

会话技术

会话技术初步认识

会话技术介绍

web 会话可简单理解为：用户开一个浏览器，访问某一个 web 站点，在这个站点点击多个超链接，访问服务器多个 web 资源，然后关闭浏览器，整个过程称之为一个会话。

HTTP 协议的特点是无状态/无连接，当一个浏览器连续多次请求同一个 web 服务器时，服务器是无法区分多个操作是否来自于同一个浏览器（用户）。会话技术就是通过 HTTP 协议想办法让服务器能够识别来自同一个浏览器的多次请求，从而方便浏览器（用户）在访问同一个网站的多次操作中，能够持续进行而不需要进行额外的身份验证。

会话技术分类

1) cookie 技术

Cookie 是在 HTTP 协议下，服务器或脚本可以维护客户工作站上信息的一种方式。

Cookie 是由 Web 服务器保存在用户浏览器（客户端）上的小文本文件(HTTP 协议响应头)，它可以包含有关用户的信息。无论何时用户链接到服务器（HTTP 请求携带数据），Web 站点都可以访问 Cookie 信息

2) session 技术

Session 直接翻译成中文比较困难，一般都译成时域。在计算机专业术语中，Session 是指一个终端用户与交互系统进行通信的时间间隔，通常指从注册进入系统到注销退出系统之间所经过的时间。以及如果需要的话，可能还有一定的操作空间。Session 技术是将数据保存到服务器端，无论何时用户链接到服务器，Web 站点都可以访问 Session 信息：SESSION 技术的实现是依赖 COOKIE 技术的。

两种会话技术区别

1) 安全性方面

- a) Session 存储服务器端，安全性高
- b) Cookie 存储浏览器端，安全性低

2) 数据大小方面

- a) Cookie 的数量和大小都有限制（20 个/4K）
- b) Session 数据存储不限

3) 可用数据类型

- a) Cookie 只能存储简单数据，数值/字符串
- b) Session 可以存储复杂数据（自动序列化）

- 4) 保存位置方面
 - a) Cookie 保存在浏览器上
 - b) Session 保存在服务器上

COOKIE 的基本使用

COOKIE 原理

COOKIE 技术：服务器将数据通过 HTTP 响应存储到浏览器上，浏览器可以在以后携带对应的 COOKIE 数据访问服务器。

- 1、第一次请求时，PHP 通过 setcookie 函数将数据通过 http 协议响应头传输给浏览器
- 2、浏览器在第一次响应的时候将 Cookie 数据保存到浏览器
- 3、浏览器后续请求同一个网站的时候，会自动检测是否存在 Cookie 数据，如果存在将在请求头中将数据携带到服务器
- 4、PHP 执行的时候会自动判断浏览器请求中是否携带 Cookie，如果写到，自动保存到 \$_COOKIE 中
- 5、利用 \$_COOKIE 访问 Cookie 数据

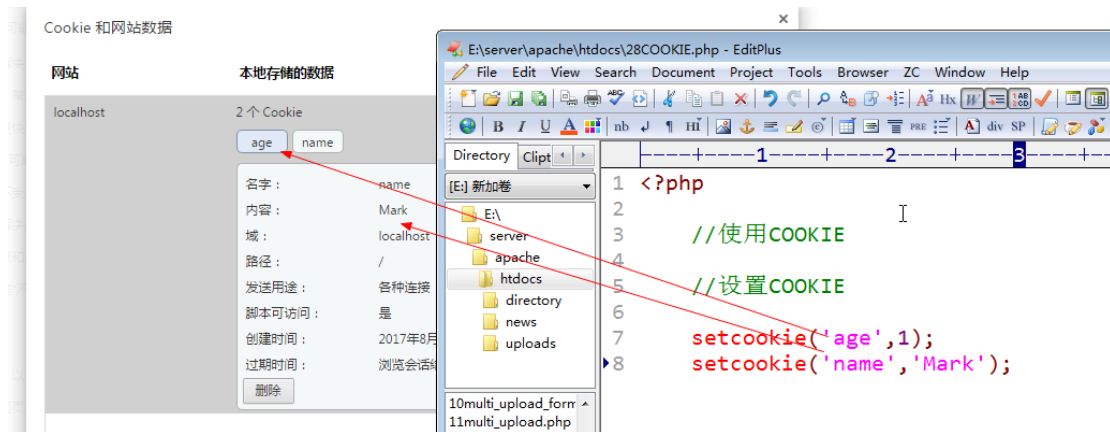


设置 COOKIE 信息

Setcookie 函数用来设定 COOKIE 信息

Setcookie(名字, 值)

