

## skynet 热更新

利用 lua 提供的 `upvalueid` 和 `upvaluejoin` 一对 api 实现热更新。

需要把 patch 代码以字符串的形式传递进去, snax 独立编译这段 patch, 然后从正在运行中的环境里提取出 patch 可能涉及到的 local 变量, 用 `upvaluejoin` 绑定到 patch 中, 最后将 patch 里提供的新函数替换掉前一个版本即可。

### 例子:

```
nax.hotfix(p, [[
local i    -- 必须有这个声明, 用于标示引用的局部变量。

function subscribe.touch()

    i = i + 2

end

]])
```

这样就可以了。

如果在 **patch** 中实现一个 **hotfix()** 函数, 还可以在热更新的时候做一些额外的事情, 或读取返回服务的内部状态。例如:

```
snax.hotfix(p, [[
local i

function hotfix(t)

    local tmp = i

    i = t

    return tmp

end

]], 100)
```

这个 **patch** 可以把 **i** 设置为新的值, 并返回之前的数值。