Google은 흑인 공동체를 위한 인종적 평등을 추구하기 위해 노력하고 있습니다. <u>자세히 알아보기</u> (https://google.com/racialequity)

자바스크립트 프로젝트에 Firebase 추가 고

이 가이드에서는 웹 앱에서 또는 최종 사용자의 액세스를 위한 클라이언트(예: Node.js 데스크톱 또는 IoT 애플리케이션에서)로 Firebase 자바스크립트 SDK를 사용하는 방법을 설명합니다.

있는 환경(예: 서버)에서 관리 액세스를 설정하려면 대신 Firebase Admin SDK를 설정 (/docs/admin/setup)합니다.

기본 요건

- 원하는 편집자 또는 IDE를 설치합니다.
- Google 계정을 사용하여 <u>Firebase에 로그인</u> (//console.firebase.google.com/)합니다.

자바스크립트 프로젝트가 준비되지 않았다면 <u>빠른 시작 샘플</u> (/docs/samples) 중 하나를 다운로드하여 Firebase 제품을 사용해 볼 수 있습니다.

1단계: Firebase 프로젝트 만들기

자바스크립트 앱에 Firebase를 추가하려면 먼저 앱에 연결할 Firebase 프로젝트를 만들어야 합니다.

irebase 등록 모바일 앱이 이미 있는 경우 이 앱이 자바스크립트 앱과 Firebase 리소스를 공유한다면, 이 단계를 건너뛰 립트 앱이 모바일 앱과 동일한 프로젝트를 사용하도록 구성하세요.

▲ Firehace 프로제트 마들기

1. <u>Firebase Console</u> (//console.firebase.google.com/)에서 **프로젝트 추가**를 클릭한 후 **프로젝트 이** 름을 선택하거나 입력합니다.

기존 Google Cloud 프로젝트가 있으면 드롭다운 메뉴에서 프로젝트를 선택하여 Firebase 리소스를 해당 프로젝트에 추가할 수 있습니다.

2. (선택사항) 새 프로젝트를 만들 경우 **프로젝트 ID**를 수정할 수 있습니다.

Firebase는 Firebase 프로젝트에 자동으로 고유한 ID를 할당합니다. Firebase에서 프로젝트 ID 가 어떻게 사용되는지는 <u>Firebase 프로젝트 이해</u> (/docs/projects/learn-more#project-id)를 참조하세요.

- **!** Firebase에서 Firebase 프로젝트용 리소스를 프로비저닝한 후에는 프로젝트 ID를 변경할 수 없습니다. 특정 식별자를 사용하려면 설정 단계에서 프로젝트 ID를 수정해야 합니다.
 - 3. 계속을 클릭합니다.
 - 4. (선택사항) 다음 Firebase 제품을 사용하여 사용 환경을 최적화할 수 있도록 프로젝트에 Google 애널리틱스를 설정합니다.
 - <u>Firebase Crashlytics</u> (/docs/crashlytics)
- <u>Firebase 클라우드 메시징</u> (/docs/cloud-messaging)
- <u>Firebase 원격 구성</u> (/docs/remote-config)

- <u>Firebase 예측</u> (/docs/predictions)
- <u>Firebase 인앱 메시지</u> (/docs/in-app-messaging)
- <u>Firebase A/B 테스팅</u> (/docs/ab-testing)

메시지가 표시되면 기존 <u>Google 애널리틱스 계정</u>

(//support.google.com/analytics/answer/1009618?ref_topic=3544906&authuser=0)을 사용하거나 새 계정을 만들도록 선택합니다.

새 계정을 만들려면 <u>애널리틱스 보고 위치</u> (/docs/projects/locations)를 선택한 후 프로젝트에 대한 데이터 공유 설정 및 Google 애널리틱스 약관에 동의합니다.

★ 나중에 언제든지 **☆** 프로젝트 설정의 <u>통합</u>

(//console.firebase.google.com/project/_/settings/integrations) 탭에서 Google 애널리틱스를 설정할 수 있습니다.

5. **프로젝트 만들기**를 클릭합니다. 기존 Google Cloud 프로젝트를 사용할 경우에는 **Firebase 추가** 를 클릭합니다.

Firebase에서 Firebase 프로젝트용 리소스를 자동으로 프로비저닝합니다. 프로세스가 완료되면 Firebase Console에서 Firebase 프로젝트의 개요 페이지로 이동하게 됩니다.

