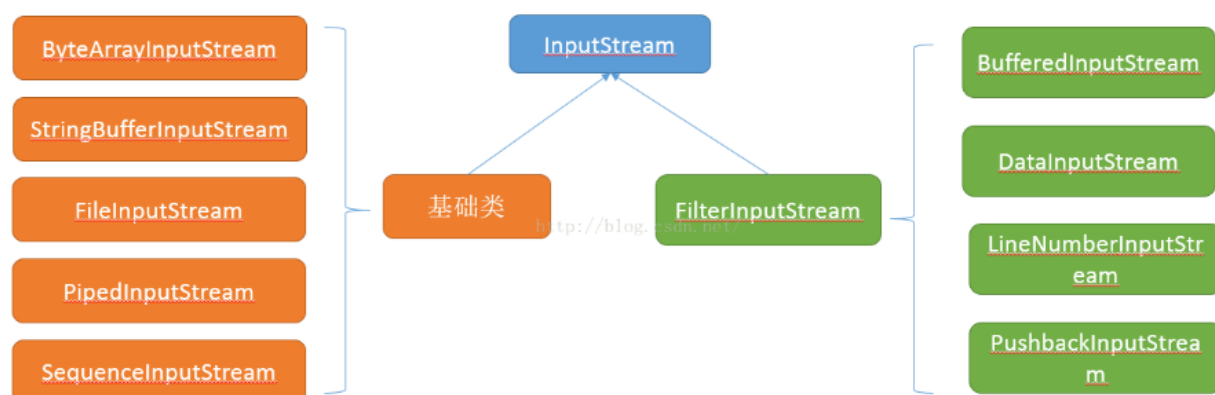


输入输出流



InputStream类

InputStream类是字节输入流的抽象类，是所有字节输入流的父类。InputStream类中所有方法遇到错误时都会引发IOException异常。

Reader类

Java中字符是Unicode编码，是双字节的。而InputStream类是用来处理字节的，并不适合处理字符文本。Java为字符文本的输入专门提供了一套单独的Reader类。

OutputStream

字节输出流的抽象类，此抽象类是表示输出字节流的所有类的超类。

Write类

字符输出流的抽象类。

File类

File类是java.io包中唯一代表磁盘文件本身的对象。File类定义了一些与平台无关的方法来操作文件，可以通过调用File类中的方法，实现创建、删除、重命名文件等操作。File类的对象主要用来获取文件本身的一些信息，如文件所在目录、文件长度、文件读写权限等。

文件输入/输出流

FileInputStream类与FileOutputStream类

字节流

FileInputStream类与FileOutputStream类都用来操作磁盘文件。如果用户的文件读取需求比较简单，则可以使用FileInputStream类，该类继承自InputStream类。FileOutputStream类与FileInputStream类对应。

方法	描述
FileInputStream(String name)	
FileInputStream(File file)	
FileOutputStream(File file)	
FileOutputStream(File file, boolean append)	
FileOutputStream(String name)	
FileOutputStream(String name, boolean append)	

FileReader类与FileWriter类

字符流。汉字读写采用这两个类。

带缓冲的输入/输出流

缓冲是I/O性能优化。缓冲流为I/O流增加了内存缓冲区。有了缓冲区，使得在流上执行skip(), mark(), reset()方法都成为可能。

BufferedInputStream类与BufferedOutputStream类

方法	描述
BufferedInputSteam(InputStream in)	创建带有32个字节的缓冲输入流
BufferedInputStream(InputStream in, int size)	按指定大小来创建缓冲输入流
BufferedOutputStream(OutputStream in)	
BufferOutputStream(OutputStream in, int size)	
flush()	强制将缓冲区的数据写入外设

BufferedReader类与BufferedWriter类

方法	描述
read()	读取单个字符
readLine()	读取一个文本行，并将其返回为字符串。
write(String s, int off, int len)	写入字符串的某部分
flush()	刷新缓冲
newLine()	写入一个行分割

数据输入/输出流

允许应用程序从输入流中读取Java基本数据类型的数据，当读取一个数据时，不必在关心这个数值应当是哪种类型。

方法	说明
size()	返回当目前为止写入次数据输出流的字节数
writeBoolean(boolean v)	
writeBytes(String s)	
writeChar(int v)	
writeUTF(string str)	使用UTF-8编码将一个字符串写入基础输出流中