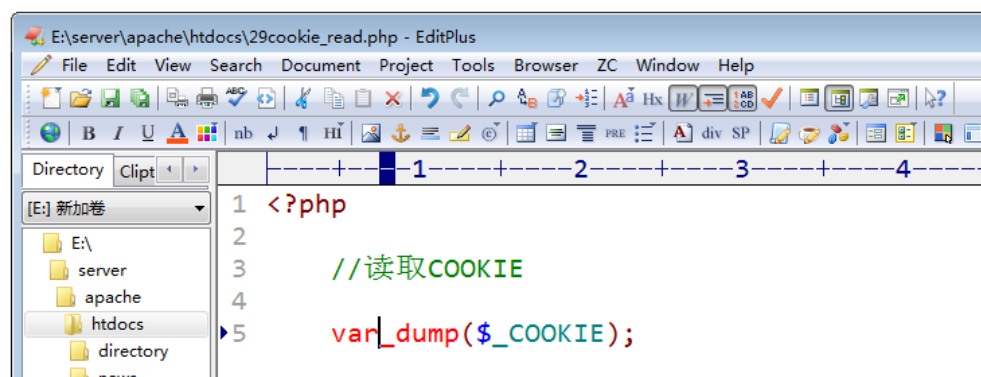
- 1) cookie 名的设置: 字符串, 第一个参数
- 2) cookie 值的设置: 第二个参数
- 3) cookie 值的类型要求: 必须是简单类型中的整数或者字符串



读取 COOKIE 信息

1) \$_COOKIE 数组的使用

```
array(2) { ["age"]=> string(1) "1" ["name"]=> string(4) "Mark" }
```



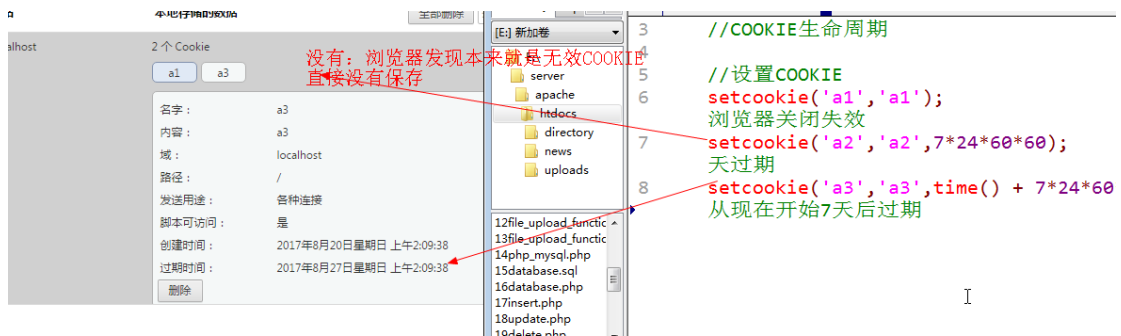
COOKIE（会话技术）能够实现跨脚本共享数据

COOKIE 高级使用

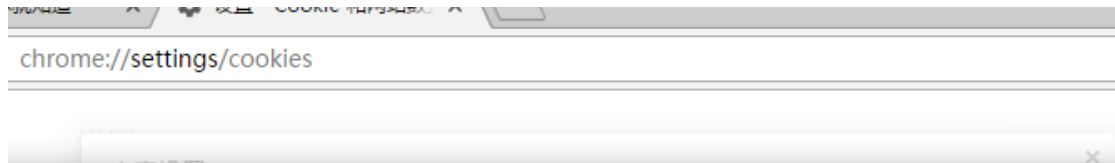
COOKIE 生命周期

COOKIE 生命周期: COOKIE 在浏览器生存时间（浏览器在下次访问服务器的时候是否携带对应的 COOKIE）

- 1) 默认（不设定）时的生命周期: 不设定周期默认是关闭浏览器（会话结束）
- 2) 设定为一个常规日期戳的周期: 通过 setcookie 第三个参数可以限定生命周期，是用时间戳来管理，从格林威治时间开始