2단계: Firebase에 앱 등록

Firebase 프로젝트가 준비되었으면 웹 앱을 추가할 수 있습니다.

앱을 Firebase 프로젝트에 추가할 때의 권장사항 및 고려사항을 자세히 알아보려면 <u>Firebase 프로젝트</u> <u>이해</u> (/docs/projects/learn-more#best-practices)를 참조하세요.

1. <u>Firebase Console의 프로젝트 개요 페이지</u> (//console.firebase.google.com/) 중앙에 있는 **웹** 아이 콘(**</>**⟩)을 클릭하여 설정 워크플로를 시작합니다.

Firebase 프로젝트에 앱을 이미 추가한 경우 앱 추가를 클릭하여 플랫폼 옵션을 표시합니다.

- 2. 앱의 닉네임을 입력합니다. 닉네임은 편의상 지정하는 내부용 식별자이며 Firebase Console에서 본인만 볼 수 있습니다.
- 3. (선택사항) 웹 앱의 Firebase 호스팅을 설정합니다.
 - Firebase 호스팅을 지금 설정하거나 <u>나중에</u> (/docs/hosting/quickstart) 설정할 수 있습니다. 언제든지 <u>프로젝트 설정</u> (//console.firebase.google.com/project/_/settings/general/)에서 호 스팅 사이트에 Firebase 웹 앱을 연결할 수도 있습니다.
 - 호스팅을 지금 설정하도록 선택한 경우 Firebase 웹 앱에 연결할 사이트를 드롭다운 목록에 서 선택합니다.
 - 이 목록에는 프로젝트의 기본 호스팅 사이트 및 프로젝트에 설정된 <u>다른 사이트</u> (/docs/hosting/multisites)가 표시됩니다.
 - Firebase 웹 앱에 이미 연결된 사이트는 추가 연결에 사용할 수 없습니다. 각 호스팅 사이트는 단일 Firebase 웹 앱에만 연결할 수 있습니다.
- ★ 참고: 웹 앱에서 Firebase 제품을 사용할 때 Firebase 호스팅은 필요하지 않습니다.
 - 4. 앱 등록을 클릭합니다.

및 Firebase 초기화

Firebase는 원격 구성, FCM 등을 포함한 대부분의 Firebase 제품에 사용할 수 있는 자바스크립트 라이 브러리를 제공합니다. 사용 가능한 라이브러리 (#available-libraries)를 앱에 추가할 수 있습니다.

Firebase SDK를 웹 앱에 추가하는 방법은 앱에 Firebase 호스팅을 사용하도록 선택했는지 여부, 모듈 번들러와 같은 앱에서 사용 중인 도구, Node. is 앱 구성 여부에 따라 다릅니다. 이러한 대안 중에서 선택 하는 데 도움이 필요한 경우 웹 SDK를 앱에 추가하는 방법

(/docs/web/learn-more#ways-to-add-web-sdks)을 참조하세요.

모듈식 앱 개발에 최적화된 새로운 베타 SDK (/docs/web/learn-more#modular-version)를 사용해 보려면 버전 9(베타) 옵션을 선택하세요. 단, 베타 출시 버전에서는 기술 지원 의무가 없다는 점에 유의하세요.



✓ 버전 8

버전 9(베타)

npm 사용CDN에서 추가 (#cdn에서-추가)호스팅 URL에서 추가 (#호스팅-... Node.js 앱 (#node.js-앱) (#npm-사용)

Firebase 자바스크립트 SDK의 일부만 가져오거나 필요한 Firebase 제품만 로드하도록 구성할 수 있습니다. 번들러(예: Browserify 또는 Webpack)를 사용하는 경우 Firebase 제품을 필요할 때 개별적으로 import할 수 있습니다.

참고: Firebase 호스팅을 사용하는 경우에도 이 옵션을 사용할 수 있지만 Firebase를 초기화하기 전에 Firebase 구성 객체 (#config-object)를 추가해야 합니다.

