

웹 애플리케이션 이해

1 계산기 프로그램 웹 애플리케이션으로 만들기

웹 애플리케이션 이해

1. 계산기 프로그램 웹 애플리케이션으로 만들기

1.

계산기 프로그램
웹 애플리케이션으로
만들기

- Step1 - 사용자 요청을 메인 Thread가 처리하도록 한다.
- Step2 - 사용자 요청이 들어올 때마다 Thread를 새로 생성해서 사용자 요청을 처리하도록 한다.
- Step3 - Thread Pool을 적용해 안정적인 서비스가 가능하도록 한다.
- 실습 코드
 - <https://github.com/serverwizard/was-practice>

웹 애플리케이션 이해

2. HTTP 프로토콜 이해

2.

HTTP 프로토콜 이해

HTTP

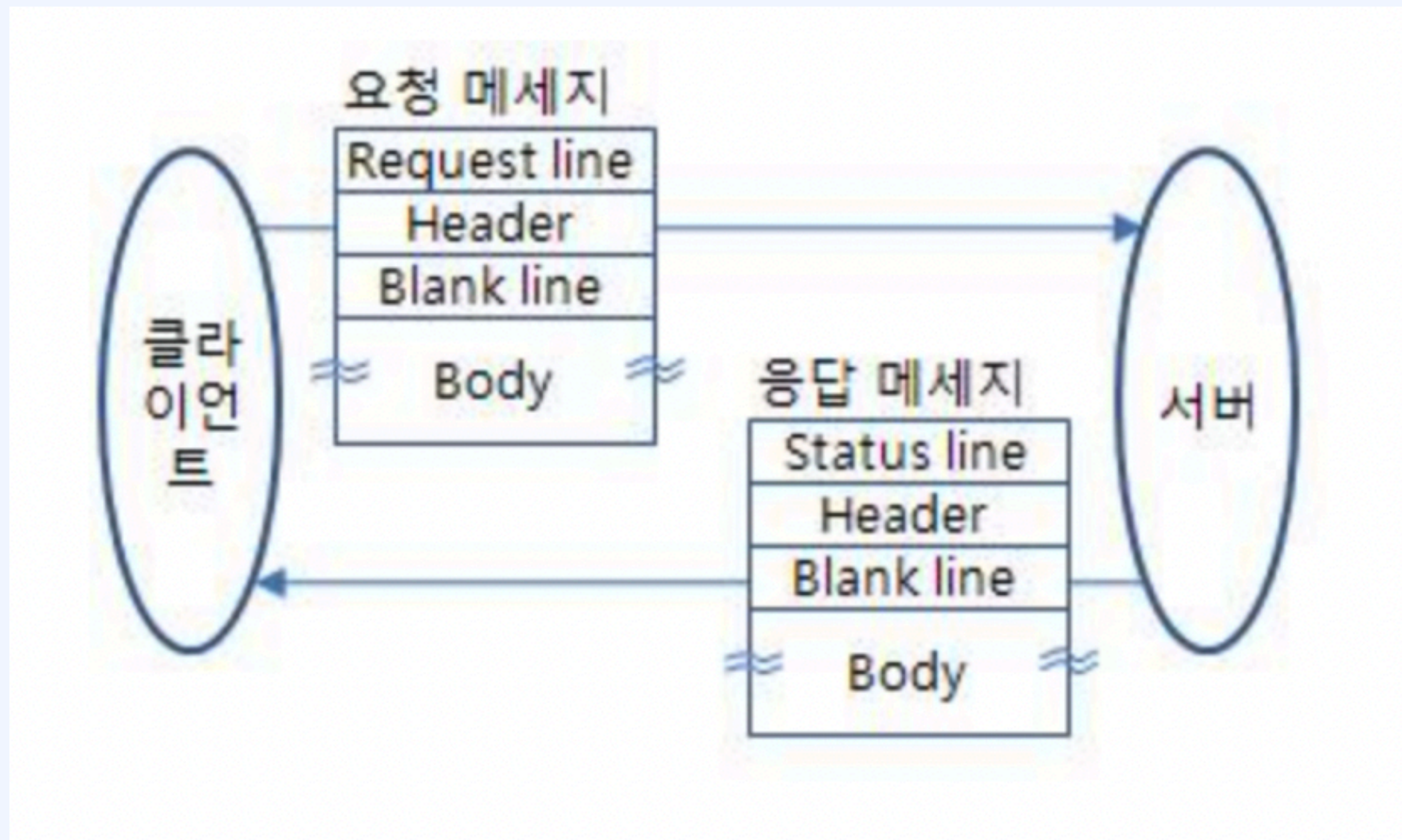
- 서버와 클라이언트가 웹에서 데이터를 주고받기 위한 프로토콜(규약)
- 참고
 - HTTP/1.1 , HTTP/2는 TCP 기반 위에서 동작
 - HTTP/3는 UDP 기반 위에서 동작

웹 애플리케이션 이해

3. HTTP 요청/응답 메시지 구조

2.

