

# JDBC 프로그래밍

## 1 JDBC를 이용하여 간단한 CRUD 학습

## JDBC 프로그래밍

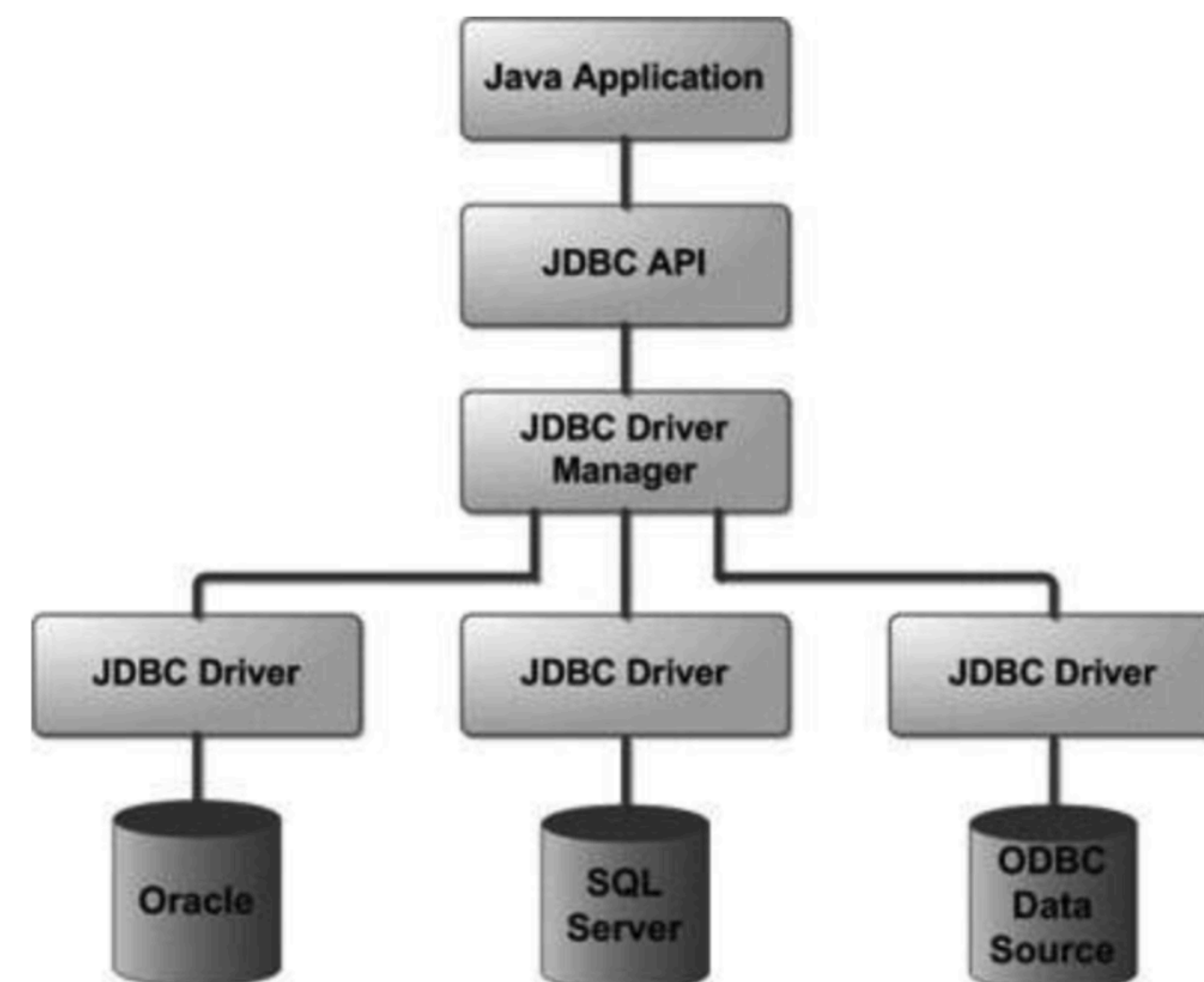
### 1. JDBC를 이용하여 간단한 CRUD 학습

1.

JDBC를 이용하여  
간단한 CRUD 학습

## JDBC(Java Database Connectivity)

- 자바 애플리케이션에서 DB 프로그래밍을 할 수 있도록 도와주는 표준 인터페이스
- JDBC 인터페이스들을 구현한 구현체들은 각 데이터베이스 벤더 사들이 제공



# JDBC 프로그래밍

## 2 DB 커넥션 풀 적용

## JDBC 프로그래밍

### 2. DB 커넥션 풀 적용

## 2.

DB 커넥션 풀 적용

### DBCP (Database Connection Pool)

- 미리 일정량의 DB 커넥션을 생성해서 풀에 저장해 두고 있다가 HTTP 요청에 따라 필요할 때 풀에서 커넥션을 가져다 사용하는 기법
- 참고로 스프링 부트 2.0 부터는 디폴트 커넥션 풀로 HikariCP 사용

## JDBC 프로그래밍 2. DB 커넥션 풀 적용

## 2. DB 커넥션 풀 적용

### 커넥션 풀 사용 시 유의 사항

- 커넥션의 사용 주체는 WAS 스레드이므로 커넥션 개수는 WAS 스레드 수와 함께 고려해야 함
- 커넥션 수를 크게 설정하면 메모리 소모가 큰 대신 동시 접속자 수가 많아지더라도 사용자 대기 시간이 상대적으로 줄어들게 되고, 반대로 커넥션 개수를 작게 설정하면 메모리 소모는 적은 대신 그만큼 대기시간이 길어질 수 있음. 따라서 적정량의 커넥션 객체를 생성해 두어야 함.

## JDBC 프로그래밍

### 2. DB 커넥션 풀 적용

## 2.

DB 커넥션 풀 적용

### DataSource

- 커넥션 획득하기 위한 표준 인터페이스
- HikariCP의 DataSource 사용
- 실습 코드
  - <https://github.com/serverwizard/jdbc-practice>