- 1. Firebase 자바스크립트 SDK를 설치합니다.
 - a. 아직 package. ison 파일이 없으면 자바스크립트 프로젝트의 루트에서 다음 명령어를 실행하 여 파일을 만듭니다.
 - \$ npm init
 - b. 다음 명령어를 실행하여 firebase npm 패키지를 설치하고 package. json 파일에 저장합니 다.
 - \$ npm install --save firebase
- 2. 특정 Firebase 제품 (#libraries-bundle)(예: 인증 및 Cloud Firestore)만 포함하려면 Firebase 모듈을 import합니다.

```
// Firebase App (the core Firebase SDK) is always required and must be
 import firebase from "firebase/app";
 // If you are using v7 or any earlier version of the JS SDK, you shoul
 // import * as firebase from "firebase/app"
 // If you enabled Analytics in your project, add the Firebase SDK for
 import "firebase/analytics";
 // Add the Firebase products that you want to use
 import "firebase/auth";
 import "firebase/firestore";
3. 앱에서 Firebase를 초기화합니다.
 // TODO: Replace the following with your app's Firebase project confic
  (#config-object)
 // For Firebase JavaScript SDK v7.20.0 and later, `measurementId` is a
 const firebaseConfig = {
   // ...
 };
 // Initialize Firebase
 firebase.initializeApp(firebaseConfig);
```

Firebase 구성 객체 알아보기

앱에서 Firebase를 초기화하려면 앱의 Firebase 프로젝트 구성을 제공해야 합니다. 언제든지 <u>Firebase</u> <u>구성 객체를 가져올</u> (//support.google.com/firebase/answer/7015592) 수 있습니다.

- <u>예약된 호스팅 URL</u> (/docs/hosting/reserved-urls)을 사용하는 경우 Firebase 프로젝트에서 Firebase 구성을 자동으로 가져오므로 코드에 구성 객체를 명시적으로 제공할 필요가 없습니다.
- 구성 객체, 특히 apiKey, projectId, appID 등의 필수 'Firebase 옵션'은 수동으로 편집하지 않는 것이 좋습니다. 이러한 필수 'Firebase 옵션'에 대해 유효하지 않거나 누락된 값으로 앱을 초기화하면 앱 사용자에게 심각한 문제가 발생할 수 있습니다.

• Firebase 프로젝트에서 Google 애널리틱스를 사용 설정하면 구성 객체에 measurementId 필드 가 포함됩니다. 이 필드에 대한 자세한 내용은 <u>애널리틱스 시작하기 페이지</u> (/docs/analytics/get-started?platform=web#add-sdk)를 참조하세요.

irebase 구성 객체에는 보안 비밀이 없는 고유 Firebase 프로젝트 식별자가 있습니다.

storageBucket: "myapp-project-123.appspot.com",

appId: "1:65211879909:web:3ae38ef1cdcb2e01fe5f0c".

messagingSenderId: "65211879809",

measurementId: "G-8GSGZ044ST"

【객체에 대한 자세한 내용은 <u>Firebase 프로젝트 이해</u> (/docs/projects/learn-more#config-files-objects)를 참조하세

다음은 모든 서비스가 사용 설정된 구성 객체의 형식입니다. 이러한 값은 자동으로 입력됩니다.

```
// For Firebase JavaScript SDK v7.20.0 and later, `measurementId` is an optional
var firebaseConfig = {
  apiKey: "API_KEY",
  authDomain: "PROJECT_ID.firebaseapp.com",
  databaseURL: "https://PROJECT_ID.firebaseio.com",
  projectId: "PROJECT_ID",
  storageBucket: "PROJECT_ID.appspot.com",
 messagingSenderId: "SENDER_ID",
  appId: "APP_ID",
  measurementId: "G-MEASUREMENT_ID",
}:
다음은 예시 값이 입력된 구성 객체입니다.
// For Firebase JavaScript SDK v7.20.0 and later, `measurementId` is an optional
var firebaseConfig = {
  apiKey: "AIzaSyDOCAbC123dEf456GhI789jKl01-Mn0",
  authDomain: "myapp-project-123.firebaseapp.com",
  databaseURL: "https://myapp-project-123.firebaseio.com",
  projectId: "myapp-project-123",
```

};

4단계: (선택사항) CLI 설치 후 Firebase 호스팅에 배포

Firebase 웹 앱을 Firebase 호스팅 사이트에 연결한 경우 사이트의 콘텐츠와 구성을 지금(웹 앱을 설정할 때) 배포하거나 나중에 언제든지 배포할 수 있습니다.

Firebase를 배포하려면 Firebase CLI(명령줄 도구)를 사용하면 됩니다.

