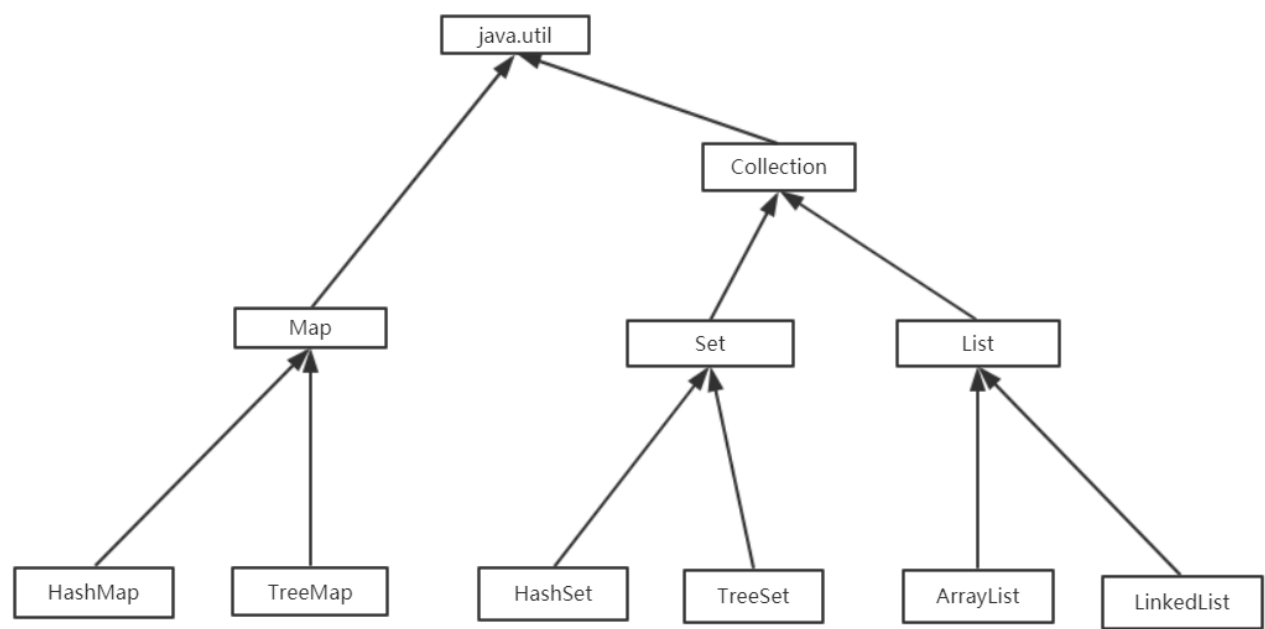


集合类



Collection接口

方法	功能描述
add(Object e)	将指定对象添加到集合中
remove(Object o)	将指定对象从该集合中移除
isEmpty()	判断当前集合是否为空
iterator()	返回迭代器，用于遍历集合中的对象
size()	返回集合个数

List接口

方法	功能描述
get(int index)	添加
set(int index, Object o)	修改

List接口实现类

1. ArrayList

实现可变数组，允许保存所有元素，包括null，并支持随机访问。

2. LinkedList

采用链表结构保存对象。

Iterator迭代器

方法	功能描述
hasNext()	如果仍然有元素可以迭代，返回true
next()	返回迭代的下一个元素
remove()	从迭代器指向的collection中移除迭代器返回的最后一个元素。

Set接口

集合中不允许有重复出现的元素。

Set接口实现类

1. HashSet

2. TreeSet

集合在中的元素按照自然顺序递增排序

Map接口

方法	功能描述
put(Object key, Object value)	添加
containsKey(Object key)	是否有key
containsValue(Object value)	是否有value
get(Object key)	获取key对应的value
keySet()	获取key集合
values()	获取value集合

Map实现类

1. HashMap

2. TreeMap