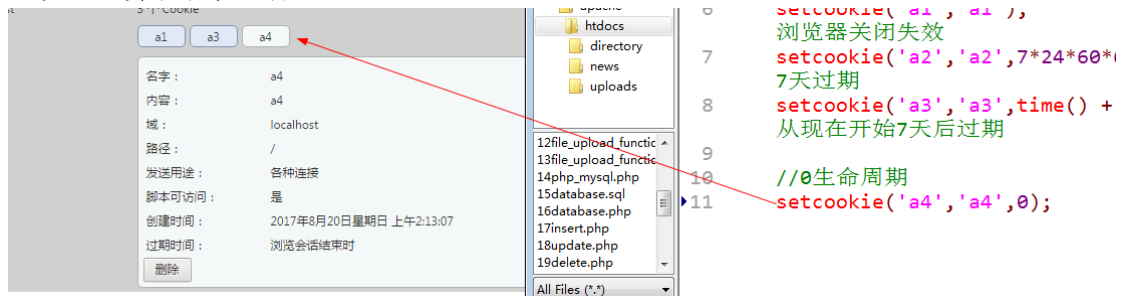
浏览器关闭后重新查看



Cookie 和网站数据

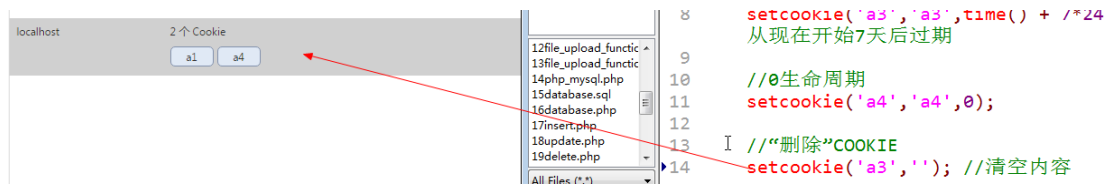


3) 设定为“0”的周期：在第三个参数设定生命周期的时候，用 0 代替时间戳：表示就是普通设置，会话结束过期

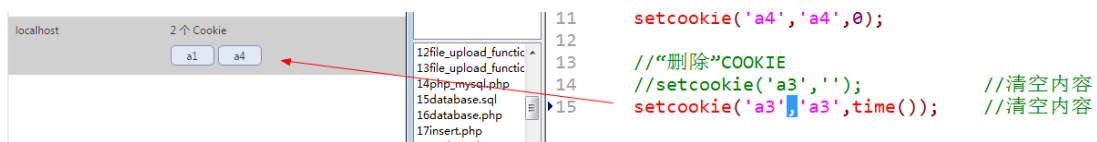


4) 删除一个 cookie 的做法：服务器没有权限去操作浏览器上的内容（不可能删除）。可以通过设定生命周期来让浏览器自动判定 COOKIE 是否有效：无效就清除

4.1 清空 COOKIE 数据内容



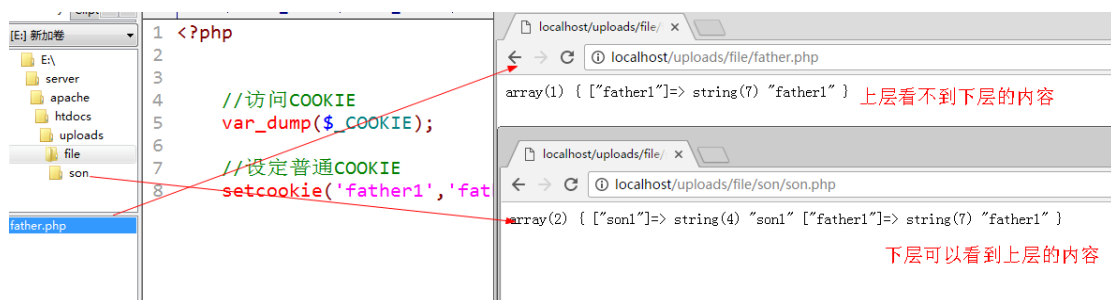
4.2 设定时间戳过期



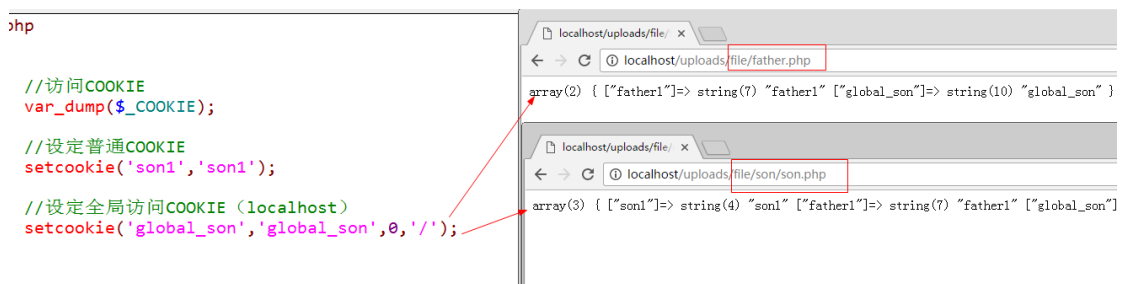
COOKIE 作用范围

作用范围：不同的文件夹层级中，设定的 COOKIE 默认是在不同的文件夹下有访问限制。上层文件夹中设定的 COOKIE 可以在下层（子文件夹）中访问，而子文件夹中设定的 COOKIE 不能在上层文件夹中访问。

1) 默认（不设定）的范围：就是使用 COOKIE 默认的作用范围



2) 设定为“/”的含义：告知浏览器当前 COOKIE 的作用范围是网站根目录
Setcookie(名字, 值, 生命周期, 作用范围)