- 1. <u>CLI 설치</u> (/docs/cli#install_the_firebase_cli) 방법 또는 <u>최신 CLI 버전으로 업데이트</u> (/docs/cli#update-cli)하는 방법을 알아보려면 Firebase CLI 문서를 참조하세요.
- 2. <u>Firebase 프로젝트를 초기화합니다.</u> (/docs/hosting/quickstart#initialize) 로컬 앱 디렉터리의 루트 에서 다음 명령어를 실행합니다.
 - \$ firebase init

이 초기화 명령어는 어떤 역할을 하나요?

- 로컬 앱 디렉터리를 Firebase에 연결합니다.
- Firebase 호스팅에 필요한 <u>firebase.json 파일</u> (/docs/cli#the_firebasejson_file)을 생성합니다.
- 공개 정적 파일(HTML, CSS, JS 등)이 포함된 공개 루트 디렉터리를 지정하라는 메시지가 표시됩니다.

Firebase가 찾는 디렉터리의 기본 이름은 'public'입니다. 나중에 firebase.json 파일을 직접 수정하여 <u>공개 디렉터리를 설정</u> (/docs/hosting/full-config#public)할 수도 있습니다.

3. 콘텐츠와 호스팅 구성을 Firebase 호스팅에 배포합니다.

<u>기본 흐스팅 사이트기본이 아닌 호스팅 사이트</u> (#기... (#기본-호스팅-사이트)

기본적으로 모든 Firebase 프로젝트에는 web.app 및 firebaseapp.com 도메인 (*PROJECT_ID*.web.app 및 *PROJECT_ID*.firebaseapp.com)에 무료 하위 도메인이 있습니다.

- a. 사이트에 배포합니다. 앱의 디렉터리에서 다음 명령어를 실행합니다.
 - \$ firebase deploy

b. 다음의 기본 사이트 중 하나에서 사용자의 사이트를 확인합니다.

- PROJECT_ID.web.app
- PROJECT_ID.firebaseapp.com

5단계: 앱에서 Firebase에 액세스

Firebase 자바스크립트 SDK는 다음 Firebase 제품을 지원합니다. 각 제품은 선택사항이며 표시된 메서 드로 액세스할 수 있습니다.

사용할 수 있는 메서드는 Firebase 자바스크립트 참조 문서 (/docs/reference/js)를 확인하세요.

Firebase 제품	네임스페이스(v8 이하)	웹	Node.js
<u>애널리틱스</u> (/docs/analytics/get-started?platform=web)	firebase.analytics()	~	0
<u>인증</u> (/docs/auth/web/start)	firebase.auth()	✓	✓
Cloud Firestore (/docs/firestore/quickstart)	firebase.firestore()	/	✓
Firebase용 Cloud Functions 클라이언트 SDK (/docs/functions/callable#call_the_function)	firebase.functions()	/	✓
<u>클라우드 메시징</u> (/docs/cloud-messaging/js/client)	firebase.messaging()	/	\Diamond
Cloud Storage (/docs/storage/web/start)	firebase.storage()	/	\Diamond
Performance Monitoring (/docs/perf-mon/get-started-web)(베타 출시 버전)	firebase.performance()	/	0
실시간 데이터베이스 (/docs/database/web/start)	firebase.database()	/	✓
<u>원격 구성</u> (/docs/remote-config/use-config-web)(<i>베타 출시 버전</i>)	<pre>firebase.remoteConfig()</pre>	✓	\Diamond

사용 가능한 라이브러리

❶ 사용 가능한 Firebase JS SDK(예약된 호스팅 URL에서 추가)