HTTP 프로토콜 이해



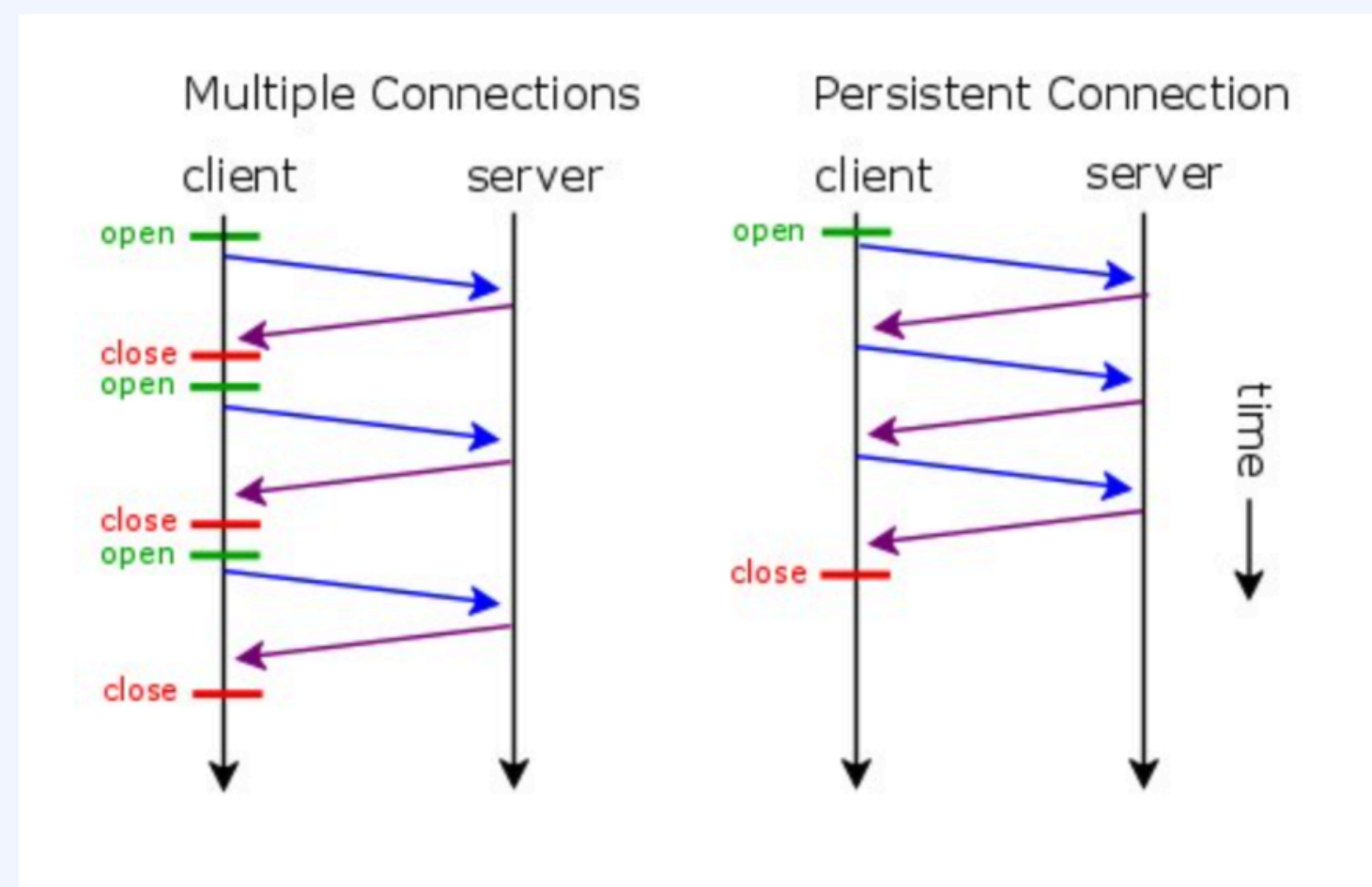
개발 환경 구축

4. HTTP 특징

2.

HTTP 프로토콜 이해

- 클라이언트-서버 모델
- 무상태 프로토콜(Stateless)
 - 서버가 클라이언트 상태를 유지하지 않음
- 해결책 : Keep-Alive 속성 사용



개발 환경 구축

4. HTTP 특징

2.

HTTP 프로토콜 이해

- 비 연결성(Connectionless)
 - 서버가 클라이언트 요청에 대해 응답을 마치면 맺었던 연결을 끊어 버림
 - 해결책 : 쿠키(클라이언트에 정보 저장), 세션(서버에 정보 저장), JWT

개발 환경 구축

5. 기타

2. 기타

HTTP 요청 메소드

- GET, POST, PUT, DELETE 등

HTTP 응답 코드

- 2xx(성공), 3xx(리다이렉션), 4xx(클라이언트 에러), 5xx(서버 에러) 등

HTTP 헤더

- Content-type, Accept, Cookie, Set-Cookie, Authorization 등