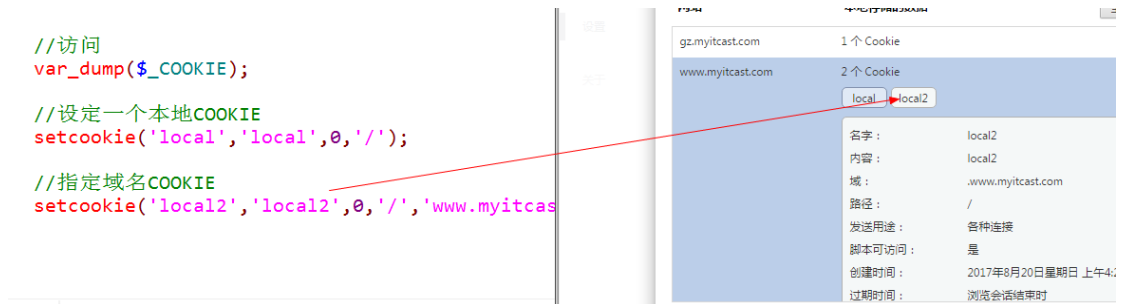
COOKIE 跨子域

跨子域：在同一级别域名下，myitcast.com（一级域名），可以有多个子域名（www.myitcast.com 和 gz.myitcast.com），他们之间是搭建在不同的服务器上（不同文件夹：E:/server/apache/htdocs 和 E:/web），但是可以通过 COOKIE 设置实现对应的 COOKIE 共享

访问。但是默认是不允许跨域名访问的。

1) 设定 cookie 的有效域名: 不同的域名 (包含主机) 之间不能共享 COOKIE
可以通过 setcookie 的第五个参数来控制

Setcookie(名字,值,生命周期,作用范围,有效域名)



2) 不设定时的默认有效域名



3) 跨子域的设定方法: 在设定域名访问的时候用设定上级域名即可: `myitcast.com`, 这个是有所有以 `myitcast.com` 结尾的网站都可以共享 COOKIE



COOKIE 数组数据

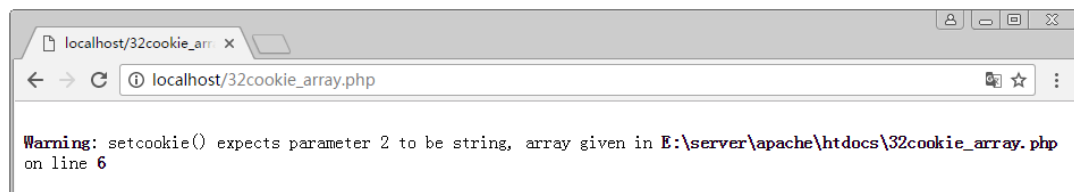
COOKIE 本身只支持简单数据 (数字或者字符串), 能够保留的数据本身有限, 也不成体系。

如果需要使用 COOKIE 来保留一组数据的化，想办法凑成数组。（COOKIE 不支持数组）

```
//使用“数组”保存COOKIE
```

```
//尝试保存数组
```

```
setcookie('goods_ids',array(1,2,3,4,5));
```



1) 设置形式: setcookie('c1[k1]', 值)

```
//伪装数组
```

```
setcookie('goods_ids[0]',1);
```

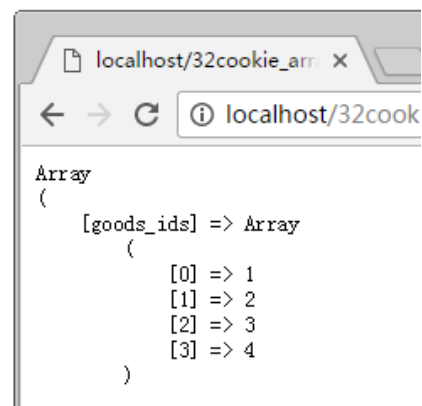
```
setcookie('goods_ids[1]',2);
```

```
setcookie('goods_ids[2]',3);
```

```
setcookie('goods_ids[3]',4);
```

```
echo '<pre>';
```

```
print_r($_COOKIE);
```



2) 读取形式: \$_COOKIE['c1']['k1']

```
//伪装数组
```

```
setcookie('goods_ids[0]',1);
```

```
setcookie('goods_ids[1]',2);
```

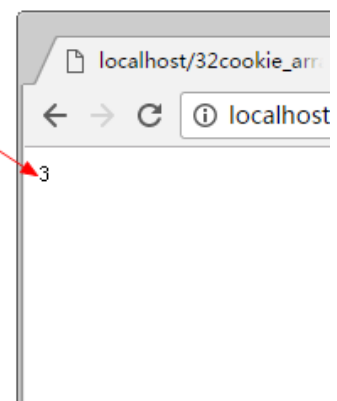
```
setcookie('goods_ids[2]',3);
```

```
setcookie('goods_ids[3]',4);
```

```
echo '<pre>';
```

```
//print_r($_COOKIE);
```

```
echo $_COOKIE['goods_ids'][2];
```