Firebase 제품	라이브러리 참조(예약된 URL)
Firebase Core (필수)	<pre><script 8.6.8="" firebase="" firebase-analy<="" src="//firebase/8.6.8/firebase-app.js</pre></td></tr><tr><td><u>애널리틱스</u>
(/docs/analytics/get-started?platform=web)</td><td><script src=" td=""></tr><tr><td><u>인증</u> (/docs/auth/web/start)</td><td><pre><script src="//firebase/8.6.8/firebase-auth.;</pre></td></tr><tr><td>Cloud Firestore (/docs/firestore/quickstart)</td><td><pre><script src="//firebase/8.6.8/firebase-firest</pre></td></tr><tr><td>Firebase용 Cloud Functions 클라이언트 SDK (/docs/functions/callable#call_the_function</td><td>)<script src="//firebase/8.6.8/firebase-funct:</td></tr><tr><td><u>클라우드 메시징</u> (/docs/cloud-messaging/js/client)</td><td><script</th>src="//firebase/8.6.8/firebase-message클라우드 메시징 사용 환경을 최적화하려면 애널리틱스용 Firebase \$</td></tr><tr><td>Cloud Storage (/docs/storage/web/start)</td><td><pre><script src="//firebase/8.6.8/firebase-storage</pre></td></tr><tr><td>Performance Monitoring (/docs/perf-mon/get-started-web) (베타 출시 버전)</td><td><script src="//firebase/8.6.8/firebase-perfo</td></tr><tr><td><u>실시간 데이터베이스</u> (/docs/database/web/start)</td><td><pre><script src="//firebase/8.6.8/firebase-databa</pre></td></tr><tr><td><u>원격 구성</u> (/docs/remote-config/use-config-web) (베타 출시 버전)</td><td><pre><script src="//firebase/8.6.8/firebase-remote 원격 구성 사용 환경을 최적화하려면 애널리틱스용 Firebase SDK도</pre></td></tr><tr><td>Firebase 자바스크립트 SDK (전체 SDK)</td><td><pre><script src="//firebase/8.6.8/firebase.js"><,</pre></td></tr></tbody></table></script></pre>

❶ 사용 가능한 Firebase JS SDK(CDN에서 추가)

라이브러리 참조

Firebase 제품	라이브러리 참조
Firebase Core (필수)	<pre><script firebasej:<="" https:="" src="https://www.gstatic.com/firebasejs</pre></th></tr><tr><td><u>애널리틱스</u>
(/docs/analytics/get-started?platform=web)</td><td><script src=" td="" www.gstatic.com=""></tr><tr><td><u>인증</u> (/docs/auth/web/start)</td><td><pre><script src="https://www.gstatic.com/firebasejs</pre></td></tr><tr><td>Cloud Firestore (/docs/firestore/quickstart)</td><td><pre><script src="https://www.gstatic.com/firebasejs</pre></td></tr><tr><td><u>Firebase용 Cloud Functions 클라이언트 SDK</u> (/docs/functions/callable#call_the_function)</td><td>)<script src="https://www.gstatic.com/firebasej:</td></tr><tr><td><u>클라우드 메시징</u> (/docs/cloud-messaging/js/client)</td><td><pre><script src="https://www.gstatic.com/firebasejs 클라우드 메시징 사용 환경을 최적화하려면 애널리틱스용 Firebase S</pre></td></tr><tr><td>Cloud Storage (/docs/storage/web/start)</td><td><pre><script src="https://www.gstatic.com/firebasejs</pre></td></tr><tr><td>Performance Monitoring (/docs/perf-mon/get-started-web) (베타 출시 버전)</td><td><pre><script src="https://www.gstatic.com/firebasejs 독립형 경량 Performance Monitoring SDK 옵션을 추가하려면 <u>Perf</u> (/docs/perf-mon/get-started-web#cdn_standalone-sdk)를 참조</pre></td></tr><tr><td><u>실시간 데이터베이스</u> (/docs/database/web/start)</td><td><pre><script src="https://www.gstatic.com/firebasejs</pre></td></tr><tr><td><u>원격 구성</u> (/docs/remote-config/use-config-web) (<i>베타 출시 버전</i>)</td><td><script src="https://www.gstatic.com/firebasejs 원격 구성 사용 환경을 최적화하려면 애널리틱스용 Firebase SDK도</td></tr></tbody></table></script></pre>

❶ 사용 가능한 Firebase JS SDK(모듈과 함께 번들러 사용)

Firebase 제품	v8 네임스페이스화된 SDK용 라이브러리 참조	
	import "firebase/app";	

