

端口重用

SO_REUSEADDR 可以用在以下四种情况

- 1、当有一个有相同本地地址和端口的 `socket1` 处于 `TIME_WAIT` 状态时，而你启动的程序的 `socket2` 要占用该地址和端口，你的程序就要用到该选项。
- 2、SO_REUSEADDR 允许同一个 `port` 上启动同一服务器的多个实例（多个进程）。但每个实例绑定的 IP 地址不相同的。
- 3、SO_REUSEADDR 允许单个进程绑定相同的端口到多个 `socket` 上，但每个 `socket` 绑定的 ip 地址不同。
- 4、SO_REUSEADDR 允许完全相同的地址和端口重复绑定。但这只用 UDP 多播，不用于 TCP