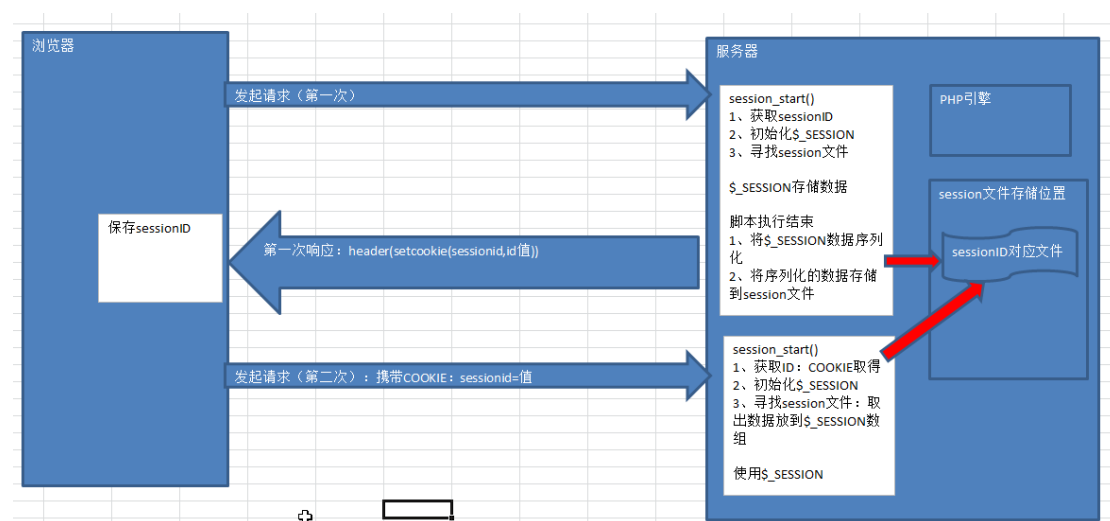
会话技术

SESSION 基本使用

SESSION 原理

Session 与浏览器无关，但是与 Cookie 有关。

- 1、PHP 碰到 `session_start()` 时开启 session 会话，会自动检测 sessionID
 - a) 如果 Cookie 中存在，使用现成的
 - b) 如果 Cookie 中不存在，创建一个 sessionID，并通过响应头以 Cookie 形式保存到浏览器上
- 2、初始化超全局变量 `$_SESSION` 为一个空数组
- 3、PHP 通过 sessionID 去指定位置（session 文件存储位置）匹配对应的文件
 - a) 不存在该文件：创建一个 sessionID 命名文件
 - b) 存在该文件：读取文件内容（反序列化），将数据存储到 `$_SESSION` 中
- 4、脚本执行结束，将 `$_SESSION` 中保存的所有数据序列化存储到 sessionID 对应的文件中



SESSION 基本使用

启用 session，任何时候都需要开启 session（脚本使用到 `$_SESSION` 就开启一次）

`$_SESSION` 是通过 `session_start()` 函数的调用才会定义的，没有直接定义

//session基本使用

```
var_dump($_SESSION);
```

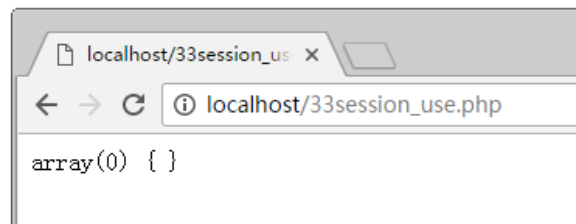


Session 使用需要开启 session_start

//开启session

```
session_start();
```

```
var_dump($_SESSION);
```



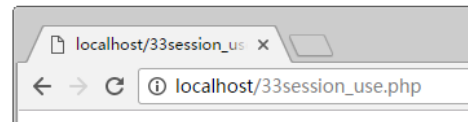
设置 SESSION 信息

如果想存储数据到 session 中，那么只要不断给\$_SESSION 数组添加元素即可

//设置session数据

```
$_SESSION['name'] = 'Mark';
```

```
$_SESSION['hobby'] = array('basketball', 'football');
```



读取 SESSION 信息

\$_SESSION 就是一个数组，存储什么数据，什么方式存的，就是可以通过什么方式访问什么数据

12

13 //设置session数据

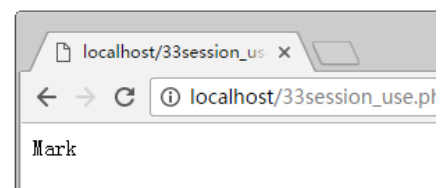
14 \$_SESSION['name'] = 'Mark';

15 \$_SESSION['hobby'] = array('basketball', 'football');