Firebase 제품	v8 네임스페이스화된 SDK용 라이브러리 참조
<u>애널리틱스</u> (/docs/analytics/get-started?platform=web)	<pre>import "firebase/analytics";</pre>
<u>인증</u> (/docs/auth/web/start)	<pre>import "firebase/auth";</pre>
Cloud Firestore (/docs/firestore/quickstart)	<pre>import "firebase/firestore";</pre>
Firebase용 Cloud Functions 클라이언트 SDK (/docs/functions/callable#call_the_function)	<pre>import "firebase/functions";</pre>
<u>클라우드 메시징</u> (/docs/cloud-messaging/js/client)	<pre>import "firebase/messaging";</pre>
	클라우드 메시징 사용 환경을 최적화하려면 애널리틱스 용 Firebase SDK도 추가하세요.
Cloud Storage (/docs/storage/web/start)	<pre>import "firebase/storage";</pre>
Performance Monitoring (/docs/perf-mon/get-started-web)(베타 출시 버전)	<pre>import "firebase/performance";</pre>
실시간 데이터베이스 (/docs/database/web/start)	<pre>import "firebase/database";</pre>
원격 구성 (/docs/remote-config/use-config-web)(베타 출	<pre>import "firebase/remote-config";</pre>
시 버전)	원격 구성 사용 환경을 최적화하려면 애널리틱스용 Firebase SDK도 추가하세요.

❶ 사용 가능한 Firebase JS SDK(Node.js용 모듈)

Firebase 제품	라이브러리 모듈
Firebase Core(필수)	"firebase/app"
<u>인증</u> (/docs/auth/web/start)	"firebase/auth"
Cloud Firestore (/docs/firestore/quickstart)	"firebase/firestore"
<u>Firebase용 Cloud Functions 클라이언트 SDK</u> (/docs/functions/callable#call_the_function)	"firebase/functions"
실시간 데이터베이스 (/docs/database/web/start)	"firebase/database"

다음 단계

Firebase 알아보기:

- 샘플 Firebase 앱 (/docs/samples)을 살펴봅니다.
- <u>Firebase Web Codelab</u> (//codelabs.developers.google.com/codelabs/firebase-web/)에서 사용 방법을 실습합니다.
- <u>GitHub의 오픈소스 코드</u> (//github.com/firebase/firebase-js-sdk)를 살펴봅니다.
- Firebase 자바스크립트 SDK가 <u>지원되는 환경</u> (/docs/web/environments-js-sdk)을 검토합니다.
- AngularFire (//firebaseopensource.com/projects/angular/angularfire2/), RxFire
 (//github.com/firebase/firebase-js-sdk/tree/master/packages/rxfire#rxfire), 웹용 FirebaseUI
 (//firebaseopensource.com/projects/firebase/firebaseui-web/)와 같이 Firebase에서 유지되는 추가
 오픈소스 라이브러리를 사용하여 개발 속도를 높입니다.
- 앱 출시 준비
 - Google Cloud Console에서 프로젝트의 <u>예산 알림</u>
 (/docs/projects/billing/avoid-surprise-bills#set-up-budget-alert-emails)을 설정합니다.
 - Firebase Console에서 <u>사용량 및 결제 대시보드</u> (//console.firebase.google.com/project/_/usage)를 모니터링하여 여러 Firebase 서비스에 서 프로젝트 사용량을 전체적으로 파악합니다.
 - <u>Firebase 출시 체크리스트</u> (/support/guides/launch-checklist)를 검토합니다.

앱에 Firebase 서비스 추가:

- <u>Firebase 호스팅</u> (/docs/hosting)으로 앱을 호스팅합니다.
- <u>인증</u> (/docs/auth/web/start)으로 사용자 인증 흐름을 설정합니다.
- <u>Cloud Firestore</u> (/docs/firestore/quickstart) 또는 <u>실시간 데이터베이스</u> (/docs/database/web/start)로 사용자 정보 등의 데이터를 저장합니다.
- <u>Cloud Storage</u> (/docs/storage/web/start)로 사진, 동영상 등의 파일을 저장합니다.
- <u>Performance Monitoring</u> (/docs/perf-mon/get-started-web)으로 앱의 성능 문제를 파악합니다.
- <u>Cloud Functions</u> (/docs/functions/callable#call_the_function)로 보안 환경에서 실행되는 백엔드

• <u>클라우드 메시징</u> (/docs/cloud-messaging/js/client)으로 알림을 보냅니다.

Except as otherwise noted, the content of this page is licensed under the <u>Creative Commons Attribution 4.0 License</u> (https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/), and code samples are licensed under the <u>Apache 2.0 License</u> (https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0). For details, see the <u>Google Developers Site Policies</u> (https://developers.google.com/site-policies). Java is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

Last updated 2021-06-30 UTC.