16

17 //访问session数据

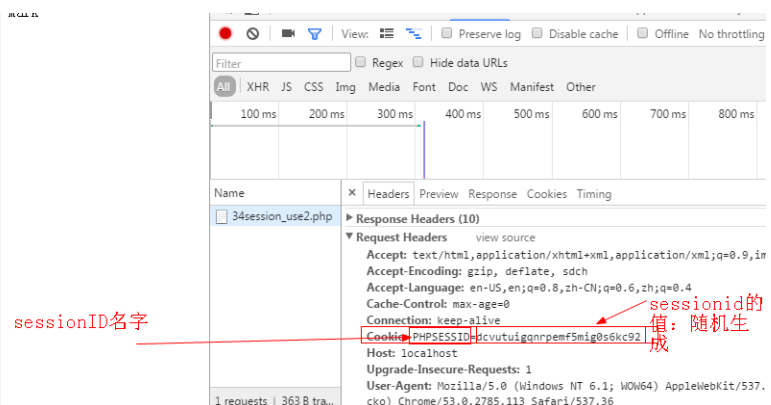
18 echo \$_SESSION['name'];



会话技术的本质是为了实现跨脚本共享数据：在一个脚本中定义数据，在另外一个脚本中保

存数据

```
5
6 //开启session
7 session_start();
8
9 //访问
0 echo $_SESSION['name'];
```



SESSION 基本使用

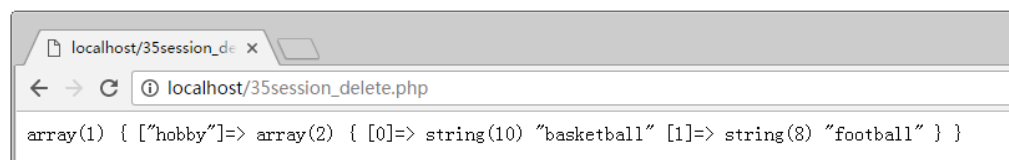
删除 session 就是将 session 数据清理掉（\$_SESSION 拿不到）

删除一个 SESSION 信息

Unset(\$_SESSION[元素下标])删除指定 session 数据

```
//读取session
var_dump($_SESSION);

//删除数据
unset($_SESSION['name']);
```



删除全部 SESSION 信息

删除全部数据就是让\$_SESSION 变成一个空数组

```
//删除数据
unset($_SESSION['name']);

//删除全部数据
$_SESSION = array();
```

array(0) { }

SESSION 基本使用

SESSION 相关配置

SESSION 基础配置

1) session.name: session 名字，保存到 COOKIE 中 sessionID 对应的名字

```
1415
1416 ; Name of the session (used as cookie name).
1417 ; http://php.net/session.name
1418 session.name = PHPSESSID
1419
```

2) session.auto_start: 是否自动开启 session (无需手动 session_start()), 默认是关闭的

```
1419
1420 ; Initialize session on request startup.
1421 ; http://php.net/session.auto-start
1422 session.auto_start = 0
1423
```

3) session.save_handler: session 数据的保存方式，默认是文件形式

```
1367
1368 [Session]
1369 ; Handler used to store/retrieve data.
1370 ; http://php.net/session.save-handler
1371 session.save_handler = files
1372 |
```

4) session.save_path: session 文件默认存储的位置

```
1398 ; does not overwrite the process's umask.
1399 ; http://php.net/session.save-path
1400 ; session.save_path = "/tmp"
1401
```

没有开启：说明借用操作系统的临时文件存储

使用系统的文件夹存储不安全，需要指定对应存储路径

```
1398 ; does not overwrite the process's umask.
1399 ; http://php.net/session.save-path
1400 ; session.save_path = "/tmp"
1401 session.save_path = "E:/server/sessions"
1402
```

SESSION 常用配置

1) session.cookie_lifetime: PHPsessionID 在浏览器端对应 COOKIE 的生命周期，默认是会话结束

```
1424
1425 ; Lifetime in seconds of cookie or, if 0, until browser is restarted.
1426 ; http://php.net/session.cookie-lifetime
1427 session.cookie_lifetime = 0
```

2) session.cookie_path: sessionID 在浏览器存储之后允许服务器访问的路径（COOKIE 有作用范围）

```
1428
1429 ; The path for which the cookie is valid.
1430 ; http://php.net/session.cookie-path
1431 session.cookie_path = / ← 网站根目录
1432
```

3) session.cookie_domain: COOKIE 允许访问的子域（COOKIE 可以跨子域）

```
1432
1433 ; The domain for which the cookie is valid.
1434 ; http://php.net/session.cookie-domain
1435 session.cookie_domain = ← 默认的PHPsessionID只能当前主机访问
1436
```

配置的两两种形式

1) php.ini 中配置：全局配置，修改 php.ini 中的配置项

```
398 ; does not overwrite the process's umask.
399 ; http://php.net/session.save-path
400 ; session.save_path = "/tmp"
401 session.save_path = "E:/server/sessions"
402
```

2) 脚本中配置：PHP 可以通过 ini_set 函数来在运行中设定某些配置项（只会对当前运行的脚本有效），把这种配置称之为项目级

```
@ini_set( 'session.save_path' , ' E:/server/sessions' );
```

SESSION 基本使用

Session 删除是指删除 session 数据，\$_SESSION 中看不到而已；销毁 session 是指删除 session 对应的 session 文件。

销毁 SESSION

系统提供一个函数：session_destroy()，会自动根据 session_start 得到的 sessionID 去找到指

定的 session 文件，并把其删除。

```
//销毁session  
session_destroy();
```

SESSION 基本使用

SESSION 垃圾回收机制

垃圾回收机制原理

session 会话技术后，session 文件并不会自动清除，如果每天有大量 session 文件产生但是又都是失效的，会增加服务器的压力 and 影响 session 效率。

垃圾回收，是指 session 机制提供了一种解决垃圾 session 文件的方式：给 session 文件指定周期，通过 session 文件最后更改时间与生命周期进行结合判定，如果已经过期则删除对应的 session 文件，如果没有过期则保留。这样就可以及时清理无效的僵尸文件，从而提升空间利用率和 session 工作效率。

- 1、任何一次 session 开启（session_start），session 都会尝试去读取 session 文件
- 2、读取 session 文件后，有可能触发垃圾回收机制（在 session 系统中也是一个函数：自己有一定几率调用）
- 3、垃圾回收机制会自动读取所有 session 文件的最后编辑时间，然后加上生命周期（配置文件）与当前时间进行比较（所有 session 文件）
 - a) 过期：删除
 - b) 有效：保留

垃圾回收参数设置

- 1) session.gc_maxlifetime = 1440: 规定的 session 文件最大的生命周期是 1440 秒，24 分钟
- 2) session.gc_probability = 1: 垃圾回收概率因子（分子）
- 3) session.gc_divisor = 1000: 垃圾回收概率分母

默认的触发概率是 1/1000

```

1453 ; Production value: 1
1454 ; http://php.net/session.gc-probability
1455 session.gc_probability = 1
1456
1457 ; Defines the probability that the 'garbage collection' process is starte
1458 ; session initialization. The probability is calculated by using the foll
1459 ; gc_probability/gc_divisor. Where session.gc_probability is the numerate
1460 ; session.gc_divisor is the denominator in the equation. Setting this val
1461 ; when the session.gc_divisor value is 100 will give you approximately a
1462 ; the gc will run on any give request. Increasing this value to 1000 will
1463 ; a 0.1% chance the gc will run on any give request. For high volume proc
1464 ; this is a more efficient approach.
1465 ; Default Value: 100
1466 ; Development Value: 1000
1467 ; Production Value: 1000
1468 ; http://php.net/session.gc-divisor
1469 session.gc_divisor = 1000
1470
1471 ; After this number of seconds, stored data will be seen as 'garbage' and
1472 ; cleaned up by the garbage collection process.
1473 ; http://php.net/session.gc-maxlifetime
1474 session.gc_maxlifetime = 1440

```

测试垃圾回收效果:

- 1、 修改生命周期为 2 分钟，120 秒
- 2、 修改触发几率：100%

```

1466 ; Development value: 1000
1467 ; Production Value: 1000
1468 ; http://php.net/session.gc-divisor
1469 session.gc_divisor = 1
1470
1471 ; After this number of seconds, stored data will be seen as 'ga
1472 ; cleaned up by the garbage collection process.
1473 ; http://php.net/session.gc-maxlifetime
1474 session.gc_maxlifetime = 120

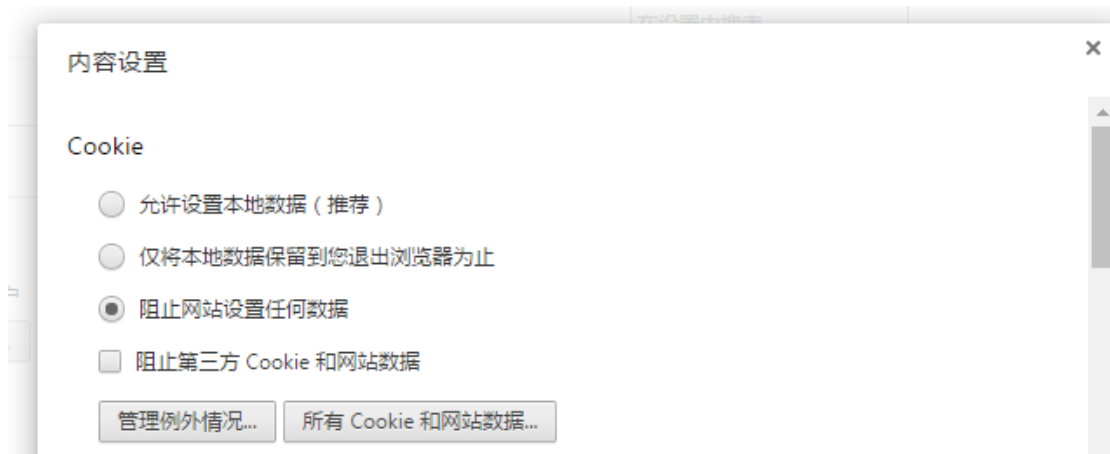
```

SESSION 基本使用

禁用 COOKIE 后如何使用 SESSION

禁用 COOKIE 不能使用 SESSION 原因

Session 技术需要利用到 COOKIE 技术来保存 sessionID，从而使得 PHP 能够在跨脚本的时候得到相同的 sessionID，从而访问同一个 session 文件。



解决思路：最终让 session_start 在开启之前拿到原来的 sessionID（另外一个脚本的）

实现无 COOKIE 使用 SESSION

在 PHP 中，想要解决没有 COOKIE 也实现 session 技术的方式有两种：

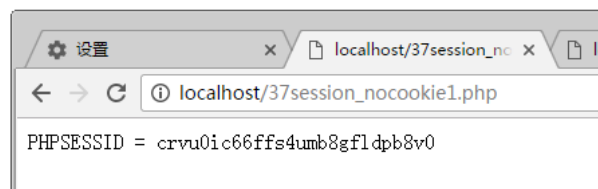
方案 1：可以利用 PHP 提供的 session 函数：session_id 和 session_name 来获得和设置 sessionID 或者 name 从而解决 session_start 产生新 sessionID 的情况（手动操作）：

1、在 session 保存数据的脚本中获取 sessionID 和名字

```
//获取sessionID和名字
$id = session_id();
$name = session_name();
echo $name . ' = ' . $id;
```

```
//获取是在session_start之后
//拿到名字 (php.ini session.name)
```

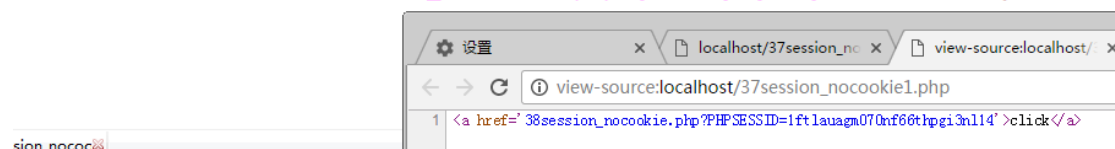
```
//设置内容
$_SESSION['name'] = 'mark';
```



2、想办法将数据传递给另外一个脚本：表单传值（URL 或者 form 表单）

```
//设置内容
$_SESSION['name'] = 'mark';

//传递给另外一个脚本
echo "<a href='38session_nocookie.php?{$name}={$id}'>click</a>";
```



3、在需要使用到 session 的脚本中，先接收数据

```

2
3 //访问session
4 //接收数据
5 $name = session_name();
6 $id = $_GET[$name];
7

```

4、 组织 session_start 产生新的 ID，告诉它已经存在：session_id(\$id)

```

1 // 接收数据
2
3 $name = session_name();
4 $id = $_GET[$name];
5
6
7 //设定sessionID
8 session_id($id);
9
10
11
12 //开启session

```

方案 2：可以利用 session 集中已经提供的解决方案自动操作（配置）

原因 1：默认 session 配置只允许使用 COOKIE 保存 sessionID：cookie_only

原因 2：默认关闭了其他能够传送数据的方式，只保留了 COOKIE

1、 修改 PHP 配置文件，开启其他方式传输 sessionID，关闭只允许使用 COOKIE 传输功能

```

542 ; session hijacking when not specifying and managing your own sessi
543 ; not the end all be all of session hijacking defense, but it's a g
544 ; http://php.net/session.use-only-cookies
545 session.use_only_cookies = 1 ← 需要关闭：从1变成0
546 |
547 ; Name of the session (used as cookie name)
548 ; always using URL stored in browser's history or bookmarks.
549 ; http://php.net/session.use-trans-sid
550 session.use_trans_sid = 0 ← 开启其他方式保存sid，从0变成1
551
552 ; Select a hash function for use in generating session ids.

```

2、 一旦配置开启，PHP 会自动将 sessionID 和 session 名字在其他位置绑定数据，同时还会在 session_start 的时候，考虑其他方式传递（表单）的数据，而不是只有 COOKIE


```
//保存session数据
```

```
session_start();
```

```
$_SESSION['age'] = 40;
```

```
echo "<a href='40session_nocookie4.php'>click</a>";
```

